

LISTA DE EXERCÍCIOS 2

CURSO: ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO – UFC – CAMPUS DE SOBRAL

DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO COMPUTACIONAL

PROFESSOR: JONIEL BASTOS BARRETO

ALUNO: _____ **DATA:** ____/____/20__

OBS: A lista de exercícios deve ser enviada com todos os códigos fontes em C zipados em um único arquivo .ZIP. O nome do arquivo de cada código-fonte deve obedecer ao seguinte critério: Para cada exercício, o nome do código correspondente deve ser *Exerc<Número da questão com 2 dígitos>.c* (ou *cpp*), ou seja, para a questão 1, o nome do código associado a mesma deve ser: *"Exerc01.c"*, o mesmo para as outras questões.

Dados os seguintes exercícios, escreva programas em C para resolver tais questões:

1. Elabore um único código em C para ler uma matriz de números inteiros e que possua uma função para cada item abaixo:
 - a. Mostrar cada elemento da matriz;
 - b. Calcular e mostrar a soma dos elementos da matriz;
 - c. Calcular e mostrar o maior elemento da matriz;
 - d. Calcular e mostrar o menor elemento da matriz;
 - e. Calcular e mostrar o maior e o menor elemento da matriz;
 - f. Exibir cada elemento cujo valor seja maior que 50;
 - g. Exibir cada elemento cujo valor seja par;
 - h. Calcular e exibir a quantidade de elementos pares da matriz.
2. Elabore um algoritmo C para efetuar a correção das provas dos alunos da disciplina de Programação Computacional do curso de Engenharia da Computação da UFC. A prova é composta por 10 questões, onde cada uma vale 1,0 ponto. Primeiramente, o gabarito da prova deve ser lido. Em seguida, devem ser lidas as respostas de cada aluno. Assuma que a turma possua N alunos, tal que $1 \leq N \leq 100$, calcule e imprima o número e a nota de cada aluno. (*Considere que o gabarito é formado por apenas caracteres **a**, **b**, **c** ou **d***).
3. Crie um algoritmo para armazenar as quatro notas de uma turma de N alunos, informado pelo usuário. Como resultado, o algoritmo deve apresentar um relatório informando:
 - a. A média de cada aluno;
 - b. A prova em que o aluno teve MENOR nota;
 - c. Quais alunos foram aprovados por média. Assuma que a média seja 7,0.

OBS: Utilize uma função para cada item.
4. Dadas N datas dd/mm/aaaa, com $1 \leq N \leq 100$, e uma data de referência d, verifique qual das N datas é mais próxima à data d.

5. Dados um inteiro positivo n , uma sequência de n nomes, telefones e datas de aniversário, e uma data no formato **dd/mm**, imprima os nomes e telefones das pessoas que aniversariam nesta data.
6. (a) Escreva uma função **encaixa** que, recebendo dois números inteiros a e b como parâmetros, verifica se b corresponde aos últimos dígitos de a .

Exemplo:

a	b	
567890	890	→ encaixa
1243	1243	→ encaixa
2457	245	→ não encaixa
457	2457	→ não encaixa

(b) Usando o mesmo código do item anterior, faça uma função que lê dois números a e b e verifica se o menor deles é segmento do outro.

Exemplo:

a	b	
567890	678	→ b é segmento de a
1243	2212435	→ a é segmento de b
2457	236	→ um não é segmento do outro

7. Podemos calcular o seno de um número segundo a série de Taylor-Maclaurin:

$$\text{sen}(x) = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!} + \frac{x^9}{9!} - \dots$$

Faça um programa em C que lê um valor para x e calcule o valor de $\text{Sen}(x)$. O valor deve ser calculado utilizando funções e enquanto o termo $\frac{x^n}{n!}$ calculado for maior que 10^{-12} .

8. Um matemático italiano da idade média conseguiu modelar o ritmo de crescimento da população de coelhos através de uma sequência de números naturais que passou a ser conhecida como sequência de Fibonacci. O n -ésimo número da sequência de Fibonacci dado pela seguinte fórmula de recorrência:

$$\begin{cases} F_1 = 1 \\ F_2 = 1 \\ F_i = F_{i-1} + F_{i-2} \text{ para } i \geq 3 \end{cases}$$

Faça um programa que para um dado n apresente a sequência até F_n .

9. Escreva uma função que receba uma matriz de números inteiros A , de dimensão $m \times m$, fornecidas pelo usuário, e dois números inteiros i e j , troque os conteúdos das linhas i e j da matriz A e imprima a matriz resultante. Obs: $0 \leq i, j < m$.
10. Implemente uma função que calcule as raízes de uma equação do segundo grau do tipo $ax^2 + bx + c = 0$. Lembrando que:

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2a}$$

Onde

$$\Delta = b^2 - 4ac$$

A variável a tem que ser diferente de 0.

- Se $\Delta < 0$ não existe real
- Se $\Delta = 0$ existe uma raiz real.
- Se $\Delta > 0$ existem duas raízes reais.

Essa função deve seguir o seguinte protótipo:

*int raizes (float A, float B, float C, float * X1, float * X2);*

Essa função deve ter como valor de retorno o número de raízes reais e distintas da equação. Se existirem raízes reais, seus valores devem ser armazenados nas variáveis apontadas por X1 e X2.