



GAME OF THRONES™

ANALYTICS



A GENDA

- OBJETIVO
- FERRAMENTAS UTILIZADAS
- ANÁLISES
- ORGANIZAÇÃO
- EQUIPE

OBJETIVO

- O OBJETIVO DO PRESENTE TRABALHO É APRESENTAR **ANÁLISES** RELACIONADAS A **GAME OF THRONES**, RESSALTANDO AS **FERRAMENTAS UTILIZADAS E ROTINA PARA DESENVOLVIMENTO DO TRABALHO**
- OS DADOS ANALISADOS REFEREM-SE AOS EPISÓDIOS, PERSONAGENS E CASAS DO SÉRIADO





A GENDA

- OBJETIVO
- FERRAMENTAS UTILIZADAS
- ANÁLISES
- ORGANIZAÇÃO
- EQUIPE

FERRAMENTAS UTILIZADAS :

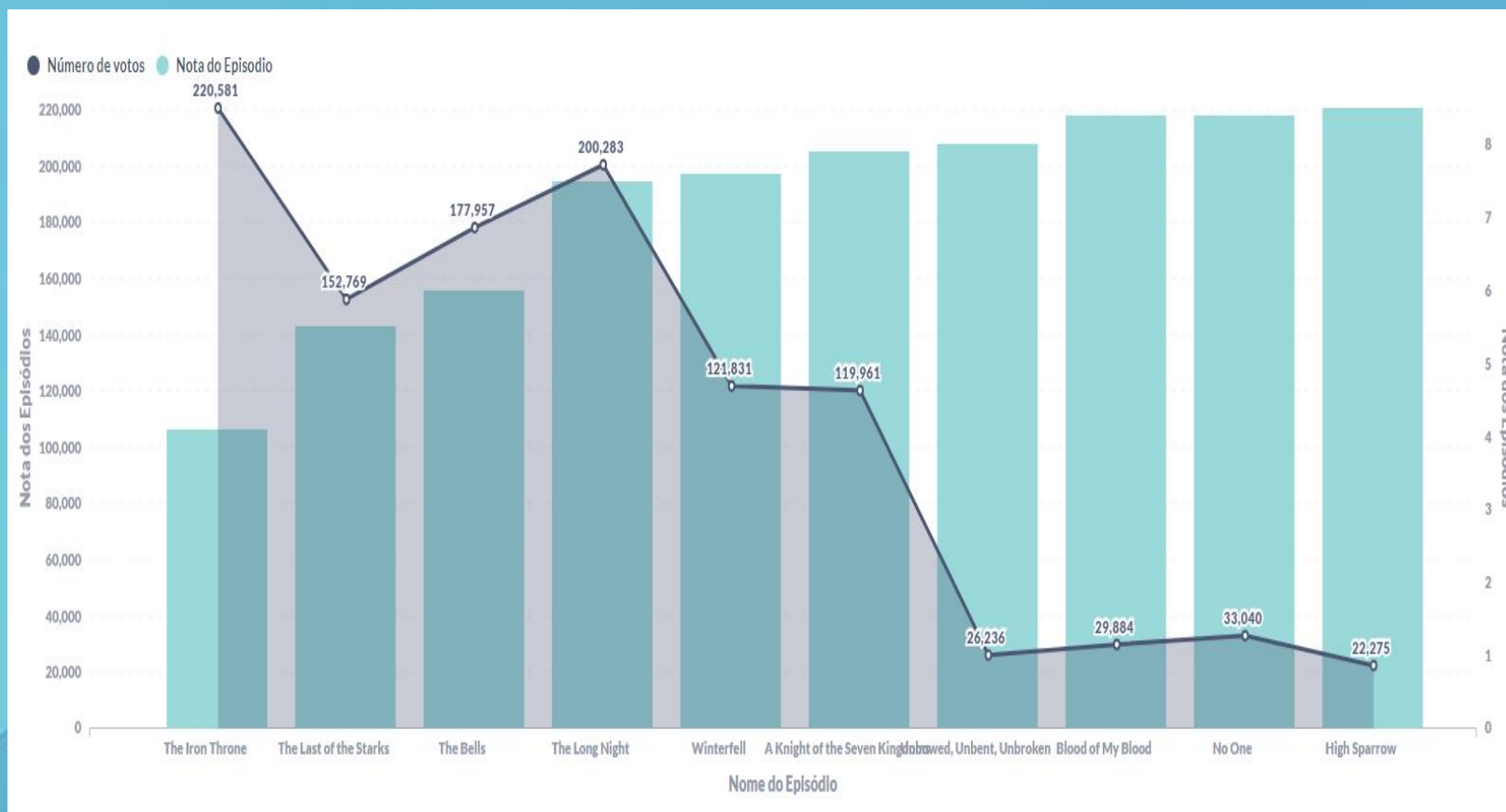


A portrait of a man with a full white beard and mustache, wearing a black flat cap and glasses. He is looking slightly to the right of the camera with a gentle smile. The background is dark.

