

# Designdokumentation

---

**Navn på spil:** Fars fede ferie

**Links:** [http://mathildezimling.dk/kea/04\\_animation/04\\_animation/Assets/assetsliste.html](http://mathildezimling.dk/kea/04_animation/04_animation/Assets/assetsliste.html)

## Pitch:

Spillet går ud på, at farmand godt vil hjem fra ferie. Men han elsker is, og skal lige have de sidste is med. Han skal fange 20 is inden tiden, 30 sec., er gået. Hvis han derimod mister nogle is, mister han point, og bliver sur. Og når han ikke de 20 is inden tiden er gået, kan han ikke tage hjem, og må prøve igen.

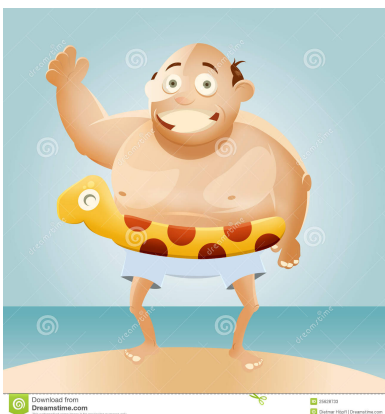
## Stil inspiration:

Flatdesign:

Jeg har taget udgangspunkt i flatdesign, hvor farverne for det meste er meget klare og tydelige, - og derved ofte børnevenlige.

Det skal være tydeligt for brugeren at se de forskellige objekter.

Overfladerne er flade med lige linjer. Og har ofte lidt runde former.



## Scene med figurdesign:

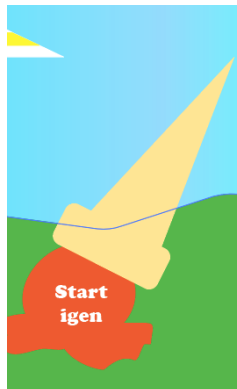
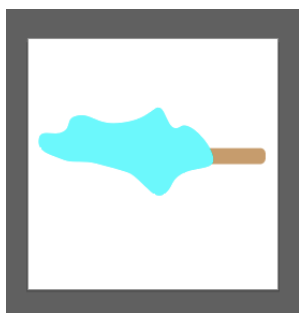


### Beskrivelse af form:

Jeg har taget udgangspunkt i de runde former, for at skabe et mere "glad" og "børnevenligt" spil uden onde figurer. Hovedkarakteren "faren" er derfor også stor og rund, og signalere ikke nogle former for ondskab, men kun glæde og barmhjertig.

Fra flatdesign er jeg blevet inspireret i de meget klare farver, som nævnt tidligere, og ikke alt for mange skygger og levels.

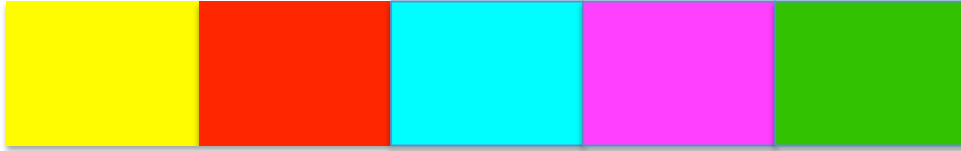
### Grafiske elementer, der visuelt beskriver min formgivning:



## Titelskærm og slutskærme:



## Farver



## Typografi:

Overskrifter: Cooper black

Andet skrift: Sans caption

## UI-elementer:

Start:

