**Рачунарство и информатика**

*Опис система*

Банка путем својих филијала (прати се назив и адреса) у разним местима (прате се поштански број и назив) опслужује своје комитенте (прати се назив и адреса) који могу бити без места, а у тренутку првог појављивања у банци пријављују седиште у одређеном месту.

Сваки комитент може да има више рачуна у свакој од филијала (прате се статус, број ставки, дозвољени минус, и стање), а мора имати бар један рачун. Статус рачуна може бити активан, блокиран или угашен. Рачун постаје блокиран када пређе у недозвољени минус, а активира се када стање пређе у дозвољени минус.

Комитенти са својих рачуна врше трансакције путем ставки промета (прате се редни број, датум и време) које могу бити уплате (прати се основ и износ) или исплате (прати се износ и провизија), при чему је то могуће у било којој филијали.



*Задатак*

а) Написати функцију **void** printActiveRacun() која исписује на конзоли све активне рачуне.

Исправити дат програм тако да се на почетку исписује ова функција.

б) Написати функцију **float** zadatak(**int** idFil, **int** idRac) која врши исплату (гледа се стање рачуна) свих рачуна отворених у филијали (која је задата преко idFil), а затим и њихово гашење и након тога укупан исплаћен новац уплаћује на задат рачун. Функција као аргументe примa idFil (идентификатор филијале), idRac (идентификатор рачуна на који се преноси новац). Резултат функције треба да буде укупна пренесена свота новца. Сматрати да прослеђени idFil и idRac постоје у бази података. У случају потребом за попуњавањем дана, узети текући датум. Основ уплата треба да буде “Пренос новца”, док за провизију узети 0%.

Функција је потребно да буде отпорна на грешке (у случају било које грешке база треба да се врати у стање пре него што је уопште направљена било каква уплата унутар ове функције) и том приликом да се на конзоли испише “Dogodila se greška.”. У случају успешно извршене функције, на конзоли треба да се испише “Uspešna realizacija.”.

Исправити тест програм тако да се позива ову функција док се параметри примају са конзоле.