

PROJEKT WDPRIR

ROZKŁAD ŁADUNKÓW W ZADANEJ OBJĘTOŚCI – SYMULACJA

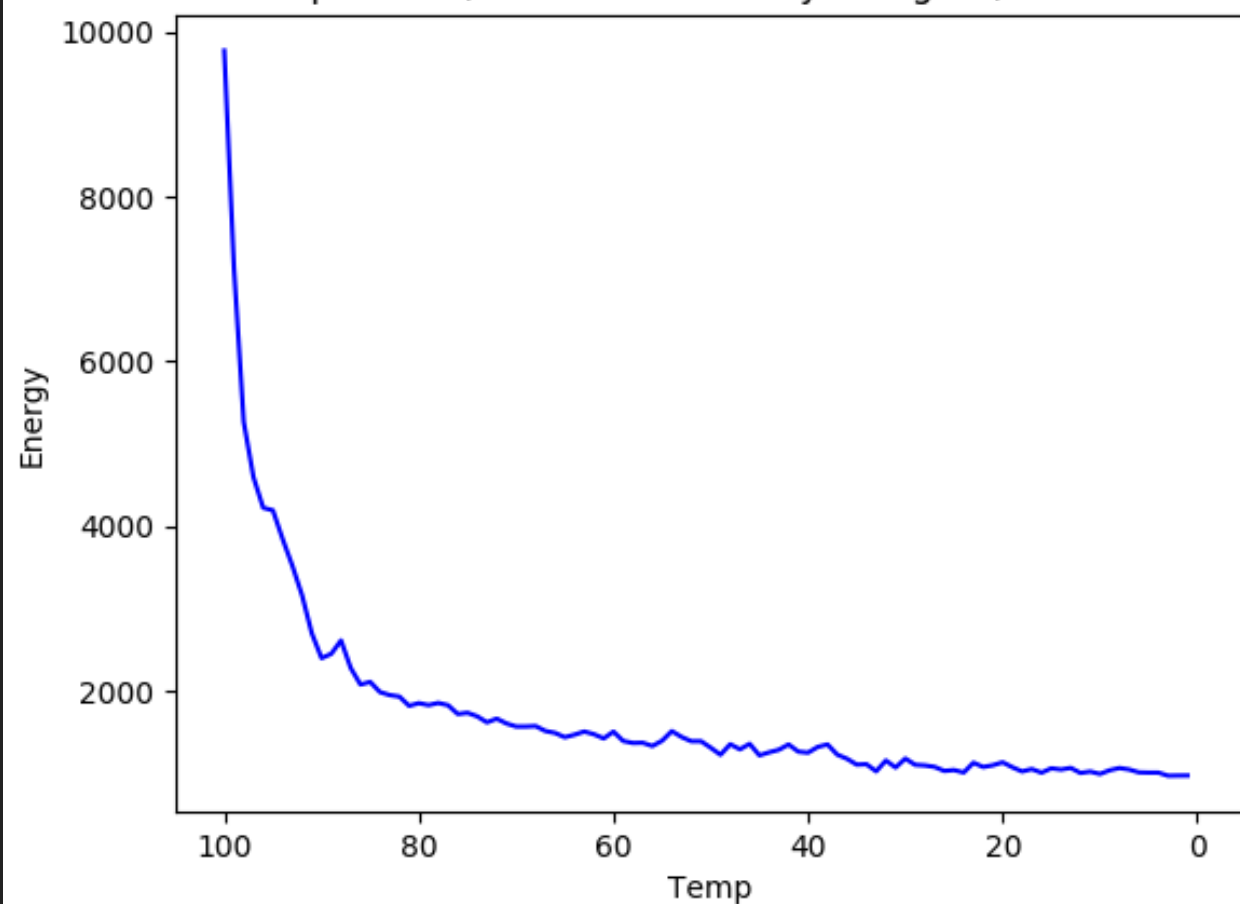
ZAŁOŻENIA

- ▶ Definiujemy objętość 3D - sfera
- ▶ Ilość cząstek - c
- ▶ Ilość iteracji - i
- ▶ Krok ruchu cząstki - d_{xyz}

