

### Zadanie 1.

- 1) Napisać program współbieżny symulujący działanie m producentów i n konsumentów komunikujących się przez ograniczony bufor cykliczny.
- 2) Działanie wątku producenta polega na wielokrotnym (zadana liczba powtórzeń) wykonywaniu po sobie ciągów instrukcji odpowiadających tzw. *produkcji danych* oraz synchronizowanego wstawienia ich do buforu. Produkcja danych polegać ma na wstrzymaniu wątku przez losowy czas w przedziale  $<1, 10>$  milisekund oraz wylosowaniu liczby całkowitej z przedziału  $<0, 99>$ . Dana jest typu string i ma następującą postać:

Dana=[*id producenta, nr powt., wartość*]

Dana=[P-1, 100, 88]

- 3) Działanie wątku konsumenta polega na wielokrotnym (zadana liczba powtórzeń) wykonywaniu po sobie synchronizowanego pobrania danych z buforu oraz tzw. *konsumpcji danych*. Konsumpcja danych polegać ma na wstrzymaniu wątku przez losowy czas w przedziale  $<2, 12>$  milisekund oraz wypisania stosownego komunikatu.
- 4) Komunikat powinien mieć postać:

[id konsumenta, nr powt.] >> Dana=[*id producenta, nr powt., wartość*]

[K-2, 33] >> Dana=[P-1, 100, 88]

- 5) W celu synchronizacji procesów wykorzystać obiekty klasy `Semaphore`.
- 6) Działanie programu zademonstrować dla  $m=4$ ,  $n=5$ .

### Zadanie 2.

- 1) Napisać program współbieżny symulujący działanie m czytelników i n pisarzy korzystających ze współdzielonej czytelni.
- 2) Działanie wątku czytelnika oraz pisarza polega na wielokrotnym (zadana liczba powtórzeń) wykonywaniu po sobie ciągów instrukcji odpowiadających tzw. *sprawom własnym* oraz synchronizowanemu korzystaniu z czytelni. Sprawy własne polegać mają na wstrzymaniu wątku przez losowy czas w przedziale  $<5, 15>$  milisekund.
- 3) Synchronizowane korzystanie z czytelni dla wątków czytelników i pisarzy objawia się wstrzymaniem wątku przez losowy czas w przedziale  $<1, 5>$  milisekund oraz wypisaniem stosownych komunikatów.
- 4) Komunikat przed wejściem i po wyjściu wypisujemy dwukrotnie na początku i na końcu sekcji krytycznej związanej z semaforem „*chroń*” i dostępem do danych współdzielonych. Komunikat powinien mieć postać (początkowe symbole oznaczają: „>>>” – przed, „<<<” – po):

>>> [id wątku, nr powt.] :: [licz\_czyt, licz\_czyt\_pocz, licz\_pis, licz\_pis\_pocz]

>>> [C-2, 33] :: [2, 1, 0, 1]

- 5) Dwa dodatkowe komunikaty wskazujące na faktyczne rozpoczęcie i zakończenie korzystania z czytelni w odpowiedni dla rodzaju procesu sposób. Komunikat powinien mieć postać (początkowe symbole oznaczają: „==>” – przed, „<==” – po):

==> [id wątku, nr powt.] :: [licz\_czyt, licz\_czyt\_pocz, licz\_pis, licz\_pis\_pocz]

==> [P-2, 33] :: [2, 1, 0, 1]

- 6) W celu synchronizacji procesów wykorzystać obiekty klasy `Semaphore`.
- 7) Działanie programu zademonstrować dla  $m=4$ ,  $n=2$ .

### Zadanie 3.

- 1) Napisać program współbieżny symulujący działanie m czytelników i n pisarzy korzystających ze współdzielonej czytelni o pojemności  $K < m$ .
- 2) Działanie wątku czytelnika oraz pisarza polega na wielokrotnym (zadana liczba powtórzeń) wykonywaniu po sobie ciągów instrukcji odpowiadających tzw. *sprawom własnym* oraz synchronizowanemu korzystaniu z czytelni. Sprawy własne polegać mają na wstrzymaniu wątku przez losowy czas w przedziale  $<5, 15>$  milisekund.
- 3) Synchronizowane korzystanie z czytelni dla wątków czytelników i pisarzy objawia się wstrzymaniem wątku przez losowy czas w przedziale  $<1, 5>$  milisekund oraz wypisaniem stosownych komunikatów podczas rozpoczęcia i zakończenia korzystania z czytelni.
- 4) Komunikat powinien mieć postać:

```
>>> [id wątku, nr powt.] :: [licz_czyt, licz_pis]
```

```
>>> [C-2, 33] :: [2, 0]
```

- 5) W celu synchronizacji procesów wykorzystać obiekty klasy `Semaphore`.
- 6) Działanie programu zademonstrować dla  $m=5$ ,  $n=2$ ,  $K=3$ .

### Zadanie 4.

- 1) Napisać program współbieżny symulujący działanie uczujących filozofów.
- 2) Działanie wątku filozofa polega na wielokrotnym (zadana liczba powtórzeń) wykonywaniu po sobie ciągów instrukcji odpowiadających tzw. *sprawom własnym* oraz synchronizowanemu spożywaniu posiłków. Sprawy własne polegać mają na wstrzymaniu wątku przez losowy czas w przedziale  $<5, 15>$  milisekund.
- 3) Synchronizowane spożywanie posiłków z wykorzystaniem widelców objawia się wstrzymaniem wątku przez losowy czas w przedziale  $<1, 5>$  milisekund oraz wypisaniem stosownych komunikatów podczas rozpoczęcia ( $>>>$ ) i zakończenia ( $<<<$ ) spożywania.
- 4) Komunikat powinien mieć postać:

```
>>> [id wątku, nr powt.] :: [licz, w0 zajęty przez, w1 zajęty przez, w2 zajęty przez, w3 zajęty przez, w4 zajęty przez]
```

```
>>> [F-1, 33] :: [1, 1, 1, W, W, W]
```

- 5) W celu synchronizacji procesów wykorzystać obiekty klasy `Semaphore`.