

# Cheat Sheet: FMC - Unidade 2

Mateus Dias  
Tecnologia da Informação - IMD/UFRN

31 de outubro de 2025

## Sumário

<b>1</b>	<b>DEFINIÇÃO 0 - Divisores e Múltiplos</b>	<b>3</b>
1.1	Divisores . . . . .	3
1.2	Múltiplos . . . . .	3
1.3	Relação entre Divisores e Múltiplos . . . . .	3
<b>2</b>	<b>DEFINIÇÃO 1 - Divisibilidade</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>DEFINIÇÃO 2 - Módulo</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>TEOREMA 1</b>	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>DEFINIÇÃO 3 - Máximo Divisor Comum</b>	<b>6</b>
5.1	Algoritmo de Euclides . . . . .	6
<b>6</b>	<b>DEFINIÇÃO 4 - Mínimo Múltiplo Comum</b>	<b>7</b>
6.1	Métodos para calcular o MMC . . . . .	7
<b>7</b>	<b>TEOREMA 2 - Teorema de Bézout</b>	<b>9</b>
<b>8</b>	<b>DEFINIÇÃO 5 - Inverso Multiplicativo Modular</b>	<b>9</b>
8.1	Condição de existência . . . . .	9
8.2	Métodos para encontrar . . . . .	9
<b>9</b>	<b>DEFINIÇÃO 6 - Congruência Linear</b>	<b>10</b>
<b>10</b>	<b>TEOREMA 3 - Teorema Chinês do Resto</b>	<b>12</b>
10.1	Algoritmo de solução . . . . .	12
<b>11</b>	<b>TEOREMA 4 - Pequeno Teorema de Fermat</b>	<b>13</b>
<b>12</b>	<b>APLICAÇÃO 1 - Números Inteiros Grandes</b>	<b>14</b>
12.1	Codificação . . . . .	14
12.2	Decodificação . . . . .	14
12.3	Operações aritméticas . . . . .	15

<b>13 DEFINIÇÃO 7 - Função de Euler</b>	<b>16</b>
13.1 Principais fórmulas . . . . .	17
<b>14 TEOREMA 5 - Teorema de Euler</b>	<b>17</b>
<b>15 APLICAÇÃO 2 - Criptografia soma (Cifra de César)</b>	<b>18</b>
15.1 Codificação . . . . .	18
15.2 Decodificação . . . . .	19
<b>16 APLICAÇÃO 3 - Criptografia produto</b>	<b>20</b>
16.1 Codificação . . . . .	20
16.2 Decodificação . . . . .	21
<b>17 APLICAÇÃO 4 - Criptografia expoente</b>	<b>22</b>
17.1 Codificação . . . . .	22
17.2 Decodificação . . . . .	22
<b>18 APLICAÇÃO 5 - Criptografia RSA</b>	<b>22</b>
18.1 Geração das chaves . . . . .	23
18.1.1 Chaves públicas . . . . .	23
18.1.2 Chaves privadas . . . . .	23
18.2 Codificação . . . . .	23
18.3 Decodificação . . . . .	23

# 1 DEFINIÇÃO 0 - Divisores e Múltiplos

Essa definição não faz, realmente, parte do conteúdo, mas é fundamental para o entendimento de todas as próximas definições.

## 1.1 Divisores

Um número inteiro  $d$  é divisor de um número inteiro  $a$  se, e somente se, ao dividir  $a$  por  $d$ , o resto for **zero**, ou seja, a divisão é exata.

Por exemplo, para o número 24 temos 8 divisores. São eles:

$$D = \{1, 2, 3, 4, 6, 8, 12, 24\}$$

## 1.2 Múltiplos

Um número inteiro  $b$  é múltiplo de um número inteiro  $a$  se, e somente se, existe um número inteiro  $k$  tal que:

$$b = ak$$

Por exemplo, se  $a = 3$ , os múltiplos de 3 são:

- Se  $k = 2$ ,  $b = 3 \cdot 2 = 6$
- Se  $k = 5$ ,  $b = 3 \cdot 5 = 15$

O conjunto dos múltiplos de 3 é:

$$M(3) = \{\dots, -9, -6, -3, 0, 3, 6, 9, 12, \dots\}$$

## 1.3 Relação entre Divisores e Múltiplos

Se  $b$  é um **múltiplo** de  $a$ , isso significa que  $a$  é um **divisor** de  $b$ . Esta relação será explorada melhor na definição de **divisibilidade**.

# 2 DEFINIÇÃO 1 - Divisibilidade

Sejam  $a, b \in \mathbb{Z}$ . Dizemos que  $a$  divide  $b$  se, e somente se  $\exists k \in \mathbb{Z}$  tal que:  $ak = b$ .

$$a \mid b \iff (\exists k \in \mathbb{Z})(ak = b).$$

# 3 DEFINIÇÃO 2 - Módulo

Sejam  $a, b, m \in \mathbb{Z}$ .  $a$  é congruente a  $b$  módulo  $m$  se, e somente se  $m \mid a - b$ .

$$a \equiv b \pmod{m} \iff m \mid a - b$$

Também é possível usar o módulo para representar o resto de uma divisão. Pela definição de divisão euclidiana, sabe-se que um número arbitrário  $D \in \mathbb{Z}$  pode ser representado como

$$D = dq + r.$$

Com **D** sendo o **dividendo**, **d** o **divisor**, **q** o **quociente** e **r** o **resto** ( $0 \leq r < |d|$ ). Nesse sentido, podemos afirmar que:

$$D \bmod d = r.$$

## 4 TEOREMA 1

Sejam  $a, b, m \in \mathbb{Z}$ , com  $m > 0$ .  $a$  é congruente a  $b$  módulo  $m$  se, e somente se  $a \bmod m = b \bmod m$ .

$$a \equiv b \pmod{m} \iff a \bmod m = b \bmod m.$$

### Prova ( $\implies$ )

Suponha  $a, b, m \in \mathbb{Z}$  tal que  $a \equiv b \pmod{m}$ .

