## Metody numeryczne

# Sprawozdanie 1 Diagonalizacja macierzy metodą potęgową

Mateusz Górczany

Marzec 2020

#### 1 Wstęp teoretyczny

Niech  $\lambda_1, \lambda_1, ... \lambda_n$ , będą wartościami własnymi macierzy **A**.

Założenie: wartości własne tworzą ciąg:

$$|\lambda_1| \geqslant |\lambda_2| \geqslant \dots \geqslant |\lambda_n|,\tag{1}$$

natomiast wektory  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, ... \vec{v}_n$  odpowiadającymi im wektorami własnymi macierzy **A**.

Wobec tego każdy wektor należący do przestrzeni rozpiętej wektorami własnymi, da się zapisać jako kombinacja liniowa tych wektorów.

$$\vec{b}_0 = c_1 \vec{v}_1 + c_2 \vec{v}_2 + \dots + c_m \vec{v}_m. \tag{2}$$

$$A^{k}\vec{b}_{0} = c_{1}A^{k}\vec{v}_{1} + c_{2}A^{k}\vec{v}_{2} + \dots + c_{m}A^{k}\vec{v}_{m}$$

$$= c_{1}\lambda_{1}^{k}\vec{v}_{1} + c_{2}\lambda_{2}^{k}\vec{v}_{2} + \dots + c_{m}\lambda_{m}^{k}\vec{v}_{m}$$

$$= c_{1}\lambda_{1}^{k} \left(\vec{v}_{1} + \frac{c_{2}}{c_{1}} \left(\frac{\lambda_{2}}{\lambda_{1}}\right)^{k} \vec{v}_{2} + \dots + \frac{c_{m}}{c_{1}} \left(\frac{\lambda_{m}}{\lambda_{1}}\right)^{k} \vec{v}_{m}\right)$$

k - numer iteracji

W zwiazki z tym, że

$$\left|\frac{\lambda_j}{\lambda_1}\right| < 1 \text{ dla } j > 1 \tag{3}$$

to

$$A^k \vec{b}_0 \to c_1 \lambda_1^k \vec{v}_1 \tag{4}$$

Z drugiej strony:

$$\vec{b}_k = \frac{A^k b_0}{\|A^k b_0\|}. (5)$$

Dlatego  $\vec{b}_k$  zbiega do wektora własnego  $\vec{v}_1$ . Iloraz ciągu:  $\frac{\lambda_2}{\lambda_1}$ ,

Powtarzając czynność dla każdego wektora własnego macierzy, można uzyskać przybliżenie wektorów własnych macierzy  $\bf A$  w zależności od wykonanych przybliżeń (k).

### 2 Opis rozwiązywanego zadania na laboratoriach

Zadanie polegało na wyznaczeniu wartości własnych, metodą potęgową, macierzy  $\mathbf{A}$ , której wyrazy spełniały równanie:

