

**Metody numeryczne**  
Sprawozdanie 13  
*Całkowanie numeryczne przy użyciu kwadratur  
Gaussa*

Mateusz Górczany

Czerwiec 2020

# 1 Wstęp teoretyczny

Całkowanie numeryczne przy użyciu kwadratur Gaussa polega na określeniu następującej sumy:

$$I \approx \sum_{i=1}^n w_i g(x_i), \quad (1)$$

w taki sposób, aby najlepiej przybliżała całkę :

$$I = \int_a^b f(x) dx = \int_a^b \rho(x) g(x) dx. \quad (2)$$

Istnieje wiele wersji powyższych kwadratur. Oto przykładowe:

kwadratura Gaussa-Legendre'a,  $w(x) = 1$ :

$$I(f) = \int_{-1}^1 f(x) dx \approx \sum_{i=1}^n w_i f(t_i), \quad (3)$$

kwadratura Gaussa-Laguerre'a,  $w(x) = e^{-x}$ :

$$I(f) = \int_0^{\infty} e^{-x} f(x) dx \approx \sum_{i=1}^n w_i f(t_i), \quad (4)$$

kwadratura Gaussa-Hermite'a,  $w(x) = e^{-x^2}$ :

$$I(f) = \int_{-\infty}^{\infty} e^{-x^2} f(x) dx \approx \sum_{i=1}^n w_i f(t_i). \quad (5)$$

Powyższe metody zaimplementowano w bibliotece *Numerical Recipes*, którą wykorzystano do wykonania ćwiczeń.

## 2 Opis zadania rozwiązywanego na laboratoriach

Przeprowadzono całkowanie numeryczne, dla każdej metody obliczono różnicę od wartości teoretycznej i przedstawiono na wykresach.

Obliczone całki:

### 2.1 Całka $c_1$

$$c_1 = \int_1^2 \frac{1}{x\sqrt{x^2-1}} dx \quad (6)$$

Wartość teoretyczna:  $c_1 = \frac{\pi}{3}$

Do obliczeń wykorzystano: Kwadraturę Gaussa-Legendre'a

Zakres iteracji:  $n = 2, 3 \dots 100$ , wykres (a)

### 2.2 Całka $c_2$

$$c_2 = \int_0^\infty \ln(x)e^{-x^2} dx \quad (7)$$

Wartość teoretyczna:  $c_2 = -0.8700577$

Do obliczeń wykorzystano: Kwadraturę Gaussa-Legendre'a oraz kwadraturę Gaussa-Hermite'a

Zakres iteracji:  $n = 2, 3 \dots 100$  dla Gaussa-Legendre'a,

$n = 2, 4, 6 \dots 100$  dla Gaussa-Hermite'a, wykres (b)

### 2.3 Całka $c_3$

$$c_3 = \int_0^\infty \sin(2x)e^{-3x} dx \quad (8)$$

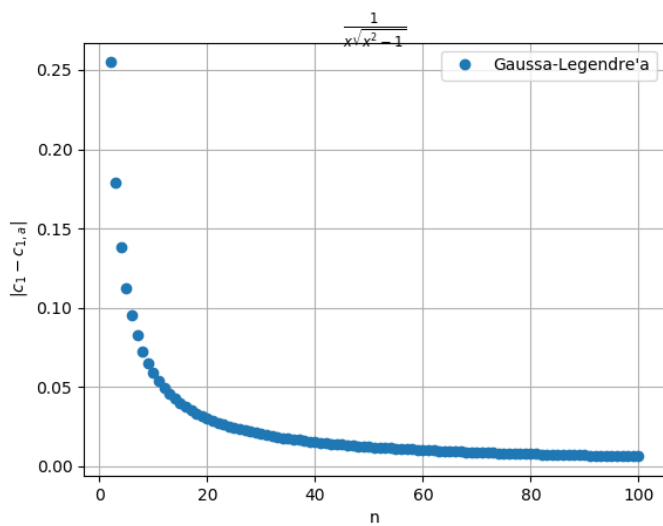
Wartość teoretyczna:  $c_3 = \frac{2}{13}$