Pelas definições 2 e 1, respectivamente, temos que:

$$\begin{aligned} m &| a - b \\ mk &= a - b \\ a &= b + mk \quad \textbf{(I)} \end{aligned}$$

Pela definição do resto, ao dividir  $b$  por  $m$ , temos:

$$b = q_b \cdot m + r_b \quad \textbf{(II)}$$

Onde  $q_b \in \mathbb{Z}$  e  $r_b = b \bmod m$ , com  $0 \leq r_b < m$ .

Substituindo **(II)** em **(I)**:

$$\begin{aligned} a &= (q_b \cdot m + r_b) + mk \\ a &= mq_b + mk + r_b \\ a &= m \cdot (q_b + k) + r_b \end{aligned}$$

Tome  $q_a = q_b + k$ . Como  $q_a \in \mathbb{Z}$  e  $0 \leq r_b < m$ , podemos dizer que  $r_b$  é o resto da divisão de  $a$  por  $m$ , isto é,  $a \bmod m = r_b$ .

Como  $r_b = b \bmod m$ , temos que:

$$a \bmod m = b \bmod m.$$

### Prova ( $\Leftarrow$ )

Suponha  $a, b, m \in \mathbb{Z}$  tal que  $a \bmod m = b \bmod m$ . Seja  $r$  o valor comum do resto, de forma que:

$$r = a \bmod m = b \bmod m$$

Pela definição do resto, podemos escrever  $a$  e  $b$  como:

$$a = q_a \cdot m + r$$

$$b = q_b \cdot m + r$$

Onde  $q_a, q_b \in \mathbb{Z}$  e  $0 \leq r < m$ . Dessa forma, a diferença  $a - b$  fica desta forma:

$$a - b = (q_a \cdot m + r) - (q_b \cdot m + r)$$

$$a - b = q_a \cdot m + r - q_b \cdot m - r$$

$$a - b = m \cdot (q_a - q_b)$$

Seja  $k = q_a - q_b$ . Como  $q_a \in \mathbb{Z}$  e  $q_b \in \mathbb{Z}$  temos que  $k \in \mathbb{Z}$ . Portanto:

$$a - b = mk$$

Pela definição 1 e 2, respectivamente, temos que:

$$m \mid a - b$$

$$a \equiv b \pmod{m}$$

■

## 5 DEFINIÇÃO 3 - Máximo Divisor Comum

Sejam  $a, b \in \mathbb{Z}$  com  $a, b \neq 0$ . O MDC de  $a$  e  $b$ , denotado por  $mdc(a, b)$  é o único inteiro positivo  $d$  que satisfaz as seguintes condições:

1.  $d \mid a$
2.  $d \mid b$
3.  $\forall c \in \mathbb{Z} [(c \mid a) \wedge (c \mid b)] \implies c \mid d$

Em outros termos,  $d$  é o maior número inteiro positivo que divide  $a$  e  $b$  ao mesmo tempo.

### Exemplos

1. Calcular o  $mdc(12, 18)$ .

Divisores de 12:  $\{1, 2, 3, 4, 6, 12\}$

Divisores de 18:  $\{1, 2, 3, 6, 9, 18\}$

Divisores comuns:  $\{1, 2, 3, 6\}$

**Máximo Divisor Comum (MDC): 6**

### 5.1 Algoritmo de Euclides

O algoritmo de Euclides é um método simples para encontrar o MDC entre dois números inteiros diferentes de zero. Ele é um derivado da divisão euclidiana:

$$D = dq + r.$$

Com **D** sendo o **dividendo**, **d** o **divisor**, **q** o **quociente** e **r** o **resto** ( $0 \leq r < |d|$ ).

Se queremos calcular  $mdc(a, b)$ , podemos assumir  $D_1 = \max(a, b)$  como o dividendo inicial e  $d_1 = \min(a, b)$  como o divisor inicial.

O algoritmo procede em etapas sucessivas, onde o resto de cada divisão se torna o novo divisor e o divisor anterior se torna o novo dividendo, até que  $r_i = 0$  (onde  $i$  é o número de iterações). O último resto **não nulo** é o  $mdc(a, b)$ .

### Exemplos

2. Calcular o  $mdc(270, 192)$ .

$$270 = 192 \cdot 1 + 78 \tag{1}$$

$$192 = 78 \cdot 2 + 36 \tag{2}$$

$$78 = 36 \cdot 2 + 6 \tag{3}$$

$$36 = 6 \cdot 6 + 0 \tag{4}$$

Portanto, o **mdc(270, 192)** é igual ao último resto não nulo, ou seja, **6**.

## 6 DEFINIÇÃO 4 - Mínimo Múltiplo Comum

Sejam  $a, b \in \mathbb{Z}$ . O  $mmc(a, b)$  é o menor número inteiro positivo que é múltiplo de  $a$  e  $b$  simultaneamente.

