

# Oszd meg és uralkodj elv

## Feladatok, megoldások

Szerző: Nikházy László  
Előadó: Németh Zsolt

2025. október 23.



# N1. Maximális haszon

Egy vállalat részvényeinek napi árfolyamát ismerjük egy  $N$  elemű tömbben:  $A[1], A[2], \dots, A[N]$ , ahol  $A[i]$  az  $i$ -edik nap záróára. Szeretnénk egyetlen alkalommal **vásárolni**, majd később **eladni** pontosan egy darab részvényt. A cél a **lehető legnagyobb haszon** elérése.

Formálisan: a keresett érték

$$\max_{1 \leq i < j \leq N} (A[j] - A[i])$$

## Példa

Bemenet

6  
7 1 5 3 6 4

Kimenet

5

## Korlátok

$1 \leq N \leq 200\,000, \quad 1 \leq A[i] \leq 10^9$



# N1. Maximális haszon – Megoldás (Divide and Conquer)

**Ötlet:** Osszuk a napokat két egyenlő részre. A legjobb vétel–eladás pár háromféleképp alakulhat:

- Mindkét nap a **bal** részben van  $\Rightarrow$  rekurzív megoldás balra
- Mindkét nap a **jobb** részben van  $\Rightarrow$  rekurzív megoldás jobbra
- A vétel balról, az eladás jobbról jön  $\Rightarrow$  haszon =  $\max(\text{jobb rész}) - \min(\text{bal rész})$ . A bal oldalon a minimumot, a jobb oldalon a maximumot kell megkeresni  $\Rightarrow O(n)$  idő.

**Futásidő:**

$$T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n) \Rightarrow T(n) = O(n \log n)$$

**Megjegyzés:** Iteratív ( $O(n)$ ) megoldás: egyetlen bejárás során követjük az eddigi minimumot és az aktuális különbséget. DE: van rekurzív  $O(n)$  megoldás is.



# N1. Maximális haszon – Megoldás (Lineáris D&C)

**Ötlet:** A korábbi rekurzív megoldásban a kombinálás  $O(n)$  időt vett igénybe. Ezt kiküszöbölhetjük, ha a részfeladat nemcsak a **maximális hasznot**, hanem a **minimum** és **maximum** árfolyamot is visszaadja.

**Minden szegmensre:** a rekurzió három értéket ad vissza:

$$(\text{maxHaszon}, \text{min Ár}, \text{max Ár})$$

## Kombinálás:

- $\text{maxHaszon} = \max(\text{bal.maxHaszon}, \text{jobb.maxHaszon}, \text{jobb.max Ár} - \text{bal.min Ár})$
- $\text{min Ár} = \min(\text{bal.min Ár}, \text{jobb.min Ár})$
- $\text{max Ár} = \max(\text{bal.max Ár}, \text{jobb.max Ár})$

**Alapeset:** 1 elem esetén  $(0, A[i], A[i])$

Minden lépés  $O(1)$  idő, így

$$T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + O(1) \Rightarrow T(n) = O(n)$$



## N2. Majoráns elem

Van egy rejtett,  $N$  elemű tömb, amelynek elemei ismeretlenek, de tetszőleges két indexre,  $i$  és  $j$ , meg tudjuk kérdezni, hogy az elemek **azonosak-e**:

$$\text{query}(i, j) \Rightarrow \begin{cases} \text{true}, & \text{ha } A[i] = A[j], \\ \text{false}, & \text{különben.} \end{cases}$$

A tömbben létezhet egy **majoráns elem**, amely több mint  $\frac{N}{2}$  alkalommal fordul elő.

A feladat: állapítsuk meg, **van-e majoráns elem**, és ha igen, **adjunk meg egy olyan indexet**, ahol ez az érték található.

### Korlátok

$$1 \leq N \leq 200\,000$$

A lekérdezések száma legyen minél kevesebb!



## N2. Majoráns elem – Megoldás (Divide and Conquer)

**Részprobléma:** Adott résztömbben eldönteni, hogy van-e benne **majoráns elem**, és ha igen, megadni annak **egy indexét**.

**Alapeset:** 1 elemű tömbre a majoráns az egyetlen elem.

**Kombinálás:**

- Ha **nincs** egyik oldalon sem majoráns, akkor az összevont tömbben sem lehet.
- Ha **van** legalább az egyik oldalon majoráns, akkor az összevont tömb majoránsa csak az ottani jelölt(ek) közül kerülhet ki.
  - Vizsgáljuk meg a két jelöltet (ha mindkettő létezik, akár azonosak is lehetnek): minden elemre lekérdezzük, hogy egyezik-e velük, és megszámoljuk az előfordulásait.
  - A tömb majoránsa az a jelölt, amely több mint  $N/2$  alkalommal fordul elő, különben nincs majoráns.

