

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais

ICEI – Instituto de Ciências Exatas e Informática DCC – Departamento de Ciência da Computação Campus Belo Horizonte – Unidade Coração Eucarístico Bacharelado em Ciência da Computação Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados I

MAIDR UNIVERSIDADE CATÓLICA DO MUNDO - Fonte: Vaticano, 2011

MELHOR UNIVERSIDADE PRIVADA DO BRASIL - Guia do Estudante, por 6x

COMPUTAÇÃO PUC MINAS: 2º OU 3º LUGAR DO BRASIL (Pref. Mercado) - Folha de São Paulo, desde 2014

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO PUC MINAS: 4 ESTRELAS - Guia do Estudante, 2017

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO PUC MINAS: NOTA MÁXIMA NO ENADE (5) - MEC, 2017

Professor: Lúcio Mauro Pereira Lista de Exercícios nº 14 26 de setembro de 2022

Algoritmos: Procedimentos e Funções

Estudar:

Obra: Fundamentos da Programação de Computadores. Autora: Ana Ascêncio

Estudar o capítulo 8.

Obra: C: Como Programar. Autor: Deitel

Estudar os capítulos 3 e 6.

Para cada problema proposto, elaborar um modelo de solução e expressar o algoritmo em um texto estruturado. Codificá-lo em C.

Ao desenvolver, observar qual a estrutura de repetição mais adequada para aquele problema.

Para cada problema, criar uma ou mais funções para a sua solução. Criar um programa executável (com método principal) que permita testar a função proposta.

- 1. Construa uma função que verifique se dois números naturais são primos entre si ou não. Argumentos da função (valores parametrizados): os dois números naturais a serem verificados Valor gerado pela função: verdadeiro, se primos entre si, ou falso, caso contrário
- **2.** Construa uma função que gere o enésimo termo Fibonacci. Argumento da função: o valor de *k*, sendo *k* a posição do número Fibonacci a ser gerado Valor gerado pela função: o número Fibonacci correspondente à posição *k* recebida
- **3.** Construa uma função que identifique o maior divisor de um número natural *n* menor que ele mesmo. Argumento da função: o número natural a ser verificado Valor gerado pela função: o maior divisor (exceto ele mesmo) do número recebido