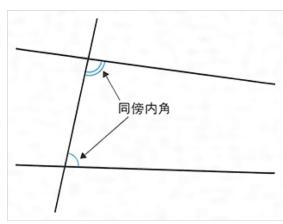
双曲幾何の発祥~ユークリッド幾何学が自明かどうか~

ユークリッド幾何学は以下の5つの公準が正しいことを前提としている.

- 1. 任意の1点から他の1点に対して直線を引くこと
- 2. 有限の直線を連続的にまっすぐ延長すること
- 3. 任意の中心と半径で円を描くこと
- 4. すべての直角(=90°)は互いに等しいこと
- 5. 直線が2直線と交わるとき、同じ側の内角の和が2直角より小さい場合、その2直線が限りなく延長されたとき、 内角の和(同傍内角)が2直角(180°)より小さい側で交わる。

1~4は簡潔かつ自明だが.

5は条件が多くて自明ではないのでは??



今日の流れ

- ・ 複素数の復習
 - 複素数に関する各用語の確認
 - ・ 一次変換から一次分数変換という上位互換へ
 - ・ 一次分数変換が2次行列の積と似ている
 - ・ 拡張複素数という新しい概念の登場
- ・ リーマン球面への理解
 - ・ 球面自体の用語確認
 - ・ 立体投影の定義とその写像□の性質
 - ・ 写像□と一次分数変換の組み合わせ

1. 複素数の基礎

- 1. 複素数・実部・虚部
- 2. 複素共役・絶対値
- 3. ガウス平面
- 4. 複素数の方程式
 - 1. 円
 - 2. 直線
- 5. 一次変換
 - 1. 和:平行移動
 - 2. 積: 拡大·回転
 - 3. 逆数:反転
 - 4. 式 · 合成
- 6. 一次分数変換
- 7. 拡張複素数

複素数の基礎複素共役・絶対値

$$x, y \in \mathbb{R}, z = x + iy (\in \mathbb{C})$$
 とする

- def 複素共役 complex conjugate
 - $\overline{z} = x iy$
- def 絶対値 absolute value
 - $|z| = \sqrt{x^2 + y^2} = z\overline{z}$

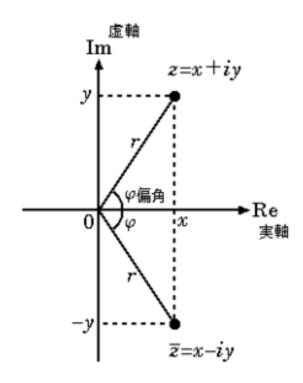
複素数の基礎 複素数・実部・虚部

- def 複素数 complex number
 - $x, y \in \mathbb{R}$, $i^2 = -1$, z = x + iy
- def 実部 real part
 - Re z = x
- def 虚部 imaginary part
 - $\operatorname{Im} z = y$

複素数の基礎 **ガウス平面** Gaussian plane

横軸(x軸):実軸

縦軸(y軸): 虚軸



複素数の方程式Complex number equation

def 複素数の方程式

$$a, c \in \mathbb{R}, b, z \in \mathbb{C}$$
に対して $az\bar{z} + b\bar{z} + \bar{b}z + c = 0$

- i. a = 0ならば $b\bar{z} + \bar{b}z + c = 0$:直線
- ii. a≠0ならば:円

複素数の方程式Complex number equation

先に提示した直線の方程式を示す $\alpha, \beta \in \mathbb{C}$ を通る直線lの方程式を考える.

$$z \in \mathbb{C}$$
が直線 l 上にある
$$\Leftrightarrow \alpha, z, \beta$$
が直線 l 上にある
$$\Leftrightarrow \frac{\alpha - z}{\beta - z} \in \mathbb{R} \Leftrightarrow \frac{\alpha - z}{\beta - z} = \frac{\overline{\alpha} - \overline{z}}{\overline{\beta} - \overline{z}} \Leftrightarrow (\alpha - z)(\overline{\beta} - \overline{z}) = (\beta - z)(\overline{\alpha} - \overline{z})$$

$$\Leftrightarrow (\overline{\alpha} - \overline{\beta})z - (\alpha - \beta)\overline{z} + \alpha\overline{\beta} - \overline{\alpha}\beta = 0$$

$$b \coloneqq \alpha - \beta, c \coloneqq \alpha\overline{\beta} - \overline{\alpha}\beta \succeq \mathbb{Z} \succeq \mathbb{Z} \succeq \mathbb{Z}$$

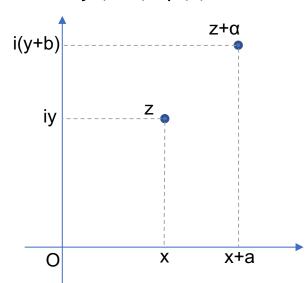
$$\Leftrightarrow b\overline{z} + \overline{b}z + c = 0$$

一次変換1~和:平行移動~

複素数に複素数を加えると並行移動する.

def和:平行移動

$$\alpha = a + bi, z = x + iy (\in \mathbb{C}), \varphi(z) = \alpha + z$$



一次変換2~積:回転・拡大~

複素数に複素数をかけると原点を中心に回転するとともに拡大(もしくは縮小)される.