**Futásidő és lekérdezésszám:**

$$T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n) \quad \Rightarrow \quad T(n) = O(n \log n)$$

**Megjegyzés:** Van lineáris megoldás is (*Boyer-Moore Majority Vote*).



## N2. Majoráns elem – Boyer–Moore Majority Vote

**Ötlet:** Egyetlen végigjárás során kiválasztható egy **jelölt**, amely – ha létezik majoráns – biztosan az lesz. A módszer csak egyenlőség-vizsgálatokat igényel, így a „rejtett tömb” modellben is használható.

### Algoritmus:

1. Inicializáljunk egy-egy változót: jelölt  $m$ , számláló  $c = 0$
2. Minden indexre  $i = 1, 2, \dots, N$ :
  - ha  $c = 0$ , akkor  $m = i, c = 1$
  - különben, ha  $\text{query}(i, m)$  igaz, akkor  $c = c + 1$
  - különben  $c = c - 1$
3. A bejárás végén  $m$  jelöli a lehetséges majoránst.
4. Második bejárásban ellenőrizzük: számoljuk meg, hány  $i$ -re igaz  $\text{query}(i, m)$ , és ha ez  $> N/2$ , akkor  $A[m]$  valóban majoráns.

### Tulajdonságok:

- Idő- és lekérdezésszám:  $O(N)$
- Tárigény:  $O(1)$
- A második bejárás szükséges a hitelesítéshez



# N3. Permutation Graph

<https://codeforces.com/contest/1696/problem/D>

Adott az  $1 \dots n$  számok egy permutációja:  $a = [a_1, a_2, \dots, a_n]$ .

Hozzunk létre egy **gráfot**  $n$  **csúccsal** ( $1, 2, \dots, n$ ). Minden  $1 \leq i < j \leq n$  párra tegyünk élt  $i$  és  $j$  közé, ha az

$$mn(i, j) = \min_{k=i..j} a_k, \quad mx(i, j) = \max_{k=i..j} a_k$$

értékekre teljesül, hogy  $(mn(i, j), mx(i, j)) = (a_i, a_j)$  vagy  $(a_j, a_i)$ .

Milyen hosszú a **legrövidebb út** a gráfban 1-ből  $n$ -be?

Korlátok

$$1 \leq n \leq 2.5 \cdot 10^5$$



# N3. Permutation Graph

## Példa

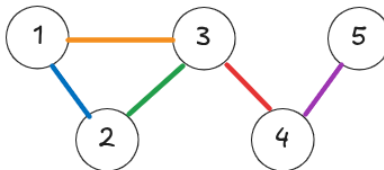
Bemenet

5  
1 4 5 2 3

Kimenet

3

Magyarázat: az alábbi ábrán be vannak jelölve azok az  $(i, j)$  intervallumok, amelyekre igaz, hogy a minimum és maximum a két szélén van, és ez alapján látható a létrejövő gráf, amiben az 1. és 5. csúcs távolsága 3.





# N3. Permutation Graph – Megoldás (Divide and Conquer)

**Kulcsötlet:** A  $[1..n]$  intervallumban az **maximum elem pozícióját** (jelölje  $k$ ) minden  $1 \rightarrow n$  útnak tartalmaznia kell. Ha  $a_k = n$ , akkor bármely  $x < k < y$  esetén nincs közvetlen él  $x$  és  $y$  között, hiszen az  $[x..y]$  intervallumban a maximum mindig  $a_k$ .

**Következmény:** Az  $1 \rightarrow n$  legrövidebb út mindig a  $k$  csúcson halad át. Ezért:

$$\text{dist}(1, n) = \text{dist}(1, k) + \text{dist}(k, n)$$

## Rekurzió:

- Oldjuk meg rekurzívan:  $\text{dist}(1, k)$  és  $\text{dist}(k, n)$ .
- Bal oldalon ( $[1..k]$ ) jelölje  $j$  a minimum indexét. Egyrészt a fentihez hasonló megfontolásból minden  $1 \rightarrow k$  út keresztül megy rajta. Másrészt látható, hogy van él  $j$  és  $k$  között, ezért  $\text{dist}(j, k) = 1$ , vagyis a rekurziót csak a  $\text{dist}(1, j)$ -re kell alkalmazni (ahol majd ismét maximumot keresünk).
- Jobb oldalon ( $[k..n]$ ) ugyanúgy kell megoldani.
- A rekurzió csak a **prefix** és **suffix minimum/maximum** értékeket használja, ezeket könnyen ki tudjuk számítani előre.

