

UNIFACISA - Centro Universitário
Curso de Sistemas de Informação
Disciplina de Paradigmas de Linguagem de Programação
Mateus Rodrigues de Oliveira

Problema do Diamante

O problema do Diamante consiste em uma classe (Java) poder herdar de outras duas ou mais classe. Quem conhece bem o Java sabe que ele não permite. O simples fato dele não permitir isso (coisa que o C++ permite) é que, na hora da execução do referente trecho de código, o interpretador Java não saberá de qual classe pai ele estaria chamando os métodos, assim podendo causar erros inesperados.

Suponha que possuímos as seguintes entidades **A (classe pai)**, **B e C**, No qual, você vai fazer elas (B e C) herdarem de **A** para evitar ter que reescrever um determinado método. Por alguma motivo você precise implementar mais uma Classe. A classe **D**. E por algum outro motivo qualquer você precise que ela herde das classes **B e C**. Se você chamar o método da classe superior (herdada,pai) que neste exemplo vamos chamar ***loremIpsum.herdar()***, de qual classe você vai chamar? B? C? A? Então, este é motivo do Java não permitir tal operação.

A solução para isso é o uso de Interface. Isso permite que crie uma espécie de contrato entre as entidades fazendo assim que cada uma tenha os métodos que queriam de forma que não cause essa confusão toda.