**SPRAWOZDANIE**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Przedmiot** | Wprowadzenie do Informatyki | **Zadanie** | 7 |
| **Autor** | Mateusz Jasiński | **Grupa** | WCY20IY2S1 |
| **Temat** | Wskaźniki - wskaźnikowe parametry funckji | | |

1. Treść

Funkcja (parametr a -struktura) zwraca strukturę a do której wczytano dane (imię, nazwisko, Pesel, zainteresowania (256 znaków). Program wypisuje wczytane dane ze struktury a na ekranie poprzedzając je nazwami pól rekordu.

* 1. Metoda realizacji

Wczytanie danych do struktury i wypisanie ich z odpowiednimi etykietami.

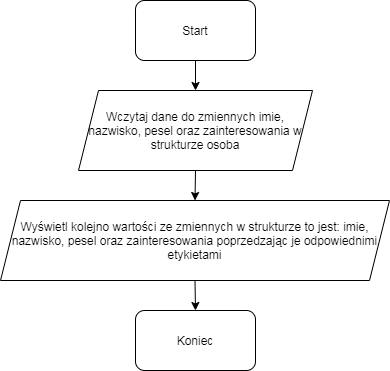
* 1. Założenia / ograniczenia dotyczące danych:
     1. Dane wejściowe

Imie, nazwisko, pesel oraz zainteresowania – wprowadzone z klawiatury

* + 1. Dane wyjściowe

Wczytane dane poprzedzone etykietami – wyprowadzone na ekran

1. Realizacja
   1. Algorytm



* 1. Kod źródłowy

#include<stdio.h>

typedef struct{

char imie[40];

char nazwisko[40];

char pesel[10];

char zainteresowania[256];

}osoba;

void pobierz\_dane(osoba \*a) {

printf("Podaj imie: ");

gets(a->imie);

printf("Podaj nazwisko: ");

gets(a->nazwisko);

printf("Podaj pesel: ");

gets(a->pesel);

printf("Podaj zainteresowania: ");

gets(a->zainteresowania);

}

main() {

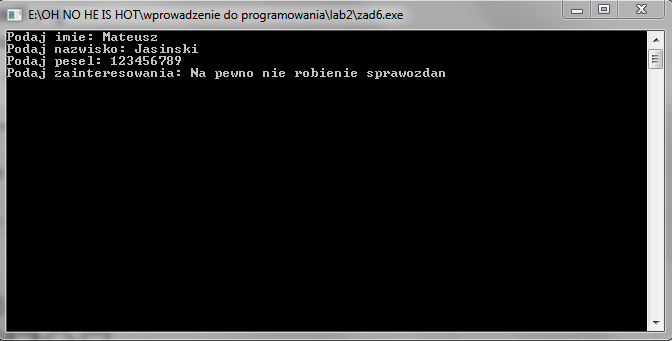
osoba a;

pobierz\_dane(&a);

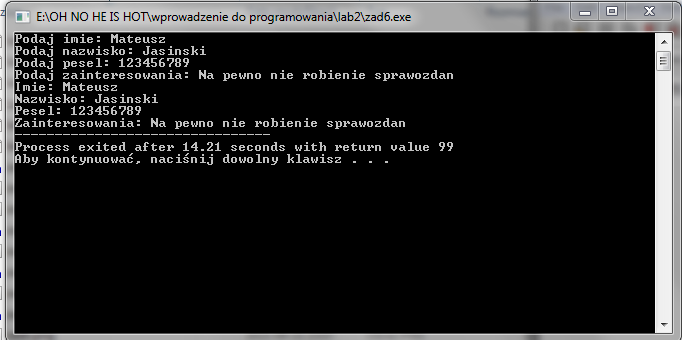
printf("Imie: %s\nNazwisko: %s\nPesel: %s\nZainteresowania: %s",a.imie,a.nazwisko,a.pesel,a.zainteresowania);

}

* 1. Dane wejściowe



* 1. Dane wyjściowe



1. Wnioski

Złożoność obliczeniowa algorytmu

O(1) = 2