### Exemplos

1. Calcular o  $mmc(4, 6)$ .

**Múltiplos de 4:**  $\{4, 8, \mathbf{12}, 16, 20, 24, \dots\}$

**Múltiplos de 6:**  $\{6, \mathbf{12}, 18, 24, 30, 36, \dots\}$

O menor dos múltiplos comuns é 12, portanto  $mmc(4, 6) = 12$ .

### 6.1 Métodos para calcular o MMC

É possível conectar os conceitos de MMC e MDC com uma fórmula relacionada à Matemática Discreta:

$$mmc(a, b) = \frac{|a \cdot b|}{mdc(a, b)}$$

Este é o método que apresenta maior eficiência computacional para calcular o MMC entre dois números, mas também existe o método da fatoração prima (mais útil para calcular o MMC entre três ou mais números):

1. **Fatore** todos os números em seus fatores primos;
2. O **MMC** é o produto de todos os fatores primos distintos, cada um elevado à maior potência em que ele aparece em qualquer uma das fatorações.

### Exemplos

2. Calcular o  $mmc(12, 18)$  usando o primeiro método.

1. Calcular o **mdc(12, 18)**:

Segundo o método apresentado na **definição 3**:

$$18 = 12 \cdot 1 + 6 \tag{1}$$

$$12 = 6 \cdot 2 + 0 \tag{2}$$

Portanto,  $mdc(12, 18) = \mathbf{6}$ .

2. Substituir na fórmula:

$$mmc(12, 18) = \frac{|12 \cdot 18|}{6}$$

$$mmc(12, 18) = \frac{216}{6}$$

$$mmc(12, 18) = 36$$

3. Calcular o  $mmc(12, 18)$  usando o segundo método.

1. Fatore 12 e 18 em seus respectivos fatores primos:

$$12 = 2^2 \cdot 3^1$$

$$18 = 2^1 \cdot 3^2$$

2. Fatores e maiores potências:

- Fator 2:  $2^2$
- Fator 3:  $3^2$

3. Cálculo:

$$mmc(12, 18) = 2^2 \cdot 3^2$$

$$mmc(12, 18) = 4 \cdot 9$$

$$mmc(12, 18) = 36$$

O MMC entre  $a$  e  $b$  também pode ser interpretado como “o primeiro número em que  $a$  irá *se encontrar* com  $b$  quando ambos forem multiplicados por números naturais”.



## 7 TEOREMA 2 - Teorema de Bézout

Sejam  $a, b \in \mathbb{Z}$  com  $a, b > 0$ . O  $\text{mdc}(a, b)$  pode ser escrito como uma combinação linear de  $a$  e  $b$ :

$$\text{mdc}(a, b) = sa + tb$$

Com  $s, t \in \mathbb{Z}$ .

O método para descobrir os valores de  $s$  e  $t$  é substituir consecutivamente os valores no algoritmo de Euclides.

### Exemplos

1. Expressar o  $\text{mdc}(270, 192)$  como uma combinação linear de 270 e 192.

$$270 = 192 \cdot 1 + 78$$

$$192 = 78 \cdot 2 + 36$$

$$78 = 36 \cdot 2 + 6$$

$$36 = 6 \cdot 6 + 0$$

$$6 = 78 - 2 \cdot 36$$

$$6 = 78 - 2 \cdot (192 - 2 \cdot 78)$$

$$6 = (270 - 1 \cdot 192) - 2 \cdot (192 - 2 \cdot (270 - 1 \cdot 192))$$

$$6 = 270 - 1 \cdot 192 - 2 \cdot 192 + 4 \cdot 270 - 4 \cdot 192$$

$$6 = 5 \cdot 270 - 7 \cdot 192$$

Portanto,  $s = 5, t = -7$ .

## 8 DEFINIÇÃO 5 - Inverso Multiplicativo Modular

Este é um conceito essencial que se relaciona com o conceito de congruência linear (**definição 6**).

Sejam  $a, m \in \mathbb{Z}$ . O inverso multiplicativo modular de  $a \bmod m$  é o inteiro  $x$  tal que:

$$ax \equiv 1 \pmod{m}$$

### 8.1 Condição de existência

O inverso multiplicativo modular de  $a \bmod m$  existe se, e somente se  $\text{mdc}(a, m) = 1$ , isto é, se  $a$  e  $m$  forem **coprimos** ou **primos entre si**.

### 8.2 Métodos para encontrar

É possível encontrar o inverso multiplicativo de  $a \bmod m$  facilmente usando o **teorema 2 - teorema de Bézout**.

Ao escrever o  $\text{mdc}(a, m)$  como uma combinação linear de  $a$  e  $m$ , o coeficiente de  $a$  é o seu inverso multiplicativo.

## Exemplos

1. Encontrar o inverso multiplicativo de 3 mod 7.

$$3x \equiv 1 \pmod{7}$$

Primeiro, precisamos calcular  $\text{mdc}(3, 7)$ .

$$7 = 3 \cdot 2 + 1$$

$$3 = 1 \cdot 3 + 0$$

Como  $\text{mdc}(3, 7) = 1$ , o inverso multiplicativo existe.

Agora, escrevemos 1 como uma combinação linear de 3 e 7.

$$1 = 1 \cdot 7 - 2 \cdot 3$$

O coeficiente de 3 é -2, então  $x = -2$ .

Como o inverso multiplicativo encontrado é um número negativo, podemos fazer a operação  $x \bmod m$  para encontrar um inverso multiplicativo positivo (o que é uma boa prática).

$$-2 \bmod 7 = 5$$

Logo, o inverso multiplicativo que procuramos é **5**.