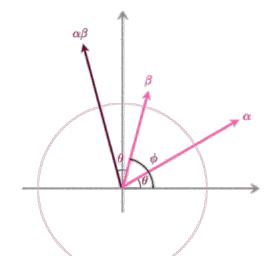
def 積: 拡大・縮小

$$\alpha = a + bi, z = x + iy (\in \mathbb{C}), \psi(z) = \alpha z$$

このとき、オイラーの公式

$$e^{i\theta} = \cos\theta + i\sin\theta$$

を用いると
$$z = re^{i\theta}, z' = r'e^{i\theta'}$$
として $zz' = re^{i\theta}, r'e^{i\theta'} = rr'e^{i(\theta + \theta')}$



一次変換3~逆数:反転~

def 逆数:反転

$$\psi(z) = \frac{1}{z}$$

$$z = x + iy$$
として, $\psi(z) = \frac{1}{z}$ で写してみる.

$$\psi(z) = \frac{1}{x+iy} = \frac{x-iy}{x^2+y^2} = \frac{x}{x^2+y^2} - \frac{iy}{x^2+y^2}$$
と計算できる.

ここで
$$\psi(z) = u(x,y) + iv(x,y)$$
とすると, $u(x,y) = \frac{x}{x^2 + y^2}$, $iv(x,y) = i\frac{-y}{x^2 + y^2}$

ガウス平面上の
$$2$$
 点 $z_1 = \frac{-1+i}{\sqrt{2}}$, $z_2 = \frac{1+i}{\sqrt{2}}$ を結ぶ線分を $\psi(z) = \frac{1}{z}$ で写すことを考える.

一次変換3~反転・鏡面変換~

ガウス平面上の2点 $z_1 = \frac{-1+i}{\sqrt{2}}$, $z_2 = \frac{1+i}{\sqrt{2}}$ を結ぶ線分を $\psi(z) = \frac{1}{z}$ で写すことを考える(右図). この2点の絶対値は $\frac{1}{2}$

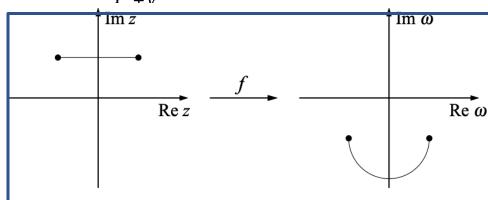
この線分は $y = \frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{\sqrt{2}} < x < \frac{1}{\sqrt{2}}$ と表せられる.

これらの値を先ほどの $u(x,y) = \frac{x}{x^2 + v^2}$, $v(x,y) = \frac{-y}{x^2 + v^2}$ にyを代入

すると,
$$u = \frac{x}{x^2 + \frac{1}{2}}, v = \frac{-1}{\sqrt{2(x^2 + \frac{1}{2})}}$$
となる.

これら点u,vを変形すると

$$u^2 + \left(v + \frac{1}{\sqrt{2}}\right)^2 = \frac{1}{2}$$
: 円の方程式



一次分数変換1~式•合成~

fractional linear transformation : FLT

def 1.8 一次分数変換

複素数の平行移動・回転・拡大の全てを表せる最強の形. メビウス変換ともいう.

$$\Phi(z) = \frac{az+b}{cz+d}$$

これ以降, 2次の一次分数変換全体の集合を一次分数変換群といい, *PSL*(2; ℂ)と表記する

一次分数変換2~計算してみる~

def 1.8 一次分数変換

複素数の平行移動・回転・拡大の全てを表せる最強の形.

メビウス変換ともいう.

$$\Phi_1(z) = z + \frac{c}{d}$$
, $\Phi_2(z) = z \frac{(bc - ad)}{c^2}$, $\Phi_3(z) = \frac{1}{z}$ に対して $\Phi_1(\Phi_2(\Phi_3(z)))$ を計算

順に平行移動,拡大・回転,反転を表す一次変換である.

一次分数変換3~PSL(2;C)の合成~

lem1.9

 $z \in \mathbb{C}, \Phi_1, \Phi_2 \in PSL(2;\mathbb{C})$ に対して $\Phi_1(\Phi_2(z))$ という合成変換を考える.この時、一次分数変換の合成変換も一次分数変換となる.

 Φ_1, Φ_2 …とおいてゴリ押し計算をする

一次分数変換4~PSL(2;C)の合成~

【実際に手を動かす】

$$x, y \in \mathbb{R}, z = x + iy,$$

$$\Phi_1 = \frac{a_1 z + b_1}{c_1 z + d_1}, \Phi_2 = \frac{a_2 z + b_2}{c_2 z + d_2}$$
に対して $\Phi_1(\Phi_2(z))$ を計算する

一次分数変換5~PSL(2;C)の合成~

【実行後】

$$\Phi_1(\Phi_2(z)) = \frac{(a_1a_2 + b_1c_2)z + (a_1b_2 + b_1d_2)}{(c_1a_2 + d_1c_2)z + (c_1b_2 + d_1d_2)}$$

何かに似てる気がする...

一次分数変換5~PSL(2;C)の合成~

【実行後】

$$\Phi_1(\Phi_2(z)) = \frac{(a_1a_2 + b_1c_2)z + (a_1b_2 + b_1d_2)}{(c_1a_2 + d_1c_2)z + (c_1b_2 + d_1d_2)}$$

何かに似てる気がする...

$$\begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ c_1 & d_1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_2 & b_2 \\ c_2 & d_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1 a_2 + b_1 c_2 & a_1 b_2 + b_1 d_2 \\ c_1 a_2 + d_1 c_2 & c_1 b_2 + d_1 d_2 \end{pmatrix}$$

PSLと2次行列の積を何とかして繋げたい

複素数の基礎 次の目標

一次分数変換と2次行列の積を同一視したい

結果から書くと

- ・ リーマン曲面(拡張複素数という世界)
- 群論

の2つを用いれば、一時分数変換と2次行列を「ほぼ」同じものであるとみなせる.

