

Opis wykorzystania wzorca Singleton

Aplikacja posiada bazę danych. Korzystają z niej klasy Członek_PKW, Drukowanie, Wyborcy, Kandydaci. Zatem dzięki użyciu wzorca Singleton mamy pewność, że istnieje tylko jedna instancja bazy danych, a pozostałe klasy mają do niej łatwy dostęp. Dzięki temu, posiadamy kontrolowany dostęp do bazy danych oraz gwarancję, że jej obiekt powstanie i zostanie zniszczony tylko raz.

Opis wykorzystania wzorca Decorator

Aplikacja posiada interfejs Logowanie. Klasa zwykle logowanie potrafi jedynie obsłużyć sam proces logowanie, tzn sprawdzenie loginu i hasła, natomiast udekorowanie klasy Logowanie_PKW oraz Logowanie_Wyborcy posiadają już i zwracają użytkownikowi odpowiedni interfejs graficzny programu.