**Obs:** Para encontrar um inverso multiplicativo positivo também é possível somar  $m$  a  $x$  até que  $x$  seja maior ou igual a 1.

## 9 DEFINIÇÃO 6 - Congruência Linear

Uma congruência linear é uma equação na forma  $ax \equiv b \pmod{m}$ . Uma congruência linear tem solução se, e somente se  $\text{mdc}(a, m) \mid b$ .

Para resolver a congruência linear, é necessário seguir os seguintes passos:

1. Encontrar o inverso multiplicativo de  $a$  – denotado por  $\bar{a}$  ou  $a^{-1}$  – utilizando o método descrito na **definição 5**.

$$a\bar{a} \equiv 1 \pmod{m}$$

2. Multiplicar os dois lados da congruência por  $\bar{a}$ .

$$\bar{a}ax \equiv \bar{a}b \pmod{m}$$

3. Simplificando, o resultado fica:

$$x \equiv \bar{a}b \pmod{m}$$

4. Se  $\bar{a}b < 1$  ou  $\bar{a}b \geq m$ , é necessário executar a operação  $(\bar{a}b \bmod m)$  para encontrar a menor congruência natural.

## Exemplos

1. Calcular  $17x \equiv 82 \pmod{11}$

$$17\bar{a} \equiv 1 \pmod{11}$$

$$17 = 11 \cdot 1 + 6$$

$$11 = 6 \cdot 1 + 5$$

$$6 = 5 \cdot 1 + 1$$

$$1 = 6 - 1 \cdot 5$$

$$1 = 6 - 1 \cdot (11 - 1 \cdot 6)$$

$$1 = (17 - 1 \cdot 11) - 1 \cdot (11 - 1 \cdot (17 - 1 \cdot 11))$$

$$1 = 17 - 1 \cdot 11 - 1 \cdot 11 + 1 \cdot 17 - 1 \cdot 11$$

$$1 = 2 \cdot 17 - 3 \cdot 11$$

$$\bar{a} = 2$$

$$2 \cdot 17x \equiv 2 \cdot 82 \pmod{11}$$

$$34x \equiv 164 \pmod{11}$$

$$\boxed{x \equiv 10 \pmod{11}}$$

Também é possível escrever a solução na forma de um conjunto solução, usando as definições 2 e 1 (**módulo e divisibilidade**), respectivamente:

$$11 \mid x - 10$$

$$11k = x - 10$$

$$x = 11k + 10$$

$$S = \{x \in \mathbb{Z} \mid x = 10 + 11k, k \in \mathbb{Z}\}$$

## 10 TEOREMA 3 - Teorema Chinês do Resto

O teorema chinês do resto é um teorema que pode ser usado para resolver sistemas de congruências lineares do tipo:

$$\begin{cases} x \equiv a_1 \pmod{m_1} \\ x \equiv a_2 \pmod{m_2} \\ \dots \\ x \equiv a_{n-1} \pmod{m_{n-1}} \\ x \equiv a_n \pmod{m_n} \end{cases}$$

**Obs:** A solução só existe se  $\text{mdc}(m_i, m_j) = 1$  para todo  $i \neq j$ .

### 10.1 Algoritmo de solução

1. Calcular o módulo total ( $M$ ):

$$M = m_1 \cdot m_2 \cdot \dots \cdot m_n$$

2. Calcular os  $M_i$ :

$M_i$  é o produto de todos os módulos do sistema, excluindo o módulo  $m_i$ .

3. Encontrar o inverso  $y_i$ :

$$M_i \cdot y_i \equiv 1 \pmod{m_i}$$

4. Calcular a solução ( $x$ ):

$$x \equiv a_1 M_1 y_1 + a_2 M_2 y_2 + \dots + a_n M_n y_n \pmod{M}$$

**Obs:** Na maioria das vezes, a solução final será o resto da divisão dessa soma por  $M$ .

### Exemplos

1. Calcular a solução de:

$$\begin{cases} x \equiv 2 \pmod{3} \\ x \equiv 3 \pmod{5} \\ x \equiv 2 \pmod{7} \end{cases}$$

1. Módulo total (**M**):

$$M = 3 \cdot 5 \cdot 7$$

$$M = 105$$

2. Cálculo dos **M<sub>i</sub>**:

$$M_1 = 5 \cdot 7 = 35$$

$$M_2 = 3 \cdot 7 = 21$$

$$M_3 = 3 \cdot 5 = 15$$

3. Inverso  $y_i$ :

$$35 \cdot y_1 \equiv 1 \pmod{3}$$

$$21 \cdot y_2 \equiv 1 \pmod{5}$$

$$15 \cdot y_3 \equiv 1 \pmod{7}$$

$$y_1 = 2$$

$$y_2 = 1$$

$$y_3 = 1$$

4. Solução  $x$ :

$$x \equiv (2 \cdot 35 \cdot 2) + (3 \cdot 21 \cdot 1) + (2 \cdot 15 \cdot 1) \pmod{105}$$

$$x \equiv 140 + 63 + 30 \pmod{105}$$

$$x \equiv 233 \pmod{105}$$

$x \equiv 23 \pmod{105}$

## 11 TEOREMA 4 - Pequeno Teorema de Fermat

Este é um teorema desenvolvido pelo matemático francês Pierre de Fermat, e possibilita a simplificação de cálculos com potências grandes na aritmética modular.

