



**CENTRO UNIVERSITÁRIO DO DISTRITO FEDERAL – UDF**  
**ANALISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

**NOME DO ALUNO**  
**Mateus Moraes**

**TITULO DO TRABALHO**  
**Projeto – Web :**  
**Gerenciador de Tarefas para Programadores**

**BRASÍLIA**

**ANO**

**2023**

**DISCIPLINA**

**Projeto Interdisciplinar II**

TaskMaster: Web-based Project Organizer

Trabalho da disciplina Projeto Interdisciplinar apresentado à Coordenação do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, do Centro Universitário do Distrito Federal - UDF, como requisito parcial para obtenção do grau de Tecnólogo em ADS.

Orientadora: Profª. Dra. Leticia Zoby



## SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO.....	
2. OBJETIVO.....	
3. METODOLOGIA.....	
4. DIAGRAMA DE CASOS DE USOS .....	
5. DIAGRAMA DE CLASSES .....	
6. PROTÓTIPOS.....	
7.CONCLUSÃO .....	
8.REFERÊNCIAS .....	

## **INTRODUÇÃO**

Bem-vindo à apresentação do meu projeto interdisciplinar! Meu nome é Mateus Moraes e fui responsável pelo desenvolvimento de um Gerenciador de Tarefas Web exclusivamente projetado para programadores. Nesta solução, combinei várias tecnologias, incluindo HTML, CSS, JavaScript, PHP e MySQL, para criar uma aplicação eficiente e intuitiva. Ao acessar a página, os usuários têm a opção de fazer login, se cadastrar e excluir uma conta existente. Após o login bem-sucedido, eles serão direcionados para o Gerenciador de Tarefas, onde poderão gerenciar suas tarefas de forma conveniente. Isso inclui a possibilidade de apagar tarefas, marcar tarefas como concluídas e, ao final, fazer o download das tarefas concluídas em formato JSON ou texto, contendo informações como data e hora de conclusão.

É com grande entusiasmo que compartilho com vocês os detalhes desse projeto, demonstrando como ele pode facilitar a organização e o gerenciamento de tarefas para programadores. Vamos explorar juntos essa solução desenvolvida por mim, Mateus Moraes.

## **OBJETIVO**

O principal propósito do Gerenciador de Tarefas é permitir que os programadores tenham um local centralizado para registrar, acompanhar e gerenciar suas tarefas de forma organizada. Através do sistema de login, os usuários podem acessar sua conta pessoal e ter acesso às funcionalidades disponíveis. Além disso, a opção de criar uma nova conta está disponível para aqueles que ainda não possuem um cadastro.

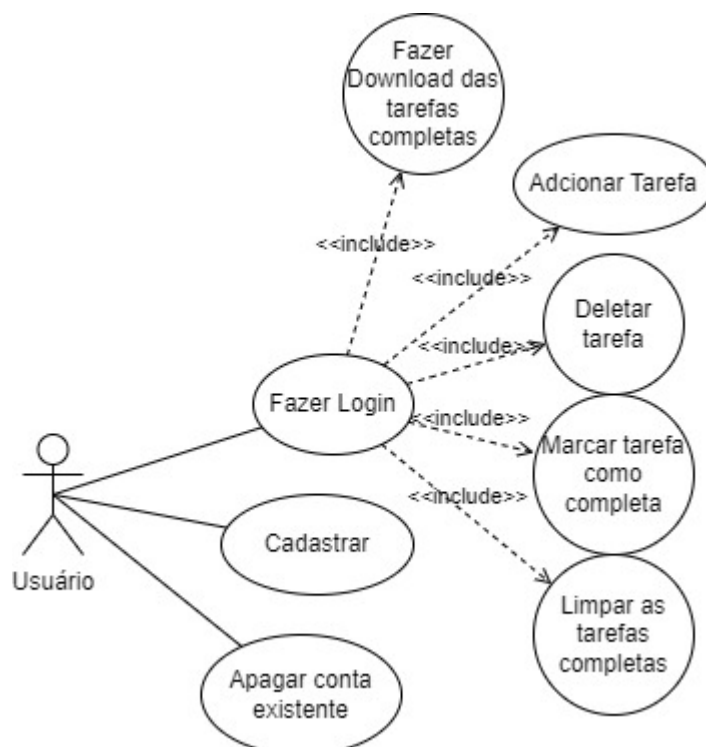
Outro aspecto importante do projeto é a capacidade de exportar as tarefas concluídas em formato JSON ou texto. Essa funcionalidade possibilita aos programadores manter um registro das tarefas finalizadas, facilitando a revisão e a análise posterior.

