

Questão 1:

O programa deverá conter uma função que receberá um array e esse array deverá ser ordenado e retornado pela função. A função também deverá retornar o tempo de execução para ordenar aquele array.

Entrada: 3 60 1 75 79 34

Saída: 1 3 34 60 75 79

Questão 2:

Existe um terreno que é uma matriz de char 7x7, nesse terreno existem 2 seres, um Homem e um Cachorro. Eles sempre começam nas posições abaixo (deve-se respeitar o limite do terreno)

```
H-----  
-----  
-----  
-----  
-----  
-----  
-----C
```

O cachorro pode se mover 1 casa (mesmo que tenha o homem a sua frente, seu movimento é randômico, nunca se sabe onde ele poderá estar). A cada rodada deve-se imprimir o terreno com as novas posições dos elementos na tela. E o cachorro nunca ficará parado até que seja pego (e quando for pego não se deve imprimir a configuração final do terreno). O movimento do homem você dará a cada iteração do laço até que as posições do homem e do cachorro sejam a mesma, então uma mensagem deve ser mostrada "Você pegou o cachorro". Quando a ação é dada então o cachorro se movimentará. O homem também pode se mover somente por 1 casa.

Questão 3:

Os Riversos são um povo muito estranho que falam as palavras de trás pra frente. Seu trabalho: construir um tradutor! Solicite uma frase a um Rivero e imprima-a traduzida. Os Riversos só utilizam letras de A-Z (maiúsculas ou minúsculas) para formar suas frases e sempre terminam elas com um ponto, uma exclamação ou uma interrogação. O programa também deverá informar qual os caracteres de maior e de menor frequência. **Implementar utilizando vetores!**

Entrada: ue oma oacamargorp!

Saída:

eu amo programacao!

Caractere mais frequente: a

Frequência: 4

Caractere menos frequente: c

Frequência: 1

Questão 3: