

## LAB 3 AK2 mgr inż. Tomasz Serafin

1. Należy stworzyć kalkulator działający na liczbach typu **floating point**. Ma umożliwiać:

- dodawanie,
- odejmowanie,
- mnożenie,
- dzielenie,

liczb **pojedynczej** i **podwójnej** precyzji.

2. W programie należy swobodnie operować ustawianiem precyzji obliczeń, zaokrągleniami oraz notować wyjątki (należy wykonać testy z różnymi ustawieniami)

3. Efekty pracy programu należy prezentować w GDB

### Zasady zaliczenia:

- należy wykonać takie operacje arytmetyczne, aby wygenerować wszystkie wyjątki standardu IEEE-754 (+/- 0, +/- INF, NaN) - całość zaprezentować w GDB
- należy swobodnie operować **wszystkimi** działaniami arytmetycznymi oraz operować na różnych typach zaokrągleń omawiając je z pełnym zrozumieniem.