



1. Crie, utilizando classes, funções fábrica e, principalmente, funções construtoras, construtores para objetos do tipo produto, o qual possuirá um nome, um preço e uma quantidade. Além disso o mesmo deverá possuir os métodos:

- a. total, que retorna o valor total dos produtos daquela instância disponíveis em estoque, ou seja, o valor resultante da multiplicação de quantidade de itens pelo número de unidades do mesmo.
- b. add(quant), que recebe como parâmetro um valor numérico que deve ser positivo e aumenta o total de itens daquela instância em estoque, retornando a quantidade atual
- c. remove(quant), que recebe como parâmetro um valor numérico positivo e diminui a quantidade daquele produto em estoque, retornando a quantidade atual
- d. descricao(), que retorna uma síntese do estoque do produto, a partir da frase:

Produto: <nome> possui <quantidade> itens no estoque, com valor de R\$ <valor>.

O diagrama de classes abaixo sintetiza a descrição acima realizada.

Produto
nome: String
preco: Number
quantidade: Number
add(quant:Number):Number
remove(quant:Number):Number
total():Number
descricao():String

Use esse exercício para verificar as diferentes formas de criarmos objetos no Javascript.