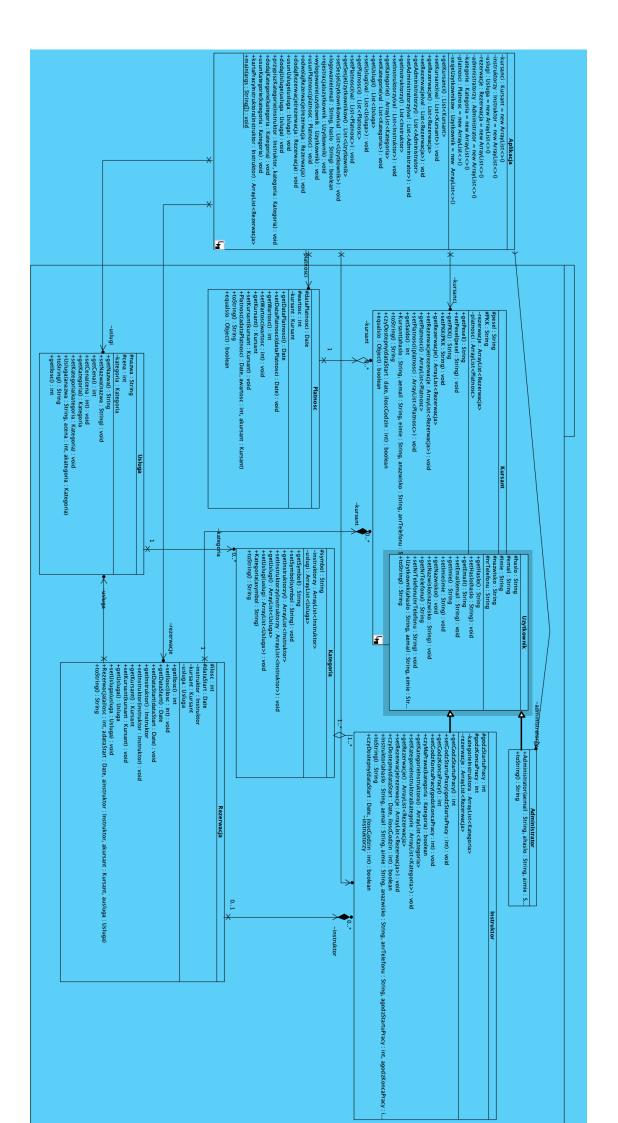
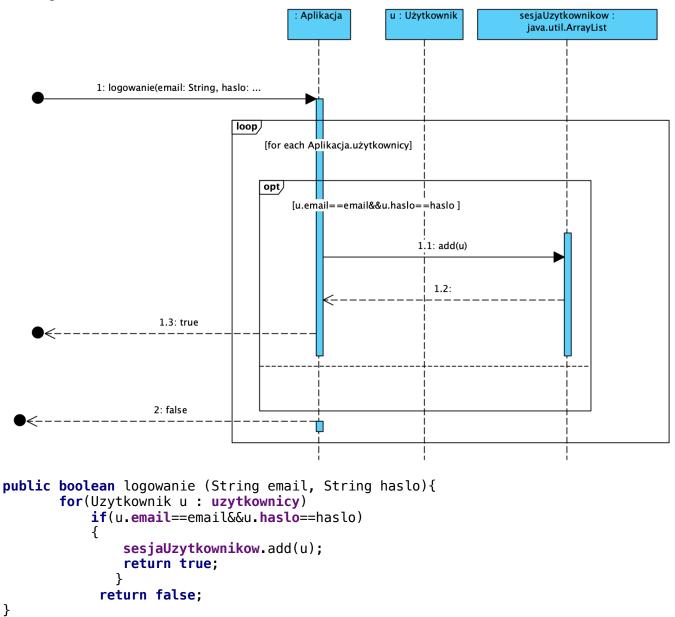
Etap 4-6

Diagram klas, diagramy sekwencji i kod funkcji.



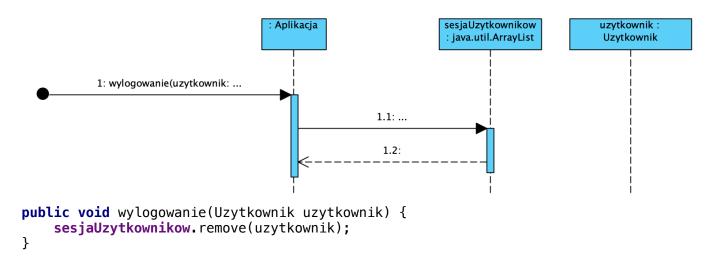
2. Diagramy sekwencji

2.1. Logowanie

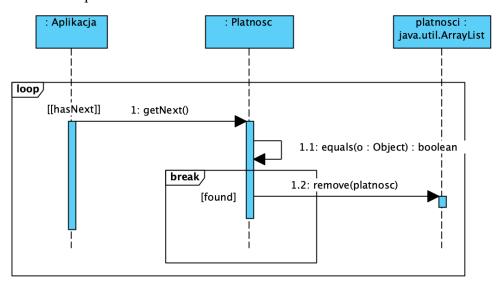


```
uzytkowni
k : Object
                                                             instruktorzy :
java.util.ArrayLi
                                                                        kursanci :
java.util.ArrayList
                                                                                                   uzytkownicy :
java.util.ArrayLis
                                                                                      java.util.ArrayL
              1: rejestracja(uzytkownik: ...
                                    alt
                                         zytkownik instance of Instruktor]
                                                1.1: Instruktor instruktor = (Instruktor) ...
                                        [uzytkownik instance of Kursant]
                                                 1.4: Kursant kursant = (Kursant) ..
                                                       1.5: add(kursant)
                                         [uzytkownik instance of Administrator]
                                                 1.7: Administrator administrator = (Administrator) ...
                                                                1.9:
                                                                1.10: add((Uzytkownik) ...
                                                                       1.11:
public void rejestracja(Object uzytkownik) {
            if(uzytkownik instanceof Instruktor)
                  Instruktor instruktor = (Instruktor) uzytkownik;
                  instruktorzy.add(instruktor);
            else if(uzytkownik instanceof Kursant){
                  Kursant kursant = (Kursant) uzytkownik;
                  kursanci.add(kursant);
            else if(uzytkownik instanceof Administrator){
                  Administrator administrator = (Administrator) uzytkownik;
                  administratorzy.add(administrator);
            uzytkownicy.add((Uzytkownik)uzytkownik);
}
```