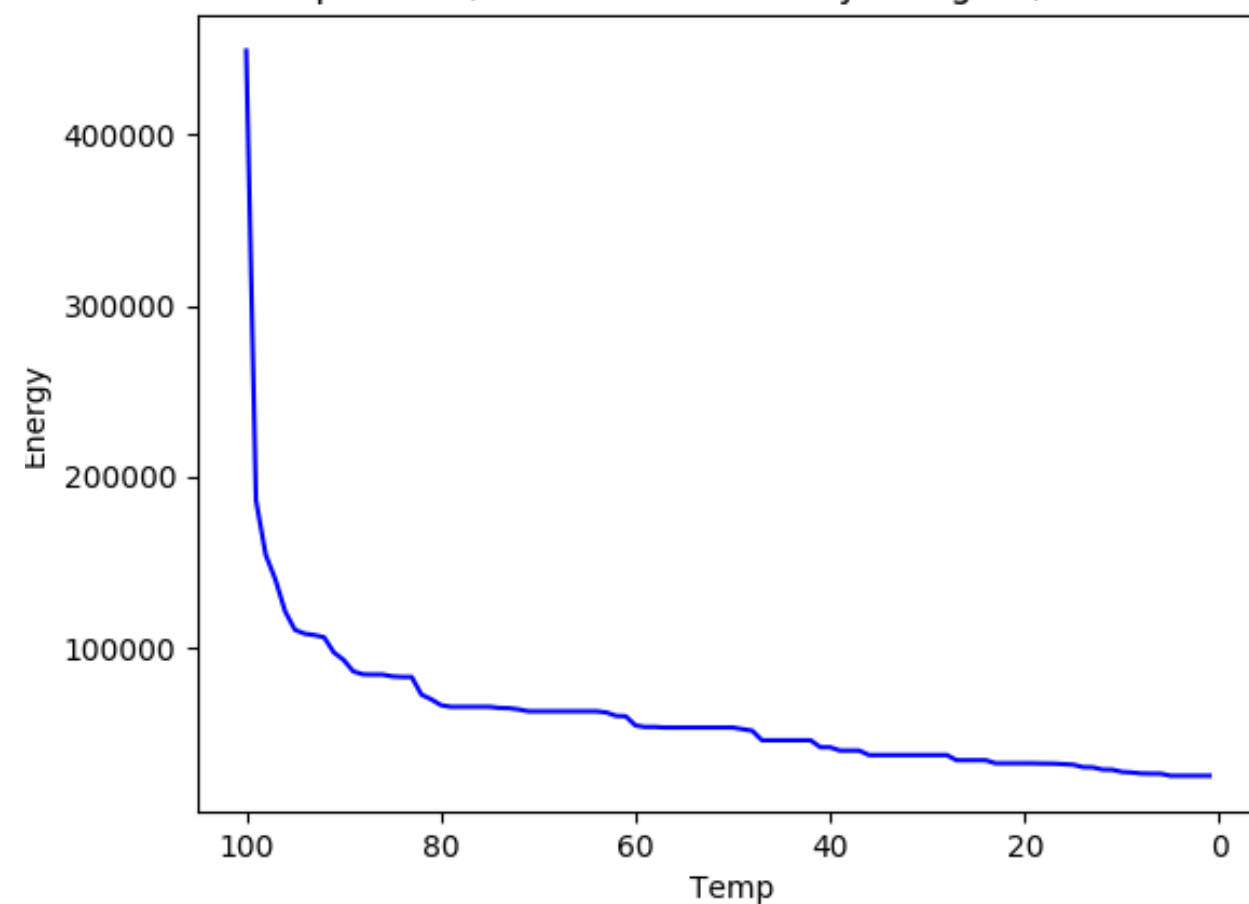
WYNIKI

WYKRES ENERGII W „CZASIE”

30 particles; 100 000 iter every 1 degree; 1 thread



30 particles; 1 000 000 iter every 1 degree; 4 thread



CZAS WYKONANIA

- ▶ Parametry - 30 cząstek, 100 000 kroków na stopień, 100 stopni = $100\,000 * 100$ kroków symulacji
- ▶ Około 10 krótkie szybciej wielowątkowo.
- ▶ Szybsze zbieranie energii