

Zadanie nr 2 - Sieć MADALINE do rozpoznawania znaków

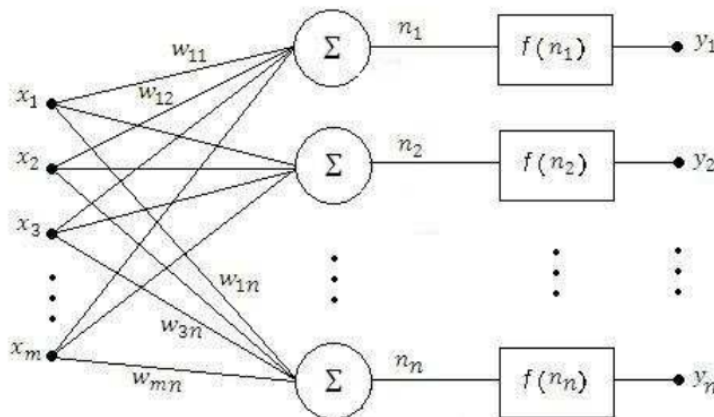
Inteligentne przetwarzanie danych

Mateusz Szczęsny, 233266 Dawid Wójcik, 233271

17.11.2019 r.

1 Cel zadania

Celem zadania jest napisanie programu, który imituje sieć MADALINE do rozpoznawania znaków. Sieć powinna implementować strukturę przedstawioną Rysunku 1.



Rysunek 1: Sieć MADALINE

2 Wstęp teoretyczny

Sieć powinna składać się z

- m neuronów w warstwie wejściowej odpowiadających kolejnym pikselem analizowanego znaku,
- n neuronów w warstwie wyjściowej odpowiadających za rozpoznawanie kolejnych znaków.

Liczba m może zostać wyrażona równaniem $m = p * q$, gdzie p i q stanowią kolejno poziomy oraz pionowy wymiar analizowanej matrycy. W analizowanym przez nas przykładzie, każdy znak jest wyrysowany na matrycy o wymiarach 16 na 16 pikseli, co daje łączną sumę 256 neuronów znajdujących się w warstwie wejściowej.

Liczba n stanowi ilość neuronów odpowiadających za rozpoznawanie poszczególnych znaków. W analizowanych przez nas przykładzie warstwa wyjściowa zawierała będzie 3 takie neurony.

Warstwa wejściowa jest w pełni połączona z warstwą wyjściową. Oznacza to, że każdy piksel zostanie przeanalizowany przez każdy neuron warstwy wyjściowej, warząc na końcowym wyniku.

Każdy obraz procesowany przez sieć zostanie spłaszczony do wektora jednowymiarowego składającego się z jedynek (1) oraz zer (0), które kolejno będą oznaczały obecność czarnego piksela lub jego brak.

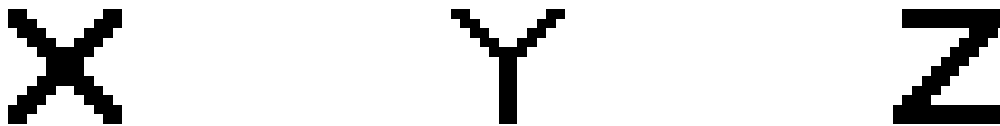
Wynikiem przewidywań dokonanych przez sieć będzie wektor składający się z 3 liczb należących do przedziału $< 0, 1 >$ świadczącym o prawdopodobieństwie analizowanego znaku z oryginalną matrycą.

3 Przebieg eksperymentu

Eksperyment polega na przeanalizowaniu za pomocą zaimplementowanej sieci neuronowej kilku matryc takich jak:

- matryca identyczna jak jedna z prototypów znajdujących się w neuronie w warstwie wyjściowej,
- matryca zawierająca literę z nałożonym efektem ziarna pogarszającym jakość analizowanego obrazu,
- negatyw jednej z matryc będących prototypem.

W pierwszym etapie eksperymentu zainicjowana zostanie sieć neuronowa z pomocą 3 plików zawierających prototypy matryc dla znaków **X**, **Y** i **Z**.



Rysunek 2: Matryce liter X, Y, Z.

Inicjalizacja zostanie wykonana za pomocą poniższego kodu źródłowego.

```
1 # main.py
2 from nn import NeuralNetwork
3
4 BRAIN = NeuralNetwork.from_file("img/x.bmp", "img/y.bmp", "
    img/z.bmp")
5
6 # nn.py
7 class NeuralNetwork:
8     def __init__(self):
9         self.weights = []
10
11     @classmethod
12     def from_file(cls, *args):
13         nn = cls()
14
15         for arg in args:
16             x = np.array(Image.open(arg))
17
18             x_flatten = []
19             for row in x:
20                 for pixel in row:
21                     if pixel == True:
22                         x_flatten.append(0)
23                     else:
24                         x_flatten.append(1)
25
26             x_flatten = normalize(x_flatten)
27
28             nn.weights.append(x_flatten)
29         nn.weights = np.array(nn.weights, dtype=float)
30         return nn
```

Metoda statyczna *from_file* odpowiada za zainicjowanie nowej sieci w oparciu o istniejące matryce znakowe. Jej zadanie jest kolejno wczytać pliki przekazane jako argumenty funkcji, przekonwertować mapę bitową na wektor zer oraz jedynek, a następnie znormalizować wynik otrzymany w poprzednich etapach w celu otrzymania satysfakcjonującego wyniku.