まずはリーマン曲面を会得するための準備として拡張複素数をやる.

拡張複素数 \mathbb{C}_{∞} extended complex

「複素数全体の集合ℂ」と「∞ (という「記号」)」で書かれる元(実数での∞の記号の意味とは少し違う)の

和集合「 $\{\mathbb{C}\} \cup \{\infty\}$ 」を拡張複素数といい、 \mathbb{C}_{∞} と表記する.

既存の複素数に加えて次の4つの式を新たに定義する.

$$\forall z \in \mathbb{C}_{\infty}$$
に対して
$$\frac{\frac{z}{\infty} = 0}{\frac{z}{0} = \infty} \left(\frac{0}{0} \stackrel{\infty}{\sim} \frac{\omega}{\infty} \text{はない} \right)$$
$$\frac{\frac{\omega}{0}}{0} = \infty$$

これの新たに定義した式一次分数変換に対応する

拡張複素数℃∞での一次分数変換

 $\Phi \in PSL(2; \mathbb{C}), \Phi: \mathbb{C}_{\infty} \to \mathbb{C}_{\infty}$

$$\Phi(z) = \begin{cases} \frac{az+b}{cz+d} & \text{for } (z \neq \infty, cz+d \neq 0) \text{: } general \\ \infty & \text{for } (z \neq \infty, cz+d = 0) \text{: } \frac{z}{0} \end{cases}$$

$$\frac{a}{c} & \text{for } (z = \infty, a, c \neq 0) \text{: } -\text{#this } \text{#this } \text{#thi$$

分子・分母が両方0の場合

lem 1.10 分子と分母が 0 の場合の同値条件

$$\Phi(z) = \frac{az+b}{cz+d}$$
の分子・分母が両方 0 の場合

$$az + b = cz + d = 0$$
 である複素数zが存在

$$ii.$$
 $\Leftrightarrow ad - bc = 0$: こちらは議論する (十分性 \Rightarrow)
行列 $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ を考える. 上のiが成立するなら, $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}\begin{pmatrix} z \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ である
両辺に $\begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$ を左からかけて行列の積を計算すると
 $\begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}\begin{pmatrix} z \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} ad - bc & 0 \\ 0 & ad - bc \end{pmatrix}\begin{pmatrix} z \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ よって $ad - bc = 0$ が示された

分子・分母が両方0の場合

(必要性
$$\Leftarrow$$
) $ad-bc=0$ とする($\neg(a=c=0)$) $a\neq 0$ のとして $z=-\frac{b}{a}$ とおくと,
$$\begin{cases} az+b=0 \\ cz+d=d-\frac{cb}{a}=\frac{ad-bc}{a}=0 \end{cases}$$
 よりiが成立.
$$5$$
なみに $c\neq 0$ の時は $z=-\frac{d}{c}$ で成立.

- - 1. 必要な用語(小円・大円・北極点)
 - 2. 立体投影で用いる写像口を知る

 - 3. 球面から球面に写す写像 $\tilde{\Phi}$: $S^2 \to S^2$ を考える

2. リーマン球面 (PSLと行列の積を同一視するための材料 1)

4. 写像 $\hat{\Phi}$ 連続性を示し、 $\hat{\Phi}$ が実用的な写像であることを確認する.

リーマン球面 **小円** small circle **大円** orthodrome, Riemann circle

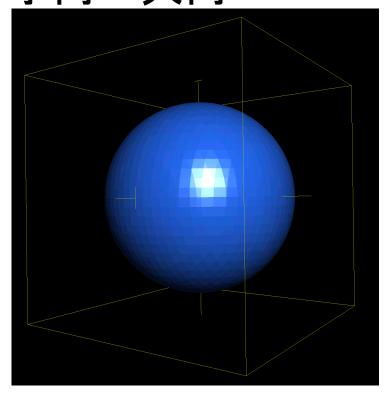
def 小円

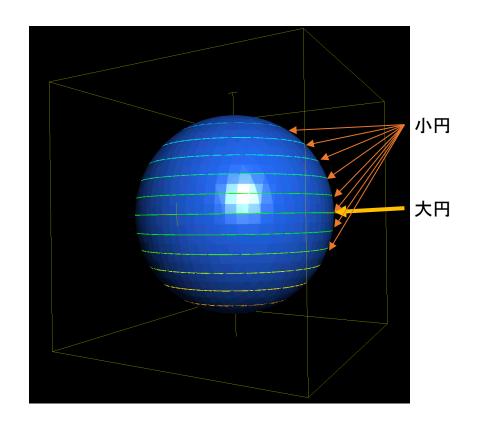
球面($\in S^2$)をナイフで切り分けた時に見られる断面の円のこと. たくさんある.無限にある.

def大円

小円のうち、球の原点を通るもの(もっとも断面が大きい小円. つまり大円の半径は球の半径と等しい). リーマン円ともいう.

