# **EXTENSÃO APP**

**Vision** 

**Data:** <06/03/2025>

**EXTENSÃO APP** 

Visão

## Introdução

Este documento apresenta a Visão Informal do sistema de automação para verificação e anulação da matéria de Projeto Interdisciplinar (PI) com base na participação dos alunos em Hackathons. O sistema permitirá cadastros de alunos e professores, inscrições, validação de participação, soma de participações, controle de pontuação e um sistema de QR Code para visualização de perfis. ### Posicionamento

### Instrução do Problema

## O problema de

Atestar a participação e validação dos alunos em Hackathons para que possam anular a matéria Projeto Interdisciplinar (PI), atualmente realizado de forma manual e burocrática.

### Afeta

Os alunos, professores e administração acadêmica que necessitam de um processo mais ágil e eficiente.

## O impacto do qual é

Demora na validação da anulação da matéria, riscos de erro no processo manual e falta de transparência na gestão das participações.

### Uma solução bem-sucedida seria

Um sistema automatizado que permita o registro, validação e acompanhamento dos alunos e seus respectivos Hackathons, garantindo mais agilidade, segurança e transparência.

**Instrução sobre a Posição do Produto** Forneça uma instrução geral que resuma, no nível mais alto, a posição exclusiva que o produto pretende ocupar no mercado. Pode ser utilizado o seguinte formato:

### Para

[cliente alvo]

### • Que

[instrução da necessidade ou da oportunidade]

### O (nome do produto)

é uma [categoria do produto]

### • Que

[instrução do principal benefício; ou seja, a razão influente para compra]

### A menos que

[alternativa competitiva principal]

### Nosso produto

[instrução da diferenciação principal]

**Nota:** Uma instrução de posição do produto comunica o propósito do aplicativo e a importância do projeto à toda a equipe interessada.

# Descrições do Envolvido

### Resumo do Envolvido

Nome	Descrição	Responsabilidades
[Nomeie o tipo de envolvido]	[Descreva resumidamente o envolvido]	[Resuma as responsabilidades principais do envolvido em relação ao sistema sendo desenvolvido]

Exemplo de responsabilidades:

- Assegura que o sistema será passível de manutenção
- Assegura que haverá uma demanda de mercado para os recursos do produto
- Monitora o progresso do projeto
- Aprova o financiamento

## **Ambiente do Usuário**

Detalhe o ambiente de trabalho do usuário alvo. Algumas sugestões:

- Número de pessoas envolvidas na conclusão da tarefa? Isso está mudando?
- Quanto tempo dura um ciclo de tarefas? Período de tempo gasto em cada atividade? Isso está mudando?
- Há quaisquer restrições ambientais exclusivas: móveis, externas, inflight e assim por diante?
- Quais plataformas do sistema estão em uso atualmente? Futuras plataformas?
- Quais outros aplicativos estão em uso? O seu aplicativo precisa se integrar a eles?

Aqui poderiam ser incluídos extratos do **Modelo de Negócios** para descrever a tarefa e as funções envolvidas.

### Visão Geral do Produto

### Perspectiva do Produto

Essa subseção do documento de Visão coloca o produto na perspectiva de outros produtos relacionados e no ambiente do usuário.

Se o produto for independente e totalmente autônomo, indique-o aqui. Se o produto for um **componente de um sistema maior**, relacione como esses sistemas interagem e identifique as interfaces relevantes entre os sistemas.

Uma maneira fácil de exibir os principais componentes do sistema maior, as interconexões e as interfaces externas é com um **diagrama de bloco**.

### **Premissas e Dependências**

Liste cada fator que afeta os recursos indicados no documento de Visão. Liste as premissas que, se modificadas, alterarão o documento.

#### Exemplo de premissa:

- Um sistema operacional específico estará disponível para o hardware designado para o produto de software.
- Se o sistema operacional não estiver disponível, o documento de Visão precisará ser alterado.

3

### **Necessidades e Recursos**

**Evite o design.** Mantenha as descrições no nível geral. Concentre-se nos recursos necessários e no **porquê** (não em **como**) eles devem ser implementados.

Necessidade	Prioridade	Recursos	Liberação Planejada
[Necessidade]	[Alta/Média/	Bai <b>≵R</b> ∳curso necessário]	[Data estimada]

# Alternativas e Competição

Identifique as alternativas das percepções do interessado, conforme disponíveis.

Elas podem incluir:

- Compra de um produto do concorrente
- Compra de uma solução desenvolvida internamente
- Manutenção do status quo

Liste todas as opções competitivas conhecidas ou que possam surgir.

Inclua as principais **forças** e **fraquezas** de cada concorrente, conforme percebido pelo envolvido ou usuário final.

# **Outros Requisitos do Produto**

**Em um alto nível**, liste os padrões aplicáveis, requisitos de hardware ou plataforma, requisitos de desempenho e ambientais.

## Defina as faixas de qualidade para:

- Desempenho
- Robustez
- Tolerância a falhas
- Usabilidade
- Características não capturadas no Conjunto de Recursos

## Anote quaisquer restrições externas ou dependências, como:

- Restrições de design
- Documentação necessária (manuais, ajuda online, instalação, etc.)

• Embalagem e identificação

Defina **prioridade** desses requisitos e atributos como:

- Estabilidade
- Benefício
- Esforço
- Risco

Confidencial

© <Company Name>, 2006