2.3. Wylogowanie

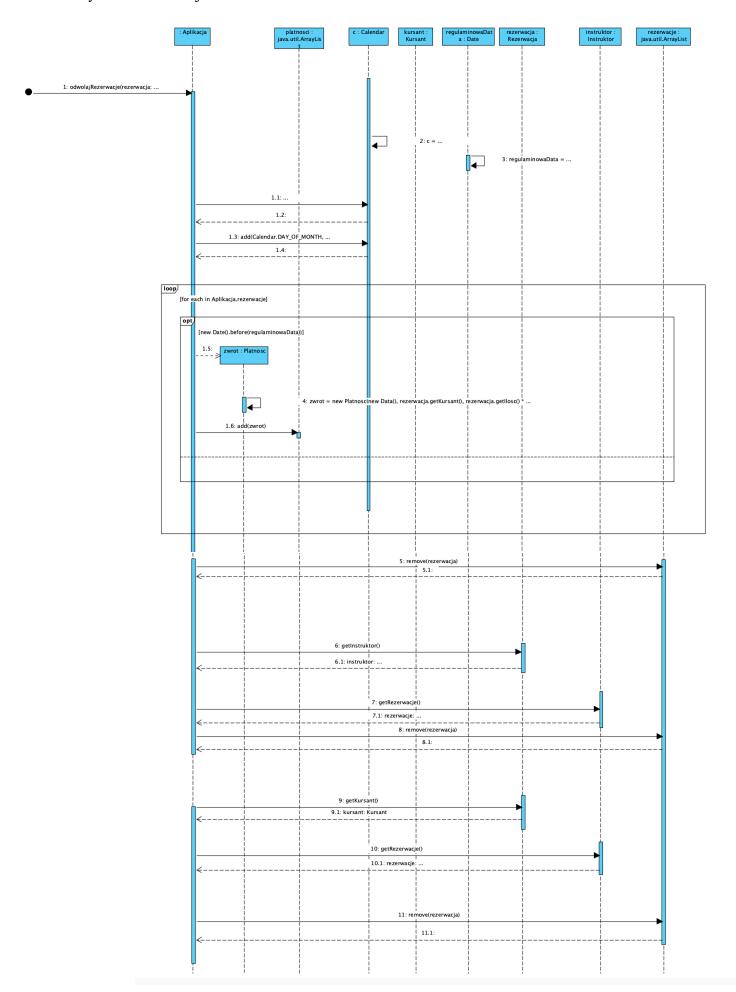


2.4. Usuwanie płatności

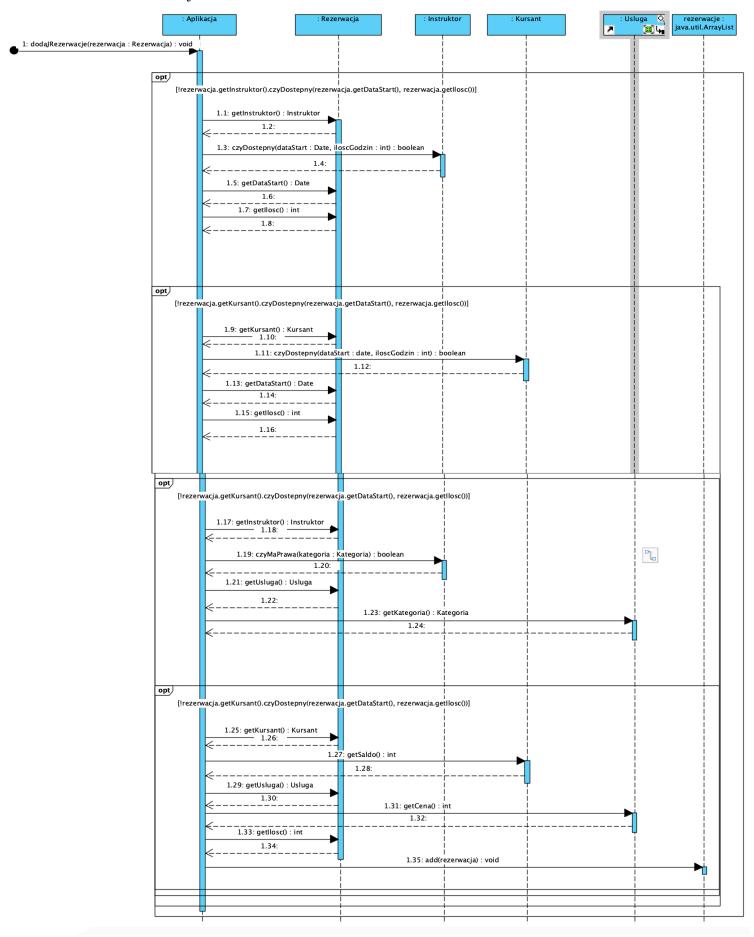


```
public void usunPlatnosc(Platnosc platnosc) {
    platnosc.getKursant().getPlatnosci().remove(platnosc);
    for (Platnosc p : platnosci)
        if (p.equals(platnosc))
            platnosci.remove(p);
}
```

