

1.Wyróżniamy 3 poziomy dostępu do pól i metod stosowane w języku Java :

-public - oznacza iż do danej metody, pola, definicji klasy i interfejsu ma dostęp każdy obiekt w uniwersum javy.

-protected - elementy oznaczone w ten sposób są widoczne tylko dla innych obiektów znajdujących się poniżej w tej samej _hierarchii klas

-private - pola, metody, klasy i interfejsy są całkowicie niewidoczne poza definicją swojego właściciela.

2.Akcersory - zwracają pobrane (wyciągnięte) wartości atrybutów prywatnych - muszą być zgodne z ich typami. Są deklarowane za pomocą funkcji public

3.Konstruktor - metoda tworząca obiekt danej klasy i (opcjonalnie) inicjująca jej pola.

Rodzaje konstruktorów :

– konstruktor domyślny :

Punkt()

{

int x=3;

int y=5;

}

Tworząc obiekt :

Punkt punkty = new Punkt();

– z parametrami :

Punkt(double x , double y)

{

this.x=x;

this.y=y;

}

Tworząc obiekt :

Punkt punkty = new Punkt (3.52,6.75);

4.Metoda jest to pewien wydzielony i nazwany fragment kodu programu (ciąg instrukcji), który realizuje określoną funkcję. Wywołując metodę przekazujemy argumenty, tj. dane na których ta metoda operuje.

Przykłady :

```
int dzialanie(int x, int y) {  
    return x * y;  
}
```

```
void helloWorld(String name)  
{  
    System.out.println("Witaj! Tu " + name + "!");  
}
```