

## Przestrzeń Euklidesowa – cz. 2

### Rzut na podprzestrzeń wektorową i metoda najmniejszych kwadratów

**Def.** Niech  $E = (V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  będzie przestrzenią Euklidesa, zaś  $V_1$  podprzestrzenią wektorową przestrzeni  $V$ . Wektor  $h \in V$  nazywamy wektorem ortogonalnym do p.p.w.  $V_1$ , jeśli jest on ortogonalny do każdego wektora  $y \in V_1$ :  $\langle h, y \rangle = 0$ .

**Wn.** Aby wektor  $h \in V$  był ortogonalny do p.p.w.  $V_1$  potrzeba i wystarcza, aby był ortogonalny do **wszystkich** wektorów **dowolnej bazy** p.w.  $V_1$ .

Istotnie, jeśli  $\langle h, b_k \rangle = 0$  dla wektorów bazy  $\{b_k\}_{k=1,2,\dots,n}$  p.p.w.  $V_1$  to również dla dowolnego wektora  $y = c_1 b_1 + c_2 b_2 + \dots + c_n b_n$ , jako liniowej kombinacji wektorów bazy, zachodzi  $\langle h, y \rangle = \langle h, c_1 b_1 + c_2 b_2 + \dots + c_n b_n \rangle = 0$  wobec liniowości iloczynu skalarnego. Warunek konieczny jest oczywisty.

**P1(a).** Wektor  $u = [5, 2, -1]$  jest ortogonalny do p.p.w.  $V_1 \subset \mathbf{R}^3$  danej równaniem  $5x + 2y - z = 0$  (płaszczyzna  $\pi$ ), gdyż  $u$  jest jej wektorem normalnym i równanie to możemy zapisać z użyciem standardowego iloczynu skalarnego w postaci:  $\langle u, [x, y, z] \rangle = 0$ . Dlatego, każda baza p.p.w.  $V_1$ , np. układ  $\{b_1 = [1, 0, 5], b_2 = [0, 1, 2]\}$ , zawiera wektory ortogonalne do wektora  $u$ .

(b) Wektor  $w = [2, -3, 4]$  jest ortogonalny do p.p.w.  $V_2 \subset \mathbf{R}^3$  danej równaniem parametrycznym  $l: [x, y, z] = t [5, 2, -1]$ , dla  $t \in \mathbf{R}$  - prosta  $l \perp \pi = V_1$  z P1(a).

**Def.** Podprzestrzenie wektorowe  $V_1$  i  $V_2$  przestrzeni Euklidesa  $E = (V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  nazywamy ortogonalnymi, jeśli dowolne wektory  $x \in V_1$  i  $y \in V_2$  są ortogonalne.

**Def.** Zbiór wszystkich wektorów p.w.  $V$  ortogonalnych do p.p.w.  $V_1 \subset V$  nazywamy dopełnieniem ortogonalnym p.p.w.  $V_1$ , ozn.  $V_1^\perp$ .

**P2.** W P1. prosta  $l$ , jako p.p.w.  $V_2 \subset V = \mathbf{R}^3$ , jest dopełnieniem ortogonalnym płaszczyzny  $\pi$ , czyli  $V_2 = V_1^\perp$  oraz jednocześnie  $V_1 = V_2^\perp$  – dlaczego ?

**Uwaga:** (i)  $V^\perp = \mathbf{0}$ ,  $\mathbf{0}^\perp = V$ ; (ii)  $(V_1^\perp)^\perp = V_1$ ; (iii)  $V_1 \subset V_2 \Rightarrow V_2^\perp \subset V_1^\perp$ .

**Def.** Niech  $V_1$  będzie p.p.w. przestrzeni Euklidesa  $E = (V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ .

Dla dowolnego wektora  $y \notin V_1$  wektor  $y_0 \in V_1$ , taki że wektor  $h = y - y_0$  jest ortogonalny do  $V_1$  nazywamy rzutem wektora  $y$  na p.p.w.  $V_1$ .

**Wn.** Wektor  $h = y - y_0 \perp V_1$  określa **najmniejszą** odległość  $|h|$  wektora  $y$  od p.p.w.  $V_1$ , czyli  $|y - y_0| = \min_{x \in V_1} d(y, x) < |y - y_1|$  dla  $y_1 \in V_1$  jeśli tylko  $y_1 \neq y_0$ .

Istotnie, bo  $y_0 - y_1 \in V_1$  i stąd  $\langle h, y_0 - y_1 \rangle = 0$ . Wówczas z tw. Pitagorasa mamy:  $|y - y_0|^2 + |y_0 - y_1|^2 = |y - y_0 + y_0 - y_1|^2 = |y - y_1|^2$ , czyli teza dla  $y_1 \neq y_0$ .

