

## LAB 2 AK2 mgr inż. Tomasz Serafin

1. Należy stworzyć zestaw funkcji realizujących proste operacje arytmetyczne:

- A. dodawanie,
- B. odejmowanie,
- C. mnożenie,

na wielkich liczbach w kodzie **naturalnym, binarnym i/lub U2**. Przeprowadzane operacje powinny wykorzystywać wbudowane w procesor sprzętowe mechanizmy ułatwiające wykonywanie takich operacji, np. propagacja przeniesienia pomiędzy kolejnymi pozycjami.

2. Poprzez wielkie liczby rozumie się liczby zawierające co najmniej **kilkaset bitów**.

Reprezentacja liczb powinna uwzględniać możliwe różnice w ich długości, tzn. należy unikać reprezentacji o stałej liczbie pozycji. Rozwiązaniem może być np. przechowywanie liczb w strukturze zawierającej liczbę zajmowanych pozycji i tablicę z wartościami poszczególnych cyfr.

**Tips:** adcl, movl, push, clc

.data

liczba1:

.long 0x10304008, 0x701100FF, 0x45100020, 0x08570030

liczba2:

.long 0xF040500C, 0x00220026, 0x321000CB, 0x04520031