$$\mathbf{A}_{ij} = \frac{1}{\sqrt{2 + |i - j|}}\tag{6}$$

Wykorzystano do tego celu algorytm

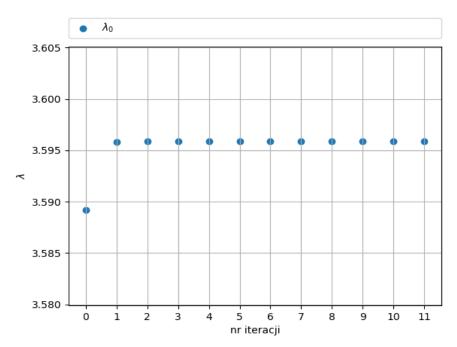
$$\begin{split} W_0 &= A \qquad \text{(inicjalizacja macierzy iterującej)} \\ for(k=0; \ k < K_{val}; \ k++) \{ \\ \boldsymbol{x}_k^0 &= [1,1,\dots,1] \qquad \text{(inicjalizacja wektora startowego)} \\ for(i=1; i <= IT\_MAX; i++) \{ \\ \boldsymbol{x}_k^{i+1} &= W_k \boldsymbol{x}_k^i \\ \lambda_k^i &= \frac{\left(\boldsymbol{x}_k^{i+1}\right)^T \boldsymbol{x}_k^i}{\left(\boldsymbol{x}_k^i\right)^T \boldsymbol{x}_k^i} \\ \lambda_k^i &= \frac{\left(\boldsymbol{x}_k^{i+1}\right)^T \boldsymbol{x}_k^i}{\left(\boldsymbol{x}_k^i\right)^T \boldsymbol{x}_k^i} \\ \boldsymbol{x}_k^i &= \frac{\boldsymbol{x}_k^{i+1}}{\|\boldsymbol{x}_k^{i+1}\|_2} \\ \} \\ W_{k+1} &= W_k - \lambda_k \, \boldsymbol{x}_k^i (\boldsymbol{x}_k^i)^T \qquad \text{(iloczyn tensorowy)} \\ \} \end{split}$$

$$IT MAX = 12$$

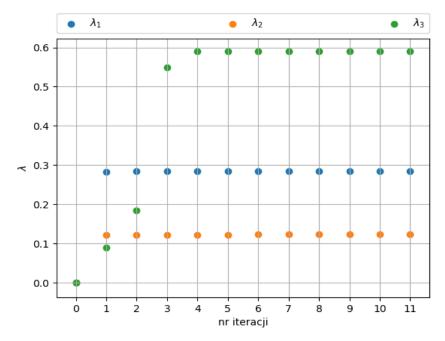
$$n = 7$$

Do macierzy  $\mathbf{W}$  przypisano macierz  $\mathbf{A}$ , w celu zachowania orginalnych wartości macierzy  $\mathbf{A}$ . Następnie wygenerowano wektor jednynek, który posłużył jako punkt startowy do wyznaczania wektora własnego. Potem dokonano iteracji, w celu wygenerowania jak najdokładniejszego oszacowania wektora własnego  $\mathbf{x}^i$ . Na końcu zredukowano macierz iterującą  $\mathbf{W}$ . Proces powtórzono dla każdej wartości  $\lambda_i$  oraz  $\mathbf{x}^i$ .

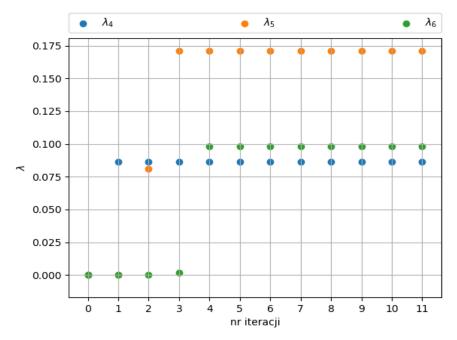
### 3 Wyniki



kolejne przybliżenia wartości własnej  $\lambda_0$ 



kolejne przybliżenia wartości własnych  $\lambda_{1-3}$ 



kolejne przybliżenia wartości własnych  $\lambda_{4-6}$ 

$$\mathbf{D} = \mathbf{Q}^T \mathbf{A} \mathbf{Q} \tag{7}$$

 ${\bf Q}$  - macierz wektorów własnych

$$\mathbf{D} = \begin{pmatrix} 3.5959 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0.285 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0.1229 & -0.0070 & -0.0003 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -0.007 & 0.5904 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -0.0003 & 0 & 0.0866 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0.171 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0.0982 \end{pmatrix}$$
(8)

#### 4 Wnioski

Macierz  $\mathbf{D}$  ma na diagonali wartości własne macierzy  $\mathbf{A}$ , co oznacza że uzyskany wynik jest dobry, gdyż zgadza się z teoretycznym przewidywaniem. Wyrazy macierzy zostały zapisane z dokładnością do 4 miejsc po przecinku.

Metoda potęgowa pozwala na szybkie wyznaczenie wartości i wektorów własnych, bez konieczności stosowania skomplikowanego aparatu matematycznego.