O teorema pode ser enunciado de duas formas:

### Primeira forma

Seja  $p$  um número primo e  $a \in \mathbb{Z}$ . Então:

$$a^p \equiv a \pmod{p}$$

Ou seja, se elevarmos  $a$  à potência do primo  $p$  e depois dividirmos o resultado por  $p$ , o resto é igual ao resto da divisão de  $a$  por  $p$ .

### Segunda forma

Esta é a forma mais usada.

Seja  $p$  um número primo e  $a \in \mathbb{Z}$  tal que  $p \nmid a$  (ou seja,  $\text{mdc}(a, p) = 1$ ). Então:

$$a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$$

Ou seja, se elevarmos  $a$  à potência de  $p - 1$  e depois dividirmos o resultado por  $p$ , o resultado vai sempre ser igual a 1.

## Exemplos

1. Calcular  $2^{23} \bmod 5$  (ou seja, o resto da divisão de  $2^{23}$  por 5).

Como 5 é um número primo e  $5 \nmid 2$ , é possível utilizar o pequeno teorema de Fermat.

$$2^{5-1} \equiv 1 \pmod{5} \quad (1)$$

$$2^4 \equiv 1 \pmod{5} \quad (2)$$

$$(2^4)^5 \equiv 1^5 \pmod{5} \quad (3)$$

$$(2^4)^5 \cdot 2^3 \equiv 1^5 \cdot 2^3 \pmod{5} \quad (4)$$

$$2^{23} \equiv 8 \pmod{5} \quad (5)$$

$$2^{23} \equiv 3 \pmod{5} \quad (6)$$

Portanto, o resto da divisão de  $2^{23}$  por 5 é igual a 3.

## 12 APLICAÇÃO 1 - Números Inteiros Grandes

Na área da computação, muitas vezes é necessário computar números inteiros grandes que, a princípio, não podem ser computados por um processador comum de computador.

### 12.1 Codificação

Sejam  $m_1, m_2, \dots, m_n$  inteiros maiores que 1 e primos entre si, com  $m$  sendo o produto entre eles e  $a \in \mathbb{Z}$  tal que  $0 \leq a < m$ . É possível representar todos os números  $a$  como a  $n$ -upla:

$$a = (a \bmod m_1, a \bmod m_2, \dots, a \bmod m_n).$$

Por exemplo, se definirmos  $m_1 = 3$ ,  $m_2 = 5$ , teremos as seguintes representações:

$$0 = (0, 0)$$

$$5 = (2, 0)$$

$$10 = (1, 0)$$

$$1 = (1, 1)$$

$$6 = (0, 1)$$

$$11 = (2, 1)$$

$$2 = (2, 2)$$

$$7 = (1, 2)$$

$$12 = (0, 2)$$

$$3 = (0, 3)$$

$$8 = (2, 3)$$

$$13 = (1, 3)$$

$$4 = (1, 4)$$

$$9 = (0, 4)$$

$$14 = (2, 4)$$

### 12.2 Decodificação

Dada uma  $n$ -upla e seus  $m_i$ , é possível chegar facilmente ao valor representado usando o **teorema chinês do resto** (teorema 3).

Como exemplo, podemos tentar descobrir o valor representado por uma dupla aleatória do exemplo de **codificação**. Vamos usar a dupla  $(\mathbf{2}, \mathbf{1})$  e  $m_1 = 3, m_2 = 5$ :

$$x = (2, 1) = (x \bmod 3, x \bmod 5)$$

$$\begin{cases} x \equiv 2 \pmod{3} \\ x \equiv 1 \pmod{5} \end{cases}$$

$$M = 3 \cdot 5 = 15$$

$$M_1 = 5$$

$$M_2 = 3$$

$$y_1 = 2$$

$$y_2 = 2$$

$$x \equiv (2 \cdot 5 \cdot 2) + (1 \cdot 3 \cdot 2) \pmod{15}$$

$$x \equiv 20 + 6 \pmod{15}$$

$$x \equiv 26 \pmod{15}$$

$$\boxed{x \equiv 11 \pmod{15}}$$

**Obs:** Nesse caso, podemos considerar como verdadeira apenas a primeira equivalência, portanto  $x = 11$ .

### 12.3 Operações aritméticas

Para realizar operações aritméticas com as  $n$ -uplas, basta realizar tal operação entre o  $i$ -ésimo termo da primeira  $n$ -upla com o seu respectivo na segunda  $n$ -upla, e com o resultado realizar a operação módulo com o  $m_i$  correspondente.

#### Restrições

Para realizar a operação, o valor resultante deve poder ser escrito também como uma  $n$ -upla. Portanto, o resultado deve ser um dos possíveis valores de  $a$  ( $0 \leq a < m$ ).

#### Exemplo

Sejam  $a = 2, b = 3, m_1 = 3, m_2 = 5$ .

$$a + b = 2 + 3 = (2, 2) + (0, 3)$$

$$a + b = ((2 + 0) \bmod 3, (2 + 3) \bmod 5)$$

$$a + b = (2 \bmod 3, 5 \bmod 5)$$

$$a + b = (2, 0)$$

$$a + b = 5$$

$$\begin{aligned}
a \cdot b &= 2 \cdot 3 = (2, 2) \cdot (0, 3) \\
a \cdot b &= ((2 \cdot 0) \bmod 3, (2 \cdot 3) \bmod 5) \\
a \cdot b &= (0 \bmod 3, 6 \bmod 5) \\
a \cdot b &= (0, 1) \\
a \cdot b &= 6
\end{aligned}$$

**NOTA:** Aqui acabam os conteúdos da primeira prova da unidade 2 (que foi dividida em duas partes, sendo a primeira no dia **15 de outubro**).

