ESTRUTURA DE DADOS I

Aula 05

Prof. Sérgio Luis Antonello

FHO - Fundação Hermínio Ometto 24/03/2025

Plano de Ensino

- Unidade I Métodos de ordenação em memória principal (objetivos d, e, f)
 - 1.1. Revisão de tipos de dados básicos em C, variáveis indexadas
 - 1.2. Recursividade
 - 1.3. Noções de complexidade computacional
 - 1.4. Conceitos e métodos de ordenação de dados
 - 1.5. Bubble sort, Insert sort e Select sort
 - 1.6. Quick sort e Merge sort
 - 1.7. Shell sort e Radix sort
- Unidade II Métodos de pesquisa em memória principal (objetivos e, f)
 - 2.1. Pesquisa sequencial
 - 2.2. Pesquisa binária
 - 2.3. Hashing
- 3. Unidade III Tipo abstrato de dados (TAD) (objetivo a)
 - 3.1. Revisão de registros, ponteiros e alocação dinâmica de memória
 - 3.2. Tipo abstrato de dados (TAD): conceitos e aplicações
- Unidade IV Estrutura de dados lineares (objetivos a, b, c)
 - 4.1. Lista Encadeada: conceitos e aplicações
 - 4.2. Pilha: conceitos e aplicações
 - 4.3. Fila: conceitos e aplicações

Cronograma do Plano de Ensino

- ➤ 17/02 Recursividade; Complexidade de tempo; Notação Big-Oh.
- > 24/02 Métodos de ordenação: Bubble sort; Insert sort; Select sort.
- 10/03 Métodos de ordenação: Quick sort; Merge sort.
- > 17/03 Métodos de ordenação: Shell sort; Radix sort.
- > 24/03 Métodos de pesquisa: Sequencial; Binária.
- 31/03 Métodos de pesquisa: Hashing.
- 07/04 Desenvolvimento do trabalho A1.
- > 14/04 Prova 1

Sumário

- Primeiro momento (revisão)
 - Shell sort
 - Radix sort
- Segundo momento
 - Métodos de ordenação em memória primária
 - Busca (pesquisa) em memória primária
 - Busca sequencial
 - Busca binária
- Terceiro momento (síntese)
 - Retome pontos importantes da aula

Radix sort

- Ordena o vetor/lista de maneira lexicográfica (ou seja, baseia-se nos valores dos dígitos de cada elemento);
- Duas possíveis versões: LSD e MSD
 - LSD (Least Significant Digit): inicia a ordenação pelo dígito menos significativo, avançando até o dígito mais significativo;
 - MSD (Most Significant Digit): inicia a ordenação pelo dígito mais significativo, recuando até o dígito menos significativo.



Radix sort

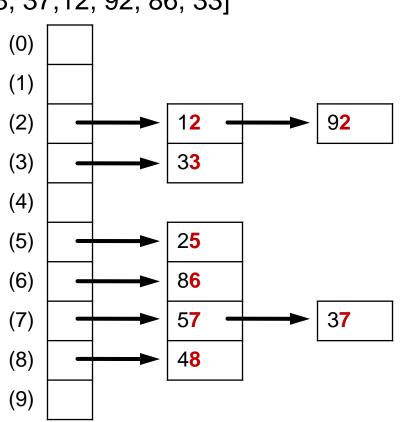
Versão LSD (inicia pelo dígito menos significativo)

Vetor original: [25, 57, 48, 37,12, 92, 86, 33]

PASSO 1 dígito d na última posição dos números

PASSO 2
dígito d na
penúltima
posição dos
números

PASSO n



Shell sort

- Classifica subestruturas separadas da estrutura original.
- Essas subestruturas contêm todo k-ésimo elemento do arquivo original. O valor de k é chamado incremento.
- Exemplo: Se k=5, cada um contendo um quinto dos elementos da estrutura original, são classificadas.
 - subestrutura 1 -> x[0] x[5] x[10] ...
 - subestrutura 2 -> x[1] x[6] x[11] ...
 - subestrutura 3 -> x[2] x[7] x[12] ...
 - subestrutura 4 -> x[3] x[8] x[13] ...
 - subestrutura 5 -> x[4] x[9] x[14] ...