**Tw (konstrukcja rzutu ortogonalnego wektora na p.p.w.)**

Dla p.p.w.  $V_1$  z bazą  $\{b_k\}_{k=1, 2, \dots, m}$  określimy rzut wektora  $y \notin V_1$  jako wektor  $y_0 \in V_1$ , a więc postaci:  $y_0 = c_1 b_1 + c_2 b_2 + \dots + c_m b_m$ , gdzie współczynniki  $c_k \in \mathbb{R}$  znajdziemy z warunków ortogonalności:  $\langle y - y_0, b_k \rangle = 0$ . Warunki te tworzą układ  $m$  równań liniowych dla  $m$  niewiadomych  $\{c_1, c_2, \dots, c_m\}$ :

$$(*) \quad \langle y, b_k \rangle = c_1 \langle b_1, b_k \rangle + c_2 \langle b_2, b_k \rangle + \dots + c_m \langle b_m, b_k \rangle, \quad k = 1, 2, 3, \dots, m.$$

Macierz układu (\*) nazywamy macierzą Gramma:  $A = [\langle b_i, b_j \rangle]_{i, j = 1, 2, \dots, m}$ .

**Wn.** Macierz Gramma jest nieosobliwa dla wektorów liniowo niezależnych.

Dowód: ćwiczenie.

Stąd, układ (\*) jest układem Cramera i dlatego posiada zawsze jednoznaczne rozwiązanie niezerowe, jeśli tylko  $y \neq 0$ .

**Wn.** Dla układu **ortogonalnych** wektorów macierz Gramma jest **diagonalna**.

Dowód: ćwiczenie.

Stąd, gdy baza  $\{b_k\}_{k=1, 2, \dots, m}$  p.p.w.  $V_1$  jest

- (i) bazą ortogonalną, to  $c_k = \langle y, b_k \rangle / \langle b_k, b_k \rangle$ ,
- (ii) bazą ortonormalną to  $c_k = \langle y, b_k \rangle$  - rzut wektora  $y$  na  $k$ -ty wektor bazy.

Wskazanie współrzędnych  $\{c_k\}$  wektora  $y_0$  w bazie  $\{b_k\}_{k=1, 2, \dots, m}$  p.p.w.  $V_1$  kończy konstrukcję rzutu wektora  $y$  na tę podprzestrzeń. Ozn.  $y_0 = \text{Proj}_{V_1}(y)$ .

**P3.** Wyznaczmy rzut wektora  $y = [1, 1, 1, -1] \in \mathbf{R}^4$  na 1-wymiarową p.p.w.  $V_1$  określoną przez układ 3 równań  $x_1 + x_2 = x_2 + x_3 = x_3 + x_4 = 0$ . Przechodząc do równania parametrycznego otrzymujemy  $V_1 = E([1, -1, 1, -1])$ , a stąd dla standardowego iloczynu skalarnego mamy  $y_0 = 1/2 [1, -1, 1, -1]$ , co daje odległość wektora  $y$  od  $V_1$ :  $d(y, y_0) = (1/4 + 9/4 + 1/4 + 1/4)^{1/2} = 3^{1/2}$ .  
Zauważmy, że  $\text{Proj}_{V_1}([1, 1, 1, 1]) = \mathbf{0}$ , bo  $y' = [1, 1, 1, 1] \in V_1^\perp$ .

**P4.** Używając bazy ortogonalnej wielomianów Legendre'a  $\{1, x, x^2-1/3, x^3-3/5x\}$  w podprzestrzeni wielomianów stopnia co najwyżej 3,  $\mathbf{R}_3[x]$ , łatwo znaleźć rzut wektora  $y = x^4$  na tę p.p.w. przy iloczynie skalarnym danym przez całkę w przedziale  $[-1, 1]$ . Jest to tzw. aproksymacja wielomianowa. Ponieważ  $\langle x^4, x \rangle = \langle x^4, x^3-3/5x \rangle = 0$  to rzut  $y_0 = c_0 + c_2 (x^2-1/3) = 6/7 x^2 - 3/35$ , wobec  $c_0 = \langle x^4, 1 \rangle / \langle 1, 1 \rangle = 1/5$  i  $c_2 = \langle x^4, x^2-1/3 \rangle / \langle x^2-1/3, x^2-1/3 \rangle = 6/7$ .

**P5.** W p.w. funkcji ciągłych na przedziale  $[0, 2\pi]$  rozważmy  $(2n+1)$ -wymiarową p.p.w.  $V_1$  z bazą ortogonalną funkcji  $\{1, \cos(x), \sin(x), \cos(2x), \sin(2x), \dots, \cos(nx), \sin(nx)\}$ . Rzut dowolnej funkcji ciągłej  $f(x)$  na tę p.p.w. jest optymalną aproksymacją tej funkcji przez tzw. wielomiany trygonometryczne postaci  $P(x) = a_0 + a_1 \cos(x) + b_1 \sin(x) + a_2 \cos(2x) + b_2 \sin(2x) + \dots + a_n \cos(nx) + b_n \sin(nx) \in V_1$ , gdzie współczynniki są znów postaci  $a_k = \langle f(x), \cos(kx) \rangle / \langle \cos(kx), \cos(kx) \rangle$  oraz  $b_k = \langle f(x), \sin(kx) \rangle / \langle \sin(kx), \sin(kx) \rangle$ , gdzie  $\langle f, g \rangle = \int_0^{2\pi} f(x)g(x)dx$ .