## 13 DEFINIÇÃO 7 - Função de Euler

A função de Euler, função totiente ou função phi é fundamental para os próximos tópicos, especialmente o de criptografia de chave pública ou assimétrica.

Notação:

$$\varphi(n)$$

Ela calcula a quantidade de números naturais não nulos  $m$  menores ou iguais a  $n$  tais que  $m$  e  $n$  são relativamente primos, ou seja,  $\text{mdc}(m, n) = 1$

### Exemplos

1. Calcular  $\varphi(6)$ :

- Os números  $m \leq 6$  são  $\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ .
  - $\text{mdc}(1, 6) = 1$  (**coprimo**)
  - $\text{mdc}(2, 6) = 2$  (não coprimo)
  - $\text{mdc}(3, 6) = 3$  (não coprimo)
  - $\text{mdc}(4, 6) = 2$  (não coprimo)
  - $\text{mdc}(5, 6) = 1$  (**coprimo**)
  - $\text{mdc}(6, 6) = 6$  (não coprimo)
- Os coprimos são **1** e **5**, então  $\varphi(6) = 2$ .

2. Calcular  $\varphi(7)$ :

- Como 7 é um número primo, todos os números naturais não nulos até  $7 - 1$  são coprimos com ele, portanto  $\varphi(7) = 6$ .



### 13.1 Principais fórmulas

Existem algumas fórmulas e propriedades que ajudam a calcular  $\varphi(n)$ . Sejam  $p, q, m, n \in \mathbb{Z}$  com  $p \neq q$ ,  $p$  e  $q$  números primos e  $m$  e  $n$  coprimos.

$$\varphi(p) = p - 1 \tag{1}$$

$$\varphi(p \cdot q) = (p - 1) \cdot (q - 1) \tag{2}$$

$$\varphi(p^2) = p \cdot (p - 1) \tag{3}$$

$$\varphi(m \cdot n) = \varphi(m) \cdot \varphi(n) \tag{4}$$

### Exemplos

3. Calcular  $\varphi(19)$ :

- Pela fórmula **(1)**,  $\varphi(19) = 19 - 1 = 18$ .

4. Calcular  $\varphi(35)$ :

- Decompondo 35 em fatores primos, obtemos  $35 = 7 \cdot 5$ .
- Pela fórmula **(2)**,  $\varphi(35) = \varphi(7 \cdot 5) = (7 - 1) \cdot (5 - 1) = 6 \cdot 4 = 24$ .

5. Calcular  $\varphi(49)$ :

- Sabe-se que  $49 = 7^2$ .
- Pela fórmula **(3)**,  $\varphi(49) = \varphi(7^2) = 7 \cdot (7 - 1) = 7 \cdot 6 = 42$ .

## 14 TEOREMA 5 - Teorema de Euler

O teorema de Euler, também conhecido como teorema de Fermat-Euler, é uma generalização do Pequeno Teorema de Fermat (**teorema 4**). Seu enunciado é o seguinte:

Sejam  $a$  e  $n$  dois inteiros positivos, onde  $n > 1$ . Se  $\text{mdc}(a, n) = 1$ , então:

$$a^{\varphi(n)} \equiv 1 \pmod{n}.$$

## Exemplos

1. Calcular  $7^{100} \bmod 10$ .

- Como  $\text{mdc}(7, 10) = 1$ , a condição é satisfeita, portanto,  $7^{\varphi(10)} \equiv 1 \pmod{10}$ .
- Agora precisamos calcular  $\varphi(10)$ .

$$\begin{aligned}\varphi(10) &= \varphi(2 \cdot 5) \\ &= (2 - 1) \cdot (5 - 1) \\ &= 1 \cdot 4 \\ \varphi(10) &= 4\end{aligned}$$

- Portanto, temos que  $7^4 \equiv 1 \pmod{10}$ . Agora, podemos simplificar a potência para calcular  $7^{100}$ :

$$\begin{aligned}7^4 &\equiv 1 \pmod{10} \\ (7^4)^{25} &\equiv 1^{25} \pmod{10} \\ 7^{100} &\equiv 1 \pmod{10}\end{aligned}$$

## 15 APLICAÇÃO 2 - Criptografia soma (Cifra de César)

A Cifra de César é uma das técnicas de criptografia mais antigas que existem. Foi criada por Júlio César para fins militares.

Ela consiste na substituição de cada letra da mensagem original por uma letra  $n$  posições adiante ou atrás no alfabeto, onde  $n$  é a chave da criptografia.

O deslocamento das letras é cíclico, ou seja, ao chegar na letra **Z**, a próxima letra será a letra **A**.

### 15.1 Codificação

Matematicamente, para realizar a codificação de um texto qualquer utilizando a Cifra de César, é necessário realizar a seguinte operação para cada letra da mensagem:

$$C \equiv M + k \pmod{26}$$

Onde  $C$  é a letra da mensagem codificada,  $M$  é a letra da mensagem original e  $k$  é a chave de deslocamento.

