Input de Variáveis



## Implementação

Variáveis Linguísticas



Regras



Sistema de Inferência



 Gosta\_exatas, Rel\_interpess, Escre\_código, Pefil\_lider, Gosta\_Estudar, Habilidade\_comunicao e Classificacao

Inferência

Gosta\_exatas = fuzzy\_partition(varnames = c( gemin = 5, gemen = 15, gemed = 50, gemaior=75, gemax=90), sd = 10),







Regras

Variáveis Linguísticas



Regras



Sistema de Inferência



fuzzy\_rule( Gosta\_exatas %is% gemax && Rel\_interpess
%is% rimin && Escre\_codigo %is% ecmax && Pefil\_lider
%is% plmin && Gosta\_Estudar %is% gsmax &&
Habilidade\_comunicao %is% hcmin , Classificacao %is%
 altissima ),

Inferência

Serão criadas 12 regras, 3 para cada classificação: baixa, media, alta e altissima





Input de Variáveis



Variáveis Linguísticas



Regras



Sistema de Inferência



Inferência

sistema <- fuzzy\_system(variaveis, regras)</pre>





Input de Variáveis



Variáveis Linguísticas



Regras



Sistema de Inferência

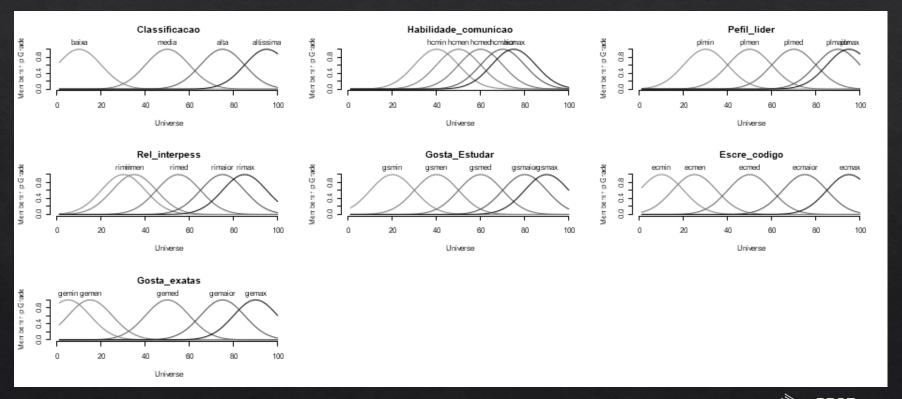


Inferência

inferencia <- fuzzy\_inference(sistema,
list(Gosta\_exatas = input\$sexatas , Rel\_interpess =
input\$sinter, Escre\_codigo = input\$scodigo, Pefil\_lider
= input\$slider, Gosta\_Estudar=input\$sestudar,
Habilidade comunicao=input\$scomunica ))</pre>

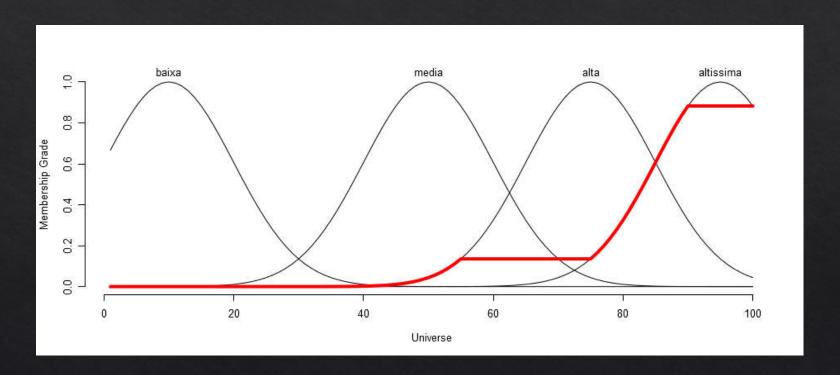


### Saídas do Sistema



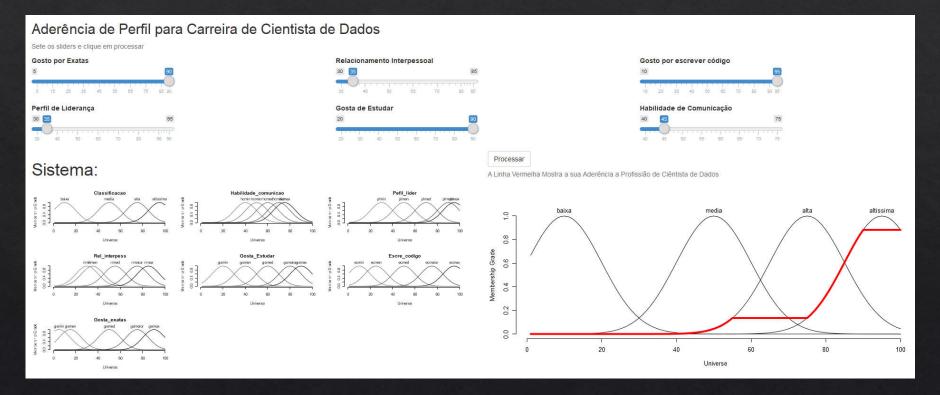


# Avaliação





### Interface Final





### Observações:

- ♦ Sistema para fins didáticos!
- ♦ As regras foram criadas pelo instrutor, e não por um especialista em Recursos Humanos
- ♦ Portanto, elas não representam na realidade a aderência de alguém a profissão de cientista de dados



