

## Instrukcja dla prowadzącego — Scenariusz 4 (HTTP Interception, Lab04)

### Temat laboratorium

Przechwytywanie i modyfikowanie ruchu HTTP w środowisku kontenerowym Docker przy użyciu mitmproxy.

### Cel dydaktyczny

Pokazać studentom, jak działa atak typu Man-in-the-Middle w warstwie aplikacji (HTTP), bez potrzeby wykonywania ARP/DNS spoofingu.

Scenariusz demonstruje:

- interceptowanie żądań HTTP i HTTPS,
- modyfikowanie odpowiedzi serwera w czasie rzeczywistym,
- ekstrakcję danych POST (np. loginów),
- logowanie ruchu do plików,
- wdrożenie własnego skryptu MITM w Pythonie.

### Co sprawdzać podczas zajęć

Prowadzący powinien zweryfikować:

1. Czy projekt został sklonowany poprawnie i struktura plików jest zgodna z repo.
2. Czy kontenery uruchamiają się i tworzą sieć zgodną z docker-compose-scenario4.yml.
3. Czy interceptor działa, czyli:
  - logi w /app/logs/requests.log i responses.log powstają,
  - dane POST są widoczne,
  - wykryta jest modyfikacja HTML (iniekcja JS).
4. Czy student potrafi uzasadnić, dlaczego HTTPS chroni przed takim atakiem MITM, a HTTP nie.

### Co ma zrobić prowadzący podczas demonstracji

- pokazać działające proxy MITM: docker logs -f advanced\_interceptor
- pokazać logi: docker exec advanced\_interceptor cat /app/logs/requests.log
- omówić zagrożenia bezpieczeństwa i typowe zabezpieczenia (HSTS, TLS).

# Zasady oceniania (dla prowadzącego)

Element	Opis	Punkty
<b>1. Poprawne uruchomienie środowiska Docker</b>	Kontenery + sieć działają	2
<b>2. Działanie proxy MITM</b>	Interceptor startuje bez błędów	2
<b>3. Logowanie żądań HTTP/POST</b>	W plikach pojawiają się dane POST	2
<b>4. Modyfikacja odpowiedzi HTML</b>	Iniekcja JS widoczna	2
<b>5. Analiza wyników i wnioski</b>	Student potrafi wyjaśnić zagrożenia i obronę	2
<b>RAZEM</b>		<b>10 punktów</b>