



Przestrzeń Euklidesowa i unitarna – iloczyn skalarny

Def. Niech V będzie przestrzenią wektorową nad ciałem $K = \mathbf{R}$ (ciałem $K = \mathbf{C}$). Każdej parze wektorów x, y p.w. V przyporządkowujemy skalar $\langle x, y \rangle$, taki że

- (1) $\langle x, y \rangle = \overline{\langle y, x \rangle}$ ($\langle x, y \rangle = \langle y, x \rangle$)
- (2) $\langle \alpha x, y \rangle = \alpha \langle x, y \rangle$, dla dowolnego skalaru α z ciała K
- (3) $\langle x + x', y \rangle = \langle x, y \rangle + \langle x', y \rangle$
- (4) $\langle x, x \rangle \geq 0$, przy czym $\langle x, x \rangle = 0 \Leftrightarrow x = \mathbf{0}$

Wówczas, przyporządkowanie $V \times V \ni (x, y) \rightarrow \langle x, y \rangle \in K$ nazywamy iloczynem skalarnym wektorów x, y p.w. V , zaś przestrzenią Euklidesową (unitarną) nazywamy parę $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ nad ciałem skalarów K , odpowiednio.

Uwaga. Przyporządkowanie wektorom x, y p.w. V skalaru $f(x, y)$ spełniające warunki (1)-(3) nazywamy formą dwuliniową symetryczną (hermitowską). Jeśli $y = x$, to formę tę nazywamy formą kwadratową $f(x, x)$, a dodatkowo warunek (4) pozwala nazywać ją formą kwadratową dodatnio określoną. Dlatego iloczynem skalarnym (ogólnie) nazywa się dowolną formą dwuliniową symetryczną lub hermitowską dodatnio określoną.

P1. (a) Dla $V = \mathbf{R}^n$ iloczynem skalarnym wektorów $x, y \in V$ jest znane wyrażenie $\langle x, y \rangle = x_1 y_1 + x_2 y_2 + x_3 y_3 + \dots + x_n y_n \in \mathbf{R}$ (spełnione są aksjomaty (1)-(4));

(b) Dla $V = \mathbf{C}^n$ definiujemy $\langle x, y \rangle = x_1 \bar{y}_1 + x_2 \bar{y}_2 + \dots + x_n \bar{y}_n \in \mathbf{C}$, gdzie $\langle x, x \rangle \in \mathbf{R}$;

(c) Ogólnie, dla $V = \mathbf{R}^n$ iloczynem skalarnym będzie wyrażenie $\langle x, y \rangle = x A y^T$ dla $x = [x_1, x_2, x_3, \dots, x_n]$ i $y = [y_1, y_2, y_3, \dots, y_n] \in V$, jeśli tylko macierz kwadratowa $A \in M_{n \times n}(\mathbf{R})$ jest symetryczna i dodatnio określona, tzn. jej elementy spełniają warunek $\langle x, x \rangle = \sum_{i,k=1}^n a_{ik} x_i x_k \geq 0$, przy czym $\langle x, x \rangle = 0$ jedynie dla $x = \mathbf{0}$.

W p.(a) mamy $A = I$, ale w p.w. \mathbf{R}^2 macierz symetryczna $A = [e_2^T, e_1^T]$ dla kolumn $e_1^T = [1, 0]^T$ i $e_2^T = [0, 1]^T$ nie definiuje poprawnie iloczynu skalarnego $\langle x, y \rangle = x_1 y_2 + x_2 y_1$, gdyż w (4) mamy $\langle x, x \rangle = 2 x_1 x_2 < 0$ dla np. $x = [-1, 1]^T$!

(d) Sprawdź, że macierz $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$ definiuje 2-liniową formę dodatnio określoną na p.w. \mathbf{R}^2 , a tym samym określa poprawnie iloczyn skalarny. W sprawdzeniu dodatniej określoności macierzy kwadratowej pomocne jest tzw.:

Tw. Sylwestera

Macierz kwadratowa A jest dodatnio określona, jeśli wszystkie jej minory główne ostatnich elementów głównej przekątnej są dodatnie.

(e) W p.w. trójmianów kwadratowych $V = \mathbf{R}_2[x]$ iloczyn skalarny określa:

(i) całka postaci: $\langle w, v \rangle = \int_{-1}^1 w(x)v(x)dx$, ale także

(ii) wyrażenie $\langle w, v \rangle = w(a)v(a) + w(b)v(b) + w(c)v(c)$, dla $a < b < c$.