2.5. Odwoływanie rezerwacji

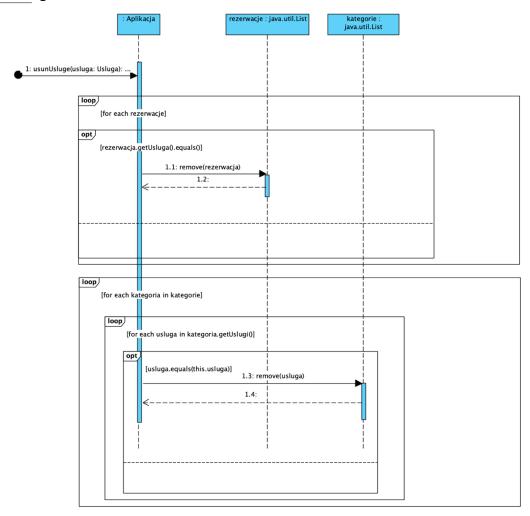


2.6. Dodawanie rezerwacji



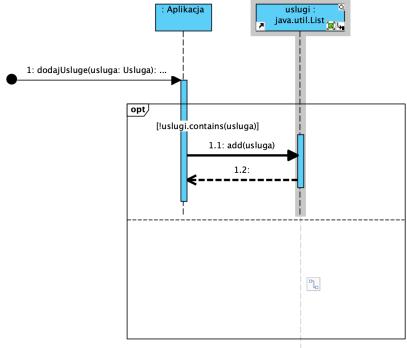
```
public void dodajRezerwacje(Rezerwacja rezerwacja) {
    if (rezerwacja.getInstruktor().czyDostepny(rezerwacja.getDataStart(),
rezerwacja.getIlosc()))
        if (rezerwacja.getKursant().czyDostepny(rezerwacja.getDataStart(),
rezerwacja.getIlosc()))
            if
(rezerwacja.getInstruktor().czyMaPrawa(rezerwacja.getUsluga().getKategoria()))
                if (rezerwacja.getKursant().getSaldo() >= rezerwacja.getIlosc() *
rezerwacja.getUsluga().cena) {
                    rezerwacje.add(rezerwacja);
                    rezerwacja.getInstruktor().getRezerwacje().add(rezerwacja);
                    rezerwacja.getKursant().getRezerwacje().add(rezerwacja);
                    Platnosc p = new Platnosc(new Date(), rezerwacja.kursant, (-
1)*rezerwacja.getUsluga().getCena());
                    rezerwacja.getKursant().getPlatnosci().add(p);
                    platnosci.add(p);
                }
}
```

2.7. Usuwanie usługi



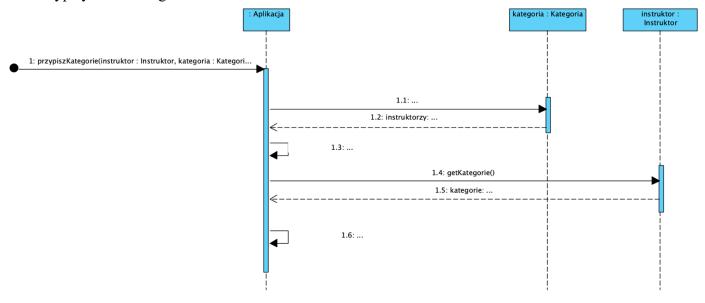
```
public void usunUsluge(Usluga usluga) {
    for (Rezerwacja r : rezerwacje)
        if (r.getUsluga().equals(usluga))
            r.setUsluga(null);
    for (Kategoria k : kategorie)
            k.getUslugi().remove(usluga);
    uslugi.remove(usluga);
}
```

2.8. Dodawanie usługi



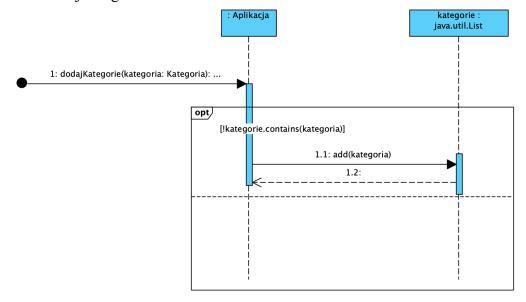
```
public void dodajUsluge(Usluga usluga) {
    if (!uslugi.contains(usluga))
        uslugi.add(usluga);
    for (Kategoria k : kategorie)
        if (k == usluga.getKategoria())
             k.getUslugi().add(usluga);
}
```

2.9. Przypisywanie kategorii instruktorowi



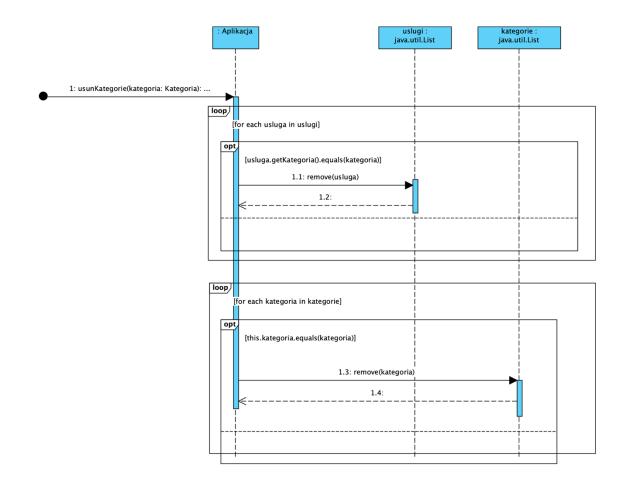
```
public void przypiszKategorie(Kategoria kategoria, Instruktor instruktor) {
    kategoria.getInstruktorzy().add(instruktor);
    instruktor.getKategorieInstruktora().add(kategoria);
}
```

