

Relatório Lab 2 - CT213

Código foi implementado conforme os slides. A parte que apresentou mais dificuldade foram acertar quando dar Closed em cada Node. Os resultados do Greedy realmente foram mais rápidos e mais custosos, como esperado. O A* teve custo idêntico ao Djikstra, pelo visto, ele achou o caminho ótimo todas as vezes, só que bem mais rápido que o Djikstra

Algoritmo	Tempo Computacional (s)		Custo do Caminho	
	Média	Desvio Padrão	Média	Desvio Padrão
Djikstra	0,5919406294822690	0,3339855099638280	79,8291972826411000	38,5709623757653000
Greedy Search	0,0157334637641906	0,0041225173919749	103,3419808232590000	59,4097219567669000
A*	0,1766379141807550	0,1771477685401470	79,8291972826411000	38,5709623757653000