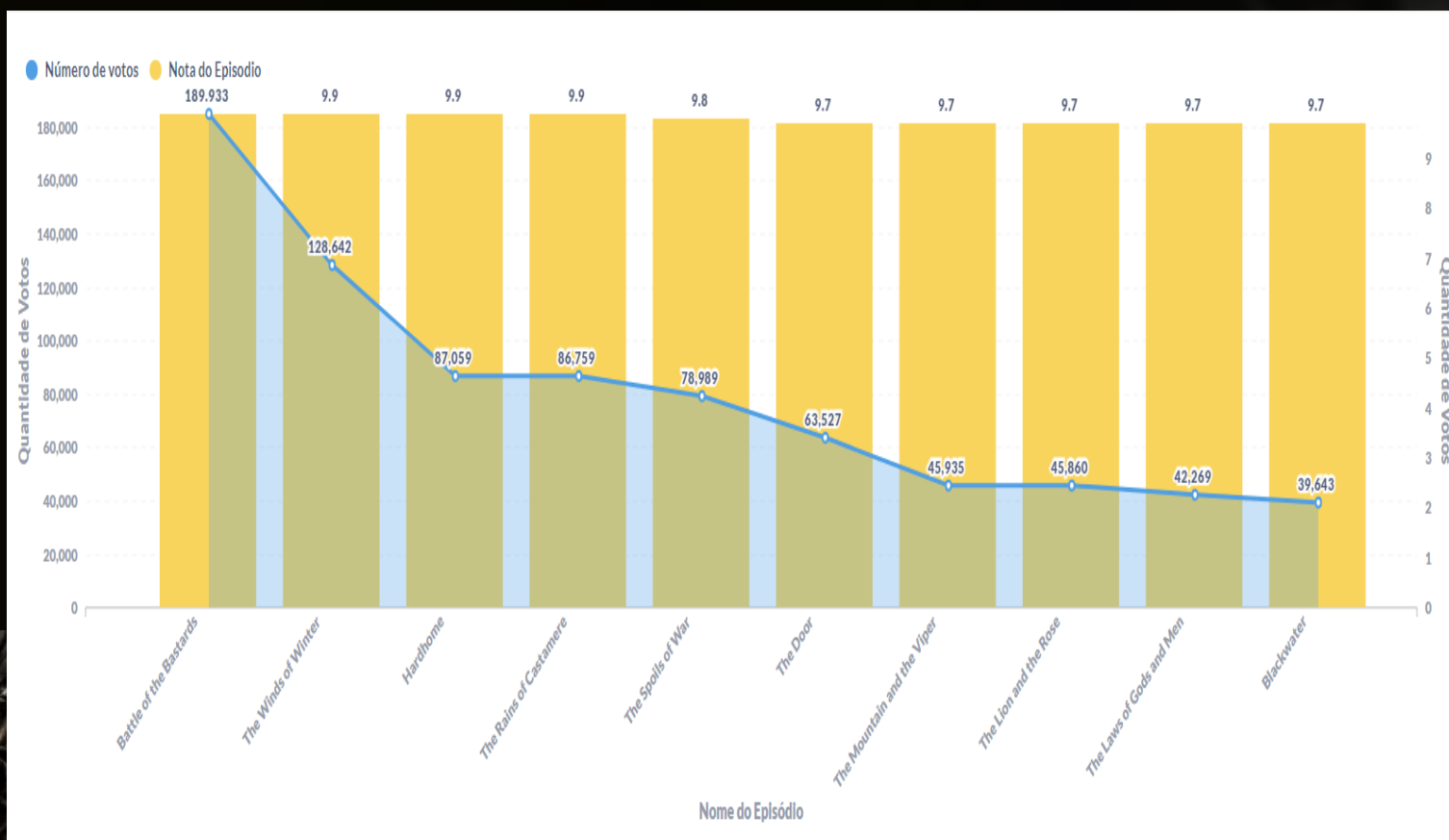
A GENDA

- OBJETIVO
- FERRAMENTAS UTILIZADAS
- ANÁLISES
- ORGANIZAÇÃO
- EQUIPE