2.10. Dodawanie nowej kategorii



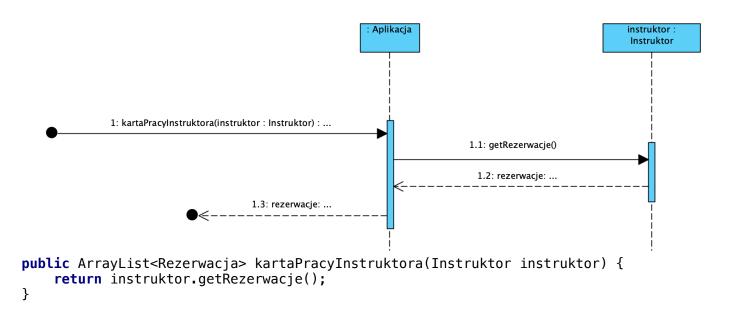
```
public void dodajKategorie(Kategoria kategoria) {
   boolean czyDuplikat = false;
   for (Kategoria k : kategorie)
        if (k.equals(kategoria))
        czyDuplikat = true;
   if (!czyDuplikat)
        kategorie.add(kategoria);
}
```

2.11. Usuwanie kategorii

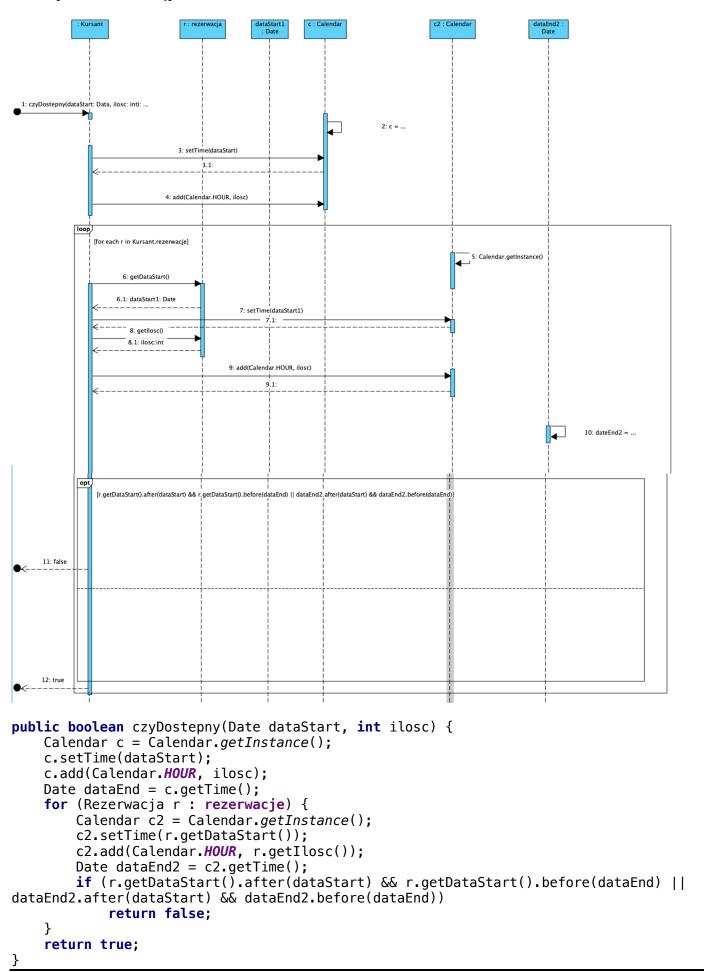


```
public void usunKategorie(Kategoria kategoria) {
    for (Usluga u : uslugi)
        if (u.getKategoria().equals(kategoria))
            u.setKategoria(null);
    for (Instruktor i : instruktorzy)
        i.getKategorieInstruktora().remove(kategoria);
    kategorie.remove(kategoria);
}
```

2.12. Karta pracy instruktora



2.13. Sprawdzanie dostępności kursanta



2.14. Sprawdzanie salda kursanta

}