## METODOLOGIA

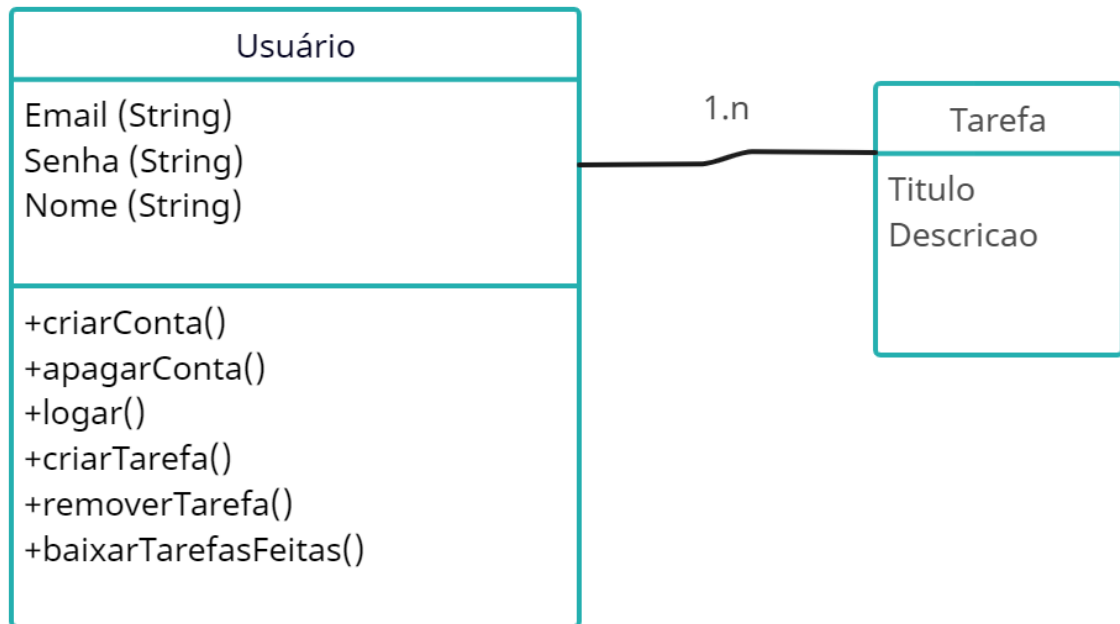
A metodologia adotada para o desenvolvimento deste sistema de gerenciamento de tarefas foi baseada em um modelo ágil, com foco na entrega de valor para o usuário. O desenvolvimento do sistema foi dividido em sprints, com duração de uma a duas semanas, onde foram definidas as funcionalidades a serem implementadas.

Para a parte visual do sistema, foram utilizadas as tecnologias HTML e CSS com suas devidas bibliotecas para desenvolver uma interface limpa, intuitiva e responsiva para o usuário. Também foi dada uma atenção especial à usabilidade e à experiência do usuário. Já para o desenvolvimento do back-end do sistema, foi utilizado o PHP como linguagem de programação, juntamente com o banco de dados MySQL para armazenar e gerenciar as informações. O JavaScript foi utilizado para melhorar a interatividade e a dinâmica do sistema.

## DIAGRAMA DE CASOS DE USOS



## DIAGRAMA DE CLASSES



## PROTÓTIPOS

Tenho o prazer de apresentar os protótipos do Gerenciador de Tarefas. Os protótipos foram cuidadosamente elaborados para exemplificar a experiência do usuário, demonstrando a interface intuitiva que permite realizar login, cadastrar-se e gerenciar tarefas de forma eficiente.

