Mateus da Silva Oliveira

☐ 98 98908 2279 • ☑ mateussiiloliveira@gmail.com

① https://github.com/mateussiil • in Mateus Oliveira

Autodidata, organizado e responsável. Apaixonado em tecnologia, ensino e aprenzidado, com boas habilidades interpessoais para trabalhar em equipe de sucesso e realizar novos projetos

Experiências Profissionais

Linuxell

Desenvolvedor NodeJs | React Native | PHP

Atuo como desenvolvedor criando sistemas utilizando o NodeJS, React Native e PHP.

Inforbyte São Luís

Desenvolvedor Full Stack - NodeJs | React Native | ReactJs Dezembro 2020–Junho 2021

Atuava como desenvolvedor criando sistemas utilizando o NodeJS, ReactJS, React Native e Java. Era responsável por realizar elicitação de requisitos, modelagem de banco de dados, escolha de arquitetura dentre outras etapas no processo de desenvolvimento de software.

DINTE - Divisão de Tecnologia da Informação e Comunicação - UFMA

São Luís

Desenvolvedor PHP | WEB

Março 2020-Dezembro 2020

Trabalhei como desenvolvedor web utilizando um framework chamado Moodle, um software livre desenvolvido em PHP, de apoio à aprendizagem. Eu fui responsável por desenvolver e manter um Ambiente Virtual de Aprendizagem denomidado "EaD Para Você" um sistema que disponibiliza cursos instituicionais voltados para a utilização de ferramentas e tecnologias educacionais que auxiliem na elaboração de sua disciplina, construção e gestão de suas aulas.

Freelancer São Luís

Desenvolvedor Mobile - React Native

Dezembro 2019-Fevereiro 2020

Trabalhava como freelancer desenvolvendo aplicativos em React Native.

Elo Contact Center São Luís

Operador de Telemarket

Fevereiro 2015-Fevereiro 2016

Eu era responsável por atendimento ao cliente via telefone. Trabalhava orientado a resolver problemas de clientes com a operadora. Durante esse período, trabalhei de maneira altamente profissional e focada em fornecer um excelente serviço ao cliente, mesmo durante funções e eventos de alto estresse.

Educação

Formação Acadêmica.....

Universidade Federal do Maranhão

Engenharia da Computação

São Luís
2020–2022

Universidade Federal do Maranhão
Ciência e Tecnologia – Concluido

São Luís
2016–2020

C.E.Dr.João Bacelar Portela São Luís
Ensino Médio e Técnico em Eletromecânica 2012–2014

Projetos Notáveis

- o **Melhor Projeto**: 'Desenvolvimento de um Sistema Para Locação de Imovéis de Forma Compartilhada' Desenvolvi sozinho um serviço web que permite a locação compartilhada de um imóvel. Dado o papel de idealizador e único desenvolvedor nesse projeto, sou responsável pelo backend e frontend assim é necessário estabelecer metas e tarefas para garantir que ele saia do papel e atenda às especificações do projeto.
- o **Trabalho de Conclução de Curso :** 'SMART GRIDS (DES) VANTAGENS'

 Esse projeto desafiador foi realizado como TCC e a intenção era criar um sistema que permitisse o controle e o gerenciamento da utilização da rede elétrica. O projeto foi um sucesso, capaz de mostrar e gerenciar o consumo de energia em um imóvel usando um sistema web e mobile.
- Olimpíada Brasileira de Robótica:

No meu 3 ano do ensino médio participei da Olimpíada Brasileira de Robótica em São Carlos - SP. Nesse projeto desafiador junto com mais 2 colegas desenvolvemos um robô autônomo que realiza diversas tarefas em um ambiente parcialmente aleatório.

Técnicas e Habilidades pessoais

- o Linguagens de Programação: Javascript, Typescript, Python, PHP, Java.
- **Tecnologias e Frameworks:** ReactJs, React Native, NodeJs, VueJs, NextJs, Multer, Rest API, Socket.io, Glpi, Moodle, jQuery, Express, PM2, Jest, Cypress.
- o Banco de dados: Firebird, SQLite3, MySQL, PostgreSQL. MongoDB.
- o Conhecimento em: CSS, HTML, Git, Sass, Less, Scrum, Agile, Kanban.
- **Software:** Figma. Produtos Microsoft Office: Word(Avançado), PowerPointer (Avançado), Excel(Intermediario), Matlab (Intermediario).
- Habilidades Gerais: Boas apresentações, Trabalho bem em equipe, autodidata, criatividade e noções de design.