1.

-

2.

System zdolny monitorować określony pojazd lub ich grupę

Co ważne osoba monitorowana nie powinna mieć wpływu na sam proces monitorowania

Zasada działania jest bardzo prosta polega na przesyłaniu z pojazdu danych lokalizacyjnych odebranych z nadajnika GPS. Następnie serwer przechowuje te dane skojarzone z konkretnym pojazdem i / lub pracownikiem oraz udostępnia możliwość przeglądania tych danych przez administratora systemu.

3.

Nawet ograniczając się do transportu lądowego mamy setki tysięcy firm które mogłyby a nawet w dzisiejszych czasach powinny korzystać z tego typu rozwiązań.

11.

To jest kolejne pytanie na które każdy może odpowiedzieć wedle własnych upodobań, na pewno nie jest to system który byłby lubiany przez pracowników ale lubiany przez szefów.

Jeżeli mogę dodać moje zdanie to uważam że w obecnych czasach ludzie stają się co raz bardziej roszczeniowi i taka podstawowa forma kontroli jest potrzebna żeby nagradzać uczciwych kosztem tych przysłowiowych cwaniaków.

12.

Warto też zwrócić uwagę na pojazdy autonomiczne które zbliżają się wielkimi krokami. Tutaj nie ma mowy o monitorowaniu pracownika ale jeżeli taki pojazd będzie jeździł sam to wręcz musimy nadzorować jego pozycje żeby w odpowiedniej sytuacji móc zareagować.

Tutaj może nie w tej samej formie ale monitoring pojazdów również znajdzie swoje zastosowanie.

13.

Realizacja projektu naszymi oczami, postaramy się krótko opowiedzieć o projekcie który przygotowaliśmy problemach jakie spotkaliśmy i jaki jest stan projektu na dzień dzisiejszy

14.

Nasz system składa się z 3 podstawowych części którymi są odpowiednio…

Spojrzymy na każdą z nich.

15.

Tutaj poszliśmy w stronę prostej aplikacji na system android która wiązałaby użytkownika pojazdu z pojazdem i wysyłała położenie korzystając z interface ’u sieciowego.

Każda paczka opisana znacznikiem czasu.

Technologie użyte

Takie rozwiązanie ponieważ było najszybsze w implementacji a każdy telefon ma przy sobie. Dla potencjalnych przyszłych planów myślę że urządzenie byłoby zamkniętą kostka która byłaby programowalna zdalnie i zasilana z pojazdu. Jednak z powodu budżetu oraz ram czasowych poszliśmy w prostotę.

16.

Struktura projektu a właściwie jednego z jego modułów.

Podstawowy podział na paczki

Budowa za pomocą skryptów gradlew

Wymagane API android 10 – więcej możliwości rozwojowych

17.

Jeżeli chodzi o zależności które muszą zostać spełnione do zbudowania aplikacji.

Czyli najprościej mówiąc biblioteki zewnętrzne.

18.

Przeprowadzone na platformie pipedream

Platforma umożliwia ustawienie tymczasowego adresu publicznego do którego urządzenia mogą się łączyć. Po otrzymaniu komunikatu możemy podejrzeć jego szczegóły.

19.

Komunikacja zawiodła

20.

Prosta struktura kodu. Jedna klasa do obsługi bazy danych i komunikacji z innymi modułami(nie jest zaimplementowane)

21.

-

22.

Testy przeprowadzane manualnie.

Komunikacja znów zawiodła.

23.

Wykonana w technologii webowej w pełni responsywna jeżeli chodzi o urządzenia mobilne.

Tylko administrator systemu ma prawo do przeglądania i zarzadzania danymi co zapewnia nam system rejestracji i logowania.

Krótka prezentacja na koniec.

24.

Jeżeli chodzi o strukturę to mamy podstawowy podział na klasy odpowiedzialne za różne części programu.

25.

-

26.

Testy również przeprowadzane manualnie korzystając z bazy danych stworzonej w pliku podczas uruchomienia skryptu.

Stawiane lokalnie brak udostepnienia przez serwis WWW.

27.

Spojrzenie na projekt z perspektywy całego systemu.

Dokumentacja w innym miejscu.

Podstawowy diagram sekwencyjny prezentujący przepływ danych.

28.

-

29.

-

30.

-

31.

Mariusz pracuje na zmiany.

Problemy z umówieniem spotkań.

Całą wiedze użytą do stworzenia systemu musieliśmy przyswoić od 0.

32.

-

33.

-

34.