Além disso, ao acessar o gerenciador, você será recebido por uma experiência única: um efeito de digitação. Enquanto o texto é digitado progressivamente, você encontrará a mensagem relacionada a tarefas de programador: "Nunca deixe para amanhã o que você pode atribuir a um robô". Em seguida, o divertido easter egg "Jequiti" aparece brevemente, adicionando um toque de humor e nostalgia. Essa interação foi cuidadosamente criada para exercitar minhas habilidades de programação e proporcionar uma experiência agradável durante o uso do gerenciador de tarefas.

Página inicial:



Essa é a pagina inicial, caso o usuário não tenha uma conta e clique em 'NÃO TENHO UMA CONTA' terá uma transição moderna, bonita e animada com JavaScript e CSS, a parte roxa irá para a esquerda e a branca pra direita, e poderá criar uma conta aqui:

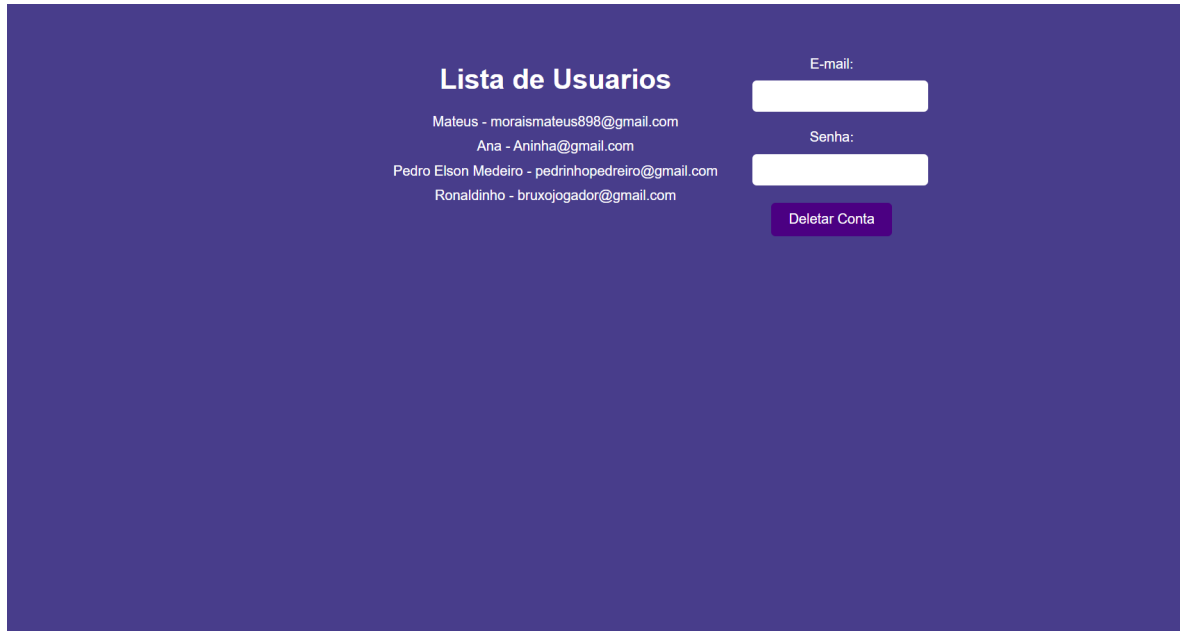


É só inserir o nome, email e senha e registrar uma nova conta, onde os dados serão enviados para o banco de dados.

Caso queria apagar sua conta em baixo (no rodapé) tem um texto DESMOTIVADOR: "Cansado de ser organizado? Delete sua conta ***clicando aqui*** e seja livre".



