МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Сибирский государственный университет науки и технологий имени академика М.Ф. Решетнева»

ИИТК/09.03.01/Информатика и вычислительная техника/Автоматизированные системы обработки информации и управления		
институт/ факультет/ подразделение		
Информатики и вычислительной техники		
	цикловая комиссия	ния
Преподаватель Обучающиеся группы БИА21-01	подпись, дата	еменкина М. Е. Путинцев А.Ю. Юрченко М.А. Турсунов Д.М Сухарева А.С.

ВВЕДЕНИЕ

Цель работы: Изучение методов решения обыкновенных дифференциальных уравнений.

Задачи:

- 1. Решить обыкновенное дифференциальное уравнение аналитически. Построить задачу Коши (тестовую). Проверить выполняется ли условие существования и единственности решения задачи.
 - 2. Решить задачу Коши численно (двумя методами).
 - 3. Сравнить результаты.

ХОД РАБОТЫ

1. Сначала объявляем меню для выбора функций-формул.

исполняемый файл ode.cpp

Функция f(x). Код приведён ниже:

```
double function(double x, int s) { // rec
    switch (s)
    {
    case 1:
        return -x+(x/pow(M_E,x));
    case 2:
        return (x-pow(M_E,2))/ (x + pow(M_E, 2));
    case 3:
        return x / (pow(x, 2) + 1);
    case 5:
        return (x+1)/(1+x+1);
    default:
        return 0.0;
    }
}
```

// ОДУ

Функция у'. Код приведён ниже:

```
double ode(double x, double y, int s) { // rec
    switch (s)
    {
    case 1:
        return -(x+y-(y/x));
    case 2:
        return (1-pow(y,2))/(2*x);
    case 3:
        return -(2*x*pow(y,2)-y)/x;
    case 5:
        return (y/(1+x))-(pow(y,2)/(1+x));
    default:
        return 0.0;
    }
}
```

2. После этого мы пишем код для построения графика функции.

//Визуал графика функции

```
dx = (double)(ubound - lbound) / n;
double step = 0.01;
a = -25;
b = 25;
x = a;

int i, n;
double x, y, h;
double k1, k2, k3, k4;
h = 0.5;
n = 100;
```

// Визуал предиктор-корректор

```
x = 0.01;
y = function(x, s);
this->chart1->Series[4]->Points->AddXY(x, y);
for (i = 0; i < n; i++)
{
    k1 = h * ode(x, y, s);
    k2 = h * ode(x + (h / 2), y + (k1 / 2), s);
    y = y + k2;
    x += h;
    this->chart1->Series[4]->Points->AddXY(x, y);
}
```

//Визуал метода Рунге-Кутта 3 порядка

```
x = 0.01;
y = function(x, s);
this->chart1->Series[1]->Points->AddXY(x, y);
for (i = 0; i < n; i++)
{
    k1 = h * ode(x, y, s);
    k2 = h * ode(x + (h / 2), y + (k1 / 2), s);
    k3 = h * ode(x + h, y + (2 * k2) - k1, s);
    y += ((k1 + 4 * k2 + k3) / 6);</pre>
```

```
x += h;
this->chart1->Series[1]->Points->AddXY(x, y);
}
```

// Визуал метода Рунге-Кутта 4 порядка

```
x = 0.01;
y = function(x, s);
this->chart1->Series[3]->Points->AddXY(x, y);
for (i = 0; i < n; i++)
{
    k1 = h * ode(x, y, s);
    k2 = h * ode(x + (h / 2), y + (k1 / 2), s);
    k3 = h * ode(x + (h/2), y + (k2/2), s);
    k4 = h * ode(x + h, y + k3, s);
    y = y + ((k1 + 2 * k2 + 2* k3 + k4) / 6);
    x = x + h;
    this->chart1->Series[3]->Points->AddXY(x, y);
}
```