(f*) W p.w. $V = M_{m \times n}(\mathbf{R})$ iloczyn skalarny dany jest przez ślad macierzy

$$\langle A, B \rangle = \text{Tr}(AB^T),$$

gdzie **ślad macierzy** M , $\text{Tr}(M)$, jest sumą jej elementów diagonalnych m_{ii} .

Def. Długość wektora $x \in (V, \langle *, * \rangle)$ określamy jako $|x| = \sqrt{\langle x, x \rangle}$.

Def. Kątem dwóch wektorów $x, y \in E = (V, \langle *, * \rangle)$ nazywamy liczbę

$$\varphi = \arccos\left(\frac{\langle x, y \rangle}{|x||y|}\right)$$

Def. Wektory $x, y \in (V, \langle *, * \rangle)$ nazywamy ortogonalnymi, jeśli $\langle x, y \rangle = 0$.

Wn. Wektor zerowy jest ortogonalny do dowolnego wektora przestrzeni E .

Def. **Odległością wektorów** $x, y \in E = (V, \langle *, * \rangle)$ nazywamy liczbę $d = |x - y|$

P2. (a) Odległość wektorów $x = [1, 1, 1]$ i $y = [1, -1, -1]$ w bazie kanonicznej wynosi

$$d(x, y) = |[0, 2, 2]| = 2\sqrt{2}$$

(b) Odległość funkcji $f(t) = \sin(t)$ i $g(t) = \cos(t)$ w p.w. funkcji ciągłych dla $t \in [0, 2\pi]$ wynosi $(2\pi)^{1/2}$, jeśli iloczyn skalarny dany jest przez całkę oznaczoną w przedziale $[0, 2\pi]$.

Wn. Niezerowe wektory ortogonalne dowolnej przestrzeni Euklidesowej są liniowo niezależne. Ogólnie, **układ wektorów parami prostopadłych jest układem liniowo niezależnym**.

Istotnie, bo gdy wektory prostopadłe x i y byłyby współliniowe, $x = s y$ dla $s \neq 0$, to $0 = \langle x, y \rangle = \langle s y, y \rangle = s \langle y, y \rangle$, czyli $\langle y, y \rangle = 0$ więc $y = \mathbf{0}$ – sprzeczność.

P3. Wektorami ortogonalnymi w odpowiednich przestrzeniach Euklidesowych są np. wielomiany $w = 1$ i $v = x$ (patrz P1.e) oraz funkcje f i g w P2.b. Sprawdź!

Def. **Unormowaniem niezerowego wektora** $x \in E = (V, \langle *, * \rangle)$ nazywamy operację prowadzącą do utworzenia wersora $\hat{x} = x/|x|$, dla którego $|\hat{x}| = 1$.

Tw. Pitagorasa (w ogólnych przestrzeniach wektorowych)

Dla ortogonalnych parami wektorów $x, y, z, \dots, w \in E = (V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ zachodzi

$$|x + y + z + \dots + w|^2 = |x|^2 + |y|^2 + |z|^2 + \dots + |w|^2.$$

Dowód:

$$\begin{aligned} |x + y + z + \dots + w|^2 &= \langle x + y + z + \dots + w, x + y + z + \dots + w \rangle = \\ &= \langle x, x \rangle + \langle x, y \rangle + \langle x, z \rangle + \dots + \langle x, w \rangle + \\ &+ \langle y, x \rangle + \langle y, y \rangle + \langle y, z \rangle + \dots + \langle y, w \rangle + \\ &+ \dots + \\ &+ \langle w, x \rangle + \langle w, y \rangle + \langle w, z \rangle + \dots + \langle w, w \rangle = \\ &= \langle x, x \rangle + \langle y, y \rangle + \langle z, z \rangle + \dots + \langle w, w \rangle = \\ &= |x|^2 + |y|^2 + |z|^2 + \dots + |w|^2 \end{aligned}$$



Tw. (nierówność Schwartza)

Dla dowolnych wektorów $x, y \in E = (V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ zachodzi

$$|\langle x, y \rangle|^2 \leq \langle x, x \rangle \langle y, y \rangle$$

Dowód: wynika z analizy wyróżnika ($\Delta \leq 0$) nieujemnego trójkątnego kwadratowego zmiennej $t \in \mathbf{R}$ postaci $\langle x - t y, x - t y \rangle \geq 0$ (patrz aksjomat (4)).

