Alumno: Farfán, Matías Gastón Comisión 7

# PROGRAMACIÓN II

## Trabajo Práctico 1: Introducción a Java

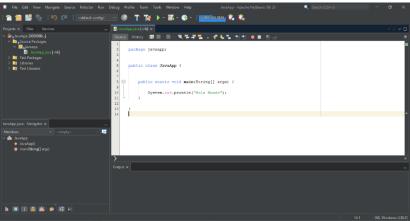
Alumno: Farfán, Matías Gastón

Comisión 7

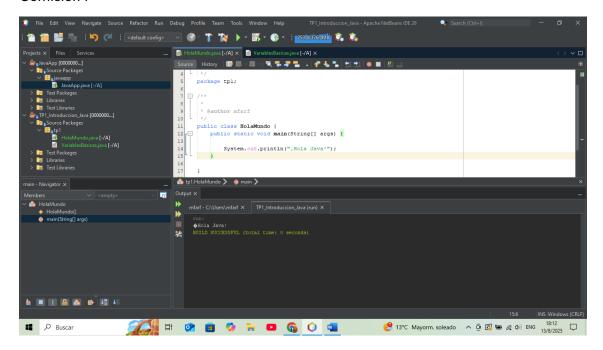
Link a repositorio: https://github.com/matfarfan/Programacion-II-UTN

1. Verificar que tienes instalado Java JDK y NetBeans a. Confirma que tienes Java JDK instalado ejecutando el siguiente comando en la terminal: java –version b. Abre NetBeans, crea un nuevo proyecto y configura el modo oscuro. c. Toma una captura de pantalla del entorno configurado y agrégala a tu entrega.

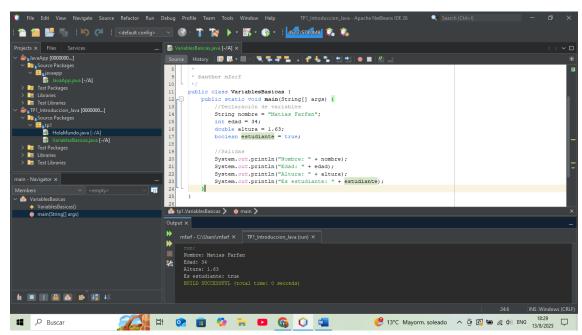




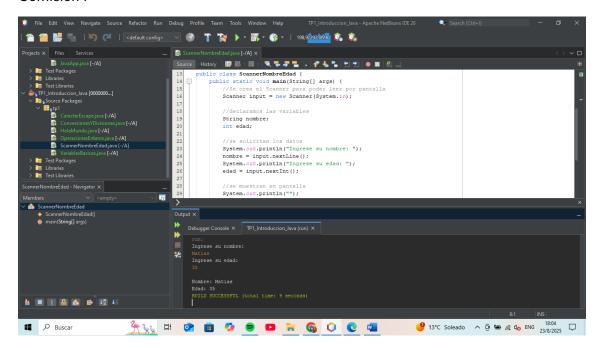
2. Escribir y ejecutar un programa básico en Java. a. Creá una clase llamada HolaMundo. b. Escribe un programa que imprima el mensaje: ¡Hola, Java! c. Ejecuta el programa en NetBeans y adjunta una captura del resultado en la consola.



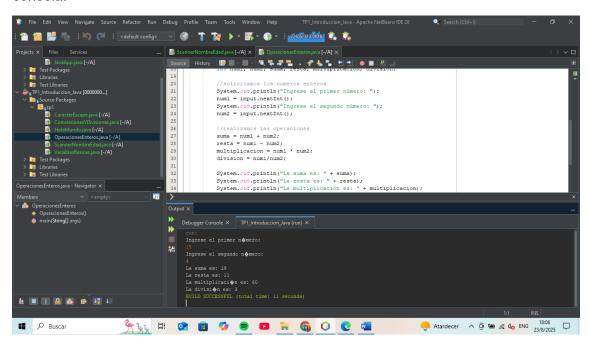
3. Crea un programa que declare las siguientes variables con valores asignados: a. String nombre b. int edad c. double altura d. boolean estudiante Imprime los valores en pantalla usando System.out.println().



