Metody numeryczne

Sprawozdanie 1 Rozwiązywanie układu równań liniowych metodą eliminacji Gaussa-Jordana

> Mateusz Górczany Luty 2020

1 Wstęp teoretyczny

Metoda Gaussa-Jordana - metoda rozwiązywania układu równań liniowych. Polega ona na redukowaniu wyrazów w każdym wierszu, by ostatecznie dostać układ równań opisujący każdą ze zmiennych osobno.

Przykład:

$$\begin{cases} x + 2y = 8 \\ 6x + 8y = 14 \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 8 \\ 6 & 8 & 14 \end{pmatrix} \xrightarrow{-6}^{-6}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 8 \\ 0 & -4 & -34 \end{pmatrix} | \cdot -\frac{1}{4}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 8 \\ 0 & 1 & \frac{17}{2} \end{pmatrix} \xrightarrow{-2}^{+}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & -9 \\ 0 & 1 & \frac{17}{2} \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} x = -9 \\ y = \frac{17}{2} \end{cases}$$

2 Opis rozwiązywanego zadania na laboratoriach

Przykładowy układ równań na laboratoriach uzyskano z równania rózniczkowego dla oscylatora harmonicznego (1):

$$\frac{d^2x(t)}{dt^2} = -\frac{k}{m}x(t) = -\omega^2x(t) \tag{1}$$

$$\frac{d^2x(t)}{dt^2} \approx \frac{x(t+\Delta t) - 2x(t) + x(t-\Delta t)}{(\Delta t)^2} \tag{2}$$

$$x_{i+1} + (\omega^2 h^2 - 2)x_i + x_{i-1} = 0 (3)$$

$$x(t) = A\cos(\omega t + \phi) \tag{4}$$

- (1) równanie opisujące wychylenie końcówki oscylatora harmonicznego, w zależności od czasu
- (2) przybliżenie równania (1)
- (3) iteracyjny przepis wynikający z równania (2)
- (4) teoretyczne rozwiązanie równania (1)

 Δt - odcinek czasu (w sekundach), h - krok, x_i - wychylenie końcówki oscylatora, A - amplituda drgań, v_0 - prędkość początkowa, i - numer pomiaru, ϕ - przesunięcie w fazie, k - stała sprężystości, m - masa drgająca

$$Dane: \begin{cases} \Delta t = h \\ x_0 = A \\ x_i = x(ih) \\ \frac{x_1 - x_0}{h} = v_0 \\ \frac{k}{m} = 1 = \omega^2 \\ v_0 = 0 \\ A = 1 \\ h = 0.1 \end{cases}$$

Przykładowa macierz ${\bf P}$ i wektor \vec{u} dla 6 pomiarów położena końcówki oscylatora harmonicznego.

Za pomocą biblioteki nrutil.c stworzono macierz kwadratową \mathbf{A} $n \times n$ oraz wektor \vec{b} $n \times 1$. Macierz \mathbf{A} i wektor \vec{b} wypełniono liczbami, analogicznie jak macierz \mathbf{P} i wektor \vec{u} . Używając funkcji gaussj() z biblioteki gaussj.c rozwiązanio układ równań:

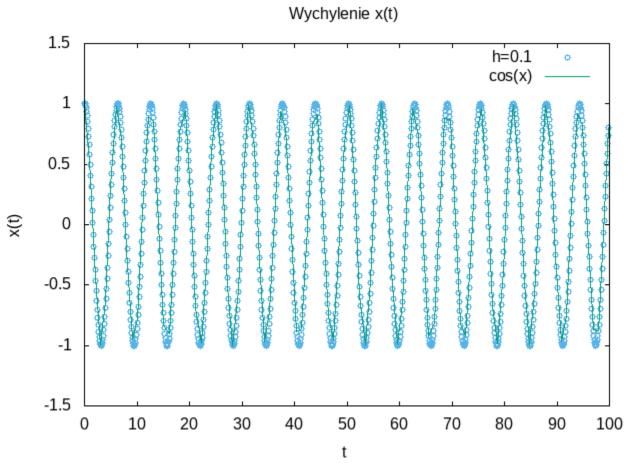
$$\mathbf{A} \times \vec{x} = \vec{b}$$

$$gaussj(A, n, b, 1);$$
(5)

Wektor \vec{x} (nadpisany wektor \vec{b}) posłużył do wykonania wykresu, opisującego położenie końcówki oscylatora harmonicznego.

3 Wyniki

Dla n = 1000 pomiarów, funkcja x(t) przyjęła wartości:



t - czas w sekundach [s],interwał czasowy - 100[s]

4 Wnioski

Otrzymano krzywą, która wyglądem przypomina *cosinusa*. Zgodne jest to z teoretycznym rozwiązaniem, czyli równaniem (4).

Dzięki sprowadzeniu równania różniczkowego do postaci macierzowej oraz rozwiązując je eliminacją *Gaussa-Jordana* można dojść do wyników zgodnych z teoretycznymi oczekiwaniami. Sposób ten sprawia, że ze skomplikowanych równań różniczkowych da się uzyskać poprawne wyniki za pomocą komputera, bez konieczności posiadania teoretycznego rozwiązania. Korzyści z zastosowania eliminacji Gaussa-Jordana:

- 1. złożoność obliczeniowa $O(n^3)$
- 2. mniej skomplikowana dla komputera niż metoda wyznaczników