^{リーマン球面} **小円・大円**

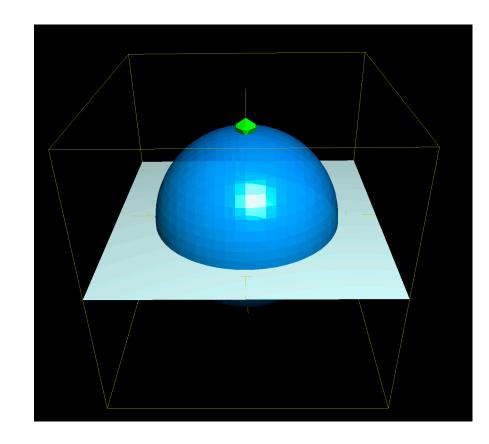




リーマン球面 北極点 North Pole

中心を原点にとったS²の単位球 (半径1の球)を考える.

点N(0, 0, 1)にとる. この点Nを 北極点という.



リーマン球面 立体投影П₂₀ stereographic projection

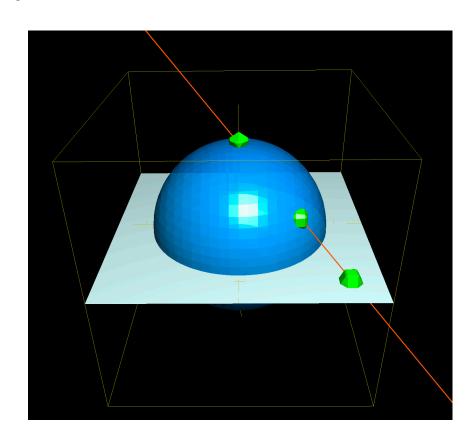
球面 S^2 をガウス平面 \mathbb{C} に配置し、球の中心を原点と重ねる.

北極点Nと任意の点 $P \in S^2 \setminus \{N\}$ を通る直線で結ぶ.

すると点Pを点 $\Pi_{v0}(P) \in \mathbb{C}$ に写す写像を定義できる.

$$\Pi_{v0}: S^2 \setminus \{N\} \to \mathbb{C}$$

ちなみに写像 Π_{v0} は全単射.



リーマン球面 写像 Π_{v0} の全単射性を示す手順

手順

- 任意の平面の点Q∈ ℂをとる
- 2. 逆像 Π_{v0}^{-1} を考える
- 3. 定義から計算して逆写像であることを確認する

ちなみに (写像fが全単射である)⇔(fの逆写像が存在する)

リーマン球面 **写像∏**

登場人物:「拡張複素数 \mathbb{C}_∞ 」と「北極点 N 」「写像 Π_{v0} 」

写像 Π_{v0} では北極点Nから写す像を定義していない。 ここで、北極点Nを ∞ (ただの記号)に写すとすると、 $\Pi:S^2\to\mathbb{C}_{\infty}$

と拡張できる.

全単射の Π_{v0} に全く新しい対応を拡張したので、 Π が全単射であることは明らかである.

リーマン球面

球面から球面への写像中

def 球面からそれ自身への写像

「写像 $\Pi: S^2 \to \mathbb{C}_{\infty}$ 」「写像 $\Phi: \mathbb{C}_{\infty} \to \mathbb{C}_{\infty}$ 」

 $\Phi(P) \coloneqq \Pi^{-1}(\Phi(\Pi(P)))$ (Pはリーマン球面上の任意の点)

- Π で点 $P \in S^2$ を \mathbb{C}_{∞} の世界へ写す
- Φ で変換(平行移動,回転拡大,反転)を行う. $\mathbb{C}_{\infty} \to \mathbb{C}_{\infty}$
- Π^{-1} で \mathbb{C}_{∞} の世界から S^2 へ戻す

何が嬉しい?

 \rightarrow 球上の点を(一度 \mathbb{C}_{∞} に写すことで一)次分数変換を用いて変換できる!!

リーマン球面 **写像**の連続性*continuous*

lem 1.16 **주の連続性**

$$\lim_{i\to\infty}\widetilde{\Phi}(P_i)=\widetilde{\Phi}\left(\lim_{i\to\infty}P_i\right)$$

を示す

連続写像を合成すると連続写像という命題(証明略)を用いる.

 $\Phi: \mathbb{C}_{\infty} \to \mathbb{C}_{\infty}, \Pi: S^2 \to \mathbb{C}_{\infty}, \Pi^{-1}: \mathbb{C}_{\infty} \to S^2$ は連続写像なので自動的に成り立つ.

前回から今回の流れ

- ・ 複素数の一次変換から一次分数変換を考える
- ・ 一次分数変換PSLと行列の積が似てる
- 「リーマン球面(学習済)」と「群論」を使えば繋げられる 模様
- ・ まずは群論の基礎
- ・ そして一次分数変換群を再確認
- · 最後に2つの材料を使ってPSLとSLをつなげる

前回の復習 1

- 一次変換から最強の形へ
- ・ 双曲幾何では複素数を基本に話を進めていく
- 点を点に写す一次変換というのが全部で3種類ある
 - 和:平行移動
 - 積:回転・拡大
 - 逆数:反転
- 3種類の一次変換を1つの式で表せないか?
 - ・ 一次分数変換:俺が考えた全てを含んだ最強の一次変換の式
 - $\Phi(z) = \frac{az+b}{cz+d}$

前回の復習2

一次分数変換の性質

- 一次分数変換の合成はどうなる?
 - ・ 合成しても一次分数変換

- どうにかしての合成変換と行列の積を同一視できないか?
- ・ 2つの要素を使えばできる!
 - ・ 拡張複素数とリーマン球面
 - 群論
 - ・ とりあえず順番に勉強していこう

