

ZPR PWr – Zintegrowany Program Rozwoju Politechniki Wrocławskiej

PWr

Spotkanie 6

Aplikacje webowe na platformie .NET

Laboratorium – **Lista 6**

Wstęp.

Działanie wybranych elementów języka C#.

List zadań

1. Stworzyć krotkę (z użyciem nawiasów okrągłych, jak na wykładzie, nie używać krotek z zapisem klasy generycznej!) składającą się z danych: imię, nazwisko, wiek, płać. Wywołaj funkcję z tą krotką jako parametrem. Na 3 sposoby pokaż możliwość skorzystania z tej krotki, aby wypisać podane informacje na konsoli.
2. Stwórz zmienną o nazwie `class`, zapis do niej jakąś wartość i wypisz na ekranie.
3. Zaprezentuj użycie wybranych 5 różnych metod z modułu `System.Arrays`.
4. Czy zadanie 1 można wykonać z użyciem typu anonimowego w tak samo prosty sposób?
5. Napisać metodę `DrawCard` „rysującą” wizytówkę. Metoda otrzymuje w parametrach pierwszą linię wizytówki, drugą linię, znak obramowania, szerokość obramowania, minimalną szerokość całej wizytówki. Oprócz pierwszego parametru pozostałe są opcjonalne (wybrać własne domyślne wartości). Zademonstrować różne wywołania metody w tym z użyciem parametrów nazwanych. Wizytówka to prostokątna ramka z wycentrowanymi napisami np. dla zestawu danych
`DrawCard („Ryszard”, „Rys”, „X”, 2, 20)` „narysuje”:
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XX Ryszard XX
XX Rys XX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
6. Stworzyć metodę `CountMyTypes`, w której parametrach można podać dowolny ciąg elementów rozdzielonych przecinkami, a metoda ta zliczy ile wśród parametrów było parzystych liczb całkowitych, liczb rzeczywistych dodatnich, napisów co najmniej 5-znakowych i elementów innych typów niż w/w, zwracając te cztery wartości w wybrany sposób. Użyć instrukcji `switch/case`.

Data I: Spotkanie 7 (100 punktów)

Data II: Spotkanie 8 (80 punktów)

Data III: Spotkanie 9 (50 punktów)