

Anexo Documento de Arquitectura de Software

Grupo 18 - 2022

Taller de Sistemas de Información Java EE

Mauricio Iglesias

Manuel Biurrun

Mathias Fernández

Julio 2022

1. Vista de casos de uso

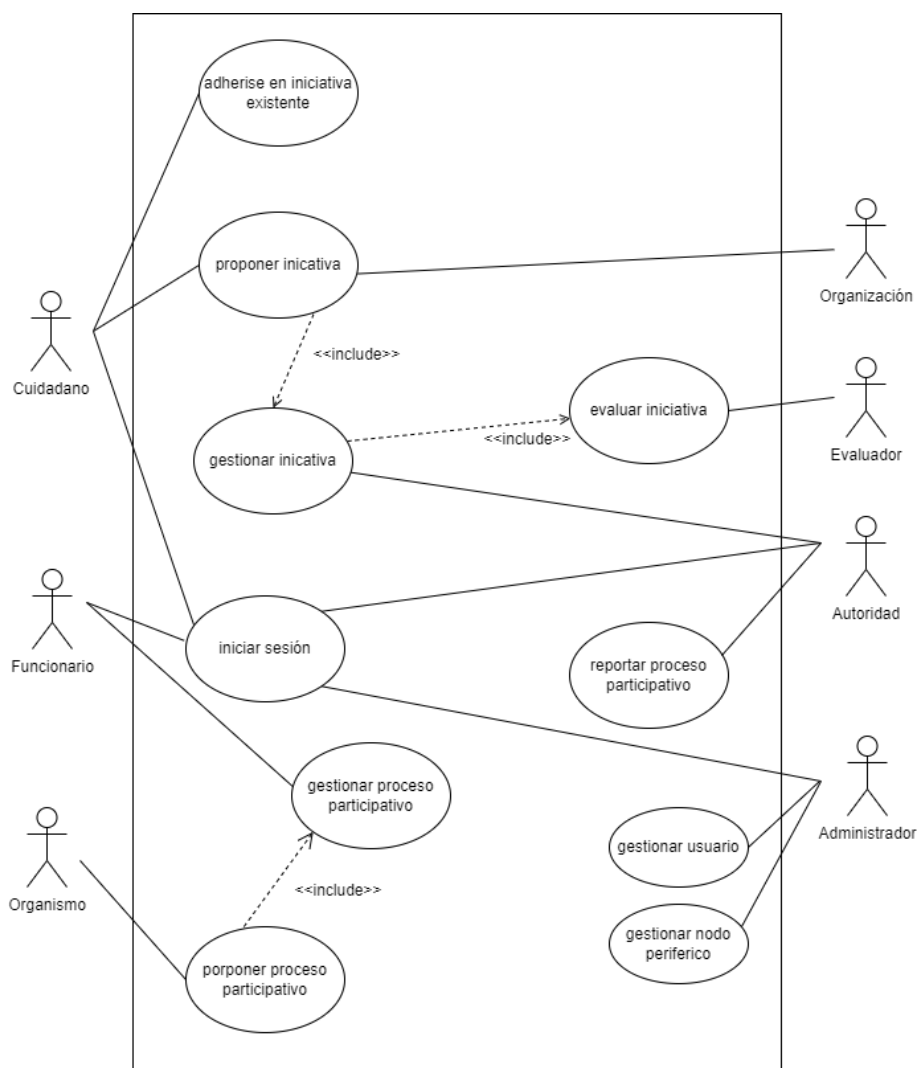


Figura 1: Vista de Casos de Uso

1.1. Iniciar Sesión - Crítico

1.1.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando un usuario decide loguearse en la plataforma eparticipation.uy, debe ingresar sus credenciales.

1.1.2. Actores

Ciudadano, Funcionario, Autoridad, Administrador

1.1.3. Pre-condiciones

El usuario debe estar registrado en el sistema.

1.1.4. Flujo de Eventos

1. El usuario brinda sus credenciales
2. El sistema valida las credenciales
 - 2.1. El sistema autoriza al usuario
 - 2.1.1. Se redirecciona al usuario a su página principal
 - 2.2. El sistema no autoriza al usuario
 - 2.2.1. Se solicita al usuario sus credenciales nuevamente

1.1.5. Post-condiciones

Se crea una sesión para el usuario

1.2. Proponer Iniciativa - Crítico

1.2.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando un actor decide proponer una nueva iniciativa, para ello se debe ingresar un nombre, una descripción de la iniciativa y opcionalmente una imagen o video.

1.2.2. Actores

Ciudadano, Organización

1.2.3. Pre-condiciones

El actor debe estar logueado en el sistema en caso de ser un ciudadano.