**Időkomplexitás:**  $O(n)$



# N3. Permutation Graph – Kód

```
1  const int N = 250000;
2  int n, p[N], prefmin[N], prefmax[N], sufmin[N], sufmax[N];
3
4  void precalc() {
5      prefmin[0] = prefmax[0] = 0;
6      for (int i = 1; i < n; i++) {
7          prefmin[i] = p[i] < p[prefmin[i - 1]] ? i : prefmin[i - 1];
8          prefmax[i] = p[i] > p[prefmax[i - 1]] ? i : prefmax[i - 1];
9      }
10     sufmin[n - 1] = sufmax[n - 1] = n - 1;
11     for (int i = n - 2; i >= 0; i--) {
12         sufmin[i] = p[i] < p[sufmin[i + 1]] ? i : sufmin[i + 1];
13         sufmax[i] = p[i] > p[sufmax[i + 1]] ? i : sufmax[i + 1];
14     }
15 }
16
17 int dist_left(int i) {
18     if (i == 0) return 0;
19     if (prefmin[i] == 0) return 1;
20     return dist_left(prefmax[prefmin[i]]) + 2;
21 }
22 int dist_right(int i) {
23     if (i == n - 1) return 0;
24     if (sufmin[i] == n - 1) return 1;
25     return dist_right(sufmax[sufmin[i]]) + 2;
26 }
27
28 void solve() {
29     cin >> n;
30     for (int i = 0; i < n; i++) cin >> p[i];
31     precalc();
32     cout << dist_left(prefmax[n - 1]) + dist_right(prefmax[n - 1]) << "\n";
33 }
```



# E1. Részhalmaz összegek (Sum over Subsets)

Adott egy  $2^n$  elemű tömb:  $a_0, a_1, \dots, a_{2^n-1}$ , amelynek indexeit bináris alakban, bitmaszkokként képzeljük el. Azt szeretnénk kiszámítani, hogy minden  $i$  bitmaszkhoz mi az

$$A_i = \sum_{i \text{ fedi } j\text{-t}} a_j,$$

vagyis az összeg azon  $a_j$  értékekre, amelyekre  $j$  minden 1-es bite az  $i$ -ben is 1. Például  $n = 2$  esetén:

$$A_0 = a_0, A_1 = a_0 + a_1, A_2 = a_0 + a_2, A_3 = a_0 + a_1 + a_2 + a_3$$

## Korlátok

$$1 \leq n \leq 20$$

$$|a_j| \leq 10^9$$



# E1. Részhalmaz-összegek – Megoldás

## Ötlet (legfelső bit szerinti felosztás):

- Osszuk a maszkokat két részre a legmagasabb bit szerint:
  - *alsó fél*: indexek  $0 \dots H-1$  (felső bit = 0),
  - *felső fél*: indexek  $H \dots 2H-1$  (felső bit = 1), ahol  $H = 2^{n-1}$ .
- Rekurzívan számoljuk ki, a felső bit elhagyásával a két félre:

$$A^L = f(a[0 \dots H-1]), \quad A^R = f(a[H \dots 2H-1]) \quad (\text{mindkettő } n-1 \text{ biten})$$

- **Egyesítés (lineáris):** minden  $t \in [0 \dots H-1]$ -re

$$A[t] = A^L[t], \quad A[H+t] = A^L[t] + A^R[t].$$

*Indoklás:* ha a felső bit 0, akkor a részhalmazok felső bitje is 0 (csak az alsó félből jön hozzájárulás); ha a felső bit 1, akkor a részhalmazok két csoportra esnek (felső bit 0 vagy 1)  $\rightarrow$  összeadódik az alsó és a felső fél eredménye.

**Időkomplexitás:**  $T(N) = 2T\left(\frac{N}{2}\right) + O(N) \implies T(N) = O(N \log N)$ ,  
ahol  $N = 2^n$  a tömb hossza.



## E2. Rendezett intervallumok tartalmazása

Adott  $n$  darab intervallum:  $[l_1, r_1], [l_2, r_2], \dots, [l_n, r_n]$ . Számoljuk meg azokat az  $(i, j)$  párokat, amelyekre:

$$i < j, \quad l_i \leq l_j, \quad r_i \geq r_j.$$

Vagyis a kisebb indexű intervallum teljesen tartalmazza a nagyobb indexűt.

### Példa

Bemenet

5  
1 7  
2 5  
-3 6  
-4 0  
5 5

Kimenet

4

A példában a négy érvényes  $(i, j)$  pár:  $(1, 2)$ ,  $(1, 5)$ ,  $(2, 5)$ ,  $(3, 5)$ .

### Korlátok

$$1 \leq n \leq 200\,000; \quad -10^9 \leq l_i \leq r_i \leq 10^9.$$



## E2. Rendezett intervallumok tartalmazása – Megoldás

**Előzmény:** Ha nincs  $i < j$  feltétel akkor  $l$  szerint rendezve söpréssel megoldható („alapeset”).

**Ötlet (Divide & Conquer):**

- Osszuk két részre az intervallumokat index szerint: *bal* és *jobb* félre.
- **Rekurzív lépés:** Számoljuk meg a bal és jobb félen belüli párokat külön-külön.
- **Egyesítés (Conquer lépés):**
  - Csak azokat a párokat kell kezelni, ahol  $i$  bal,  $j$  jobb oldalon van.
  - Ehhez az alapesettel analóg **söpréses** megoldást használunk:
    - rendezzük a két fél intervallumait  $l$  szerint növekvően;
    - ahogy haladunk rajtuk végig, egy adatszerkezetben (pl. *szegmensfa*, *Fenwick-fa*) tároljuk a bal oldali  $r$  értékeket;
    - minden jobb oldali  $j$  esetén megszámláljuk, hány tárolt  $r_i \geq r_j$  (mert ekkor  $i$  tartalmazza  $j$ -t).

**Futásidő:**  $T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n \log n) \Rightarrow T(n) = O(n \log^2 n)$ .

**Megjegyzés:** Nem rekurzív megoldás is létezik 2D-s Fenwick-fával vagy szegmensfával, de az  $O(n \log^2 n)$ .



## E3. Intrinsic Interval

<https://codeforces.com/gym/101620> – Problem I

Adott az  $1 \dots n$  számok egy **permutációja**:  $\pi = (\pi_1, \pi_2, \dots, \pi_n)$   
Egy **valódi intervallum** a permutációban olyan *folytonos szakasz*,  
amelynek elemeit növekvő sorrendbe rendezve **egymást követő számokat** kapunk.

**Példa:**  $\pi = (3, 1, 7, 5, 6, 4, 2)$  esetén  $\pi_3^6 = (7, 5, 6, 4)$   
valódi intervallum (4–7 közötti számokat tartalmaz), de  
 $\pi_1^3 = (3, 1, 7)$  nem az.

**Feladat:** Adott  $m$  darab szakasz:  $\pi_{x_j}^{y_j}$ . Mindegyikhez keressünk egy  
 $\pi_{a_j}^{b_j}$  **legsűkebb valódi intervallumot**, ami tartalmazza azt  
( $a_j \leq x_j \leq y_j \leq b_j$ ).



## E3. Intrinsic Interval – példa

### Példa

Bemenet

7  
3 1 7 5 6 4 2  
3  
3 6  
7 7  
1 3

Kimenet

3 6  
7 7  
1 7

### Korlátok

$1 \leq n, m \leq 100\,000$

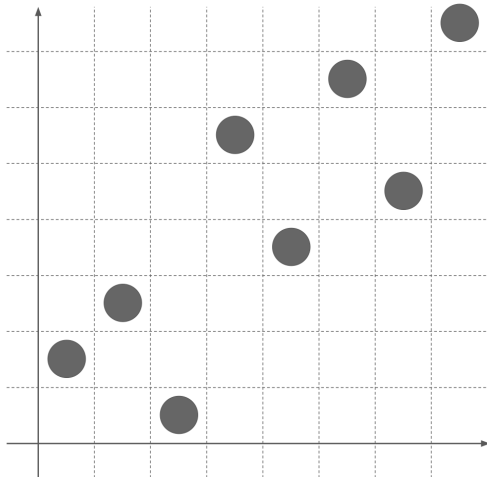
$1 \leq \pi_i \leq n$ , a számok páronként különbözőek.