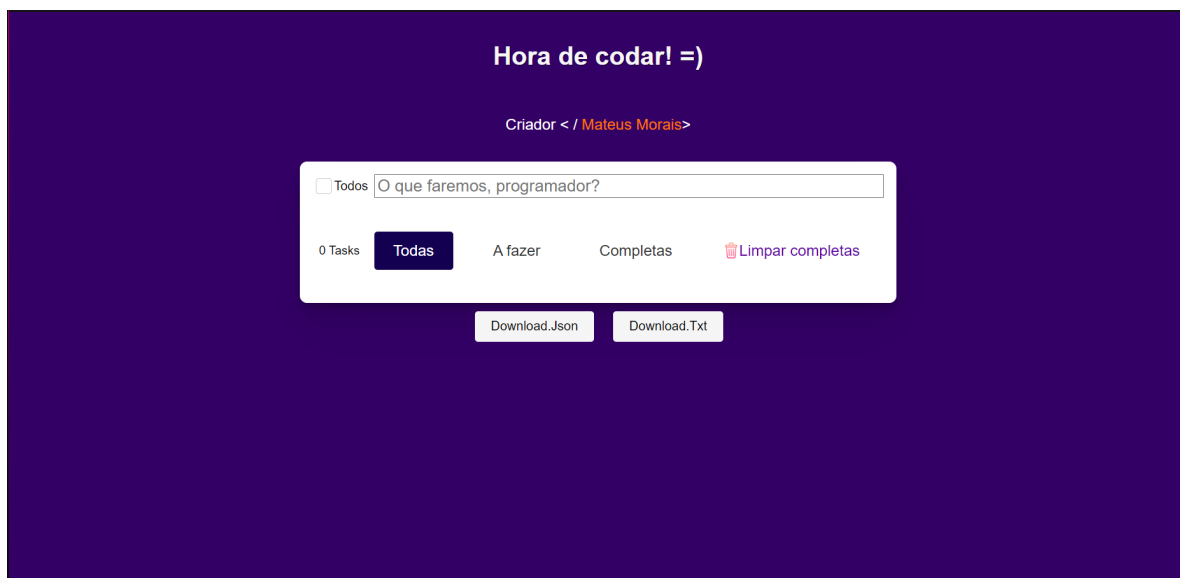
Afinal, não quero que o usuário pare de usar meu gerenciadorahaha. Se mesmo assim prosseguir e clicar para Deletar a conta será direcionado para a página onde é feito o CRUD:



The screenshot shows a web interface with a dark blue background. At the top center, the title 'Lista de Usuarios' is displayed in white. Below the title, a list of four users is shown: 'Mateus - moraismateus898@gmail.com', 'Ana - Aninha@gmail.com', 'Pedro Elson Medeiro - pedrinhopedreiro@gmail.com', and 'Ronaldinho - bruxojogador@gmail.com'. To the right of the list, there is a form with two input fields labeled 'E-mail:' and 'Senha:'. Below these fields is a purple button labeled 'Deletar Conta'.