前回の復習3

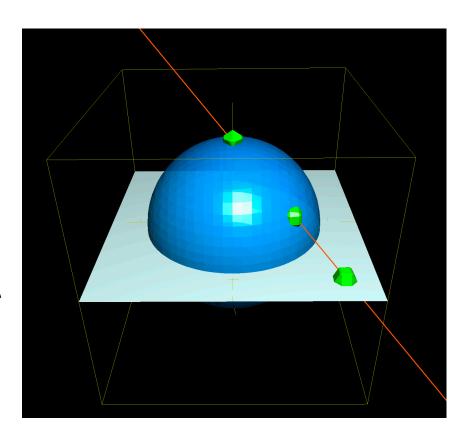
拡張複素数のお出まし

- ・ 拡張複素数とはなんぞや
 - 複素数Cに「∞」を加えたやつ
- 一次分数変換を拡張複素数で再定義する
 - ad bc = 0と $\frac{0}{0}$ が同値になるので都合が悪いので定義はしない
 - 分母に∞があったりOがあったりしても定義できる

前回の復習 4

立体投影:写像∏

- 原点で球面をガウス平面に重ねる
- 写像□v0
 - 北極点を除く任意の球面とガウス平面の点とを対応させる
- 写像Пv0に拡張複素数を対応させる
 - ・ 北極点と∞を対応させる
 - こうすると球面で拡張複素数 (つまり∞)を扱うことができる
- 写像□と一次分数変換を使って球面から球面への写像を定義できる!



群論に関して

・ 群論は別の「群論の気持ち」スライドを参照

1. PSL(2;C)とSL(2;C)の関係性

- 1. 一次分数変換群PSL
 - 1. 定理
 - 2. 群を成すことを示す
- 2. Lem1.35 写像・のリーマン球面への作用
- 3. 系1.36 PSLは全単射
- 4. Def 1.38 準同型写像
- Def 1.41 同型写像
 これらの定義・定理・補題・系を用いてSL→PSLの写像を考える
- 6. Lem 1.43 写像φは準同型写像
- 7. Lem 1.44 写像 ϕ は全射. また ϕ (A)= ϕ (B) => A=B or A=-B つまり、PSLはSLで±を同一視したものである. ちなみSL上の同値関係における同値類に群を与えたもの.

一次分数変換群~合成~

登場人物「PSL(2;C):一時分数変換全体の集合」 定義1.33

$$\Phi_1, \Phi_2 \in PSL(2; \mathbb{C}), \Phi_1 \cdot \Phi_2 := \Phi_1(\Phi_2(z))$$

PSLの合成はPSLであるということ.

一次分数変換群~群~

定理1.34

(*PSL*(2; ℂ),·)は群をなす

示す

- 結合則 PSLの性質から成立
- 単位元 恒等写像(対応とかの話とか挟めそう)
- 逆元PSLには逆行列が存在する

リーマン球面への作用

・: $PSL(2;\mathbb{C})\times\mathbb{C}_{\infty}\to\mathbb{C}_{\infty}$ は $PSL(2;\mathbb{C})$ のリーマン球面 \mathbb{C}_{∞} への作用を定める.

一次分数変換は全単射

系 1.36 一次分数変換は全単射である

- ・: $PSL(2;\mathbb{C}) \times \mathbb{C}_{\infty} \to \mathbb{C}_{\infty}$ は $PSL(2;\mathbb{C})$ のリーマン球面 \mathbb{C}_{∞} への作用を定める.
- 群Gが集合Xに作用していると仮定する. $\forall g \in G, x \in X, g$ · $x: X \to X$ の写像は全単射

の2点より示される

立体投影:写像□も同型写像

全単射は前で示した.

準同型写像(演算してから写すのと写してから演算するのが一致 すること)を示せばよい

 $S^2 \geq PSL(2;\mathbb{C})$ が同じ構造をしているということ.

写像φの性質

Lem 1.44 φ : $SL(2; \mathbb{C}) \to PSL(2; \mathbb{C})$ は全射

【示す方針】

- 1. 全射の定義を再確認する (写された元の全てに出発地点がある写像)
- 2. 任意の一次分数変換を考える
- 3. 一次分数変換を変数変換する
- 4. 係数を2次行列にした際に行列式を計算し、 $SL(2;\mathbb{C})$ となることを確認

写像φが全射であることを示す

$$\Phi(z) = \frac{az+b}{cz+d}(ad-bc \neq 0)$$
 という一次分数変換を考える.

$$s \coloneqq \sqrt{ad - bc}, a' \coloneqq \frac{a}{s}, b' \coloneqq \frac{b}{s}, c' \coloneqq \frac{c}{s}, d' \coloneqq \frac{d}{s} \succeq \forall \exists \succeq$$

$$\Phi(z) = \frac{az+b}{cz+d} = \frac{\frac{a}{s}z+\frac{b}{s}}{\frac{c}{c}z+\frac{d}{s}} = \frac{a'z+b'}{c'z+d'}$$

$$\cdot det \begin{bmatrix} a' & b' \\ c' & d' \end{bmatrix} = \frac{ad - bc}{s^2} = 1 \sharp \mathcal{V} \begin{bmatrix} a' & b' \\ c' & d' \end{bmatrix} \in SL(2; \mathbb{C})$$

