

Nazwa kwalifikacji: Tworzenie aplikacji internetowych i baz danych oraz administrowanie bazami

Oznaczenie kwalifikacji: E.14

Numer zadania: 01

Arkusz :	zawiera	inform	acje pro	awnie	chronio	ne
do	momen	itu rozp	oczęcia	ı egzai	minu	

	Wypełnia zdający										
Numer PESEL zdającego*											

Miejsce na naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka

E.14-01-15.01 Czas trwania egzaminu:150 minut

EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE Rok 2015 CZEŚĆ PRAKTYCZNA

Instrukcja dla zdającego

Układ graficzny © CKE 2015

- 1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
- 2. Na KARCIE OCENY w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
 - swój numer PESEL*,
 - symbol cyfrowy zawodu,
 - oznaczenie kwalifikacji,
 - numer zadania.
 - numer stanowiska.
- 3. KARTĘ OCENY przekaż zespołowi nadzorującemu część praktyczną egzaminu.
- 4. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 4 strony i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego część praktyczną egzaminu.
- 5. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
- 6. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
- 7. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
- 8. Jeżeli w zadaniu egzaminacyjnym występuje polecenie "zgłoś gotowość do oceny przez podniesienie ręki", to zastosuj się do polecenia i poczekaj na decyzję przewodniczącego zespołu nadzorującego.
- 9. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw rezultaty oraz arkusz egzaminacyjny na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
- 10. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

^{*} w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

Zadanie egzaminacyjne

Wykonaj stronę internetową o tematyce matematycznej, uwzględniając wymagania dotyczące struktury strony, treści podstron i banera. Do wykonania zadania wykorzystaj edytor tekstu kolorujący składnię lub/i edytor WYSIWYG oraz programy graficzne. Do testowania strony wykorzystaj serwer HTTP z obsługą języka PHP.

Na stanowisku egzaminacyjnym znajduje się komputer z zainstalowanym systemem operacyjnym i oprogramowaniem, a także dokumentacja w postaci spisu zainstalowanego oprogramowania. Zaloguj się na konto **egzamin** z uprawnieniami administratora, zabezpieczone hasłem **egz@min.** Po wykonanej pracy stwórz na pulpicie folder nazwany Twoim numerem PESEL i skopiuj do niego wszystkie pliki źródłowe i grafikę składające się na stronę internetową.

Wymagania dotyczące struktury strony internetowej

- 1. Strona główna oraz podstrony mają układ zgodny z rysunkiem 1. Baner oraz menu są stałe dla wszystkich podstron witryny. Zmienia się tylko treść strony.
- 2. Rodzaj czcionki i rozmiar dobierz według uznania.
- 3. Menu złożone jest z dwóch linków prowadzących do podstron: proste działania i potęgowanie.
- 4. Baner stanowi link do strony głównej. Z każdej podstrony można przejść do strony głównej klikając baner.



Menu

- proste działania

potegowanie

Treść strony

Rysunek 1. Struktura strony internetowej

Wymagania dotyczące banera

- 1. Baner ma wymiary 800 px na 100 px. Jego wygląd przedstawia rysunek 1.
- 2. Tło banera powinno być wypełnione dowolnym odcieniem koloru niebieskiego.
- 3. Czcionka napisu jest dowolna, ale uwzględnia standard kodowania polskich znaków ISO-8859-2; kolor czcionki czarny.
- 4. Wypełnienie kształtów dowolny odcień koloru zielonego, krawędzie kształtów szerokości minimum 4 px i kolor czarny .
- 5. Plik banera powinien być zapisany w formacie JPEG. Nazwij go baner.jpg.

Wymagania dotyczące treści strony głównej

- 1. Strona główna nosi nazwę *index.html*.
- 2. Treść strony głównej to (w wykropkowane miejsce wstaw swój numer PESEL): Znajdujesz się na stronie o tematyce matematycznej. Mój PESEL to:
- 3. Czcionka powinna być pochylona.

Wymagania dotyczace podstrony "Proste działania"

- 1. Podstrona proste działania nosi nazwę *stronal.html*.
- 2. Tytuł "PROSTE DZIAŁANIA" powinien być umieszczony w odpowiednim znaczniku sekcji jako nagłówek 1.
- 3. Treść strony przedstawiona jest na rysunku 2.

PROSTE DZIAŁANIA

Podaj pierwszą lic	zbę:		
Podaj drugą liczbę	<i>u</i> :		
DODAWANIE	ODEJMOWANIE	MNOŻENIE	DZIELENIE

Rysunek 2. Podstrona proste działania

- 4. Działanie wszystkich przycisków zaimplementuj w języku Java Script.
- 5. Po wciśnięciu dowolnego z przycisków, skrypt sprawdzi czy
 - a. jedno lub oba pola są puste, jeśli tak wyświetli tekst: Proszę uzupełnić obie liczby.
 - b. po wciśnięciu przycisku DZIELENIE, druga liczba jest równa zero. Jeśli tak, wyświetli tekst *Nie wolno dzielić przez zero*.
- 6. W innym przypadku skrypt wykona działania dodawania, odejmowania, mnożenia lub dzielenia liczb, w zależności od wybranego przycisku.
- 7. Po wykonaniu działania zostanie wyświetlony wynik poprzedzony tekstem: Wynik działania wynosi:
- 8. Komunikaty oraz wyniki powinny być wyświetlone w treści strony pod przyciskami.

Wymagania dotyczące podstrony "Potęgowanie"

- 1. Podstrona potęgowanie nosi nazwę *strona2.php*.
- 2. Tytuł "POTĘGOWANIE" powinien być umieszczony w odpowiednim znaczniku sekcji nagłówkowej, oraz w treści strony jako nagłówek 1.
- 3. Treść strony przedstawiona jest na rysunku 3. Pola danych umożliwiają wpisanie jedynie wartości liczbowych

POTĘGOWANIE

Podaj podstawę potęgi:	
Podaj dodatni, całkowity wykładnik potęgi:	
POTĘGOWANIE	

Rysunek 3. Treść podstrony potęgowanie

- 4. Działanie przycisku POTĘGOWANIE zaimplementuj w języku PHP.
- 5. Po wybraniu przycisku POTĘGOWANIE, skrypt powinien sprawdzić czy:
 - a. podstawa i wykładnik zostały wprowadzone. Jeśli nie, wypisany jest tekst: Wpisz podstawę i wykładnik potęgi.
 - b. wykładnik potęgi jest dodatni. Jeśli nie, wypisany jest tekst: Wykładnik potęgi musi być dodatni.
- 6. Gdy dane są poprawne, skrypt obliczy potęgę dla dowolnych liczb naturalnych.
- 7. Po wykonaniu działania zostanie wyświetlony wynik poprzedzony tekstem: Wynik działania wynosi:
- 8. Komunikaty oraz wynik powinny być wyświetlone w treści strony pod przyciskiem.

Przykład:

- podstawa potęgi: 2, wykładnik: 3, wynik potęgowania wynosi 8,
- dla wykładnika równego 0, przy dowolnej wartości podstawy potęgi wynik wynosi 1.

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 150 minut.

Ocenie podlegać będą 4 rezultaty:

- baner strony internetowej,
- strona główna i struktura witryny,
- podstrona "Proste działania",
- podstrona "Potęgowanie".

