

Dokumentacja projektu

„Aplikacja webowa do predykcji i wizualizacji pogody na podstawie danych historycznych”.

Autorzy:
Wojciech Gałka
Paweł Durda
Mateusz Gawlak
Informatyka III
gr. Lab III

Spis treści

1. Opis projektu	3
2. Podział pracy	3
3. Github	3
4. Struktura projektu	3
5. Wykorzystane technologie i biblioteki	4
a. Lista technologii wykorzystanych w projekcie	4
b. Biblioteki wykorzystane w projekcie	4
6. Przykładowe użycie aplikacji	4
a. Strona główna - Leaflet	4
b. Prognoza dla wybranej miejscowości	6
c. Sytuacja niepoprawna	7

1. Opis projektu

Celem projektu jest stworzenie aplikacji webowej do predykcji i wizualizacji pogody na podstawie danych historycznych. Użytkownik otrzymuje wyniki prognozy pogody wybranej wcześniej miejscowości na najbliższe 5 dni. Projekt ten został zrealizowany na potrzeby przedmiotu Aplikacje internetowe 2.

2. Podział pracy

Zespół składa się z 3 osób, każdy członek zespołu był równomiernie zaangażowany we wszystkie fazy realizacji projektu.

Wojciech Gałka

Mateusz Gawlak

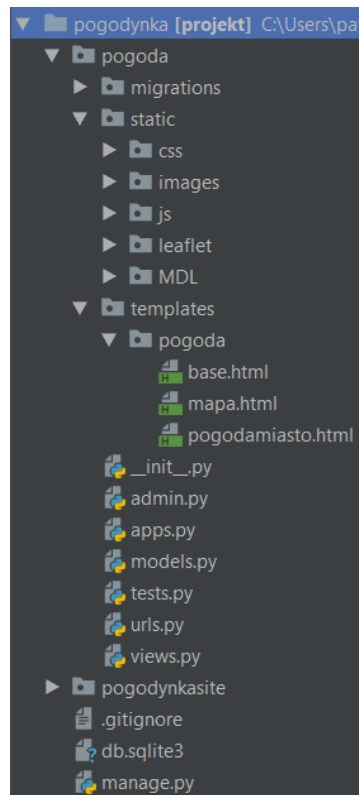
Paweł Durda

3. Github

Całość projektu była na bieżąco dokumentowana w repozytorium, znajdującym się na GitHub. Repozytorium to można odnaleźć pod poniższym linkiem:

<https://github.com/mateusz5564/pogodynka>

4. Struktura projektu



5. Wykorzystane technologie i biblioteki

Aplikacja webowa została stworzona w oparciu o framework Django przeznaczony do tworzenia aplikacji internetowych.

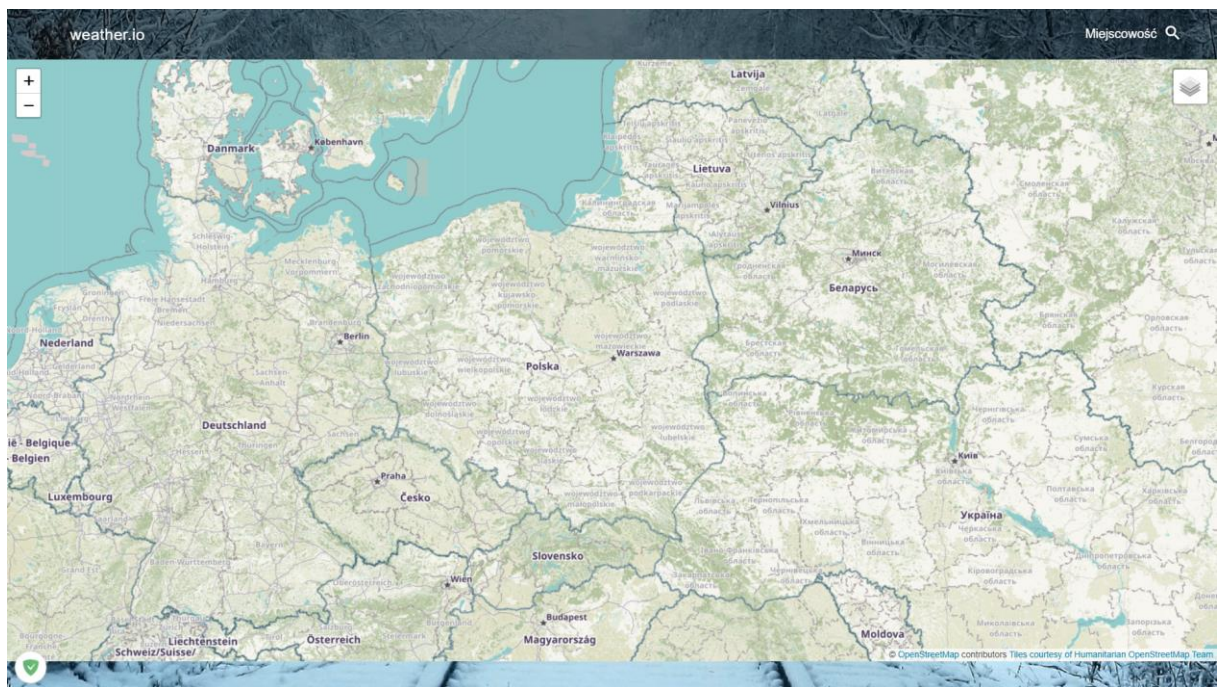
Lista technologii wykorzystanych w projekcie:

