

Mateus Umbelino

☎ (+31) 98693-9469 | ✉ mateusumbelino7@gmail.com | 📷 mateusumbelino | 🌐 mateusumbelino7

Experiência

Verticis WebStudio

Belo Horizonte, Brasil

DESENVOLVEDOR WEB (FULL-STACK)

Out. 2019 - Jun. 2021

- Criação e Manutenção de interfaces WEB a partir de HTML/CSS integrado com AngularJS e Framework Laravel
- Manutenção e desenvolvimento de banco de dados MySQL
- Experiência com Git, Wordpress, Gerenciamento de Produtos e Websites, Atendimento ao Cliente.

Teknisa

Belo Horizonte, Brasil

DESENVOLVEDOR DE SOFTWARE - FULL-STACK

Jan. 2017 - Set. 2019

- Criação e Manutenção de interfaces WEB a partir de HTML/CSS integrado com AngularJS, com processos server-side em PHP
- Manutenção e desenvolvimento de banco de dados MongoDB e Oracle Database
- Experiência com Microservices, Mnemônicos, Git, Implantação de Sistemas e Atendimento ao Cliente.

Educação

CEFET-MG (Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais)

Belo Horizonte, Brasil

CURSO TÉCNICO DE INFORMÁTICA

2014 - 2016

- Conhecimentos: Algoritmos e Lógica de Programação; Redes; Arquitetura de Sistemas; Manutenção de Computadores; Banco de Dados (MySQL, PostgreSQL); C/C++; Assembly 8086/8088; HTML; CSS; JavaScript/ES6; PHP;
- Trabalho de Conclusão de Curso: Projeção e implementação de uma aplicação WEB integrada com webservice em Java.

UFMG (Universidade Federal de Minas Gerais)

Belo Horizonte, Brasil

BACHARELADO EM CINEMA DE ANIMAÇÃO E ARTES DIGITAIS

2017 - 2022

- Conhecimentos: Programação em P5.js, C++/C#; Desenvolvimento de Interfaces; Desenvolvimento de Jogos e Gerenciamento de Equipe;
- Trabalho de Conclusão de Curso: "Negativity in Play - How Negative Emotions create Meaningful Games" - Publicado na SB Games 2021

Habilidades

Programação: C#/C++, Java, HTML5, CSS3, JavaScript, Bootstrap, Wordpress, PHP

Diversos: SQL/ORACLE, Git, GIMP, Photoshop, Blender, Unreal Engine / Unity

Línguas: Português (Nativo), Inglês (Avançado)