

Omówienie wyników :

Jak możemy zauważyć program wczytuje parametry wprowadzone w test.java odpowiednio dla poszczególnych brył(walec,kula,pręt) , podaje ich parametry (masa,promień,długość), następnie wylicza moment bezwładności i wylicza moment bezwładności dla osi równoległej do osi przechodzącej przez środek masy bryły (twierdzenie Steinera), następnie tworzy tablicę 3 elementową i przy użyciu pętli for zamienia parametry i wylicza moment bezwładności oraz wylicza moment bezwładności względem nowej osi oddalonej o tą samą odległość dla wszystkich trzech brył.

Odpowiedzi na pytania:

1.Pola prywatne są widoczne jedynie w klasie, z której pochodzą i w klasach z nią spokrewnionych.

Pola chronione są widoczne w klasie, z której pochodzą i w klasach z nią spokrewnionych oraz w jej klasach pochodnych i klasach z nimi spokrewnionych.

2. Konstruktor superklasy służy do wywoływania konstruktorów klasy nadrzędnej (tej, z której dziedziczymy) o podanych parametrach, lub w przypadku metod - odpowiedników o takiej samej nazwie i podanych parametrach. Wywołujemy ją w sposób następujący :
super(parametr1,parametr2...);

3.Dostęp do pól i metod superklasy uzyskujemy za pomocą następujących formuł :

```
public void NazwaKlasyPodrzednej(){  
  
super.NazwaKlasyNadrzednej();  
}
```

4.Przeciążenie metod - pozwala na tworzenie metod o takich samych nazwach, ale różnych parametrach.