



# CS50AI with Python

10.Traffic

### Problemática

- Escreva IA para identificar qual placa de trânsito aparece em fotografia (imagem);
- Em carros autônomos, um dos principais desafios é visão computacional;
- Visão computacional permite que carro compreenda ambiente ao seu redor a partir de imagens digitais;
- Parte importante disso é capacidade de reconhecer e distinguir diferentes tipos de placas de trânsito, como placas de pare, limite de velocidade, e de preferência;
- Utilizado conjunto de dados rotulado (imagens já categorizadas pelo tipo de placa) German Traffic Sign Recognition Benchmark (GTSRB);
  - o GTSRB contém milhares de imagens;
  - Representa 43 diferentes tipos de placas de trânsito.
- Será utilizada a biblioteca TensorFlow;
- Rede neural será treinada para aprender classificar imagens de placas conforme exemplos fornecidos pelo GTSRB.

## Instruções

- Baixe código de <a href="https://cdn.cs50.net/ai/2023/x/projects/5/traffic.zip">https://cdn.cs50.net/ai/2023/x/projects/5/traffic.zip</a> e descompacte-o;
- Baixe descompacte o dataset de <a href="https://cdn.cs50.net/ai/2023/x/projects/5/gtsrb.zip">https://cdn.cs50.net/ai/2023/x/projects/5/gtsrb.zip</a>;
- Mova o diretório gtsrb para dentro do diretório do projeto traffic;
- Dentro do diretório traffic, execute "pip3 install -r requirements.txt" para instalar dependências do projeto: opency-python para processamento de imagens, scikit-learn para funções relacionadas a ML e tensorflow para redes neurais.

### Funcionamento

#### Dataset:

- Diretório gtsrb contém 43 subpastas numeradas de 0 a 42;
- Cada subpasta representa categoria diferente de placa de trânsito, com imagens do respectivo tipo de placa;

#### traffic.py:

- função main recebe argumentos da linha de comando:
  - Diretório contendo dados e, opcionalmente, arquivo para salvar modelo treinado.
- Dados e rótulos são carregados da pasta especificada usando função load\_data, sendo divididos em conjuntos de treino e teste;
- Função get\_model é chamada para obter rede neural compilada;
- Modelo é treinado com dados de treino, e avaliado com dados de teste;
- Se fornecido nome de arquivo, modelo treinado é salvo em disco;
- Funções load\_data e get\_model precisam ser implementadas.

## Especificações

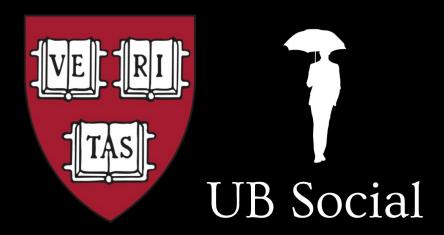
- Função load\_data:
  - Recebe argumento diretório data\_dir com dados armazenados, e retornas 2 listas (imagens e labels);
  - o data\_dir contém subpastas 0 até NUM\_CATEGORIES 1;
  - Cada subpasta representa categoria de placa de trânsito;
  - Cada subpasta contém vários arquivos de imagem;
  - Usar OpenCV (cv2) para ler cada imagem como numpy.ndarray;
  - Redimensionar todas imagens para largura IMG\_WIDTH e altura IMG\_HEIGHT, garantindo tamanho uniforme para rede neural;
  - Função retorna tupla(images, labels);
    - images é lista de arrays numpy com imagens redimensionadas;
    - labels é lista de inteiros, representando categoria de cada imagem.
  - Usar módulos os.sep e os.path.join para manipulação de caminhos, garantindo que código funcione em qualquer sistema operacional.

## Especificações

- Função get\_model:
  - Entrada da rede neural deve ter formato (IMG\_WIDTH, IMG\_HEIGHT, 3), representando imagem colorida com 3 canais (RGB);
  - Camada de saída deve ter NUM\_CATEGORIES unidades, uma para cada tipo de placa de trânsito;
  - Estrutura intermediária da rede é livre, podendo incluir:
    - Diferentes quantidades de camadas convolucionais e de pooling;
    - Variações no nº e tamanho dos filtros nas camadas convolucionais;
    - Variações no tamanho do pooling;
    - Diferentes nºs e tamanhos de camadas ocultas;
    - Uso de dropout para reduzir overfitting.
  - Criar arquivo separado chamado README.md para documentar processo de experimentação, contendo: o que foi testado, o que funcionou bem, o que não funcionou bem, e observações feitas durante testes.

### Submissão

- Visual Studio Code online: <a href="https://cs50.dev">https://cs50.dev</a>
- Testar precisão da lógica do algoritmo: check50 ai50/projects/2024/x/traffic
- Testar estilização do código: style50 traffic.py
- Para submissão:
  - Em <a href="https://submit.cs50.io/invites/d03c31aef1984c29b5e7b268c3a87b7b">https://submit.cs50.io/invites/d03c31aef1984c29b5e7b268c3a87b7b</a>, entre com GitHub e autorize CS50;
  - o Instale pacote Git, Python 3 (e pip), instalando pacotes: pip3 install style50 check50 submit50
  - Submeta o projeto: submit50 ai50/projects/2024/x/traffic
- Verificar avaliação: <a href="https://cs50.me/cs50ai">https://cs50.me/cs50ai</a>.



Mateus Schwede

HBS ID 202400167108 - DCE ID @00963203