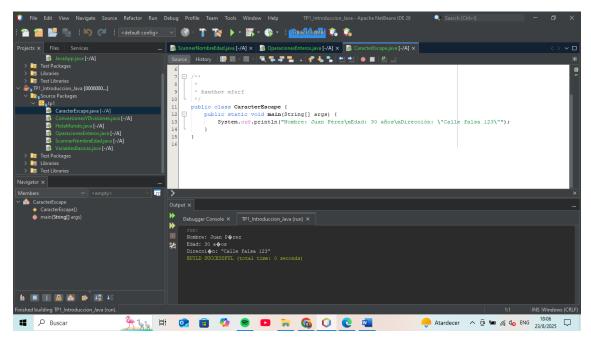
4. Escribe un programa que solicite al usuario ingresar su nombre y edad, y luego los muestre en pantalla. Usa Scanner para capturar los datos.



5. Escribe un programa que solicite dos números enteros y realice las siguientes operaciones: a. Suma b. Resta c. Multiplicación d. División Muestra los resultados en la consola.



6. Escribe un programa que muestre el siguiente mensaje en consola: Nombre: Juan Pérez Edad: 30 años Dirección: "Calle Falsa 123" Usa caracteres de escape (\n, \") en System.out.println().



7. Analiza el siguiente código y responde: ¿Cuáles son expresiones y cuáles son instrucciones? Explica la diferencia en un breve párrafo.

```
int x = 10; // Línea 1 x = x + 5; // Línea 2 System.out.println(x); 	 // 	 Línea 	 3
```

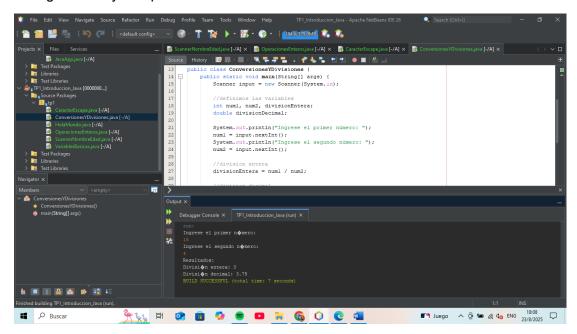
Una **expresión** es cualquier parte del código que produce un valor (por ejemplo 10 o x+5).

Una **instrucción** es una acción completa que Java ejecuta (por ejemplo int x = 10; o System.out.println(x);).

Las instrucciones pueden contener expresiones, pero no al revés.

Alumno: Farfán, Matías Gastón Comisión 7

8. Manejar conversiones de tipo y división en Java. a. Escribe un programa que divida dos números enteros ingresados por el usuario. b. Modifica el código para usar double en lugar de int y compara los resultados.



9. Corrige el siguiente código para que funcione correctamente. Explica qué error tenía y cómo lo solucionaste.

import java.util.Scanner;

public class ErrorEjemplo { public static void main(String[] args) {

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

System.out.print("Ingresa tu nombre: ");

String nombre = scanner.nextInt(); // ERROR

System.out.println("Hola, " + nombre); } }

#### **Error**

La línea: String nombre = scanner.nextInt();

intenta guardar en un **String** el resultado de nextInt(), que es **un número entero**, no texto.

Por eso, el compilador marca error de incompatibilidad de tipos.

#### Corrección

Para leer un texto (nombre), hay que usar nextLine() en vez de nextInt().

Alumno: Farfán, Matías Gastón Comisión 7

10. Completa la tabla de prueba de escritorio para el siguiente código. ¿Cuál es el valor de resultado y por qué?

```
public class PruebaEscritorio {
    public static void main(String[] args) {
    int a = 5;
    int b = 2;
    int resultado = a / b;
    System.out.println("Resultado: " + resultado);
    }
}
```

### Tabla de prueba de escritorio

Línea	Código	а	b	resultado	Salida en consola	Explicación
1	int a = 5;	5	_	_	_	Se declara a y se inicializa con 5.
2	int b = 2;	5	2	_	_	Se declara b y se inicializa con 2.
3	int resultado = a / b;	5	2	2	_	División entera: $5 \div 2 = 2$ (se descarta el 0.5).
4	System.out.println();	5	2	2	ikesuitado: 7 - i	Se imprime el valor final de resultado.