上の2式より,
$$\Phi = \begin{bmatrix} a' & b' \\ c' & d' \end{bmatrix}$$
なので全射性が示された

$\varphi(A)=\varphi(B)$ のときA=B or A=-B

$$A,B \in SL(2;\mathbb{C}), \varphi(A) = \varphi(B)$$
を仮定. JUN同型写像の性質を用いて
$$\varphi(A^{-1}B) = \varphi(A^{-1})\varphi(B) = \varphi(A)^{-1}\varphi(B) = id(ほぼ = E)$$

$$A^{-1}B = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} としたとき,$$

$$A^{-1}B = E = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A,B \in SL(2;\mathbb{C}) \Rightarrow A^{-1}B \in SL(2;\mathbb{C})$$

より
$$a = d = \pm 1$$
なので $A^{-1}B = \pm I$. よって $A = B$ or $A = -B$

今までの復習1

- ・ 点を点にうつす一次分数変換がある
 - ・ 幾何的な操作の基本となるのでとても重要
- ・ 一次分数変換を合成すると?
 - ・ 行列の積の計算に似てる(あくまでも人間の感覚)
- ・実は「一次分数変換」と「行列の積」は2つのツールを使う と数学的に「ほぼ」同一視できる!
 - 拡張複素数(リーマン球面)
 - 群論
- では、それぞれのツールを学んでいこう

今までの復習2~拡張複素数~

- とは?
 - ・ 複素数に「無限遠点∞」を加えたもの
- ガウス平面では表せないな...
 - ・ リーマン球面の導入. 手のひらで拡張複素数を表現できるように
 - ・ 写像□で球面と拡張複素数を行ったり来たり
 - ・ 一次分数変換と写像□を用いて、球面上の点の変換もできるように
 - ↑メビウス変換という(球面上の点の操作をメビウス変換というみたいでした. てっきり一次分数変換のことかと勘違いしていた)

今までの復習3~群論~

- 群論って?
 - ・ 集合と演算に着目して、代数的構造を考える学問
- ・群の定義
 - 閉包(とじてる)
 - ・ 結合則が成立
 - ・ 単位元の存在
 - ・ 逆元の存在
- · 部分群
 - ・ 親となる部分集合と演算との組

今までの復習4~群論~

- ・ 群のクラス(分類)
 - 置換群(集合Aから集合Aへの全単射)
 - 行列群(正則行列全体の集合)
 - ・ 変換群(集合Aから集合Aへの写像. 特別なものは置換・行列群 へ)
 - ・ 位相・代数群(連続性あり)
 - 群を分類する時に作用を用いている
- 作用
 - ・ 群Gの元(つまり写像)がある空間(集合A)に対して演算を行う ことを, 「群Gの集合Aへの作用」という
 - 置換群を考えるとイメージしやすい

今までの復習5~群論~

- 同型
 - ・ 2つの群の構造が同じ場合を指す
 - ・ 命題での同値
- · 準同型写像
 - (演算してから飛ばす) = (飛ばしてから演算する)
- 同型写像
 - ・ 準同型写像が全単射の時

今までの復習6~SLとPSLの同一視~

- (SL, •)とPSL(それぞれ群)は同型である
- ・ しかしこの時の同型写像は全射
 - つまり、構造が全く同じではない
- SLでの±はPSLでは関係ない
 - ・ 分数の分母分子を-1倍しても値が変わらないのに対し、SLの各要素を-1倍にすると変化してしまう
- これにて、SLとPSLの同一視できる部分とできない部分をは っきりさせられた

第3回目の流れ

- ・ 一次分数変換はどういう性質を持つ?
 - ・ 円を円に、直線を直線にうつす
 - ・ 無限回合成した極限から、3つに分類できる
 - 双曲的
 - 楕円的
 - 放物的
- · 少し戻って写像Nを具体的に計算してみる

円を円に、直線を直線に.

 $\Phi \in PSL(2;\mathbb{C})$, L:ガウス平面上の(円or直線の)図形 Φ によって写された円L(もしくは直線L)の像も円(直線). $g(A) = \{gx; x \in A\}$

【示す手順】

- 1. 2次正則行列の性質を確認
- 2. SLに対して上記の性質を適用する
- 3. 2で求めた式に3種のPSLが存在することを確認
- 4. 各PSLがどのような写像なのか確認

2次正則行列の性質

$$\operatorname{lem}\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} : 2次正則行列で $a \neq 0$ したとき、
$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ \alpha & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \beta & 0 \\ 0 & \gamma \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & \delta \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$$$

となる α , β , γ , $\delta \in \mathbb{C}$ が存在する.

【補題を示す】

右辺の積を計算すると
$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \beta & \beta \delta \\ \alpha \beta & \beta \delta + \gamma \end{pmatrix}$$
となる.

4変を4つの方程式から解けばいい.

