

EXTENSÃO APP

Vision

Data: 06/03/2025

EXTENSÃO APP

Visão

Introdução

Este documento apresenta a Visão Informal do sistema de automação para verificação e anulação da matéria de Projeto Interdisciplinar (PI) com base na participação dos alunos em Hackathons. O sistema permitirá cadastros de alunos e professores, inscrições, validação de participação, soma de participações, controle de pontuação e um sistema de QR Code para visualização de perfis. ### Posicionamento

Instrução do Problema

- **O problema de**
Atestar a participação e validação dos alunos em Hackathons para que possam anular a matéria Projeto Interdisciplinar (PI), atualmente realizado de forma manual e burocrática.
- **Afeta**
Os alunos, professores e administração acadêmica que necessitam de um processo mais ágil e eficiente.
- **O impacto do qual é**
Demora na validação da anulação da matéria, riscos de erro no processo manual e falta de transparência na gestão das participações.
- **Uma solução bem-sucedida seria**
Um sistema automatizado que permita o registro, validação e acompanhamento dos alunos e seus respectivos Hackathons, garantindo mais agilidade, segurança e transparência.

Instrução sobre a Posição do Produto

- **Para**
Alunos e professores universitários, assim como coordenadores e gestores de curso
- **Que**
Precisam de um meio eficiente e confiável para registrar, validar e acompanhar a participação dos alunos em Hackathons
- **O (nome do produto)**
EXTENSÃO APP é um sistema web integrado
- **Que**
Facilita e acelera o processo de verificação e anulação da matéria PI.
- **A menos que**
Utilizem o método tradicional manual, sujeito a erros e demoras.
- **Nosso produto**
Oferece uma interface intuitiva, segura e automatizada para cadastros, registros e validações, reduzindo a carga burocrática para alunos e professores

Descrições do Envolvido

Resumo do Envolvido

Nome	Descrição	Responsabilidades
Aluno	Usuário final que participa dos Hackathons e busca anular a matéria PI.	Realizar cadastro, inscrever-se em Hackathons, submeter evidências de participação e solicitar exclusão de matéria.
Professor	Responsável por validar a participação dos alunos em Hackathons e verificar aqueles que não irão fazer sua matéria.	Avaliar as inscrições, as participações e validar os alunos que anularam sua matéria de PI.
Administração Acadêmica	Gerencia o sistema e acompanha os processos.	Garantir a correta implementação das regras e relatórios acadêmicos.

Ambiente do Usuário

Detalhe o ambiente de trabalho do usuário alvo. Algumas sugestões:

- O sistema será acessado por alunos, professores e administradores acadêmicos via web.
 - O acesso poderá ser feito por desktop e dispositivos móveis.
 - A integração com QR Code permitirá uma verificação rápida dos perfis dos alunos.
-

Visão Geral do Produto

Perspectiva do Produto

O sistema será uma plataforma web independente, com possibilidade de integração futura com sistemas acadêmicos existentes da universidade.

Premissas e Dependências

- O sistema necessitará de conexão com a base de dados da universidade para autenticação de alunos e professores.
 - QR Codes devem ser gerados e acessíveis em dispositivos móveis.
-

Necessidades e Recursos

Necessidade	Prioridade	Recursos	Liberação Planejada
Cadastro de Alunos e Professores	Alta	Banco de Dados, Interface Web	Segundo semestre
Inscrições em Hackathons	Alta	Formulário interativo	Segundo semestre
Verificação da anulação dos alunos de PI	Alta	Planilhas, Interface Web	Segundo semestre
Integração com QR Code	Média	Gerador e leitor de QR Code	Segundo semestre

Alternativas e Competição

- Manutenção do método manual atual, que é lento e propenso a erros.
 - Desenvolvimento de uma solução interna dentro do portal acadêmico, exigindo recursos adicionais.
 - Uso de softwares externos para registro de eventos e participações, sem personalização para a necessidade acadêmica.
-

Outros Requisitos do Produto

Em um alto nível, liste os padrões aplicáveis, requisitos de hardware ou plataforma, requisitos de desempenho e ambientais.

Defina as **faixas de qualidade** para:

- O sistema deverá seguir padrões de acessibilidade e usabilidade. **Estabilidade**
 - Deverá suportar múltiplos dispositivos (desktop e móveis). **Suportabilidade**
 - O desempenho deverá garantir um tempo de resposta adequado. **Estabilidade**
 - Deverá garantir a segurança e privacidade dos dados dos alunos e professores. **Segurança**
-

Confidencial

© <Company Name>, 2006