Shell sort

| Início | 25 | 57 | 48 | 37 | 12 | 92 | 86 | 33 |
|-----------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|----|-----------------|-----------------|-----------|
| K = 5 | <mark>25</mark> | <mark>57</mark> | 48 | 37 | 12 | <mark>92</mark> | 86 | 33 |
| Resultado | 25 | 57 | 33 | 37 | 12 | 92 | 86 | 48 |
| K = 3 | <mark>25</mark> | 57 | <mark>33</mark> | <mark>37</mark> | 12 | 92 | <mark>86</mark> | 48 |
| Resultado | 25 | 12 | 33 | 37 | 48 | 92 | 86 | 57 |
| K = 1 | 25 | 12 | 33 | 37 | 48 | 92 | 86 | 57 |
| Resultado | 12 | 25 | 33 | 37 | 48 | 57 | 86 | 92 |

Correção dos exercícios

Motivação

A busca pelo tesouro perdido do Barba Negra.

Barba Negra foi um dos piratas mais temidos do século XVIII, famoso por sua aparência assustadora e táticas intimidantes. Ele fez um mapa de onde escondeu um valioso tesouro na ilha misteriosa.

No entanto, há um detalhe importante: Barba Negra enterrou mil caixas espalhadas pela ilha e apenas uma delas contém o tesouro. De posse do mapa você já sabe onde está enterrada cada uma das caixas.

Desafio: o que fazer para encontrar o tesouro escondido?





Motivação

O tesouro de Anne Bonny.

Anne Bonny, uma das poucas mulheres piratas conhecidas, desenhou um mapa de onde enterrou um valioso tesouro na Ilha do Triângulo. O método dela foi numerar caixas em ordem crescente de 1 a 1000.

Em cada caixa ela deixou uma pista indicando se o tesouro está em uma caixa de número maior ou menor.

De posse do mapa você sabe onde está enterrada e qual o número de cada uma das caixas.

Desafio: o que fazer para encontrar o tesouro escondido?





2. Segundo momento

- Métodos de pesquisa em memória primária.
 - Pesquisa Sequencial.
 - Pesquisa Binária.



2. Segundo momento



3. Métodos de Pesquisa

- Uma das tarefas mais importantes na computação consiste na recuperação de dados específicos por meio de pesquisas em uma coleção de dados.
- Essa tarefa é conhecida por **Pesquisa** ou **Busca** e pretende-se, quando possível, que o dado seja recuperado <u>sem a necessidade de passar por todos os registros da tabela</u>.

"Dado um conjunto de elementos, onde cada um é identificado por uma chave, o objetivo da busca é localizar, nesse conjunto, o elemento que corresponde a uma chave específica."

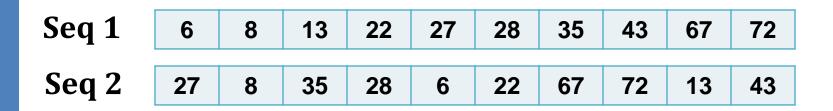
3. Métodos de Pesquisa

- Tipos de pesquisa:
 - Pesquisa sequencial;
 - Pesquisa binária;
 - Pesquisa por interpolação;
 - Pesquisa em árvores;
 - Hashing.

4. Pesquisa Sequencial

- > Forma mais simples de busca.
- Consiste em:
 - percorrer registro por registro toda a estrutura em busca da chave pesquisada;
 - a partir do primeiro registro, deve ser realizada pesquisa sequencialmente até encontrar a chave procurada;
 - quando a chave for encontrada a busca é interrompida.
- A pesquisa retorna o índice do registro que contém a chave buscada.
- Caso a chave não seja localizada (não está presente na estrutura), um valor de erro deve ser retornado (equivalente a um endereço nulo).

4. Pesquisa Sequencial



Questões para reflexão:

- a) Pode ser realizada em uma estrutura ordenada?
- b) Pode ser realizada em uma estrutura não ordenada?
- c) Quando ocorre o melhor caso?
- d) Quando ocorre o pior caso?
- e) Qual a diferença do algoritmo usado para uma pesquisa sequencial em um vetor ordenado daquele usado em um vetor não ordenado?