- Python
- Django
- CSS3
- HTML5
- Material Design Lite
- JavaScript

Biblioteki wykorzystane w projekcie:

- Leaflet - OpenWeatherMap

6. Przykładowe użycie aplikacji



Strona główna

W lewym górnym rogu przyciskami '+' przybliżamy, a '-' oddalamy mapę. W prawym górnym rogu mapy pod przyciskiem znajdują się rozwijane menu.

Maps

☐ OSM Standard
 ☒ OSM Humanitarian

TileLayer

☐ Clouds
 ☐ Clouds (classic)
 ☐ Precipitation
 ☐ Precipitation (classic)
 ☐ Rain
 ☐ Rain (classic)
 ☐ Snow
 ☐ Temperature
 ☐ Wind Speed
 ☐ Pressure
 ☐ Pressure Contour

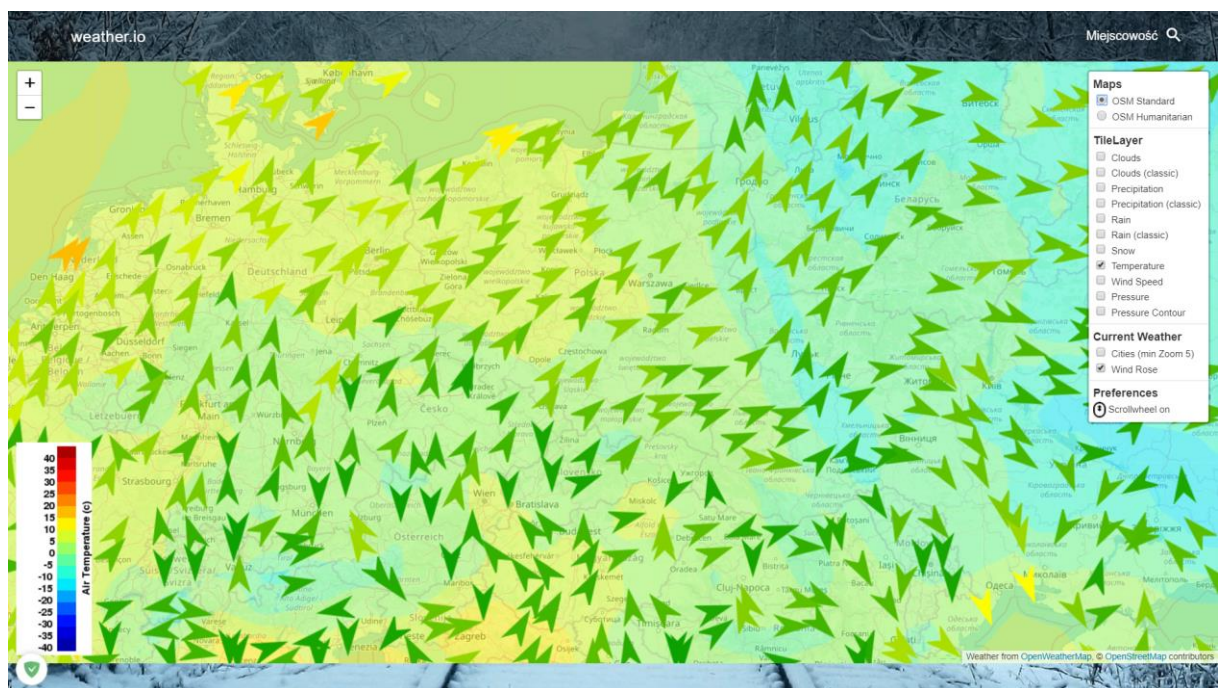
Current Weather

☐ Cities (min Zoom 5)
 ☐ Wind Rose

Preferences

☒ Scrollwheel on

Wybór jednej z opcji powoduje naniesienie odpowiedniej warstwy na mapę. Dane naniesione na mapę pokazują stan rzeczywisty obecnej pogody na całym świecie.