**Időlimit:** 3 másodperc    **Memórialimit:** 512 MiB



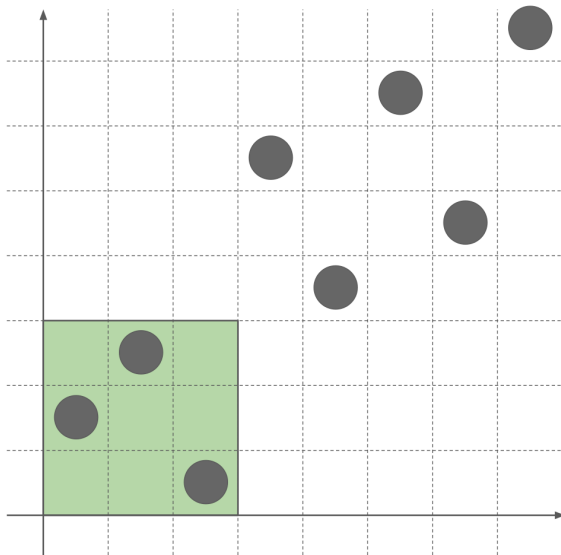
## E3. Intrinsic Interval – Megoldás

Ahhoz, hogy lássuk, hogyan kell bővíteni az intervallumokat, ábrázoljuk a permutációt két dimenzióban.



