



EP3

Sistema de Cadastro de Livros

Guilherme Marques Moreira da Silva 16/0029503 Mateus Nascimento Nóbrega 16/0014981

Introdução

Este é o Projeto 3 da Disciplina de Orientação à Objetos da Faculdade UnB do Gama, com o professor Renato Sampaio. A linguagem utilizada neste projeto é Ruby com o *framework* Rails.

Todo o projeto foi feito em dupla, e é composto pelos integrantes Mateus Nóbrega e Guilherme Marques. Para o gerenciamento do projeto foi utilizado um repositório no Github para o gerenciamento de versões.

Link do vídeo no youtube: https://www.youtube.com/watch?v=d4-q9PBfgRU

Objetivos

O objetivo inicial do projeto foi modelar um site com as características de uma biblioteca digital com download de livros, upload de livros, descrição dos livros pelos próprios usuários. Entretanto não foi possível dar andamento à este projeto por conta das dificuldades encontradas pela dupla e por ambos não terem noções de CSS e JavaScript.

O projeto foi modificado para apenas cadastros de livros. Com níveis de permissão, como qualquer pessoa poderia ver o catálogo de livros, apenas usuários cadastrados teriam permissão de adicionar novos livros e editá-los, e apenas administradores poderiam deletar algum livro.

Funcionalidade

As funcionalidades do site são de gerenciamento livros, e níveis de permissão de usuários.

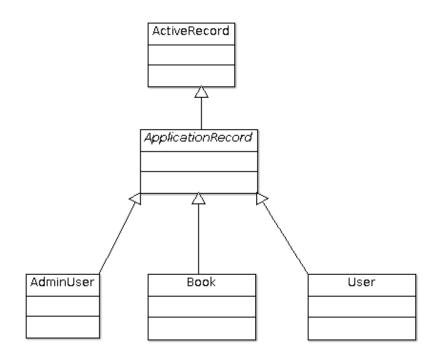
Para o usuário sem registro é possível listar livros já cadastrados no site.

Para o usuário com registro é possível cadastrar um novo livros, visualizar e editar livros já cadastrados no sistema.

Para o administrador do sistema é possível gerenciar os livros do site, e os usuários cadastrados no site.

Diagramas de Classe

Model:



• Controller:

