

# Designsprint: KEA GLOBAL

## Map

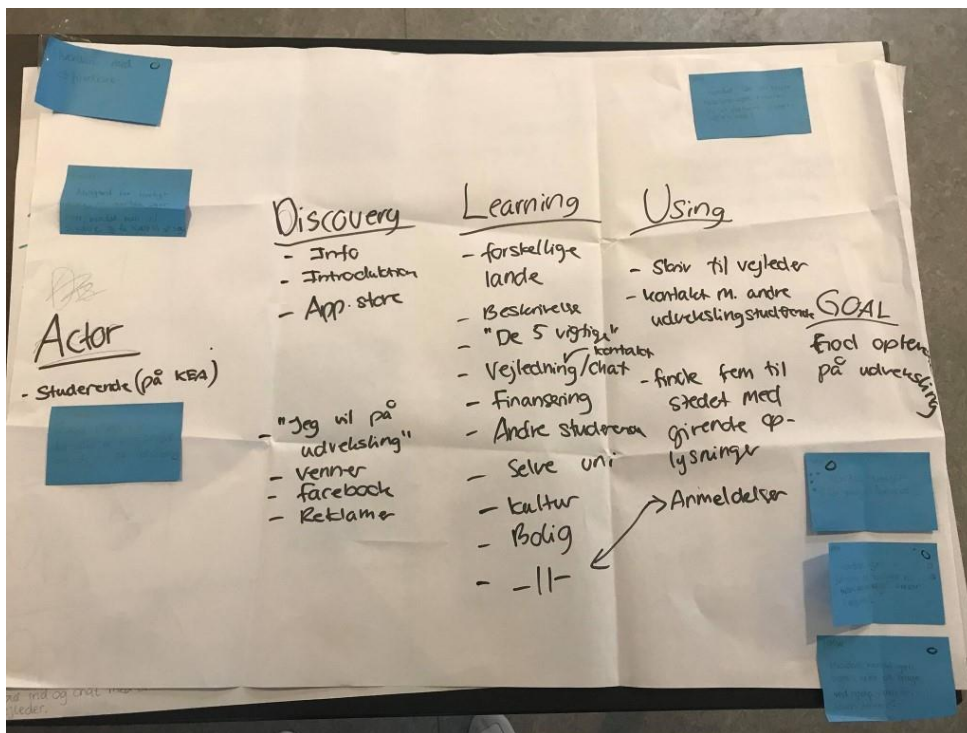
### Long term goal

- Vores long term goal er, at om 2 år vil 80% af KEA studerende tage på udveksling, fordi det er nemt, overskueligt og givende.

### Sprint questions

- Kan vi få folk til at overveje at tage på udveksling, selvom de allerede er besluttet på ikke at skulle afsted?
- Kan vi gøre det nemt at se, hvilke lande KEA samarbejder med, samt hvilke man selv skal undersøge?
- Kan vi gøre al den information nem og hurtig at finde?

## Map



### Ekspertoplæg med HMW notes

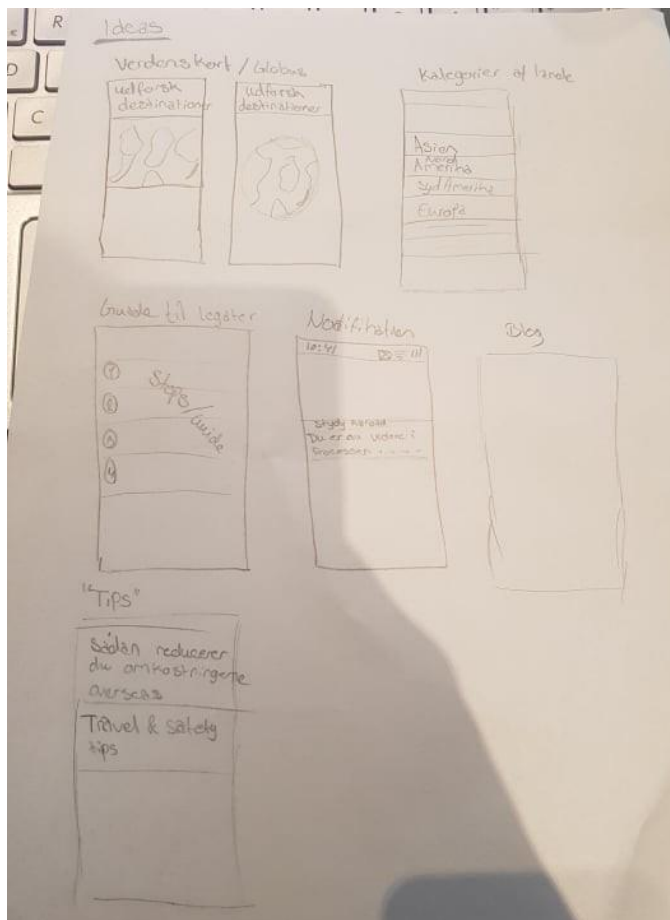
- Hvordan gør vi det nemt at navigere mellem de mange emner i appen?
- Hvordan undgår vi for mange features?
- Hvordan kan vi bruge mobilens egne egenskaber til at forbedre brugeroplevelsen?