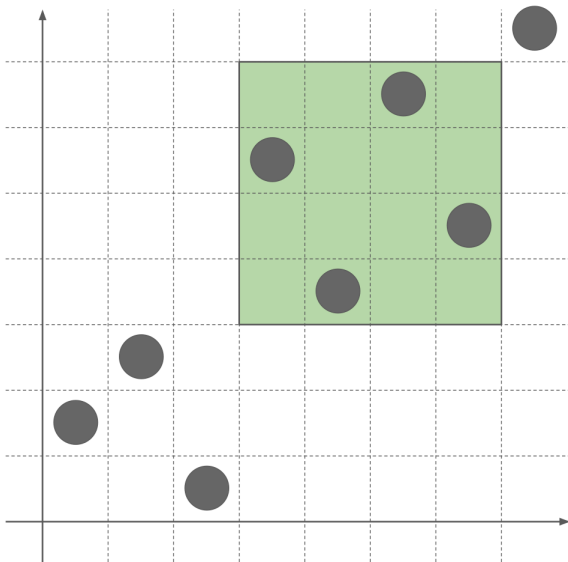


## E3. Intrinsic Interval – Jó intervallum



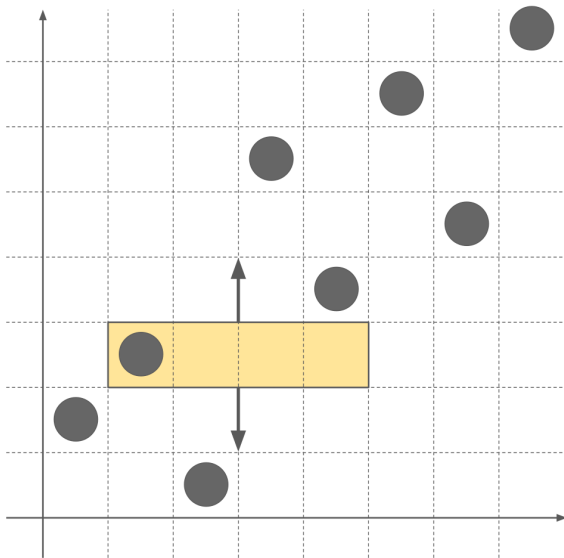


## E3. Intrinsic Interval – Jó intervallum



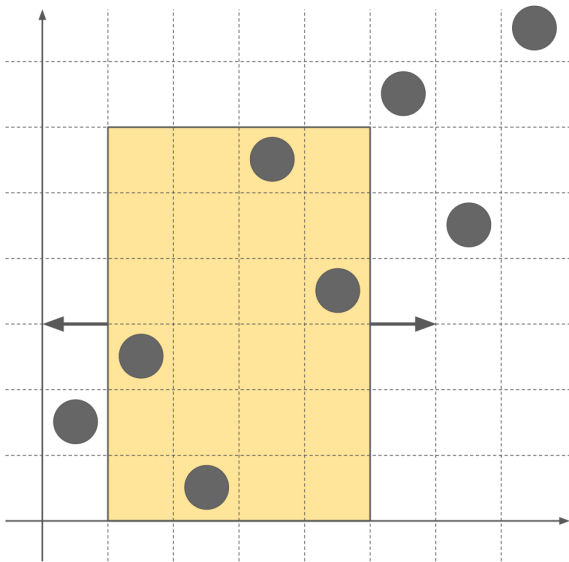


## E3. Intrinsic Interval – Intervallum bővítés



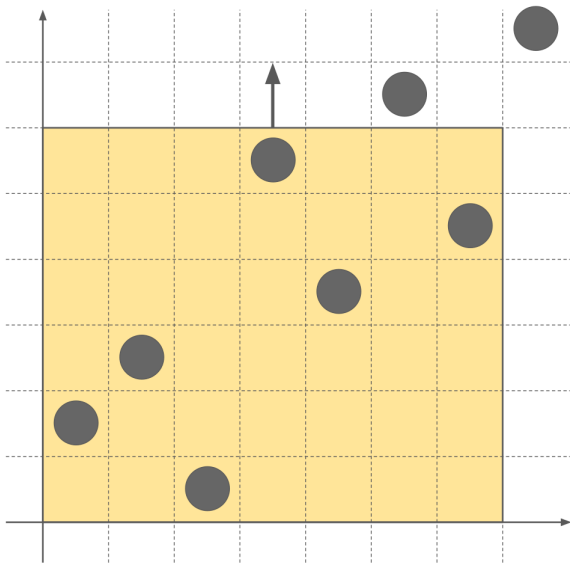


## E3. Intrinsic Interval – Intervallum bővítés



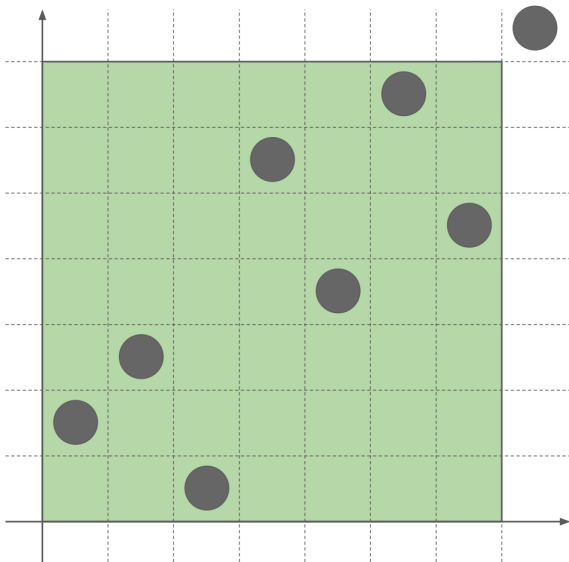


## E3. Intrinsic Interval – Intervallum bővítés





## E3. Intrinsic Interval – Intervallum bővítés





## E3. Intrinsic Interval – Divide & Conquer megoldás

**Naiv megoldás:** egy lekérdezést balra és jobbra bővítve  $O(|b - a|)$  időben megoldható, de ez  $O(nm)$  lenne – túl lassú.

**Ötlet:** Végezzünk **oszd meg és uralkodj** stratégiát, és **minden lekérdezést egyszerre** javítsunk.

- Az összes lekérdezést induláskor  $[1, n]$  intervallumra állítjuk.
- Rekurzív függvény: `Improve(queries, lo, hi)` - a  $[lo, hi]$  ablakon belül próbálja szűkíteni a lekérdezések intervallumát.
- A függvény három részre oszt:
  - `lo == hi` esetben visszatér;
  - `mid = (lo + hi)/2`;
  - bal és jobb félen rekurzívan hívja magát;
  - majd a `ImproveViaMid` függvény kezeli azokat, amik átnyúlnak a `mid`-en.



## E3. Intrinsic Interval – ImproveViaMid lépés

**Központi ötlet:** A `ImproveViaMid(queries, lo, mid, hi)` lépés azokat az intervallumokat vizsgálja, amelyek tartalmazzák a  $[mid, mid + 1]$  pontpárt, és a  $[lo, hi]$ -on belül vannak.

- Kiindulás:  $[mid, mid + 1]$  mint kezdő intervallum.
- **Balra** bővítjük, és minden új valódi intervallumot eltárolunk.

Bal intervallumok:



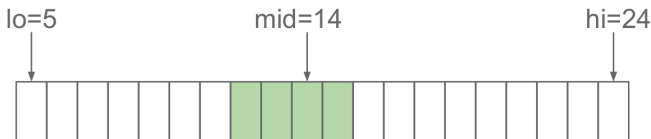


## E3. Intrinsic Interval – ImproveViaMid lépés

**Központi ötlet:** A `ImproveViaMid(queries, lo, mid, hi)` lépés azokat az intervallumokat vizsgálja, amelyek tartalmazzák a  $[mid, mid + 1]$  pontpárt, és a  $[lo, hi]$ -on belül vannak.