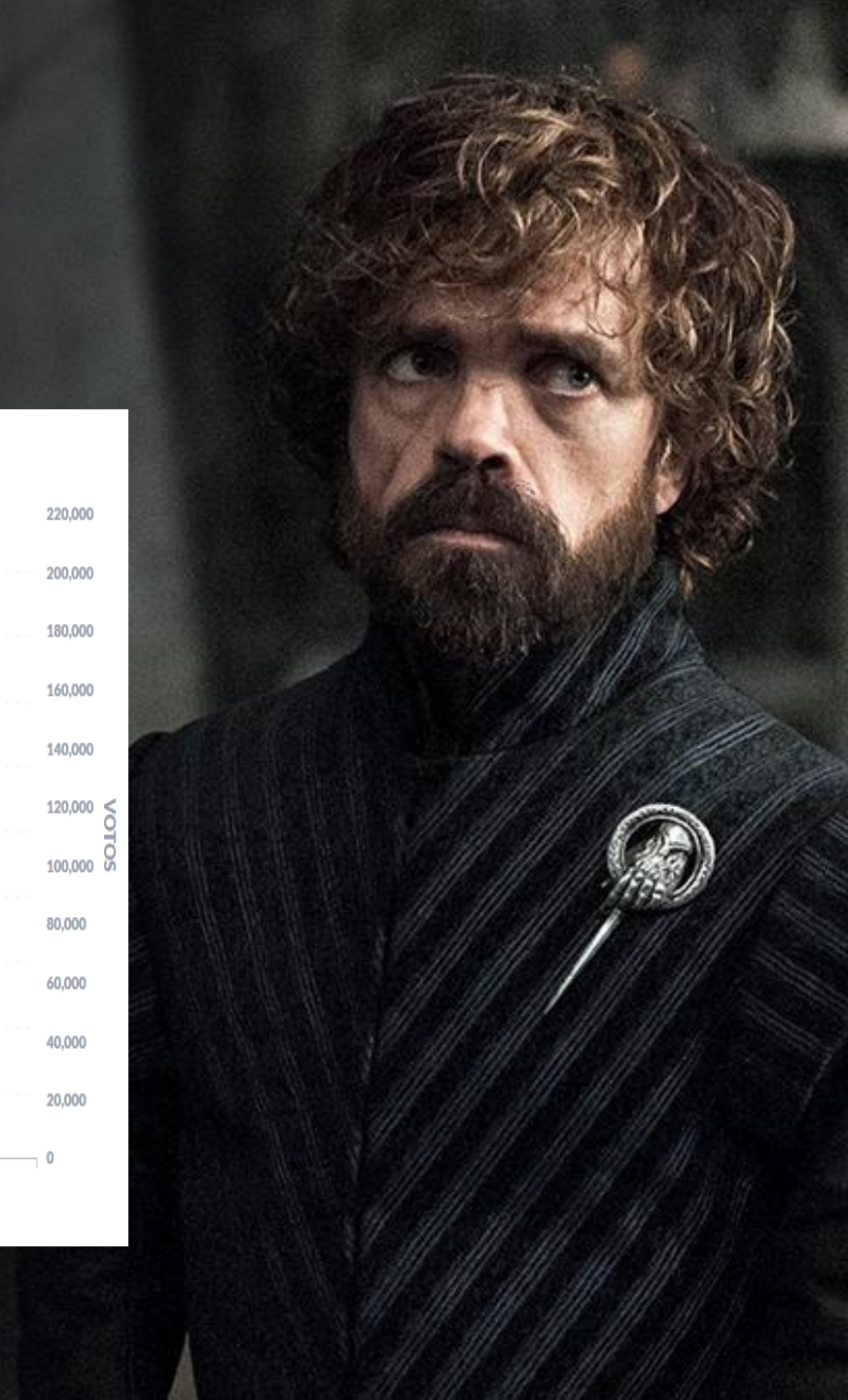
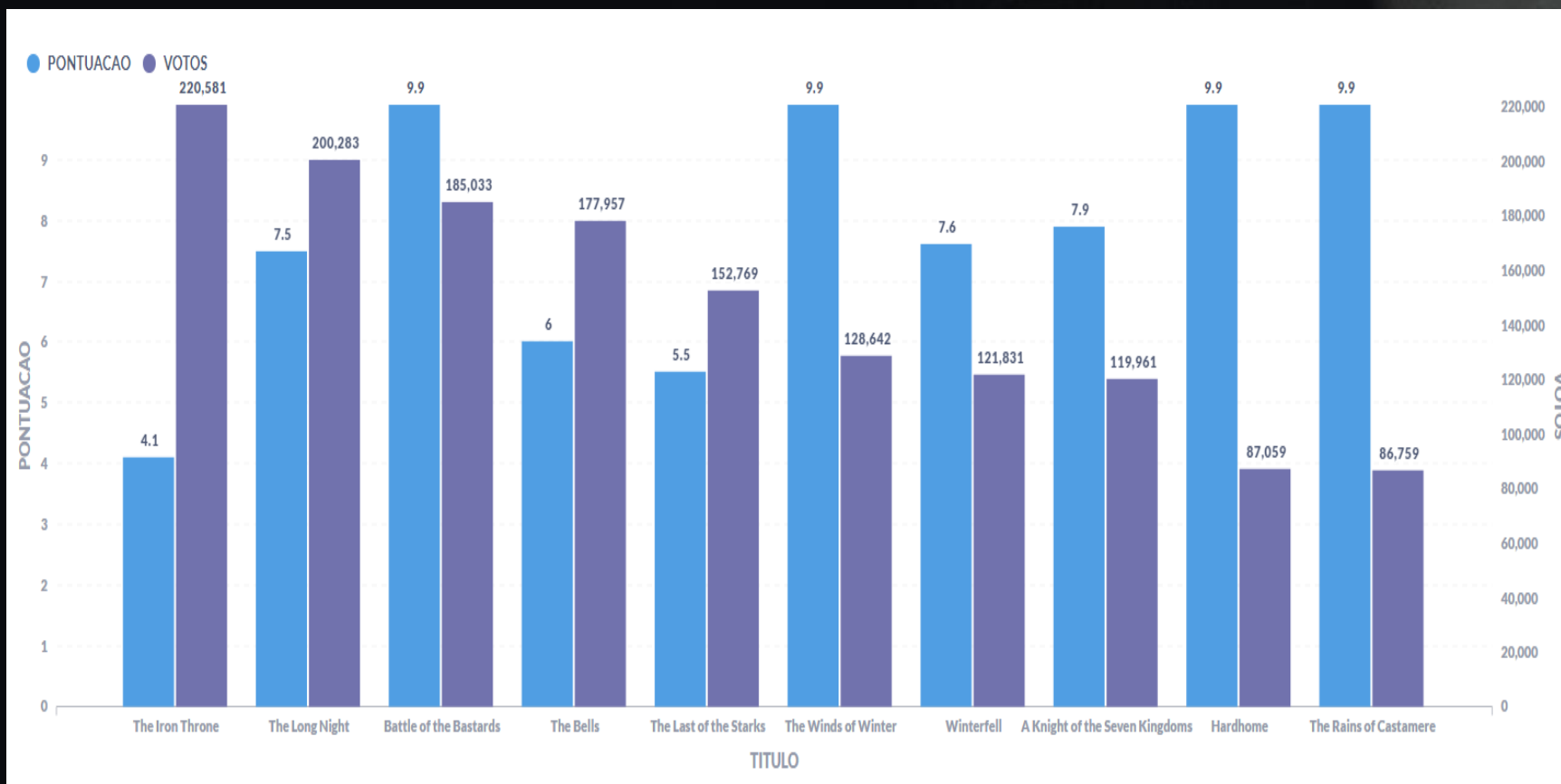
QUAIS FORAM OS PIORES EPISODIOS ?



