

CURRICULUM VITAE

Web Developer

DANE OSOBOWE:

Imię i nazwisko: Mateusz Pijanowski
Data urodzenia: 29.04.2000
Adres: Janikowo 88-160, Polska
Telefon: [na żądanie]
e-mail: mateuszpijanowski0@gmail.com
www: <http://mprojectt.com/>
GitHub: <https://github.com/mateuszpijanowski>



WYKSZTAŁCENIE:

- **09.2016-OBECNIE:**
ZESPÓŁ SZKÓŁ PONADGIMNAZJALNYCH NR 1 IM. JANA PAWŁA II W INOWROCŁAWIU
KIERUNEK: INFORMATYKA

UMIEJĘTNOŚCI:

- **TECHNOLOGIE:**
HTML5, CSS, JAVASCRIPT(+JQUERY, AJAX), PHP (+PDO, OPP), MYSQL -
<https://github.com/mateuszpijanowski/mprojectt>
PODSTAWOWA WIEDZA W ZAKRESIE FRAMEWORK'U SYMFONY -
<https://github.com/mateuszpijanowski/masterlangg>
PODSTAWOWA WIEDZA W ZAKRESIE FRAMEWORK'U VUEJS -
<https://github.com/mateuszpijanowski/in-the-sky>
PODSTAWOWA ZNAJMOŚĆ W ZAKRESIE PROGRAMÓW - PHOTOSHOP, GIMP.
- **NARZĘDZIA:**
GIT, ATOM, PHPSTORM, WEBSTORM, NODJS (NPM), PHP CLI (OBSŁUGA SYMFONY), PHOTOSHOP, GIMP.
- **JĘZYKI:**
ANGIELSKI, POZIOM PODSTAWOWY (UMOŻLIWIJĄCY PRACĘ Z DOKUMENTACJĄ)
- **DODATKOWE:**
ZNAJMOŚĆ LINUX'A -
<https://github.com/mateuszpijanowski/webstrongos>
WŁASNY BLOG POŚWIĘCONY BRANŻY IT -
<http://mpijanowski.pl/>

WYBRANE PROJEKTY:

- **Fiszker** (<http://mprojectt.com/fiszker/>) [05.2018]:
Projekt ten udostępnia nowoczesną technikę przyswajania wiedzy za pośrednictwem fiszek online. Dzięki temu projektowi znacząco poprawiły się moje umiejętności dotyczące języka PHP i obsługi bazy danych MySQL.
- **In The Sky** (<http://mprojectt.com/in-the-sky/>) [09.2018]:
Jest to pierwszy (i aktualnie jedyny) projekt wykonany dzięki framework'owi VueJS. Aplikacja ta ma za zadanie obsługiwać NASA API i wyszukiwać określone zdjęcia i informacje astrologiczne na podstawie wpisanej przez użytkownika frazy. Projekt ten umożliwił mi zrozumienie podstawowych elementów VueJS.
- **MasterLangg** (<https://github.com/mateuszpijanowski/masterlangg>) [10-11.2018]:
MasterLangg to ewidentnie największy projekt, jaki zrealizowałem wspólnie z Michałem Kubiakiem. Projekt ten jest grą online, w której użytkownik odgaduje określony język na podstawie przetłumaczonego zdania wprowadzonego przez gracza. MasterLangg oferuje 93 tłumaczenia dzięki wykorzystaniu yandex API. Aplikacja została zbudowana z wykorzystaniem framework'u Symfony i biblioteki jQuery. Dzięki temu projektowi udało mi się zrozumieć podstawowe elementy Symfony w wersji 4.1.
- **WebStrongOS** (<https://github.com/mateuszpijanowski/webstrongos>) [10.2018]:
Wyjątkowy projekt, który nauczył mnie przede wszystkim pracy z Linux'em i jego wewnętrznej budowy. WebStrongOS to autorska dystrybucja Linux'a zbudowana na podstawie Debiana 9 oferująca wsparciem dla Web Developerów.