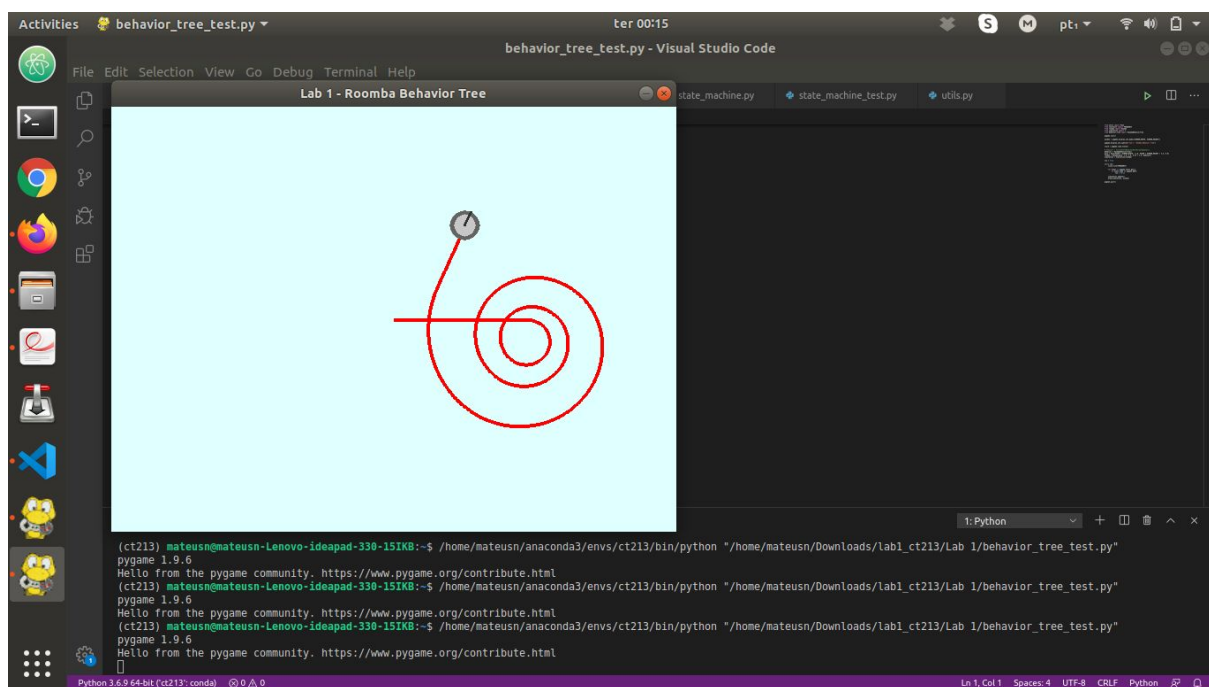
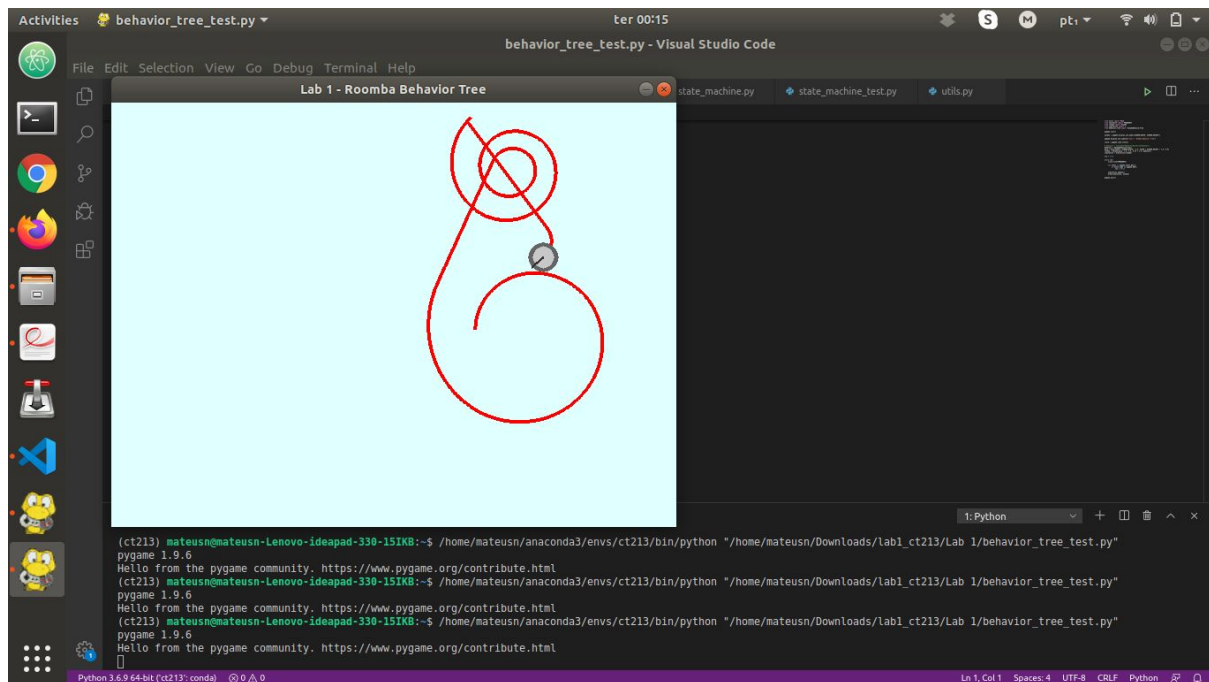
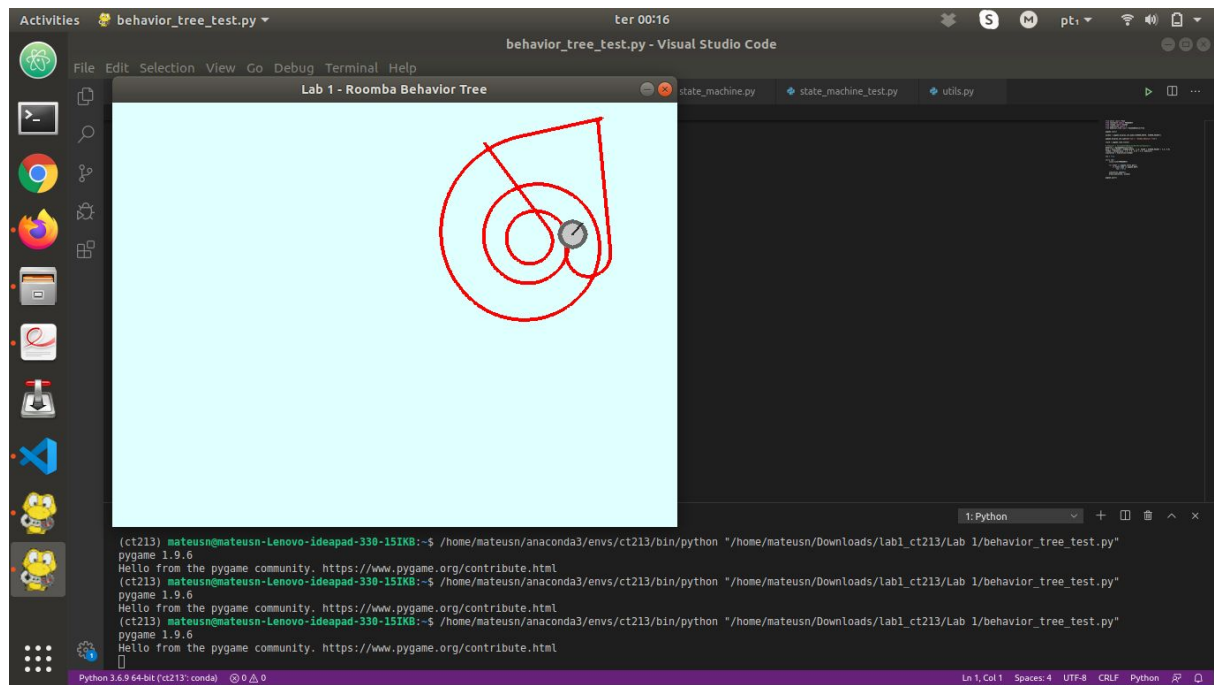


Comportamento da Behavior Tree: O comportamento ficou bem perto do esperado, o ângulo aleatório foi gerado com a função rand.





Comportamento da State Machine: O comportamento ficou bem perto do esperado, o ângulo aleatório foi gerado com a função rand. As constantes

foram idênticas a Behavior Tree