OS MELHORES ?



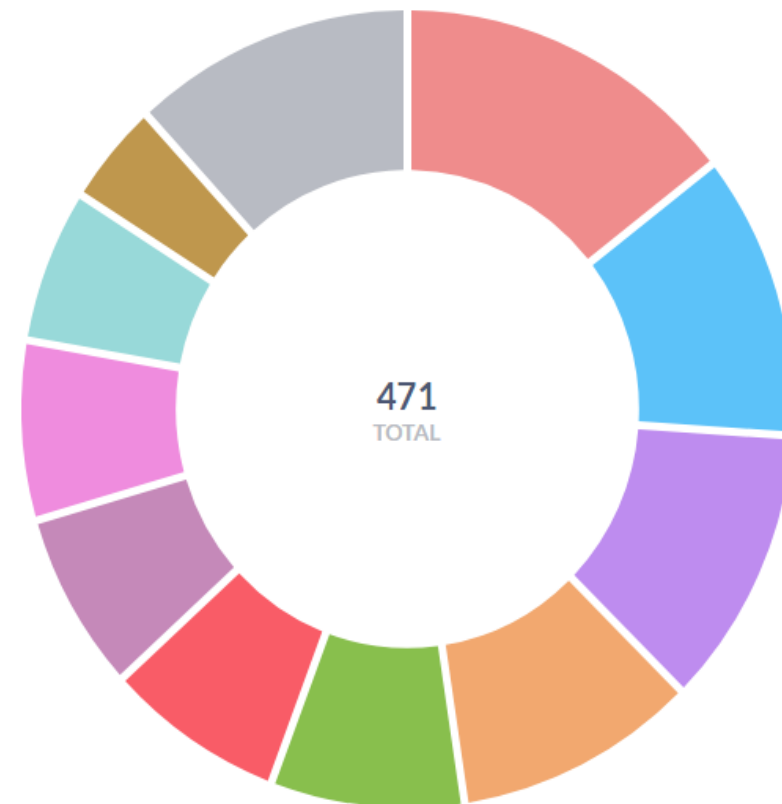
EPISODIOS COM MAIOR ENGAJAMENTO DE VOTOS