**Importante:** Para realizar a conversão de uma letra para um número, deve-se seguir os índices da seguinte tabela:

Letra	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
Índice	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

Letra	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
Índice	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25

## 15.2 Decodificação

Para achar a chave de decodificação  $d$ , é necessário realizar a seguinte operação:

$$d = -(k) \bmod 26$$

Usando essa chave, o cálculo para realizar a decodificação é o seguinte:

$$M \equiv C + d \pmod{26}$$

Depois de realizar a decodificação, cada número que representa uma letra é convertido de volta para uma letra, usando os índices da tabela apresentada na subseção anterior.

### Exemplos

1. Codificar a mensagem **ATTACK** usando a Cifra de César, com a chave  $k = 8$ .

- Usando a tabela com os índices das letras, a mensagem ATTACK vira a seguinte mensagem numérica:

**0 19 19 0 2 10**

- Agora é necessário realizar a operação de congruência para achar o número equivalente ao índice de cada letra:

$$C_1 \equiv 0 + 8 \pmod{26}$$

$$C_1 \equiv 8 \pmod{26}$$

$$C_2 \equiv 19 + 8 \pmod{26}$$

$$C_2 \equiv 27 \pmod{26}$$

$$C_2 \equiv 1 \pmod{26}$$

$$C_3 \equiv 19 + 8 \pmod{26}$$

$$C_3 \equiv 27 \pmod{26}$$

$$C_3 \equiv 1 \pmod{26}$$

$$C_4 \equiv 0 + 8 \pmod{26}$$

$$C_4 \equiv 8 \pmod{26}$$

$$C_5 \equiv 2 + 8 \pmod{26}$$

$$C_5 \equiv 10 \pmod{26}$$

$$C_6 \equiv 10 + 8 \pmod{26}$$

$$C_6 \equiv 18 \pmod{26}$$

- Temos agora a mensagem numérica **8 1 1 8 10 18**.

- Agora, é preciso novamente usar a tabela para converter os índices de volta para letras:
- **Mensagem codificada:** IBBIKS

2. Decodificar a mensagem **JQG**, sabendo que a chave de codificação  $k$  é igual a 4.

- Para calcular a chave de decodificação  $d$ , temos que realizar a operação:

$$d = -4 \pmod{26}$$

$$d = 22$$

- Passando a mensagem original para a forma numérica, temos: **9 16 6**.
- Realizando as operações módulo:

$$M_1 \equiv 9 + 22 \pmod{26}$$

$$M_1 \equiv 31 \pmod{26}$$

$$M_1 \equiv 5 \pmod{26}$$

$$M_2 \equiv 16 + 22 \pmod{26}$$

$$M_2 \equiv 38 \pmod{26}$$

$$M_2 \equiv 12 \pmod{26}$$

$$M_3 \equiv 6 + 22 \pmod{26}$$

$$M_3 \equiv 28 \pmod{26}$$

$$M_3 \equiv 2$$

- Agora, com a mensagem numérica **5 12 2**, podemos convertê-la para uma mensagem de texto usando a tabela.
- **Mensagem decodificada:** FMC

## 16 APLICAÇÃO 3 - Criptografia produto

A criptografia produto segue a mesma lógica da criptografia soma / Cifra de César, mas ao invés de somar a chave, é necessário multiplicá-la pela mensagem original para chegar na mensagem codificada.

### 16.1 Codificação

A fórmula para chegar na mensagem codificada é a seguinte:

$$C \equiv M \cdot k \pmod{n}$$

Onde  $C$  é a mensagem codificada,  $M$  é a mensagem original,  $k$  é a chave e  $n$  é o módulo.

**Obs:** Para que a decodificação funcione, é necessário que  $k$  e  $n$  sejam coprimos, isto é,  $\text{mdc}(k, n) = 1$ .

## 16.2 Decodificação

Para realizar a decodificação, assim como na Cifra de César, é preciso achar a chave de decodificação  $d$ , que é o inverso multiplicativo de  $k \bmod n$ :

$$k \cdot d \equiv 1 \pmod{n}$$

Depois de achar a chave de decodificação, o procedimento é parecido com a codificação:

$$M \equiv C \cdot d \pmod{n}$$

## Exemplos

1. Codificar a mensagem 7, com  $k = 11$  e  $n = 28$ .

$$C \equiv 7 \cdot 11 \pmod{28}$$

$$C \equiv 77 \pmod{28}$$

$$\boxed{C \equiv 21 \pmod{28}}$$

2. Decodificar a mensagem 12 com  $k = 11$  e  $n = 28$ .

- Precisamos calcular  $d$ :

$$11 \cdot d \equiv 1 \pmod{28}$$

$$28 = 11 \cdot 2 + 6$$

$$11 = 6 \cdot 1 + 5$$

$$6 = 5 \cdot 1 + 1$$

$$1 = 6 - 1 \cdot 5$$

$$1 = 6 - 1 \cdot (11 - 1 \cdot 6)$$

$$1 = (28 - 2 \cdot 11) - 1 \cdot (11 - 1 \cdot (28 - 2 \cdot 11))$$

$$1 = 28 - 2 \cdot 11 - 1 \cdot 11 + 1 \cdot 28 - 2 \cdot 11$$

$$1 = 2 \cdot 28 - 5 \cdot 11$$

$$-5 \bmod 28 = 23$$

Portanto,  $d = 23$ .

- Agora, basta realizar o cálculo de decodificação:

$$M \equiv 12 \cdot 23 \pmod{28}$$

$$M \equiv 276 \pmod{28}$$

$$M \equiv 24$$

## 17 APLICAÇÃO 4 - Criptografia expoente

A criptografia expoente segue a mesma lógica das duas últimas, mas ao invés de somar ou multiplicar a chave, é preciso tratar ela como o expoente da mensagem original.

