

Opis problemu:

Problemem jest rozpoznawanie znaków pisanych odręcznie (liter, cyfr, etc) bez nadzoru.

Opis rozwiązania:

Problem został rozwiązany używając samo organizującej się sieci Kohonena.

Sieć dostaje wzorce dla danego typu, wyszukuje najbardziej aktywny neuron, który nie jest już przypisany do innego znaku i modyfikuje swoje parametry.

Sieć jest jedno warstwowa. Jeden neuron odpowiada jednemu znakowi. Na wejście sieć dostaje wektor składający się z 0 i 1 zdigitalizowanego obrazka.

Obrazek narysowany przez użytkownika digitalizowany jest do macierzy 0 i 1 o stałych rozmiarach.