

Mateus dos Santos Pereira

Endereço: José Antônio Asmar, 278, Pompéia, SP.

CEP: 17586052.

Telefone: +55 14 99889-9165.

E-mail: pereira.mateus.0111@gmail.com.

Data de nascimento: 01/11/2006.

Objetivo

Estágio no Setor de TI | Jovem Aprendiz Desenvolvimento de Sistema

Resumo Qualificações

Linguagens de Programação: Conhecimento em JavaScript, com experiência em projetos acadêmicos e pessoais, incluindo a criação de aplicações e APIs. Experiência inicial em PHP e Python, aplicadas em projetos de estudo.

Banco de Dados: Conhecimento prático em SQL e MySQL, com foco em consultas e gestão de bancos de dados relacionais, adquiridos por meio de projetos de aprendizado.

Frameworks: Familiaridade com React JS, usado principalmente em projetos de front-end. Experiência introdutória com Ionic, explorando seu uso em aplicações móveis.

Desenvolvimento Front-End: Competência em HTML e CSS para criação de layouts básicos e estilização de páginas web. Experiência com EJS e View Engine (Node.js) para renderização de conteúdo dinâmico em projetos de estudo.

Formação Acadêmica

Desenvolvimento de Sistema – SENAI Shunji Nishimura (Pompéia) – Início em Ago/2022 / Conclusão em Jun/2024

Formação Escolar

Ensino Médio – SENAI Shunji Nishimura (Pompéia) – Início em Jan/2022 / Conclusão em Dez/2024

Projetos Acadêmicos

Apresentação dos projetos desenvolvidos que refletem minhas habilidades técnicas e meu aprendizado contínuo. GitHub: <https://github.com/mateussantospereira>

Gerenciador de Patrimônios

A aplicação de gerenciamento de patrimônios da empresa Senai Shunji Nishimura permite visualizar, cadastrar, atualizar, importar e exportar dados dos patrimônios, além de imprimir códigos QR. Desenvolvida com Node JS, Express, EJS e MySQL, a aplicação inclui funcionalidades de escaneamento de QR codes, gerenciamento de usuários com criptografia de senha, e controle de acesso por e-mail e senha. O cache local armazena tokens temporários para segurança, com limpeza automática a cada 15 minutos.

Gestão de Saúde Movement

Este é um projeto criado para a empresa Movement. Este projeto tem a finalidade de gerenciar as informações de saúde dos funcionários da empresa. As informações são enviadas para a aplicação e armazenadas

em um banco de dados. Este projeto é baseado em Node JS. Utilizando um banco de dados MariaDB. O Front-End foi construído com a View Engine, EJS.

Manutenção de Maquias

A aplicação de manutenção de máquinas organiza o histórico de manutenção com base no projeto de "patrimônios". Desenvolvida com funcionalidades de cadastro, atualização, importação e exportação de máquinas, além de impressão de códigos QR e gerenciamento de registros. Possui três níveis de usuários (administrador, professor e aluno) com diferentes permissões. Inclui um sistema de cache em JavaScript para segurança e controle de manutenções.

Calendário

Este calendário, desenvolvido em JavaScript, HTML e CSS, calcula os dias dos anos de 1 a 5000, incluindo os calendários Juliano e Gregoriano. A data da Páscoa é calculada usando os métodos de Dionysius Exiguus para os anos Julianos e de Tom O'Beirne para os anos Gregorianos. A primeira versão foi concluída em setembro de 2023.

Habilidades

Capacidade de Aprendizado Rápido | Organização | Curiosidade e Iniciativa | Boa Comunicação | Noções de Banco de Dados | Lógica de Programação | Conhecimento de Programação.