### 17.1 Codificação

A fórmula para chegar na mensagem codificada é a seguinte:

$$C \equiv M^k \pmod{n}$$

Onde  $C$  é a mensagem codificada,  $M$  é a mensagem original,  $k$  é a chave e  $n$  é o módulo.

**Obs:** Para que a decodificação funcione, é necessário que  $k$  e  $\varphi(n)$  sejam coprimos, isto é,  $\text{mdc}(k, \varphi(n)) = 1$ .

### 17.2 Decodificação

Para realizar a decodificação, assim como na Cifra de César, é preciso achar a chave de decodificação  $d$ , que é o inverso multiplicativo de  $k \bmod \varphi(n)$ :

$$k \cdot d \equiv 1 \pmod{\varphi(n)}$$

Depois de achar a chave de decodificação, o procedimento é parecido com a codificação:

$$M \equiv C^d \pmod{n}$$

### Exemplos

1. Codificar 12, com  $k = 3$  e  $n = 23$ .

$$C \equiv 12^3 \pmod{23}$$

$$C \equiv 12 \cdot 12^2 \pmod{23}$$

$$C \equiv 12 \cdot 144 \pmod{23}$$

$$C \equiv 12 \cdot 6 \pmod{23}$$

$$C \equiv 72 \pmod{23}$$

$$\boxed{C \equiv 3 \pmod{23}}$$

## 18 APLICAÇÃO 5 - Criptografia RSA

O método de criptografia RSA é um criptossistema **assimétrico**, ou seja, o remetente e o destinatário não precisam compartilhar a mesma chave para codificar e decodificar a mensagem. O sistema se baseia na dificuldade de fatoração de números primos grandes.

O método consiste nos seguintes processos:

## 18.1 Geração das chaves

Definem-se dois números primos **p** e **q**. Na prática, esses primos são muitos grandes (com mais de 200 dígitos), mas aqui eles receberão valores pequenos, para fins demonstrativos.

Depois, multiplica-se  $p$  e  $q$  e atribui-se o resultado a **n**:

$$n = p \cdot q$$

Escolhe-se um número  $k$  tal que  $k$  e  $\varphi(n)$  são coprimos, ou seja:

$$\text{mdc}(k, \varphi(n)) = 1$$

Para gerar a chave de decodificação **d**, calcula-se o inverso multiplicativo de  $k \bmod \varphi(n)$ :

$$k \cdot d \equiv 1 \pmod{\varphi(n)}$$

Com todos esses dados, é possível prosseguir para o próximo passo.

### 18.1.1 Chaves públicas

As chaves que podem ser disponibilizadas publicamente são  $(k, n)$ .

### 18.1.2 Chaves privadas

As chaves que são disponibilizadas apenas para quem vai realizar a decodificação são  $(d, n)$ .

## 18.2 Codificação

Para realizar a codificação, é realizada a seguinte operação:

$$m^k \equiv c \pmod{n}$$

Onde:

- $m$ : mensagem original
- $c$ : mensagem codificada

## 18.3 Decodificação

Para realizar a decodificação, é realizada a seguinte operação:

$$c^d \equiv m \pmod{n}$$

Onde:

- $c$ : mensagem codificada
- $m$ : mensagem original

## Exemplos

1. Codificar o número 7, com  $p = 3$ ,  $q = 11$  e  $k = 3$ .

- Primeiro, é necessário calcular  $n$ .

$$n = 3 \cdot 11 = 33$$

- Agora, é preciso verificar se  $\text{mdc}(k, \varphi(n)) = 1$ .

$$\begin{aligned}\varphi(n) &= \varphi(33) = \varphi(11 \cdot 3) \\ &= (11 - 1) \cdot (3 - 1) \\ &= 10 \cdot 2 \\ \varphi(33) &= 20\end{aligned}$$

$$\text{mdc}(3, 20) = 1$$

Como o resultado é igual a 1, é possível realizar a criptografia.

- Por último, realizamos o cálculo para encontrar o número codificado equivalente a 7

$$\begin{aligned}m^k &\equiv c \pmod{n} \\ 7^3 &\equiv c \pmod{33} \\ 7^2 \cdot 7 &\equiv c \pmod{33} \\ 49 \cdot 7 &\equiv c \pmod{33} \\ 16 \cdot 7 &\equiv c \pmod{33} \\ 112 &\equiv c \pmod{33}\end{aligned}$$

$13 \equiv c \pmod{33}$
-------------------------

2. Usando os dados do exemplo anterior, decodificar o número 28.

$$\begin{aligned}k \cdot d &\equiv 1 \pmod{\varphi(n)} \\ 3 \cdot d &\equiv 1 \pmod{20}\end{aligned}$$

$d = 7$
---------

$$\begin{aligned}c^d &\equiv m \pmod{n} \\ 28^7 &\equiv m \pmod{33} \\ (28^2)^2 \cdot 28^2 \cdot 28 &\equiv m \pmod{33} \\ 784^2 \cdot 784 \cdot 28 &\equiv m \pmod{33} \\ 25^2 \cdot 25 \cdot 28 &\equiv m \pmod{33} \\ 625 \cdot 700 &\equiv m \pmod{33} \\ 31 \cdot 7 &\equiv m \pmod{33} \\ 217 &\equiv m \pmod{33}\end{aligned}$$

$19 \equiv m \pmod{33}$
-------------------------