特に、
$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in SL(2;\mathbb{C})$$
の場合は右辺の行列3つもSL(2;C) \square

行列A ∈ SL(2; C)を中で写す(a≠0の時)

補題より
$$\phi(A) = \varphi\left(\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}\right) = \varphi\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ \alpha & 1 \end{pmatrix}\begin{pmatrix} \beta & 0 \\ 0 & \gamma \end{pmatrix}\begin{pmatrix} 1 & \delta \\ 0 & 1 \end{pmatrix}\right)$$

$$\begin{array}{c} z = \tau\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ \alpha & 1 \end{pmatrix}\right) = -\begin{pmatrix} 0 & i \\ i & 0 \end{pmatrix}\begin{pmatrix} 1 & \alpha \\ 0 & 1 \end{pmatrix}\begin{pmatrix} 0 & i \\ i & 0 \end{pmatrix} t t t t, \\ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ \alpha & 1 \end{pmatrix} \in SL(2;C) \text{ } t \text{ } J \text{ } PSL \text{ } TS \text{ }$$

行列A ∈ SL(2; C)を中で写す(a=0の時)

a≠0の時と同様に

$$\varphi\left(\begin{pmatrix}0&b\\c&d\end{pmatrix}\right) = \varphi\begin{pmatrix}0&i\\i&0\end{pmatrix}\varphi\begin{pmatrix}-ci&0\\0&-bi\end{pmatrix}\varphi\begin{pmatrix}1&d/c\\0&1\end{pmatrix}$$

と変形できる.

また,
$$\begin{pmatrix} -ci & 0 \\ 0 & -bi \end{pmatrix} \in SL(2;C)$$
なので $bc = -1$

よってa=0の時もPSLの合成であることがわかる.

3種のPSLが存在することを確認する

$$\varphi\left(\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}\right) \\
= \begin{cases}
\varphi\left(\begin{pmatrix} 0 & i \\ i & 0 \end{pmatrix}\right) \varphi\left(\begin{pmatrix} 1 & \alpha \\ 0 & 1 \end{pmatrix}\right) \varphi\left(\begin{pmatrix} 0 & i \\ i & 0 \end{pmatrix}\right) \varphi\left(\begin{pmatrix} \beta & 0 \\ 0 & \gamma \end{pmatrix}\right) \varphi\left(\begin{pmatrix} 1 & \delta \\ 0 & 1 \end{pmatrix}\right) \text{ for } a \neq 0 \\
\varphi\left(\begin{pmatrix} 0 & i \\ i & 0 \end{pmatrix}\right) \varphi\left(\begin{pmatrix} -ci & 0 \\ 0 & -bi \end{pmatrix}\right) \varphi\left(\begin{pmatrix} 1 & d/c \\ 0 & 1 \end{pmatrix}\right) \text{ for } a = 0$$

を見ると $\varphi\begin{pmatrix}0&i\\i&0\end{pmatrix}$, $\varphi\begin{pmatrix}1&\alpha\\0&1\end{pmatrix}$, $\varphi\begin{pmatrix}\beta&0\\0&\gamma\end{pmatrix}$ の3種類のPSLに分けられる。それぞれどんな写像だろう?

3種類の写像を確認する

•
$$\phi = \varphi \begin{pmatrix} 1 & \alpha \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow z \in \mathbb{C}$$
を $\frac{1 \cdot z + \alpha}{0 \cdot z + 1} = z + \alpha$ に写す \Leftrightarrow 平行移動

•
$$\phi = \varphi \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda^{-1} \end{pmatrix} \Leftrightarrow z \in \mathbb{C} \times \frac{\lambda \cdot z + 0}{0 \cdot z + \lambda^{-1}} = \lambda^2 z$$
に写す \Leftrightarrow 相似変換

•
$$\phi = \varphi \begin{pmatrix} 0 & l \\ i & 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow z \in \mathbb{C} \times \frac{0 \cdot z + i}{i \cdot z + 0} = \frac{1}{z}$$
に写す \Leftrightarrow なんだろう?

3種類の写像を確認する1

lem 1.6 L: 中心 z_0 ,半径r,ガウス平面 \mathbb{C} 上 \mathcal{O} 円 $|z-z_0|=r$ を満たす点 $z\in\mathbb{C}$ 全体と一致する ここで、lem1.6での円Lを $\phi = \varphi\begin{pmatrix} 0 & i \\ i & 0 \end{pmatrix}$ \Leftrightarrow $z \in \mathbb{C}$ を $\frac{1}{z}$ で写すと $\begin{vmatrix} \frac{1}{z} - z_0 \end{vmatrix} = r$ である. $|z|^2 = z\bar{z}$ に注意して両辺2乗すると $r^2 = \left(\frac{1}{z} - z_0\right) \left(\frac{1}{\bar{z}} - \bar{z_0}\right) = \frac{1 - \bar{z}\bar{z_0} - zz_0 + z\bar{z}z_0\bar{z_0}}{z\bar{z}}$ $r^2 = \frac{1 - \bar{z}\bar{z_0} - zz_0 + |zz_0|^2}{z\bar{z}}$

3種類の写像を確認する2

$$r^{2} = \frac{1 - \bar{z}\bar{z_{0}} - zz_{0} + |zz_{0}|^{2}}{z\bar{z}}$$

$$r^{2} \cdot z\bar{z} - |zz_{0}|^{2} = 1 - \bar{z}\bar{z_{0}} - zz_{0}$$

$$r^{2} \cdot |z|^{2} - |z|^{2}|z_{0}|^{2} = 1 - \bar{z}\bar{z_{0}} - zz_{0}$$

$$\left|z - \frac{\bar{z_{0}}}{|z_{0}|^{2} - r^{2}}\right|^{2} = \frac{r^{2}}{(|z_{0}|^{2} - r^{2})^{2}}$$

これは円の方程式だ.

一次分数変換の性質

円円対応2

定義1.47

$$\Phi \in PSL(2; \mathbb{C}), x \in S^2, \Phi \cdot x = \Pi^{-1}(\Phi(\Pi(x)))$$

のとき、・は $PSL(2;\mathbb{C})$ の S^2 への作用を定める.