Funkcja odpowiedzialna za normalizację wektora wygląda następująco:

```
1 def normalize(inputs: List):
2     unique, counts = np.unique(inputs, return_counts=True)
3     sum_of_ones = dict(zip(unique, counts))[1]
4     return np.where(np.array(inputs) == 1, 1 / math.sqrt(
        sum_of_ones), inputs)
```

Powyższy kod zamienia wektor do postaci znormalizowanej w następujący sposób:

$$\hat{X} = [1001 \ 0110 \ 0110 \ 1001]$$

$$X = \frac{1}{\sqrt{8}} * \hat{X} = \frac{1}{\sqrt{8}} * [1001 \ 0110 \ 0110 \ 1001]$$

$$W = X = [\frac{1}{\sqrt{8}}00\frac{1}{\sqrt{8}} \ 0\frac{1}{\sqrt{8}}\frac{1}{\sqrt{8}}0 \ 0\frac{1}{\sqrt{8}}\frac{1}{\sqrt{8}}0 \ \frac{1}{\sqrt{8}}00\frac{1}{\sqrt{8}}]$$

Gdzie X_n oznacza znormalizowany wektor wejściowy, a W docelowy wektor wagowy odpowiadający macierzy znaku X o rozdzielczości 4 x 4.

Gdy sieć jest już zainicjowana możemy użyć metody *predict*, aby otrzymać wyniki analizy. Ciało metody znajduje się w poniższym listingu:

```
1 def predict(self, inputs: List):
2     inputs_normalized = normalize(np.array(inputs).flatten())
3     return self.weights.dot(inputs_normalized)
```

Metoda dokonuje mnożenia macierzy wag przez znormalizowany wektor wejściowy. Tak jak przedstawia to poniższy wzorec.

$$\begin{pmatrix} W_{x1} & W_{x2} & W_{x2} & \dots & W_{xn} \\ W_{y1} & W_{y2} & W_{y2} & \dots & W_{yn} \\ W_{z1} & W_{z2} & W_{z2} & \dots & W_{zn} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} X_1 \\ X_2 \\ \dots \\ X_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} Y_x \\ Y_y \\ Y_x \end{pmatrix}$$

Jako rezultat analizy otrzymujemy trzy wartości należące do przedziału $< 0, 1 >$, określające prawdopodobieństwo, że wektor wejściowy odpowiada prototypowi macierzy konkretnej litery.

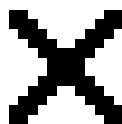
3.1 Eksperyment nr 1

3.1.1 Założenia

Przeprowadzenie analizy na matrycy identycznej jak matryca będąca prototypem dla rozpoznawania litery X.

3.1.2 Przebieg

W tym eksperymencie jako wejście posłużymy się matrycą identyczną jak jedna z tych umieszczonych w warstwie wyjścia sieci. W naszym przykładzie będzie to litera **X** przedstawiona na Rysunku 3.



Rysunek 3: Matryca prototypu X

Matryca zostaje załadowana z bitmapy monochromatycznej do programu za pomocą analogicznego kodu do inicjalizacji sieci neuronowej. Następnie za pomocą metody *predict* wektor wejściowy zostaje znormalizowany poprzez podzielenie go przez pierwiastek z ilości jedynek w nim zawartych. Dzięki takiej normalizacji w przypadku pełnej zgodności matryc nasza suma ważona będzie należała do przedziału $< 0, 1 >$ i oznaczać będzie procent zgodności prototypu i wektora wejściowego.

3.1.3 Rezultat

Efekt obliczeń sieci dla matrycy identycznej jak jedna z prototypów (w naszym przypadku X) prezentuje się następująco:

$$Y_x : 1.0 \quad | \quad 100\%$$

$$Y_y : 0.5573704017131537 \quad | \quad 55\%$$

$$Y_z : 0.6274950199005567 \quad | \quad 62\%$$

3.2 Eksperyment nr 2

3.2.1 Założenia

Przeprowadzenie analizy na matrycy zawierającej literę z nałożonym efektem ziarna pogarszającym jej jakość.

3.2.2 Przebieg

W eksperymencie 2 znów posłużymy się matrycą znaku **X**, lecz tym razem dodatkowo nałożymy na nią efekt "ziarna", pogarszając tym jej rozpoznawalność. Efekt zmian widoczny jest na Rysunku 4.



Rysunek 4: Matryca X z efektem "ziarna"

Proces ładowania danych oraz dokonywania predykcji został wykonany identycznie jak w przypadku eksperymentu 1.