# Sketch

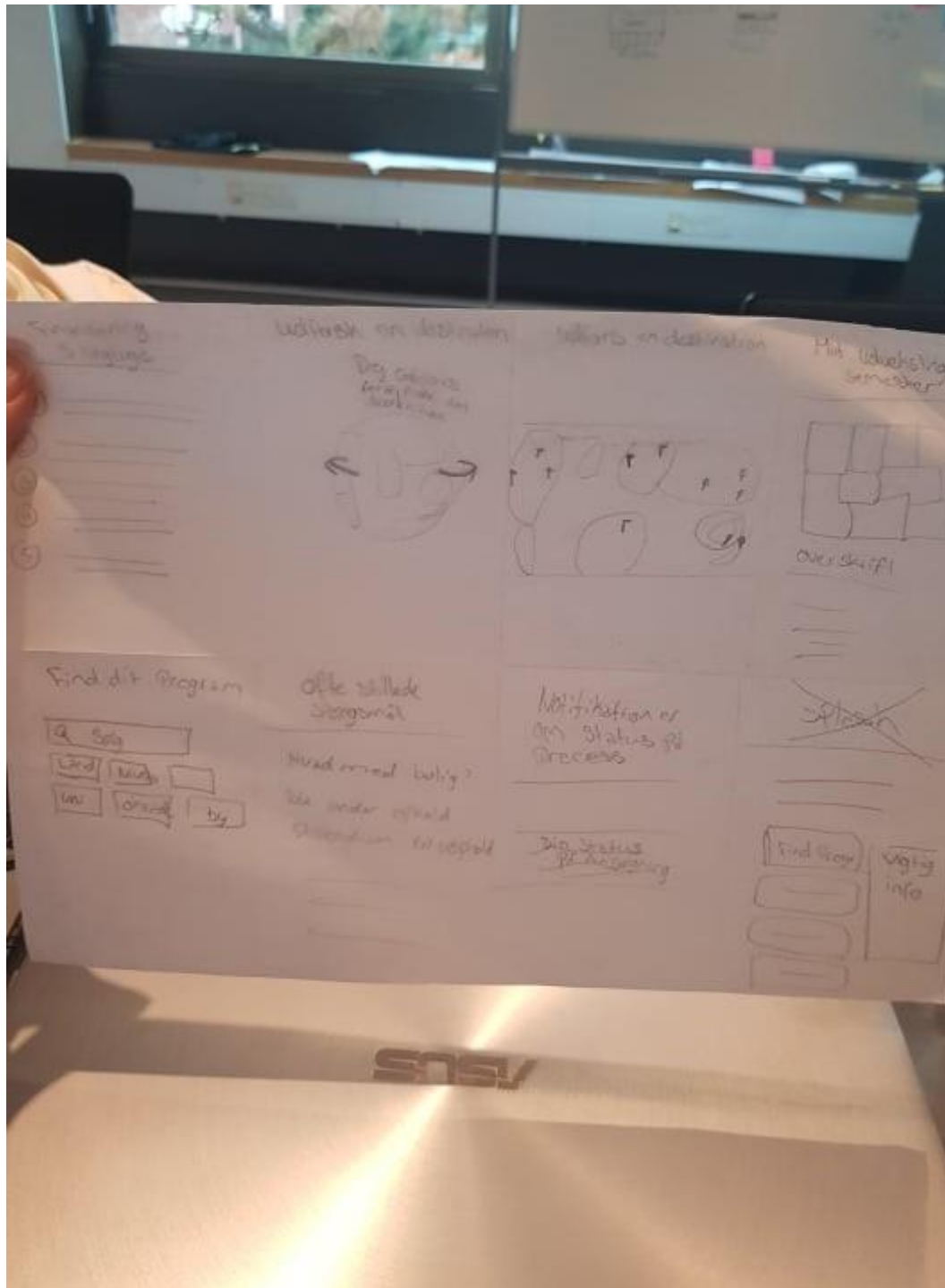
## Lightning demos

### The Four-step sketch

- Notes
  - Long-term goal: Få hjælp til at komme afsted
  - En organiseret og nem måde at komme på udveksling
  - Tydelige oplysninger om finansiering af opholdet
  - Verdenskort over lande opdelt i kategorier/Globus
  - Evt. Kontakt med Nordic Study Abroad org.
  - "blog"-indlæg omkring andre studerendes oplevelser om udveksling
  - Ofte-stillede spørgsmål
  - Hurtig information
  - Find de rette "kurser/programmer"
  - Hjælp til at søge legater
  - Notifikationer
- Ideas



- Crazy 8s



# Decide

Artmuseum



Videreudvikling:

- Under vores beslutningstagen fandt vi ud af, at vi ville holde fokusere på "discover"-delen.
- Derfor har vi til videreudvikling besluttet, at det kunne være fedt at udvikle appen, så den ligeledes fungerede som et socialt medie blandt andre udvekslingsstuderende, når man er afsted.
- Ligeledes med "Finans", - så man kan få hjælp til at søge legater og få styr på det økonomiske ift. At komme på udveksling.



To keep it  
at room temp.  
At hand.

Actor

- Studerende (på KEA)

## Discovery

- Info
- Introduction
- App. store

- "Jeg vil på udveksling"
- Venner
- Forebude
- Reklamer

## Learning

- forskellige lande
- Beskrivelse
- "De 5 vigtigste" <sup>kontakt</sup>
- Vejledning/chat
- Finansiering
- Andre studenter
- Selve uni
- kultur
- Bølg
- -11

