

# Milionerzy Politechnika Lubelska



## Ogólny opis aplikacji:

- Aplikacja jest inspirowana popularną grą "Milionerzy" i umożliwia użytkownikowi odpowiadanie na pytania quizowe. Gra oferuje dwa koła ratunkowe: "50/50" i "Telefon do przyjaciela".
- Wczytywanie pytań: Aplikacja umożliwia wczytywanie pytań z pliku JSON, z możliwością wyboru poziomu trudności przez użytkownika. W zależności od wybranego poziomu, aplikacja załaduje odpowiednią bazę pytań.

## Wykorzystane struktury i klasy:

- Struktura *Question*: Przechowuje pytanie, możliwe odpowiedzi i poprawną odpowiedź.
- Zmienna *questions*: Przechowuje wektor wszystkich pytań.
- Zmienna *askedQuestions*: Zawiera informację, które pytania zostały już zadane.

## Szczegółowe przedstawienie przycisków:

### 1. Przyciski: "Label" (Przyciski 1,2,3,4):

- **ID:** ID\_BUTTON1, ID\_BUTTON2, ID\_BUTTON3, ID\_BUTTON4.
- **Opis:** Cztery przyciski, z których każdy reprezentuje jedną z możliwych odpowiedzi na pytanie. Użytkownik wybiera odpowiedź, klikając jeden z tych przycisków. Tekst przycisku to jedna z czterech odpowiedzi do wybranego pytania.
- **Funkcjonalność:** Po kliknięciu przycisku:
  - Po kliknięciu na jeden z przycisków aplikacja sprawdza, czy wybrana odpowiedź jest poprawna.
  - Jeśli odpowiedź jest poprawna, użytkownik zdobywa punkty. W przypadku błędnej odpowiedzi, gra zostaje zresetowana, a użytkownik zaczyna od nowa.

### 2. Przycisk: "50/50":

- **ID:** ID\_BUTTON5.
- **Opis:** Przycisk aktywuje koło ratunkowe "50/50", które usuwa dwie niepoprawne odpowiedzi, pozostawiając tylko dwie, w tym jedną poprawną. Koło ratunkowe jest dostępne tylko raz w grze i może być użyte tylko raz na pytanie.
- **Funkcjonalność:** Po naciśnięciu przycisku:

- Jeśli koło ratunkowe zostało już użyte, użytkownik zobaczy komunikat o błędzie.
- Jeśli jest dostępne, przycisk usuwa dwie odpowiedzi, które są niepoprawne.

### 3. Przycisk: "Telefon do przyjaciela":

- **ID:** ID\_BUTTON6.
- **Opis:** Przycisk aktywuje drugie koło ratunkowe - "Telefon do przyjaciela", które usuwa 3 z 4 odpowiedzi, pozostawiając jedną, którą jest poprawna odpowiedź.
- **Funkcjonalność:** Po naciśnięciu przycisku:
  - Jeśli koło ratunkowe zostało już użyte, użytkownik otrzymuje komunikat informujący o tym, że nie może go ponownie wykorzystać.
  - Jeśli jest dostępne, przycisk usuwa 3 odpowiedzi, pozostawiając tylko jedną poprawną odpowiedź.

Skład zespołu projektowego:

- Mateusz Walo
- Igor Kozak
- Oskar Wilkos