Wówczas, np.  $x/2 = \pi/2 - (\sin(x) + 1/2 \sin(2x) + \dots + 1/n \sin(nx))$  dla  $x \in [0, 2\pi]$ . Rzut funkcji ciągłej na p.p.w. wielomianów trygonometrycznych jest zadaniem poszukiwania tzw. szeregu Fouriera funkcji ciągłej na przedziale. Współczynniki  $\{a_0, a_k, b_k\}_{k=1, 2, \dots, n}$  są identyczne jak te znane z teorii szeregów Fouriera:

$$a_0 = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_0^{2\pi} f(x)dx; \quad a_k = \frac{1}{\sqrt{\pi}} \int_0^{2\pi} f(x) \cos(kx)dx; \quad b_k = \frac{1}{\sqrt{\pi}} \int_0^{2\pi} f(x) \sin(kx)dx.$$

Powiększając wymiar  $2n+1 = \dim V_1$  dokonujemy najczęściej lepszego przybliżenia rzutowanej funkcji, tzn. odległość  $d(f, V_1)$  staje się coraz mniejsza.



## Metoda najmniejszych kwadratów – rozwiązywanie układów sprzecznych.

Niech teoretycznie wielkość  $y$  zależy liniowo od zmiennych  $\{x_1, x_2, \dots, x_m\}$ ,  
czyli  $y = c_1 x_1 + c_2 x_2 + \dots + c_m x_m$ , gdzie parametry  $c_k$  są szukanymi niewiadomymi.

W pewnym doświadczeniu wyznaczamy  $n$ -krotnie ciąg  $\{y, x_1, \dots, x_m\}$  z błędami pomiarowymi, tak że układ

$$y_1 \approx c_1 x_{11} + c_2 x_{21} + \dots + c_m x_{m1},$$

$$y_2 \approx c_1 x_{12} + c_2 x_{22} + \dots + c_m x_{m2}, \quad \Leftrightarrow \quad y \approx c_1 b_1 + c_2 b_2 + \dots + c_m b_m$$

.....

$$y_n \approx c_1 x_{1n} + c_2 x_{2n} + \dots + c_m x_{mn},$$

jest sprzeczny, co znaczy że wektor kolumnowy  $y = [y_1, y_2, \dots, y_n]^T$  nie jest liniową kombinacją wektorów kolumnowych:

$$b_1 = [x_{11}, x_{12}, \dots, x_{1n}]^T, b_2 = [x_{21}, x_{22}, \dots, x_{2n}]^T, \dots, b_m = [x_{m1}, x_{m2}, \dots, x_{mn}]^T$$

i możemy jedynie poszukiwać optymalnego wektora  $y_0 \in V_1 = E(b_1, b_2, \dots, b_m)$ ,  
tak żeby  $d(y, y_0) = \min$ . (tu występują „najmniejsze kwadraty”).

Inaczej, szukamy rzutu kolumny wyrazów wolnych  $y$  na  $V_1$ , jako p.p.w.

wymiaru  $m$  (jeśli, co zakładamy, wektory  $b_k$  są liniowo niezależne).

Wówczas, ciąg szukanych współczynników  $c_k$  jest rozwiązaniem układu równań

$$\langle y, b_k \rangle = c_1 \langle b_1, b_k \rangle + c_2 \langle b_2, b_k \rangle + \dots + c_m \langle b_m, b_k \rangle,$$

z nieosobliwą macierzą Gramma  $G = \langle b_i, b_j \rangle$  (patrz konstrukcja rzutu na p.p.w.).

**P6.** Rozwiążmy sprzeczny układ równań:  $u + w = 1$ ,  $u - w = 1$ ,  $u = -1$ , stosując metodę najmniejszych kwadratów, jako rzut wektora  $y = [1, 1, -1]$  na 2-wymiarową (!) p.p.w.  $V_1 = E(b_1, b_2)$  dla  $b_1 = [1, 1, 1]$ ,  $b_2 = [1, -1, 0]$ . Zauważmy, że baza jest układem ortogonalnym, więc rzut  $y_0 = c_1 [1, 1, 1] + c_2 [1, -1, 0]$ , gdzie  $c_1 = \langle y, b_1 \rangle / \langle b_1, b_1 \rangle = 1/3$  oraz  $c_2 = \langle y, b_2 \rangle / \langle b_2, b_2 \rangle = 0$ . Ostatecznie, mamy  $y_0 = 1/3 b_1 = [1/3, 1/3, 1/3]$ , jako kolumnę wyrazów wolnych niesprzecznego już układu równań dobranego optymalnie do układu danego:

$u' + w' = 1/3$ ,  $u' - w' = 1/3$ ,  $u' = 1/3$  z optymalnym rozwiązaniem postaci:

$$[u', w'] = [1/3, 0] = [c_1, c_2] \approx [u, w].$$