// Визуал метода Эйлера

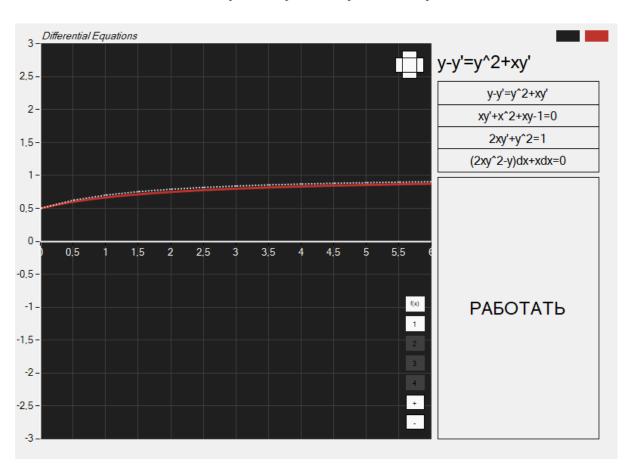
```
x = 0.01;
  y = function(x,s);
  this->chart1->Series[2]->Points->AddXY(x, y); // eiler
  for (i = 0; i < n; i++)
   {
       if (x == 0) {
           y += h * ode(x + 0.01, y, s); // вычисление yi
           this->chart1->Series[2]->Points->AddXY(x, y);
           y += h * ode(x - 0.01, y, s); // вычисление yi
           x += h;
           this->chart1->Series[2]->Points->AddXY(x, y);
           i++;
           i++;
       y += h * ode(x, y, s); // вычисление yi
       x += h;
       this->chart1->Series[2]->Points->AddXY(x, y);
   h = 0.1;
```

```
n = 100*5;
x = 0.01;
y = function(x, s);
this->chart1->Series[0]->Points->AddXY(x, y);
for (i = 0; i < n; i++) // function
{
    x += h;
    y = function(x, s);
    this->chart1->Series[0]->Points->AddXY(x, y);
}
```

Графики:

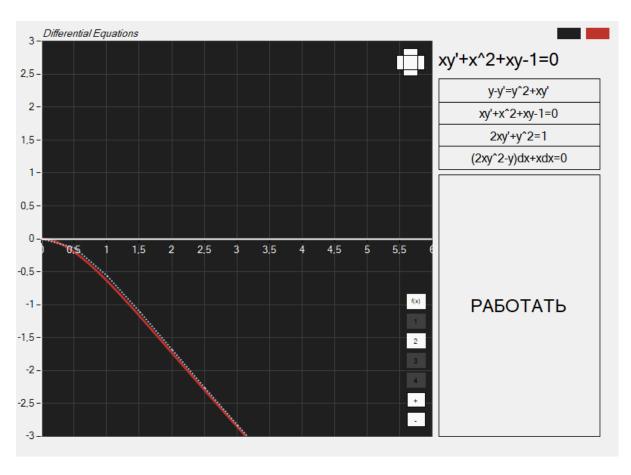
1. Пример работы программы функции

$$y - y' = y^2 + xy'$$

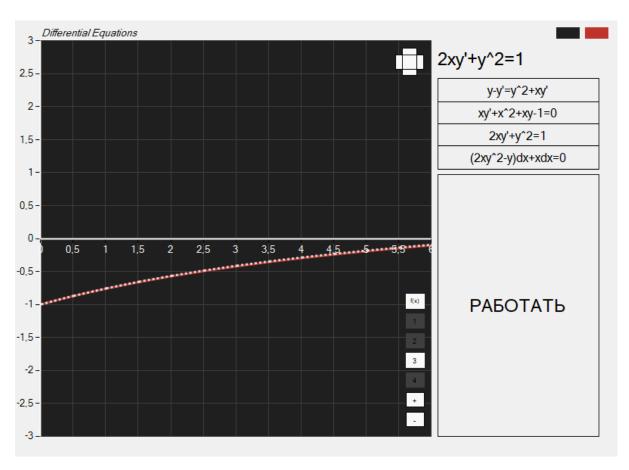


2.Пример работы программы функции

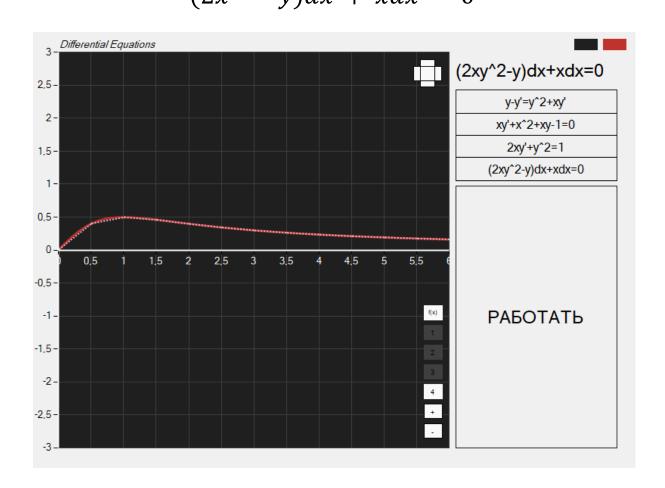
$$xy' - x^2 + xy - 1 = 0$$



3. Пример работы программы функции $2xy' + y^2 = 1$



4. Пример работы программы функции $(2x^2 - y)dx + xdx = 0$



Выводы

Заключением нашей работы стало создание программы, которая позволяет пользователю:

1) аналитически решить обыкновенное дифференциальное уравнение на 4-ёх примерах (задача Коши);