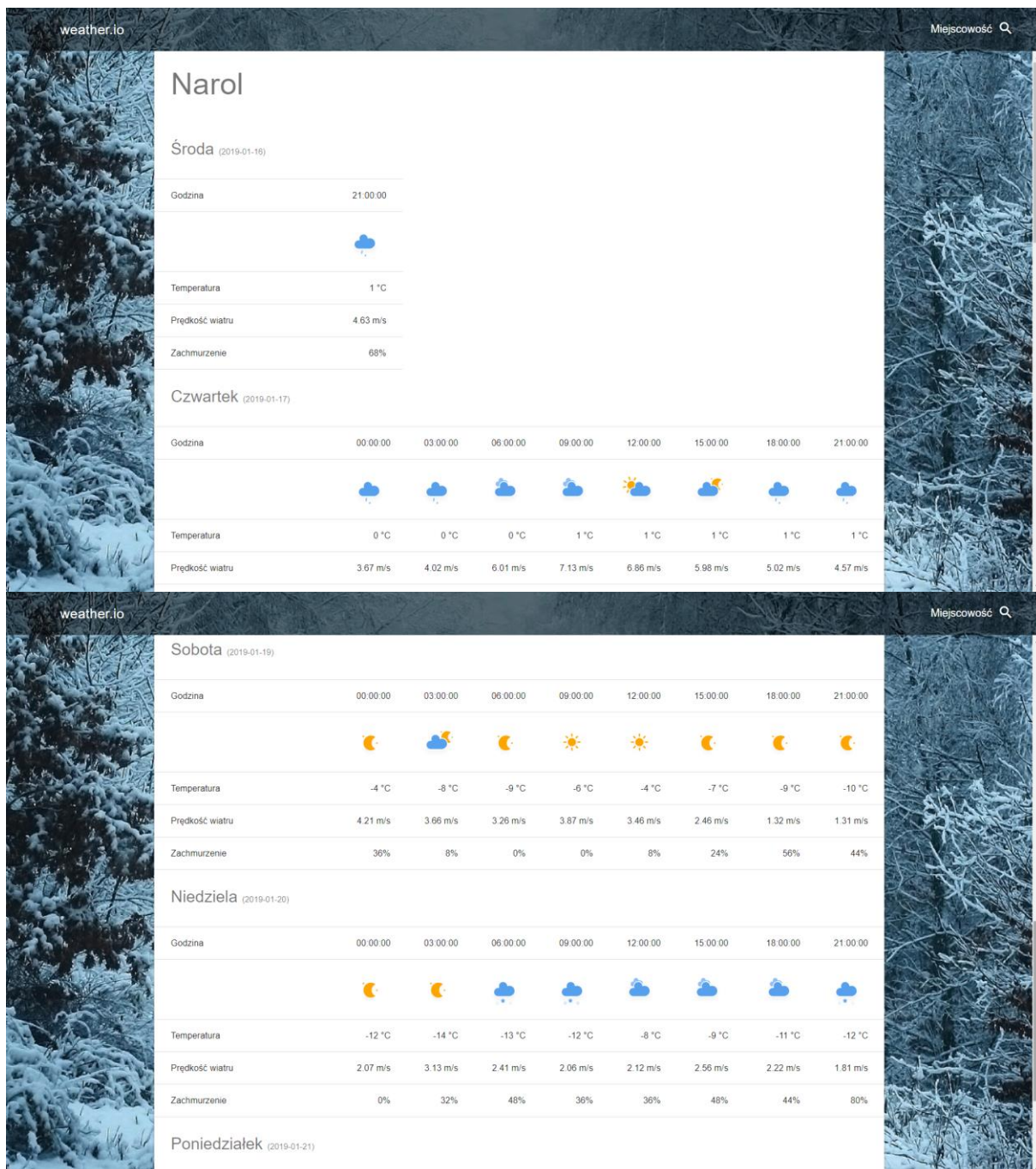


Przykładowe użycie warstw

W prawym górnym rogu strony weather.io użytkownik wyszukuje wybraną przez siebie miejscowość.



Przykład



Wyniki wyszukiwania dla miejscowości Narol

Prognozowane dane mają zasięg 5 dni, co 3 godziny.



Jeżeli wprowadzona miejscowość nie zostanie rozpoznana aplikacja wyświetli odpowiedni komunikat

Powrót na stronę główną odbywa się poprzez kliknięcie w „weather.io” w lewym górnym rogu strony.