3.2.3 Rezultat

Efekt obliczeń sieci dla matrycy wejściowej prezentuje się następująco:

$$Y_x : 0.836660026534076 \quad | \quad 83\%$$

$$Y_y : 0.5124500385567423 \quad | \quad 51\%$$

$$Y_z : 0.6000000000000001 \quad | \quad 60\%$$

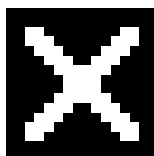
3.3 Eksperyment nr 3

3.3.1 Założenia

Przeprowadzenie analizy na matrycy będącej negatywem jednej z matryc prototypowych.

3.3.2 Przebieg

W ostatnim eksperymencie użyjemy matrycy znaku **X** przekształconej w negatyw. Zabieg ten pozwala stworzyć odwrotność prototypu litery X. Efekt zmian widoczny jest na Rysunku 5.



Rysunek 5: Negatyw matrycy X

Podobnie jak w poprzednich próbach, proces analizy i normalizacji został przeprowadzony przy użyciu tego samego algorytmu.

3.3.3 Rezultat

Wyniki analizy dokonanej przez sieć na matrycy negatywy litery **X** wyglądają następująco:

$$\begin{aligned} Y_x &: 0.0 \quad | \quad 0\% \\ Y_y &: 0.09901475429766743 \quad | \quad 9\% \\ Y_z &: 0.24152294576982403 \quad | \quad 24\% \end{aligned}$$

4 Wnioski

1. Sieć jest w stanie rozpoznawać znaki w niższej jakości (rozmażane obrazy) z satysfakcjonującym prawdopodobieństwem.
2. Skorygowanie wag w neuronach warstwy wyjściowej o większą ilość maczy, w różnych jakościach poprawiłoby rozpoznawalność znaków.
3. Sieć poprawnie odróżnia negatyw matrycy wykazując tym samym zerowe podobieństwo.
4. Rozpoznanie znaku X przez neuron rozpoznający literę Z, jest na wysokim poziomie (60%) z uwagi na wspólną część obu znaków.

5 Załączniki

```
1 # main.py
2 BRAIN = NeuralNetwork.from_file("img/x.bmp", "img/y.bmp", "
    img/z.bmp")
3
4 def pixel_array_from_file(file: str) -> []:
5     x = np.array(Image.open(file))
6
7     x_flatten = []
8     for row in x:
9         for pixel in row:
10             if pixel == True:
11                 x_flatten.append(0)
12             else:
13                 x_flatten.append(1)
14
15     return x_flatten
16
17 # 1:1 Test
18 print("1:1 Test: ")
19 prediction = BRAIN.predict(pixel_array_from_file("img-test/x.
    bmp"))
20 print(f"Y_x: {prediction[0]} | {math.floor(prediction[0] *
    100)}%")
21 print(f"Y_y: {prediction[1]} | {math.floor(prediction[1] *
    100)}%")
22 print(f"Y_z: {prediction[2]} | {math.floor(prediction[2] *
    100)}%")
23 print("=====")
24
25 # Mesh Test
26 print("Mesh Test: ")
27 prediction = BRAIN.predict(pixel_array_from_file("img-test/
    x_mesh.bmp"))
28 print(f"Y_x: {prediction[0]} | {math.floor(prediction[0] *
    100)}%")
29 print(f"Y_y: {prediction[1]} | {math.floor(prediction[1] *
    100)}%")
30 print(f"Y_z: {prediction[2]} | {math.floor(prediction[2] *
    100)}%")
31 print("=====")
32
33 # Negative Test
34 print("Negative Test: ")
35 prediction = BRAIN.predict(pixel_array_from_file("img-test/
    x_negative.bmp"))
```

```

36 print(f"Y_x: {prediction[0]} | {math.floor(prediction[0] *
    100)}%")
37 print(f"Y_y: {prediction[1]} | {math.floor(prediction[1] *
    100)}%")
38 print(f"Y_z: {prediction[2]} | {math.floor(prediction[2] *
    100)}%")
39 print("=====")

1 # nn.py
2 class NeuralNetwork:
3     def __init__(self):
4         self.weights = []
5
6     @classmethod
7     def from_file(cls, *args):
8         nn = cls()
9
10        for arg in args:
11            x = np.array(Image.open(arg))
12
13            x_flatten = []
14            for row in x:
15                for pixel in row:
16                    if pixel == True:
17                        x_flatten.append(0)
18                    else:
19                        x_flatten.append(1)
20
21            x_flatten = normalize(x_flatten)
22
23            nn.weights.append(x_flatten)
24            nn.weights = np.array(nn.weights, dtype=float)
25            return nn
26
27    def predict(self, inputs: List):
28        inputs_normalized = normalize(np.array(inputs).
    flatten())
29        return self.weights.dot(inputs_normalized)
30
31
32 def normalize(inputs: List):
33     unique, counts = np.unique(inputs, return_counts=True)
34     sum_of_ones = dict(zip(unique, counts))[1]
35     return np.where(np.array(inputs) == 1, 1 / math.sqrt(
    sum_of_ones), inputs)

```