- Kiindulás:  $[mid, mid + 1]$  mint kezdő intervallum.
- **Balra** bővítjük, és minden új valódi intervallumot eltárolunk.

Bal intervallumok:  $[12, 15]$ ,



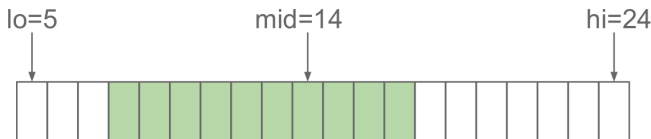


## E3. Intrinsic Interval – ImproveViaMid lépés

**Központi ötlet:** A `ImproveViaMid(queries, lo, mid, hi)` lépés azokat az intervallumokat vizsgálja, amelyek tartalmazzák a  $[mid, mid + 1]$  pontpárt, és a  $[lo, hi]$ -on belül vannak.

- Kiindulás:  $[mid, mid + 1]$  mint kezdő intervallum.
- **Balra** bővítjük, és minden új valódi intervallumot eltárolunk.

Bal intervallumok:  $[12, 15]$ ,  $[8, 17]$ ,



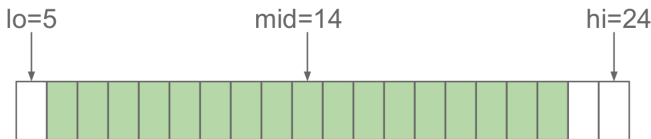


## E3. Intrinsic Interval – ImproveViaMid lépés

**Központi ötlet:** A `ImproveViaMid(queries, lo, mid, hi)` lépés azokat az intervallumokat vizsgálja, amelyek tartalmazzák a  $[mid, mid + 1]$  pontpárt, és a  $[lo, hi]$ -on belül vannak.

- Kiindulás:  $[mid, mid + 1]$  mint kezdő intervallum.
- **Balra** bővítjük, és minden új valódi intervallumot eltárolunk.

Bal intervallumok:  $[12, 15]$ ,  $[8, 17]$ ,  $[6, 22]$





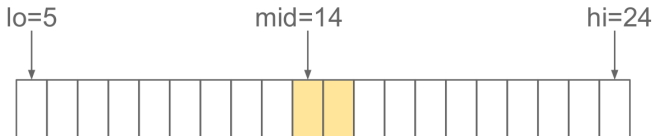
## E3. Intrinsic Interval – ImproveViaMid lépés

**Központi ötlet:** A `ImproveViaMid(queries, lo, mid, hi)` lépés azokat az intervallumokat vizsgálja, amelyek tartalmazzák a  $[mid, mid + 1]$  pontpárt, és a  $[lo, hi]$ -on belül vannak.

- Kiindulás:  $[mid, mid + 1]$  mint kezdő intervallum.
- **Balra** bővítjük, és minden új valódi intervallumot eltárolunk.
- **Jobbra** is bővítjük hasonlóan.

Bal intervallumok:  $[12, 15]$ ,  $[8, 17]$ ,  $[6, 22]$

Jobb intervallumok:





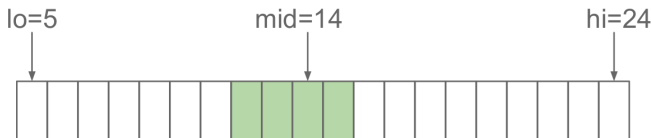
## E3. Intrinsic Interval – ImproveViaMid lépés

**Központi ötlet:** A `ImproveViaMid(queries, lo, mid, hi)` lépés azokat az intervallumokat vizsgálja, amelyek tartalmazzák a  $[mid, mid + 1]$  pontpárt, és a  $[lo, hi]$ -on belül vannak.

- Kiindulás:  $[mid, mid + 1]$  mint kezdő intervallum.
- **Balra** bővítjük, és minden új valódi intervallumot eltárolunk.
- **Jobbra** is bővítjük hasonlóan.