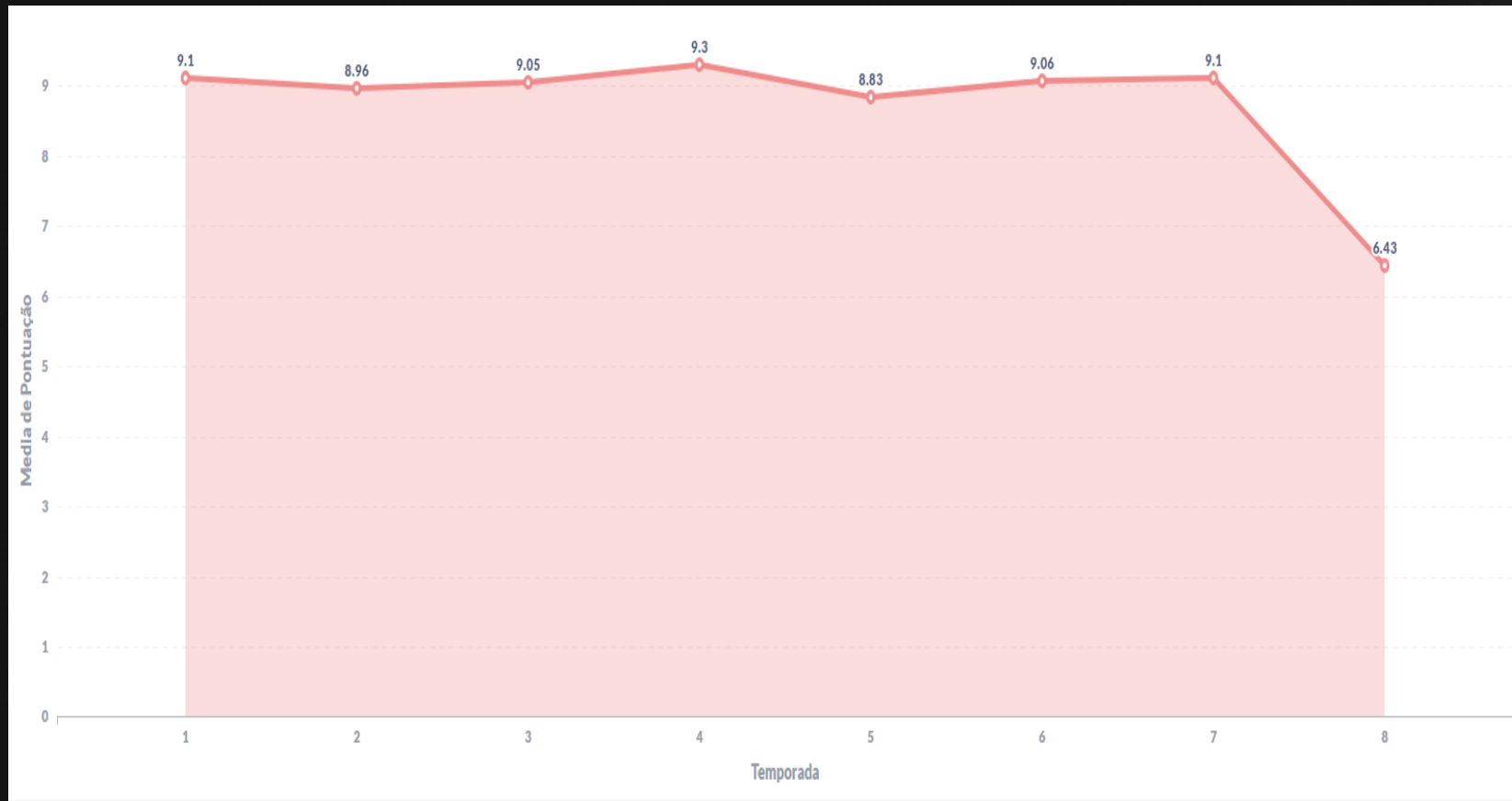
REGIOES COM MAIOR NUMERO DE CASAS :