1.2.4. Flujo de Eventos

1. El usuario indica que desea proponer una iniciativa
2. El sistema le solicita al usuario que ingrese los datos requeridos.
3. El usuario ingresa los datos y hace clic en Enviar
 - 3.1. No falta ningún dato
 - 3.1.1. La iniciativa ya existe

3.1.1.1. Se le indica al usuario que ya existe una iniciativa con ese nombre.

3.1.2. La iniciativa no existe

3.1.2.1. Se realiza el alta de una iniciativa con estado PENDIENTE

3.2. Faltan datos

3.2.1. Faltan datos obligatorios por ingresar.

1.2.5. Post-condiciones

Se crea una nueva iniciativa con estado espera.

1.3. Adherirse a Iniciativa - Critico

1.3.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando un actor decide adherirse a una iniciativa, para ello se debe confirmar la decisión especificando si el usuario quiere o no seguir a la iniciativa, luego se agrega al usuario a una lista pública de ciudadano adheridos.

1.3.2. Actores

Ciudadano

1.3.3. Pre-condiciones

El actor debe estar logueado en el sistema.

El actor no debe estar adherido a la iniciativa.

1.3.4. Flujo de Eventos

1. El usuario indica que desea adherirse a una iniciativa
2. El sistema agrega al usuario a una lista pública (accesible por otros usuarios) con otros ciudadano que también están adheridos a la iniciativa.
3. El sistema agrega la iniciativa a las iniciativas que está adherido dicho ciudadano.
4. El sistema configura las notificaciones de nuevas noticias de la iniciativa en cuestión para el usuario.

1.3.5. Post-condiciones

Se agrega la iniciativa a la lista de adhesiones del ciudadano.

Se agrega al ciudadano a la lista de adheridos de la iniciativa.

1.4. Reportar Proceso Participativo - Critico

1.4.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando un actor decide reportar un proceso participativo, para esto se le muestra un dashboard con información acerca de los elementos de la plataforma, se le ofrece la opción de aplicar filtros y de obtener un reporte del proceso participativo en formato pdf o csv.

1.4.2. Actores

Autoridad

1.4.3. Pre-condiciones

El actor debe estar logueado en el sistema.

1.4.4. Flujo de Eventos

1. El usuario indica que desea reportar un proceso participativo.
2. El sistema muestra un dashboard con la informacion de los elementos de la plataforma.
3. El sistema ofrece la funcionalidad de filtrar la informacion ofrecida asi como descargar un reporte de los procesos en formato pdf o csv.
4. El actor decide descargar un reporte de los procesos participativos.
5. El sistema pregunta al actor si prefiere formato pdf o csv.
6. se descarga el reporte de procesos en el formato solicitado.

1.5. Obtener Certificado de Participacion - Critico

1.5.1. Descripcion

1.5.2. Actores

Ciudadano Movil

1.5.3. Pre-condiciones

El actor debe estar logueado en el sistema.

1.5.4. Flujo de Eventos

1. El sistema encuentra un nuevo logro conseguido por parte de un ciudadano.
2. el sistema asigna ese logro con el nivel correspondiente(por ejemplo: otro, plata, bronce)
3. el ciudadano podra ver en su perfil una nueva insignia correspondiente al logro alcanzado(por ejemplo: X cantidad de iniciativas adheridas)

1.5.5. Post-condiciones

se asigna un nuevo logro al ciudadano(visible desde ciudadano movil)

1.6. Gestionar iniciativa

1.6.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando un actor desea comenzar el proceso de gestionar una iniciativa existente en el sistema y con estado disinto de publicado.