Bal intervallumok:  $[12, 15]$ ,  $[8, 17]$ ,  $[6, 22]$

Jobb intervallumok:  $[12, 15]$ ,





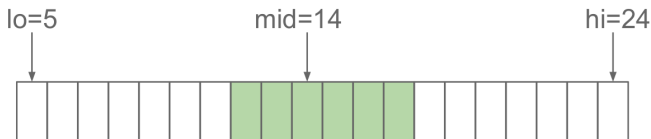
## E3. Intrinsic Interval – ImproveViaMid lépés

**Központi ötlet:** A `ImproveViaMid(queries, lo, mid, hi)` lépés azokat az intervallumokat vizsgálja, amelyek tartalmazzák a  $[mid, mid + 1]$  pontpárt, és a  $[lo, hi]$ -on belül vannak.

- Kiindulás:  $[mid, mid + 1]$  mint kezdő intervallum.
- **Balra** bővítjük, és minden új valódi intervallumot eltárolunk.
- **Jobbra** is bővítjük hasonlóan.

Bal intervallumok:  $[12, 15]$ ,  $[8, 17]$ ,  $[6, 22]$

Jobb intervallumok:  $[12, 15]$ ,  $[12, 17]$ ,





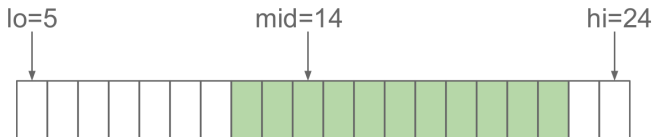
## E3. Intrinsic Interval – ImproveViaMid lépés

**Központi ötlet:** A `ImproveViaMid(queries, lo, mid, hi)` lépés azokat az intervallumokat vizsgálja, amelyek tartalmazzák a  $[mid, mid + 1]$  pontpárt, és a  $[lo, hi]$ -on belül vannak.

- Kiindulás:  $[mid, mid + 1]$  mint kezdő intervallum.
- **Balra** bővítjük, és minden új valódi intervallumot eltárolunk.
- **Jobbra** is bővítjük hasonlóan.

Bal intervallumok:  $[12, 15]$ ,  $[8, 17]$ ,  $[6, 22]$

Jobb intervallumok:  $[12, 15]$ ,  $[12, 17]$ ,  $[12, 22]$





## E3. Intrinsic Interval – ImproveViaMid lépés

**Központi ötlet:** A `ImproveViaMid(queries, lo, mid, hi)` lépés azokat az intervallumokat vizsgálja, amelyek tartalmazzák a  $[mid, mid + 1]$  pontpárt, és a  $[lo, hi]$ -on belül vannak.

- Kiindulás:  $[mid, mid + 1]$  mint kezdő intervallum.
- **Balra** bővítjük, és minden új valódi intervallumot eltárolunk.
- **Jobbra** is bővítjük hasonlóan.

Bal intervallumok:  $[12, 15], [8, 17], [6, 22]$

Jobb intervallumok:  $[12, 15], [12, 17], [12, 22]$

- Minden lekérdezéshez megkeressük a legkisebb bal- és jobb-intervallumot, ami tartalmazza azt – ezek uniója adja az új, szűkebb megoldást.



# E3. Intrinsic Interval – Összefoglalás

## Pszeudokód:

```
1 def SolveAll(queries, lo, hi):
2     if lo == hi:
3         return
4     mid = (lo + hi) // 2
5     SolveAll([q for q in queries if q.b <= mid], lo, mid)
6     SolveAll([q for q in queries if q.a > mid], mid + 1, hi)
7     ImproveViaMid(queries, lo, mid, hi)
8
9
10 def ImproveViaMid(queries, lo, mid, hi):
11     leftIntervals = expandLeft(mid, lo, hi)
12     rightIntervals = expandRight(mid + 1, lo, hi)
13     for (a, b) in queries:
14         bestLeft = smallest in leftIntervals containing a
15         bestRight = smallest in rightIntervals containing b
16         ans[q] = union(bestLeft, bestRight)
```

**Komplexitás:** Minden lekérdezés legfeljebb  $O(\log n)$   
ImproveViaMid hívásban szerepel, így  $O((n + m) \log n)$ .



## Elméletben:

### Kiválasztás rendezett mátrixban

Egy  $n \times n$  mátrix elemeit nem ismerjük, de lekérdezhetjük őket egyesével. A mátrix soronként és oszloponként is növekvően rendezett. Keressük meg a nagyság szerint  $k$ -adik elemet  $O(k)$  kérdéssel.

## Kódolásra is:

### Minimum Sum

<https://codeforces.com/contest/120/problem/J>

### Defender of Childhood Dreams

<https://codeforces.com/contest/1586/problem/F>

### Meta-universe

<https://codeforces.com/contest/475/problem/F>