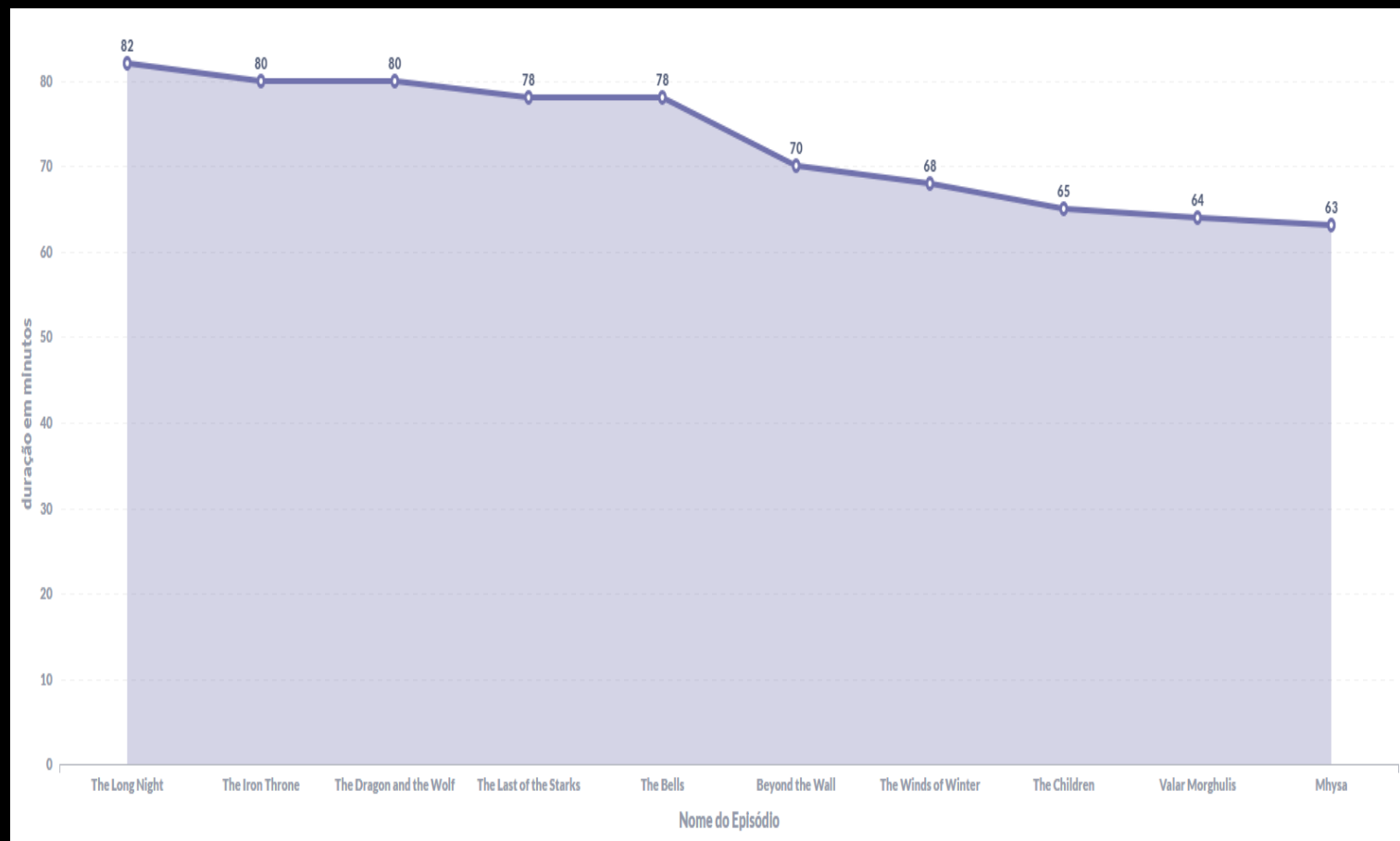
● Reach	14.65%
● Westerlands	11.68%
● Riverlands	11.46%
● North	10.19%
● Crownlands	8.07%
● Iron Islands	7.43%
● Vale of Arryn	7.22%
● Stormlands	7.22%
● Dorne	6.16%
● Unknown	4.03%
● Outro	11.89%



