

### Exercício 1

Verificamos em aulas anteriores que uma igualdade com dois objetos idênticos (com mesmos valores de atributos) resulta false, pois o JavaScript interpreta não se tratar do mesmo objeto. Crie uma função que compara dois vetores e, caso eles possuam mesmo conteúdo, retorne true.

### Exercício 2

Similarmente ao exercício anterior, crie uma função que verifica se dois objetos são idênticos.

### Exercício 3

Crie um objeto que será nosso personagem, que possui um nome (uma string qualquer que representa o nome do personagem), a energia (um valor positivo numérico igual a 100) e um método dano, que recebe como parâmetro de entrada um valor numérico positivo e reduz a energia do personagem. Finalmente, temos o método status, que retorna 1 caso o personagem ainda possua energia e -1 caso a energia tenha chegado a zero.

Baseado no item anterior, crie para esse personagem um atributo força, que possui um valor positivo de 10 que representa o máximo ataque que o personagem pode executar e o método ataque, que gera um valor aleatório entre 0 e força.

Crie um segundo personagem e customize seu nome, força (para 20) e energia (80).

### Exercício 4

Crie um formulário html que será utilizado para cadastrar empregados de uma empresa.

Este formulário será composto por um campo input nome, um campo input salario e um campo select cargo, o qual possui os valores estagiário, desenvolvedor, analista, administrador e gerente, além de um botão cadastrar.

Faça com que o clique no botão cadastrar verifique os campos acima citados, validando os mesmos de forma a garantir que o nome não seja vazio, o salário positivo e o cargo, um dos valores selecionados.

A partir desses campos, caso todos tenham sido preenchidos corretamente, crie um objeto que armazena estes atributos do funcionário, armazenando o mesmo em um array de funcionários.