Wn. (nierówność trójkąta)

Z nierówności Schwartza wynika tzw. nierówność trójkąta $|x + y| \leq |x| + |y|$, bo $|x + y|^2 = \langle x + y, x + y \rangle = \langle x, x \rangle + 2\langle x, y \rangle + \langle y, y \rangle \leq |x|^2 + 2|x||y| + |y|^2 = (|x| + |y|)^2$.

Ortogonalne bazy przestrzeni Euklidesa

Def. Niezerowe wektory $\{b_1, b_2, \dots, b_n\}$ n -wymiarowej przestrzeni Euklidesa $E = (V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ tworzą bazę zwaną **bazą ortogonalną**, jeśli są parami prostopadłe, zaś bazą **orto-normalną**, gdy dodatkowo są także wersorami. Wówczas, mamy

$$(*) \quad \langle b_k, b_p \rangle = \delta_{kp} \quad (k, p = 1, 2, \dots, n).$$

Wn. W bazie ortogonalnej $\{b_1, b_2, \dots, b_n\}$ współrzędne x_k wektora x są postaci:

$$x_k = \langle x, b_k \rangle / \langle b_k, b_k \rangle \text{ i tworzą rzuty wektora } x \text{ na kolejne wektory bazy.}$$

Wn. W przestrzeni Euklidesa z bazą orto-normalną iloczyn skalarny jest postaci standardowej: $\langle x, y \rangle = x_1 y_1 + x_2 y_2 + x_3 y_3 + \dots + x_n y_n$, gdzie $n = \dim V$.

Istotnie, wektory x i y są liniowymi kombinacjami wektorów bazy i teza wynika z liniowości iloczynu skalarnego wobec relacji (*).

Tw. (algorytm ortogonalizacji Grama-Schmidta)



Każda n -wymiarowa p. Euklidesa posiada bazę ortogonalną.

Dowód – konstrukcja bazy ortogonalnej:

Niech układ $\{f_1, f_2, \dots, f_n\}$ będzie dowolną bazą p.w. V ($n = \dim V$).

Położmy: $b_1 = f_1$ oraz $b_2 = f_2 + s b_1$ tak, że $s = -\langle f_2, b_1 \rangle / \langle b_1, b_1 \rangle$, co wynika z warunku prostopadłości $\langle b_2, b_1 \rangle = 0$.

Tak postępując dalej utworzymy każdy wektor nowej bazy ortogonalnej $\{b_1, b_2, \dots, b_n\}$, gdzie $b_k = f_k + s_{k-1} b_{k-1} + s_{k-2} b_{k-2} + \dots + s_1 b_1$ przy czym

$$s_j = -\langle f_k, b_j \rangle / \langle b_j, b_j \rangle$$

Wektory b_k nie redukują się do wektora zerowego, bo są ostatecznie liniowymi kombinacjami wektorów bazy $\{f_1, f_2, \dots, f_n\}$.

P4. Dla wektorów $f_1 = [1, 1, 0]$, $f_2 = [1, 0, 1]$, $f_3 = [0, 1, 1]$ otrzymamy drogą ortogonalizacji G-S bazę ortogonalną $b_1 = [1, 1, 0]$, $b_2 = [1, -1, 2]$, $b_3 = [-1, 1, 1]$.

Po procesie normalizacji otrzymamy bazę orto-normalną $\{b_1, b_2, b_3\}$, która prowadzi do macierzy ortogonalnej A o wierszach złożonych z tych wektorów:

$$A = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} & 0 \\ 1/\sqrt{6} & -1/\sqrt{6} & 2/\sqrt{6} \\ -1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{3} \end{bmatrix}. \text{ Czy umiesz to wykazać?}$$

Wn. Wiersze dowolnej macierzy ortogonalnej stopnia k stanowią bazę ortonormalną przestrzeni wektorowej \mathbf{R}^k .



Wn. Wiersze macierzy kwadratowej stopnia k , która spełnia warunek $AA^T = D$, gdzie macierz D jest pewną macierzą diagonalną, stanowią bazę ortogonalną przestrzeni wektorowej \mathbf{R}^k .

P5. Ortogonalizacja w przestrzeni wielomianów o bazie $\{1, x, x^2, \dots, x^n\}$ z iloczynem skalarnym jak w P1(e) prowadzi do bazy złożonej z tzw. wielomianów Legendre'a.