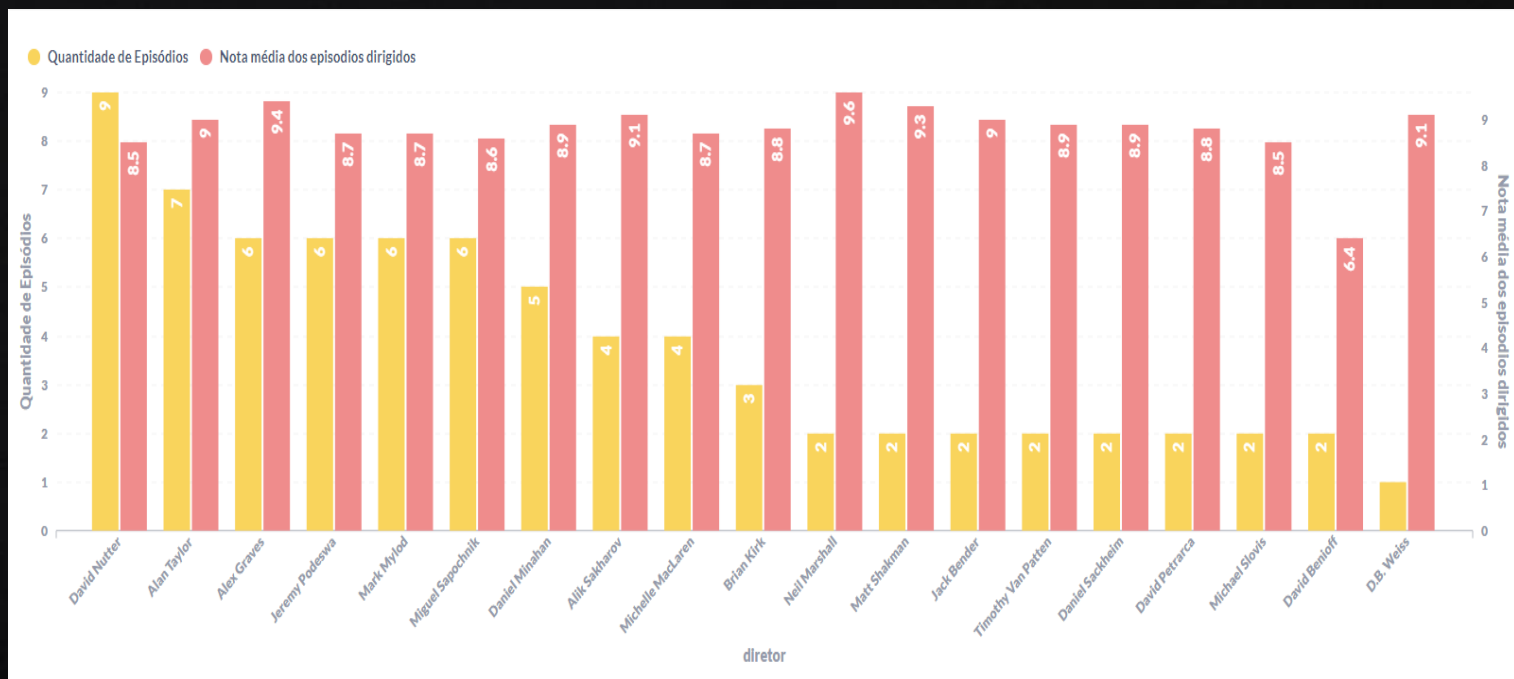
MÉDIA DA PONTUAÇÃO POR TEMPORADA:



