Lenguaje C+-

Matías Greco Javier Reyes

Introducción y Características:

Busca incluir la mayor parte de las características propias del standard C89, junto algunas capacidades de C++.

Contiene:

- funciones
- structs
- expresiones lógicas
- operaciones como en C
- if/else

- while
- do/while
- for
- arrays (unidimensionales).

Introducción y Características:

No incluye

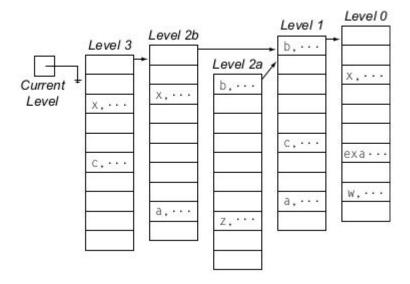
- Macros
- La expresión typedef.
- Punteros
- Switch Case
- Operadores ++ y --

Tokens

Se tienen las keywords: int, char, double, float, long, short, unsigned, sizeof, if, else, while, for, break, continue, true, false, struct, void, return, case, default, do. Tienen la misma utilidad que en C standard.

Se pueden escribir números enteros en bases 8, 10 y 16, también números de punto flotante, caracteres y strings, de manera heredada de C.

Symbol table



Fuente: Engineering a compiler (Cooper, 2012)

• Variable no declarada o no accesible por el Scope

```
int main()
{
    int a = 10;
    {
       int b;
    }
    b = a;
    return 0;
}
```

• Redeclaraciones dentro del mismo scope.

```
int main()
{
    int a;
    int a = 10;
    return 0;
}
```

• Estructuras no definidas y operaciones con estructuras

```
struct account {
   int account_number;
};

int main(){
   struct accounta a;
   int b;
   b = a + 1;
   return(0);
}
```

Retornar valor en funcion void y asignacion desde funcion void

```
void funcionvoid(int b){
    b=10;
    return b;
}
int main(){
    int c;
    c = c + 1;
    c = c;
    c = funcionvoid(c);

return 0;
}
```

Demostración

Conclusión