4. Pesquisa Sequencial

```
função pesquisaSequencial (vetor, elemento):
    para i variando em todas as posições do vetor, faça:
        se o elemento for igual ao elemento da posição i:
            interrompe a pesquisa e retorna a posição i
        fim do se

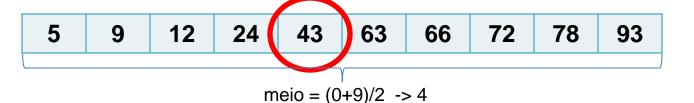
fim do para
retorna -1 informando que o elemento não foi encontrado
```

- Mais eficiente que o método sequencial.
- Necessita que os registros estejam ordenados.
- Para pesquisar uma determinada chave, tem-se:
 - Compare a chave pesquisada com a chave do registro que está na posição do meio da tabela;
 - Se a chave pesquisada é menor então o registro procurado está na primeira metade da tabela;
 - Se a chave é maior então o registro procurado está na segunda metade da tabela;
 - Repita o processo, usando a parte da tabela onde a chave pesquisada deve se encontrar, ou fique apenas um registro cuja chave é diferente da procurada, o que significa uma pesquisa sem sucesso.

Exemplo: dada a estrutura abaixo, buscar o valor 63.

meio = inteiro de (índice da esquerda + índice da direita) / 2

1^a busca



Exemplo: dada a estrutura abaixo, buscar o valor 63.

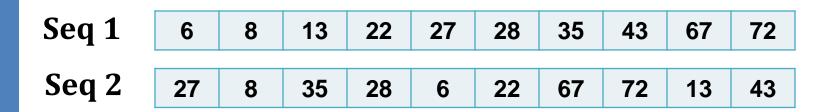
meio = inteiro de (índice da esquerda + índice da direita) / 2



Exemplo: dada a estrutura abaixo, <u>buscar o valor 63</u>.

meio = inteiro de (índice da esquerda + índice da direita) / 2





- Questões para reflexão:
 - a) Pode ser realizada em uma estrutura ordenada?
 - b) Pode ser realizada em uma estrutura não ordenada?
 - c) Quando ocorre o melhor caso?
 - d) Quando ocorre o pior caso?

```
função pesquisaBinária (vetor, inicio, fim, elemento):
  meio = indice do meio do vetor: (inicio + fim)/2
   se o elemento for iqual ao elemento da posição meio:
      interrompe a pesquisa e retorna o índice meio
   se inicio >= fim:
      retorna -1 indicando que o elemento não foi encontrado
   caso contrário:
      se elemento for menor que elemento da posição meio:
         pesquisaBinária (vetor, inicio, meio-1, elemento)
      se elemento for maior que elemento da posição meio:
         pesquisaBinária (vetor, meio+1, fim, elemento)
```

6. Notação Big-oh

| Algoritmo | Melhor Caso | Caso Médio | Pior Caso |
|------------------------|-------------|------------|-----------|
| Pesquisa Sequencial | O(1) | O(n) | O(n) |
| Pesquisa Binária | O(1) | O(log n) | O(log n) |

7. Exercícios

Vamos Praticar!



7. Exercícios

- 1) Cada registro do arquivo "A05naoOrdenado.txt", contém o RA (de 10 a 99), nota A1 e nota A2 dos alunos de uma determinada turma de Algoritmos. Armazene-os em uma estrutura na memória principal.
 - A partir de um RA informado pelo usuário, usando o método de **busca sequencial**, recuperar e apresentar os dados do referido aluno, incluindo sua nota final.
- 2) Cada registro do arquivo "A05ordenadoRA.txt", contém o RA (de 10 a 99), nota A1 e nota A2 dos alunos de uma determinada turma de Algoritmos. Os dados desse arquivo estão ordenados de modo crescente por RA. Armazene-os em uma estrutura na memória principal.
 - A partir de um RA informado pelo usuário, usando o método de **busca binária**, recuperar e apresentar os dados do referido aluno, incluindo sua nota final.

8. Terceiro momento: síntese

- A busca sequencial percorre a estrutura, do início ao fim, comparando cada elemento ao conteúdo pesquisado.
- A busca binária é mais rápida que a busca sequencial.
- A busca binária exige que a estrutura esteja ordenada, já a busca sequencial pode ser feita em uma estrutura não ordenada.