TOP 10 EPISÓDIOS COM MAIOR DURAÇÃO



MELHORES DIRETORES

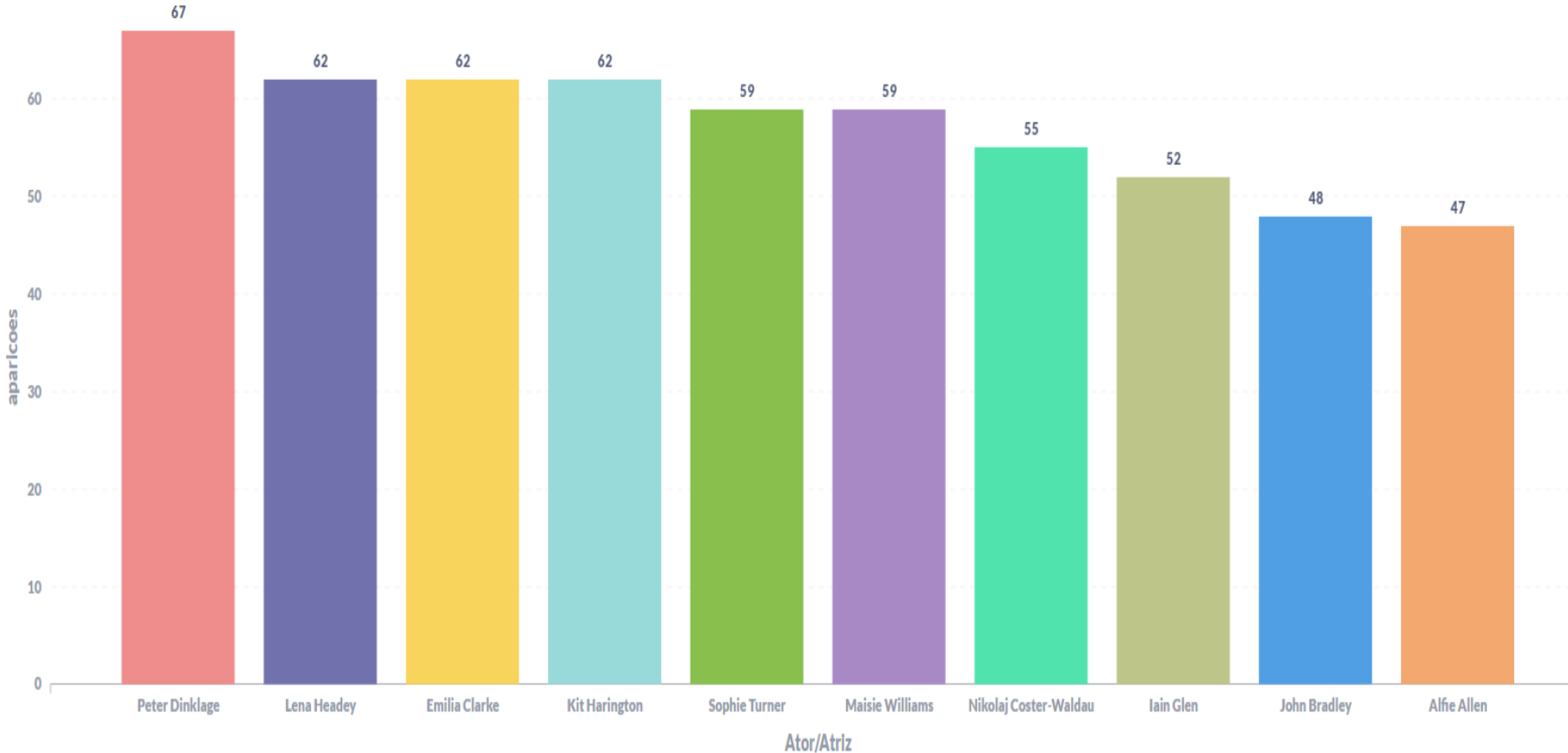


WINTER
COMING
STARK



MAIORES APARIÇÕES POR PERSONAGENS

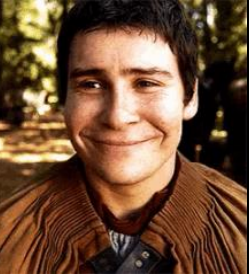
Tyion Lannister Cersei Lannister Daenerys Targaryen Jon Snow Sansa Stark Arya Stark Jaime Lannister Jorah Mormont Samwell Tarly Theon Greyjoy





A GENDA

- OBJETIVO
- FERRAMENTAS UTILIZADAS
- ANÁLISES
- ORGANIZAÇÃO
- EQUIPE



ORGANIZAÇÃO DO PROJETO

Quadro ▾

Projeto Mod 3 ☆

Espaço de trabalho do Trello

Visível à Área de trabalho

MG CC BY NC SA

Convidar

Automação ⚡

Filtro

Mostrar Menu

Backlog

Backlog

Harmonização de tema

Estruturação de apresentação da equipe

Pesquisa e definição de retrospectiv sprint

+ Adicionar um cartão

Sprint Backlog

Sprint Backlog

Sprint 2.(X) - Controle de versionamento GIT

Sprint 2.(X) - Harmonização das Querys

Sprint 2.(X) -

Sprint 2.(X) -

+ Adicionar um cartão

Sprint

To-Do

A Fazer - Sprint

Sprint 2.4 - Pages

+ Adicionar um cartão

Em andamento

Doing

Em andamento

Sprint 1.3 - Querys das perguntas

Sprint 2.2 - Apresentação PPT

Sprint 2.3 - Readme.md

Sprint 2.4 - Analytics Datametabase

+ Adicionar um cartão

Concluído

Done

Concluído

Sprint 1.5 - Modelar o BD - Tarefa d FDS

Sprint 1.1 - Olhar o BD do GoT

Sprint 1.1 - Pesquisar projetos para inspiração

Sprint 1.2 - Pesquisar curiosidades d publico alvo

Brainstorm de perguntas - Segunda



ORGANIZAÇÃO DO PROJETO



RETROSPECTIVA

Continuar 🟢
O que ajudou a seguirmos em frente?

Comunicação

Flexibilidade

Vivência
do Tema

Vontade

Perseverança

Parar 🛑
O que atrasou nosso projeto?

Divergência
de Horários

Disciplina

Automotivação
contínua

Inventar 🤖
Como poderíamos ter feito diferente?

Poderíamos
ter pensado
mais no tema
antes de
escolher

Acelerar mais
a equipe como
um todo para
entrega ainda
melhor

Ação 🏃
O que faremos melhor no próximo projeto?

Pensar mais no
tema e em sua
implementação
antes da
escolha

Ter mais
disciplina
com as metas
definidas

Aprimorar
habilidades
ágeis para
gestão do
projeto



A portrait of a man with a full white beard and mustache, wearing a black flat cap and glasses. He is looking slightly to the right of the camera with a gentle smile. The background is dark.

A GENDA

- OBJETIVO
- FERRAMENTAS UTILIZADAS
- ANÁLISES
- ORGANIZAÇÃO
- EQUIPE

EQUIPE DE DESENVOLVEDORES



CAIO
CAVALCANTI



HELIO
FRANCO



ISRAEL
MARQUES



MATHEUS
GERMANO



AGRADECEMOS SUA
ATENCAO



GAME
OF THRONES