Do obliczeń wykorzystano: Kwadraturę kwadraturę Gaussa-Laguere'a

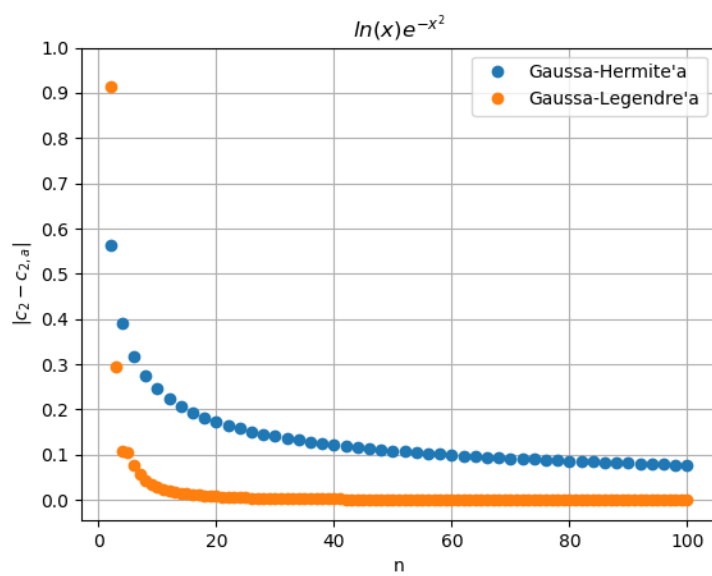
Zakres iteracji:  $n = 2, 3 \dots 10$ ,

Przyjęto pierwszą metodę obliczenia całki, tj. podzielono funkcję podcałkową  $f_3(x)$  przez  $e^{-x}$ , a następnie wyznaczono węzły i obliczono sumę. Wyniki różnicy z wartością teoretyczną można zobaczyć na wykresie (c).

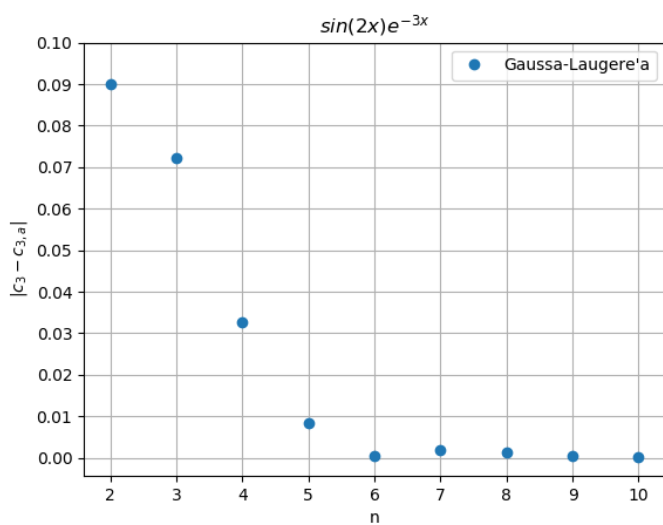
### 3 Wyniki



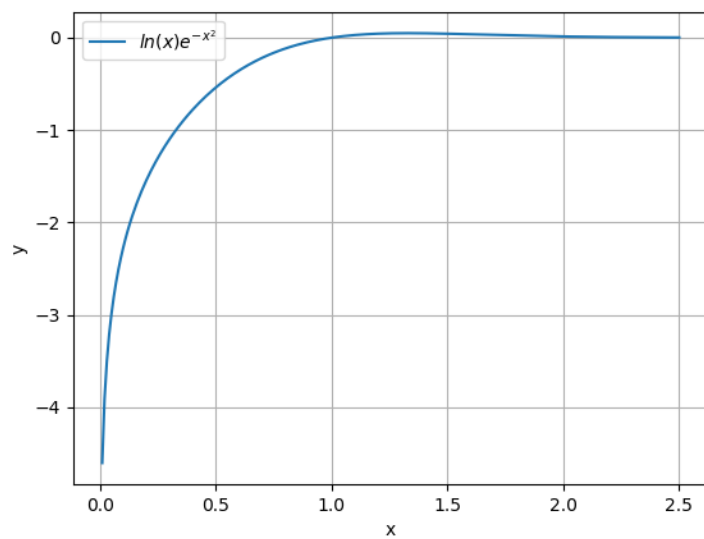
(a)



(b)



(c)



(d)

## 4 Wnioski

W przypadku całki  $c_2$ , kwadratura Gaussa-Legendre'a okazała się lepsza w przybliżaniu wartości. Ma to związek ze sposobem liczenia, który wykorzystują testowane kwadratury. Pierwszy sposób zakładał liczenie na całym przedziale  $[0, \infty]$  co wiązało się z ułożeniem odpowiedniego wielomianu interpolującego na całej tej długości, a więc węzły interpolacyjne zostały rzadko ułożone. Należy także zwrócić uwagę, że funkcja  $\ln(x)e^{-x^2}$  przyjmuje wartości bliskie 0 powyżej argumentu  $x = 1$ , co widać na wykresie (d). Taki kształt mógł się okazać trudny do odwzorowania dla tego sposobu. W drugiej metodzie wystarczyło policzenie całki w zakresie  $[0, 5]$ , więc węzły interpolacyjne zostały uplasowane gęściej, co zwiększyło dokładność wyliczeń.

W przypadku pozostałych metod, najbardziej wyróżnia się kwadratura Gaussa-Laugerre'a, która już dla  $n=6$ , dała komparatywnie dobry rezultat (wykres c), patrząc na pozostałe wyniki.