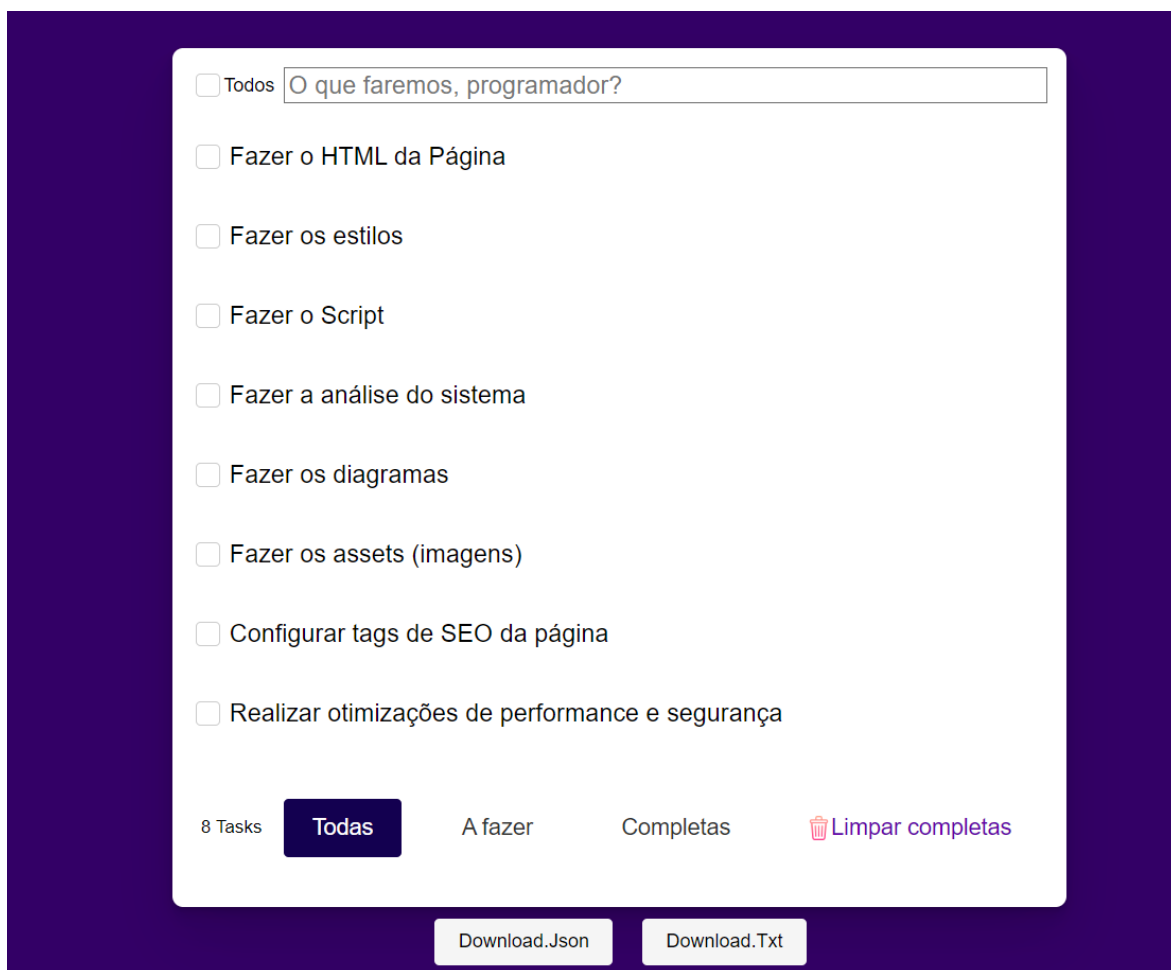
Mostra as contas já cadastradas >> (C reate)  
o usuário pode olhar a lista >> (R ead)  
o user pode deletar uma conta e posteriormente criar >> (U pdate)  
ao clicar em deletar, se o email e senha estiver certos, deleta > (D elete)

Pronto!!! Parte de Cadastro e Login apresentados, agora ao usuário entrar no sistema com sua conta, temos o melhor gerenciador do mundo!



The screenshot shows a web interface with a dark blue background. At the top center, the title 'Hora de codar! =)' is displayed in white. Below the title, the text 'Criador < / Mateus Morais >' is shown. In the center, there is a white box containing a search bar with the placeholder text 'O que faremos, programador?'. Below the search bar, there is a section with '0 Tasks' and a list of buttons: 'Todas' (highlighted in purple), 'A fazer', 'Completas', and 'Limpar completas' (with a trash icon). At the bottom of the white box, there are two buttons: 'Download.Json' and 'Download.Txt'.

