

Mateus Cesar Marques

[GitHub](#)

[Portfolio](#)

(35)98421-3349

Mateusmarques53@hotmail.com

[LINKEDIN](#)

OBJETIVO

Busco oportunidades profissionais na área de Tecnologia para aplicar os conhecimentos adquiridos ao longo da minha carreira, aprimorar minhas habilidades técnicas e contribuir para o desenvolvimento da empresa. Com experiência anterior, estou determinado a continuar aprendendo, colaborar efetivamente em equipe e enfrentar desafios tecnológicos. Meu objetivo é contribuir com entusiasmo para o sucesso da equipe e o crescimento da organização.

FORMAÇÃO ACADEMIA

Graduação em Ciências da Computação - 7º Período

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Sul de Minas- IFSULDEMINAS

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

03/2023 - Atualmente.

Silveira e Padua

Empresa contábil.

Cargo: Técnico em Manutenção de Equipamentos de Informática.

- Sou responsável por diagnosticar e solucionar problemas técnicos, instalar e configurar hardware e software, e implementar medidas preventivas. Colaboro na identificação de atualizações tecnológicas e realizo manutenção periódica para garantir o desempenho e segurança dos sistemas da empresa.

PROJETOS

- Lista-de-tarefas-To-Do-List: Um aplicativo web para gerenciar tarefas diárias, desenvolvido com HTML, CSS, Javascript, para melhorar a organização pessoal e produtividade.
- CRUD-Node.js-MySQL: Um sistema básico de gerenciamento de dados utilizando Node.js para o backend e MySQL para o banco de dados, permitindo operações de criação, leitura, atualização e exclusão (CRUD).
- Sistema-De-Biblioteca-Java: Um sistema desktop desenvolvido em Java com MySQL, para gerenciar o acervo de uma biblioteca, incluindo funcionalidades como empréstimos e devoluções.
- Tela-De-Login-Com-Registro: Uma interface feita com HTML, CSS, JavaScript que oferece funcionalidades para acesso a sistemas, com registro de novos usuários.
- Convolutional-neural-network: Um projeto de aprendizado profundo que implementa uma rede neural convolucional utilizando Python com Tensorflow no Google Colab, para reconhecimento de padrões em imagens.

TECNOLOGIAS

- HTML, CSS, JavaScript
- C & C++
- Java
- Git & GitHub
- Banco de Dados

IDIOMAS

Inglês - Intermediário