1.6.2. Actores

Autoridad

1.6.3. Pre-condiciones

El actor debe estar logeado en el sistema

1.6.4. Flujo de Eventos

1. La autoridad indica que decide gestionar a las iniciativas del sistema con estado distinto de publicado.
2. El sistema le muestra las iniciativas y el usuario ingresa el identificador de la iniciativa que gestionará.
 - 2.1. El usuario selecciona una iniciativa con estado espera.
 - 2.1.1. El usuario indica que quiere procesar la iniciativa; chequea los datos de la misma, valida al iniciador pudiendo aceptar o rechazar la iniciativa.
 - 2.1.1.1. El usuario acepta la iniciativa en primera instancia y es procesada cambiando el estado de la iniciativa a procesado.
 - 2.1.1.2. El usuario rechaza la iniciativa y puede volver a ingresar una iniciativa o terminar el caso de uso.
 - 2.2. El usuario indica que quiere evaluar una iniciativa con estado procesando.
 - 2.2.1. El sistema solicita que la iniciativa sea evaluada y cambia a estado evaluando.
 - 2.2.1.1. El sistema rechaza la solicitud y muestra el error. El usuario puede volver a ingresar una iniciativa o terminar el caso de uso.
 - 2.3. El usuario solicita una evaluación de una iniciativa específica que tiene estado menor a evaluando.
 - 2.3.1. El sistema solicita que la iniciativa sea evaluada y cambia a estado evaluando.
 - 2.3.2. El sistema rechaza la solicitud y muestra el error. El usuario puede volver a ingresar una iniciativa o terminar el caso de uso.
 - 2.4. El usuario indica que quiere ver las nuevas evaluaciones de las iniciativas del sistema.
 - 2.4.1. El sistema muestra las evaluaciones y el usuario elige una.
 - 2.4.1.1. El usuario acepta la evaluación y procesa la iniciativa al siguiente estado, cambiando a aceptado.
 - 2.4.1.2. El usuario rechaza la evaluación y descarta la iniciativa pudiendo hacer un reporte y notificando al iniciador, cambiando el estado de la iniciativa a rechazado. El usuario puede volver a ingresar una nueva evaluación o salir del caso de uso.
 - 2.5. El usuario indica que quiere procesar una iniciativa con estado aceptado.
 - 2.5.1. El usuario notifica al iniciador que su iniciativa será publicada, pudiendo acordar mas detalles sobre la publicación así como permitirle al iniciador subir más recursos sobre su iniciativa.
 - 2.5.2. El usuario notifica al iniciador que su iniciativa será rechazada, pudiendo hacer un reporte, cambiando el estado de la iniciativa a rechazado. El usuario puede volver a ingresar una nueva evaluación o salir del caso de uso.

1.6.5. Post-condiciones

Se gestiona de alguna forma una iniciativa del sistema.

1.7. Evaluar iniciativa

1.7.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando un evaluador quiere realizar una evaluación de una iniciativa que fue solicitada en el sistema.

1.7.2. Actores

Evaluador

1.7.3. Pre-condiciones

El actor debe estar logueado en el sistema.

1.7.4. Flujo de Eventos

1. El usuario indica que va a evaluar una solicitud de evaluación de iniciativa.
2. El sistema le muestra todas las solicitudes nuevas que hay en el sistema y el usuario selecciona una.
 - 2.1. El usuario evalúa la solicitud y sube su reporte para enviar a la autoridad.
3. El usuario puede volver a evaluar una nueva solicitud o cancelar el caso de uso.

1.7.5. Post-condiciones

Se envía la evaluación de la solicitud al sistema.

1.8. Procesar iniciativa

1.8.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando un actor desea realizar el procesamiento de una iniciativa existente en el sistema.

1.8.2. Actores

Autoridad

1.8.3. Pre-condiciones

El actor debe estar logueado en el sistema

1.8.4. Flujo de Eventos

1. La autoridad indica que decide procesar las iniciativas existentes en el sistema.
2. El sistema le muestra las iniciativas y el usuario selecciona la iniciativa que procesará.
 - 2.1. El usuario cambia el estado de la iniciativa a publicada.
 - 2.1.1. Se supervisara su ejecución pudiendo exportar las adhesiones que tiene hasta el momento.
 - 2.2. El usuario cambia el estado a aceptado.
 - 2.2.1. Se le notificara a todos los usuarios que forman parte de la iniciativa.

1.8.5. Post-condiciones

Se termina el proceso de una iniciativa del sistema.

1.9. Gestionar Usuario

1.9.1. Descripción

El caso de uso comieza cuando el administrador decide realizar un alta, baja o modificación de un usuario del sistema.

1.9.2. Actores

Administrador

1.9.3. Pre-condiciones

El actor debe estar logueado en el sistema.

1.9.4. Flujo de Eventos

1. El administrador indica que decide gestionar a los usuarios del sistema.
2. El sistema le solicita que ingrese el tipo de usuario que quiere gestionar.
3. El administrador indica el tipo de usuario que va a gestionar.
4. El administrador elije gestionar ciudadanos.