Após os efeitos de digitação muito legais citados anteriormente este é o resultado final, Ah, e os efeitos foram criados apenas para deixar a página dinâmica, caso o usuário esteja sem tempo e queria adicionar tarefas enquanto eles acontecem é completamente possível, além disso tudo foi criado com JavaScript e CSS puro, deixando tudo muito leve, moderno e fluido... ao adicionar suas tarefas do dia o resultado é esse:



The image shows a web application interface for a task manager. It features a dark purple background. A white rectangular box contains the main task list. At the top of this box is a search bar with a dropdown menu currently showing 'Todos' and a text input field containing 'O que faremos, programador?'. Below the search bar is a list of eight tasks, each preceded by an unchecked checkbox. The tasks are: 'Fazer o HTML da Página', 'Fazer os estilos', 'Fazer o Script', 'Fazer a análise do sistema', 'Fazer os diagramas', 'Fazer os assets (imagens)', 'Configurar tags de SEO da página', and 'Realizar otimizações de performance e segurança'. At the bottom of the task list box, there is a summary section showing '8 Tasks', a dark purple button labeled 'Todas', and three filters: 'A fazer', 'Completas', and a red trash icon followed by 'Limpar completas'. Below the main interface box, there are two white buttons with dark text: 'Download.Json' and 'Download.Txt'.

o usuário pode marcar as tarefas completas e limpá-las, e visualizar as que ele ainda tem 'A fazer', e na esquerda saber o número exato de tarefas a fazer.

Ao final poderá baixar as tarefas em Json, por se tratar de um gerenciador para programadores esse formato é bastante usado, ou em TXT para visualizar a data e hora de cada tarefa, fica aqui um exemplo de visualização e organização final:



### Tarefas do Dia 12/05

Fazer a análise do sistema - 12/05/2023 06:42:22

Fazer os diagramas - 12/05/2023 07:52:13

Criar os assets (imagens) - 12/05/2023 10:52:24

Fazer o HTML da Página - 12/05/2023 13:22:18

Fazer os estilos - 12/05/2023 14:52:29

Fazer o Script - 12/05/2023 15:52:30

Realizar otimizações de performance e segurança - 12/05/2023 22:52:27

Configurar tags de SEO da página - 12/05/2023 23:52:31

### Tarefas do Dia 13/06

Apresentar ao cliente - 13/05/2023 14:52:18

Fazer o upload no GitHub - 13/05/2023 15:52:22

Fazer o Deploy do sistema - 13/05/2023 17:52:23

Testar o sistema - 13/05/2023 18:52:24

Realizar otimizações de performance e segurança - 13/05/2023 20:52:27

Fazer os testes Finais - 13/05/2023 21:52:29

### Tarefas do Dia 14/06

Aprender o básico de React - 14/05/2023 14:52:18

Finalizar o módulo de css do curso guanabara - 14/05/2023 15:52:22

Iniciar um novo projeto pessoal - 14/05/2023 17:52:23

Estudar inglês - 14/05/2023 18:52:24

Estudar matéria do Henderson (Faculdade) - 14/05/2023 19:49:29

Fazer atividades online da faculdade - 14/05/2023 20:52:27

|

Esse é o formato baixado no formato TXT, podendo ser aberto até no bloco de notas, com cada tarefa realizada e a data e hora das mesmas... importante marcar a tarefa no momento exato que finalizá-la para vir com o horário correto.

### CONCLUSÃO

Em conclusão, o gerenciador de tarefas web para programadores é o resultado do uso das tecnologias HTML, CSS, JavaScript, PHP e MySQL. Durante o desenvolvimento, enfrentei algumas dificuldades, em especial na integração do

banco de dados MySQL com o PHP. No entanto, consegui superar esses obstáculos e alcançar um resultado funcional e satisfatório.

Este projeto é uma prova do poder transformador da tecnologia, permitindo que um único indivíduo, como eu, seja capaz de criar algo valioso e útil. É fascinante pensar que, por meio do conhecimento e das ferramentas adequadas, podemos agregar valor e impactar a vida de várias pessoas. A capacidade da tecnologia em proporcionar mudanças significativas é surpreendente, e este projeto é um exemplo claro desse potencial, mesmo sendo desenvolvido por um estudante.

## **REFERÊNCIAS:**

A OneBitCode e a RocketSeat desempenharam um papel fundamental no desenvolvimento das habilidades de programação que apliquei neste projeto. Segue os links:

[\*https://onebitcode.com/lp/\*](https://onebitcode.com/lp/)

[\*https://www.rocketseat.com.br\*](https://www.rocketseat.com.br)