系1.48

球面 S^2 上の小円も、一次分数変換によって小円にうつされる

点を一次分数変換で無限回合成する

やること

- 「不動点」という、(恒等写像ではない)一次分数変換で写してもそれ以上変化しない時の点の定義を確認
- ・一次分数変換は無限回合成すると、3種類の不動点を持ち、 分類できる
 - 双曲的
 - 楕円的
 - 放物的

一次分数変換群PSL(2;C)の性質 > 元の分類

不動点集合fixed point set と Φ^i

Def

写像 Φ ($\Phi \neq id$) で写されても元に戻る(つまり動かない)点を不動点といい,不動点の集合を不動点集合といって次の式で定義する.

$$\Phi \in PSL(2; \mathbb{C}), Fix(\Phi) \coloneqq \{z \in S^2 \mid \Phi z = z\}$$

Def

$$\Phi \in PSL(2; \mathbb{C})$$
に対して $\Phi \cap i$ 回の積を Φ^i とかく

 $\Phi^i \in PSL(2; \mathbb{C})$ は明らか

一次分数変換群PSL(2,C)の性質 > 元の分類

3つに分類

一次分数変換は3つ(双曲的, 楕円的, 放物的)に分類できる 定理

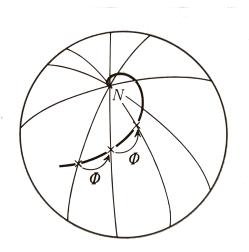
 $\Phi \in PSL(2;\mathbb{C}), \Phi \neq id$ に対して

- i. (双曲的) , $Fix(\Phi)$ は 2 つ. $\forall z_1, \forall z_2 \in S^2, z_1 \neq z_2$ に対して $\lim_{i \to \infty} \Phi^i(z) = z_1, \lim_{i \to -\infty} \Phi^i(z) = z_2$
- ii. (楕円的) Fix(Φ) は $2 つ. S^2 \setminus \{z_{1,}z_2\}$ は、無限個の小円の族 L_t の、互いに交わらない和になる(接するのはよい).
- iii. (**放物的**) $Fix(\Phi)$ は唯 1 つ. S^2 は z_0 を通り互いに接する無限個の小円の族 L_t の和になる $\lim_{i\to\infty}\Phi^i(z)=\lim_{i\to-\infty}\Phi^i(z)=z_0$

一次分数変換群PSL(2;C)の性質 > 元の分類 双曲的の例

例1.53

$$\theta \in \mathbb{R}, r(\in \mathbb{R}) > 1, \Phi(z) = re^{i\theta}z$$
 とすると不動点は $Fix(\Phi) = \{0, \infty\}$ この不動点 2 点を逆写像 Π^{-1} で球面に写すと $\lim_{i\to\infty}\Phi^i(z) = S(北極点), \lim_{i\to-\infty}\Phi^i(z) = S(南極点)$ の 2 点に移る.



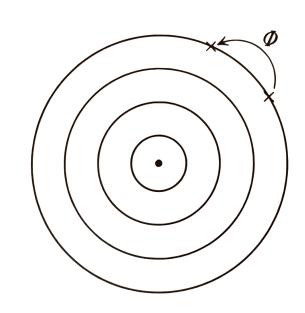
一次分数変換群PSL(2;C)の性質 **楕円的の例**

$$\theta \in \mathbb{R}, \Phi(z) = e^{i\theta}z$$

とすると不動点は $Fix(\Phi) = \{0, \infty\}$

 $e^{i\theta}$ は原点を中心に角度 θ 回転させるので、 半径t>0の円 L_t は $\Phi(L_t) = L_t$ となる.

拡張複素数 \mathbb{C}_{∞} から不動点を除いた集合は Π^{-1} で球面に写すと互いに交わらない円の 族になる.

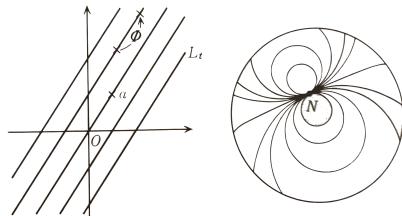


一次分数変換群PSL(2;C)の性質 > 元の分類 **放物的の例**

$$\alpha \in \mathbb{C}$$
, $\alpha \neq 0$, $\Phi(z) = z + \alpha$

とすると不動点は $Fix(\Phi) = \{\infty\}$.

また, $L_t = \{a(x+it)|x \in \mathbb{R}\}$ とすると $\Phi(L_t) = L_t$. このとき Π^{-1} で球面に写すと、それらは小円の集合となる. この小円は北極点 Nで接する.



一次分数変換群PSL(2;C)の性質 > 元の分類 場合分け

Φ(z)と|a|の値で場合分けができる 補題

i.
$$(双曲的) \Phi(z) = az, |a| \neq 1$$

ii. (楕円的)
$$\Phi(z) = az$$
, $|a| = 1$, $a \neq 1$

iii. (放物的)
$$\Phi(z) = a + z, a \neq 0$$

一次分数変換群PSL(2;C)の性質 > 元の分類 元の分類の保持

補題

 $\Phi, \Psi \in PSL(2; \mathbb{C}), \Phi \neq id$ に対して $\Psi^{-1}\Phi\Psi$ が

- 双曲的ならΦも双曲的
- 楕円的ならΦも楕円的
- 放物的ならΦも放物的

PSLで写しても、元の分類は保たれる