- 4.1. Se muestra un listado de los ciudadanos con las opciones de alta, baja y modificacion.
 - 4.1.1. El administrador decide dar de alta un ciudadano.
 - 4.1.1.1. El sistema le solicita la informacion correspondiente.
 - 4.1.1.2. El administrador proporciona la informacion y elige continuar
 - 4.1.2. El administrador decide dar de baja un ciudadano
 - 4.1.2.1. El sistema le solicita confirmacion al administrador.
 - 4.1.2.2. El administrador confirma la baja del ciudadano.
 - 4.1.3. El administrador decide modificar un ciudadano
 - 4.1.3.1. El sistema le solicita la informacion correspondiente.
 - 4.1.3.2. El administrador proporciona la informacion y elige continuar
- 5. El administrador elije gestionar funcionarios.
 - 5.1. Se muestra un listado de los funcionarios con las opciones de alta, baja y modificacion.
 - 5.1.1. El administrador decide dar de alta un funcionario.
 - 5.1.1.1. El sistema le solicita la informacion correspondiente.
 - 5.1.1.2. El administrador proporciona la informacion y elige continuar
 - 5.1.2. El administrador decide dar de baja un funcionario
 - 5.1.2.1. El sistema le solicita confirmacion al administrador.
 - 5.1.2.2. El administrador confirma la baja del funcinoario.
 - 5.1.3. El administrador decide modificar un funcionario
 - 5.1.3.1. El sistema le solicita la informacion correspondiente.
 - 5.1.3.2. El administrador proporciona la informacion y elige continuar
- 6. El administrador elije gestionar autoridades.
 - 6.1. Se muestra un listado de las autoridades con las opciones de alta, baja y modificacion.
 - 6.1.1. El administrador decide dar de alta una autoridad.
 - 6.1.1.1. El sistema le solicita la informacion correspondiente.
 - 6.1.1.2. El administrador proporciona la informacion y elige continuar
 - 6.1.2. El administrador decide dar de baja una autoridad
 - 6.1.2.1. El sistema le solicita confirmacion al administrador.
 - 6.1.2.2. El administrador confirma la baja de la autoridad.
 - 6.1.3. El administrador decide modificar una autoridad
 - 6.1.3.1. El sistema le solicita la informacion correspondiente.
 - 6.1.3.2. El administrador proporciona la informacion y elige continuar
- 7. El administrador elije gestionar administradores.
 - 7.1. Se muestra un listado de ciudadanos con las opciones de alta, baja y modificacion.
 - 7.1.1. El administrador decide dar de alta un administrador.
 - 7.1.1.1. El sistema le solicita la informacion correspondiente.
 - 7.1.1.2. El administrador proporciona la informacion y elige continuar
 - 7.1.2. El administrador decide dar de baja un administrador
 - 7.1.2.1. El sistema le solicita confirmacion al administrador.

- 7.1.2.2. El administrador confirma la baja del administrador.
- 7.1.3. El administrador decide modificar un administrador
 - 7.1.3.1. El sistema le solicita la informacion correspondiente.
 - 7.1.3.2. El administrador proporciona la información y elige continuar

1.9.5. Post-condiciones

Se agrega, modifica o elimina un administrador, autoridad, funcionario o ciudadano del sistema.

1.9.6. Aclaraciones

se omiten las secuencias alternas: Faltan datos obligatorios por ingresar(alta), Ya existe un usuario con esa informacion(alta), La informacion ingresada se encuentra en uso(modificar) por limitaciones de latex

1.10. Gestionar Nodos Perifericos

1.10.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando el administrador decide realizar un alta, baja o modificación de un nodo periferico.

1.10.2. Actores

Administrador

1.10.3. Pre-condiciones

El actor debe estar logueado en el sistema.

1.10.4. Flujo de Eventos

1. El administrador indica que decide gestionar a los nodos perifericos.
2. El sistema le solicita que ingrese el tipo de nodo periferico que quiere gestionar.
3. El administrador indica el tipo de nodo periferico que va a gestionar.
4. El administrador elige gestionar organizaciones.
 - 4.1. Se muestra un listado de las organizaciones con las opciones de alta, baja y modificacion.
 - 4.1.1. El administrador decide dar de alta una organizacion.
 - 4.1.1.1. El sistema le solicita la informacion correspondiente.
 - 4.1.1.2. El administrador proporciona la informacion y elige continuar
 - 4.1.2. El administrador decide dar de baja una organizacion
 - 4.1.2.1. El sistema le solicita confirmacion al administrador.
 - 4.1.2.2. El administrador confirma la baja de la organizacion.
 - 4.1.3. El administrador decide modificar una organizacion
 - 4.1.3.1. El sistema le solicita la informacion correspondiente.
 - 4.1.3.2. El administrador proporciona la informacion y elige continuar

5. El administrador elije gestionar evaluadores.

5.1. Se muestra un listado de los evaluadores con las opciones de alta, baja y modificacion.

5.1.1. El administrador decide dar de alta un evaluador.

5.1.1.1. El sistema le solicita la informacion correspondiente.

5.1.1.2. El administrador proporciona la informacion y elige continuar

5.1.2. El administrador decide dar de baja un evaluador

5.1.2.1. El sistema le solicita confirmacion al administrador.

5.1.2.2. El administrador confirma la baja del evaluador.

5.1.3. El administrador decide modificar un evaluador

5.1.3.1. El sistema le solicita la informacion correspondiente.

5.1.3.2. El administrador proporciona la informacion y elige continuar

1.10.5. Post-condiciones

Se agrega, modifica o elimina una organizacion o evaluador.

1.10.6. Aclaraciones

se omiten las secuencias alternas: Faltan datos obligatorios por ingresar(alta), Ya existe un nodo periferico con esa informacion(alta), La informacion ingresada se encuentra en uso(modificar) por limitaciones de latex