Using

- Skriv til vejleder
- kontakt m. andre udvekslingsstudenter

## GOAL

Ernd opten  
på udvælgning

→ Anmeldung

## Vigtige Steps

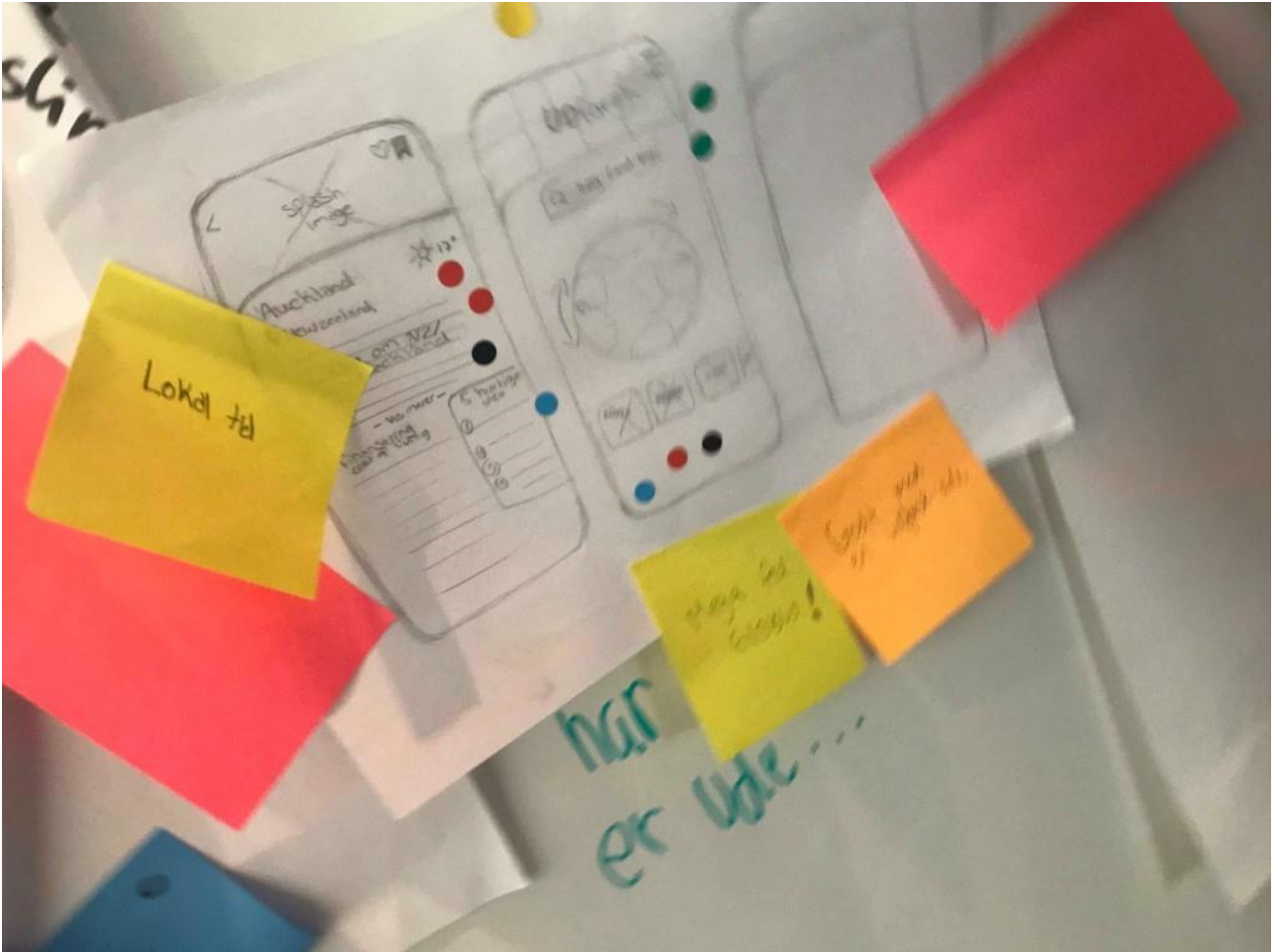
① Chod  
vej

② fines &

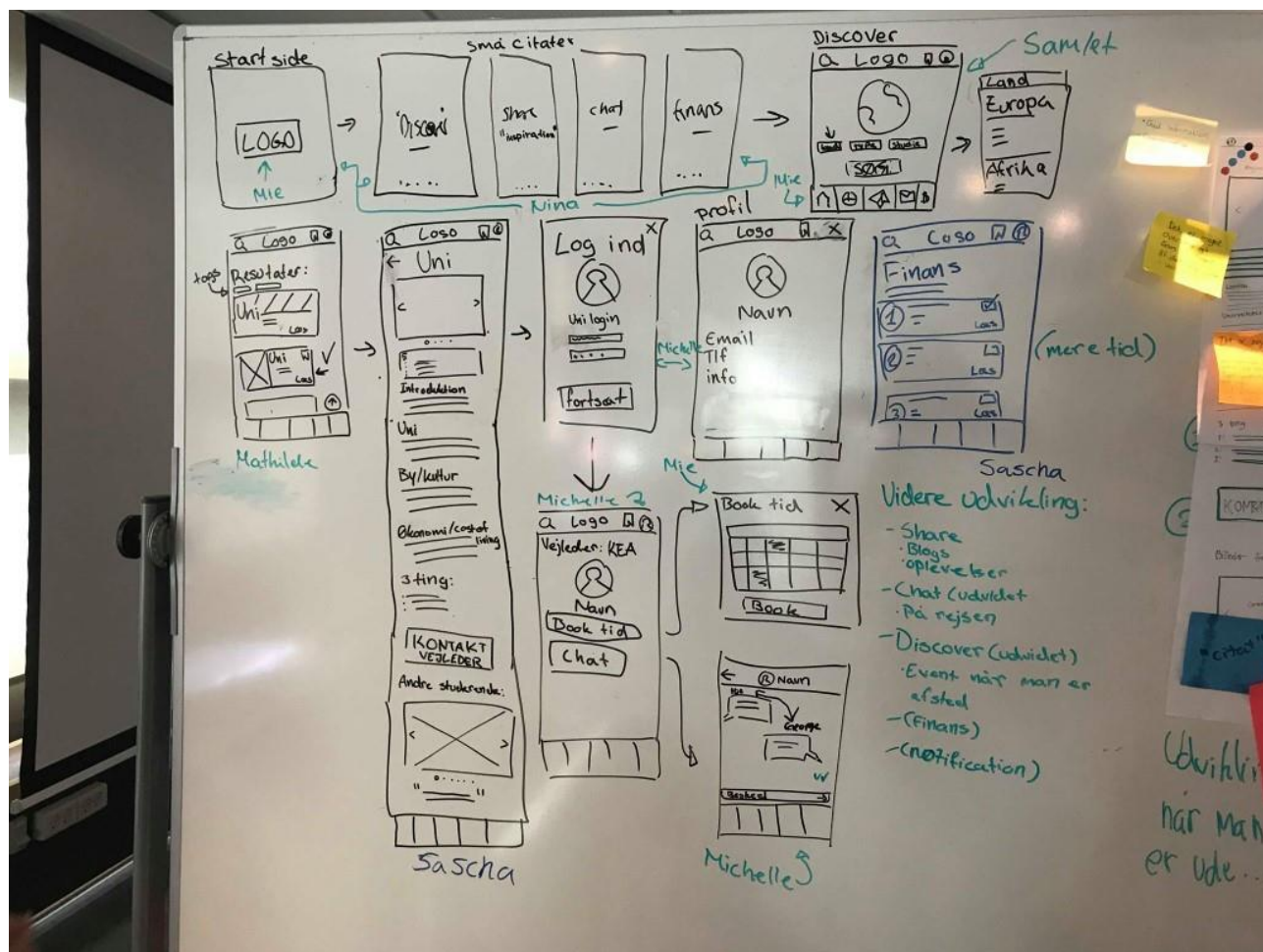
Udvikling  
når man  
er ude

## Speed Critique

- Kan vi dække alle behov?



## Storyboard (Action steps, Vote, Tegn storyboard)



## Prototype

Link til prototype: <https://xd.adobe.com/view/e5409a01-27b3-463c-41db-5cef31f48dc0-9371/?fullscreen>

## Test

### Interviewguide

#### Interviewspørgsmål:

- Hvor gammel er du?
- Hvad kan du godt lide at lave i din fritid?
- Kan du godt lide at rejse?
- Hvad er det bedste ved at rejse?
- Har du overvejet at tage et semester i udlandet?



## Opgaver:

1. Gå ind og læs om University of Manchester
2. Book et møde omkring University of Manchester
3. Når du har booket et møde, vil du gerne tilbage til discover
4. Gå ind og chat med en vejleder

## Indsigter fra test

- Alle vores testpersoner var meget enige om, at appen er nem og overskuelig
- Dog mente én, at skriften skulle være en størrelse større, så det var lidt nemmere at læse.

## Grid



<https://xd.adobe.com/view/e5409a01-27b3-463c-41db-5cef31f48dc0-9371/?fullscreen>