



MATHIAS WAGNER DAUGAARD LARSEN
NAVN PÅ SPIL: THE PUSSYDESTROYER.

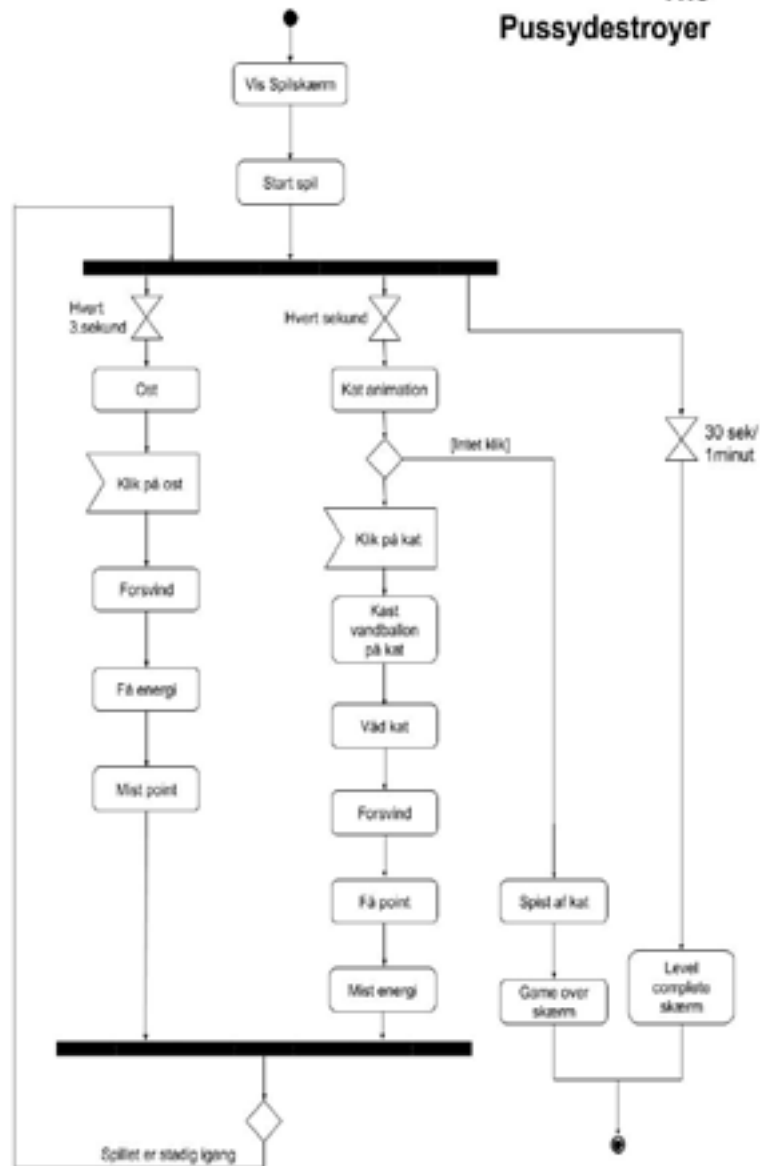
**LINK TIL MIT SPIL: [HTTP://MATHIAS-
DAUGAARD.DK/KEA/03-ANIMATION/
SPIL/INDEX.HTML?1](http://mathias-daugaard.dk/kea/03-animation/spil/index.html?1)**

PITCH PÅ SPIL:

Du er en cool mus der har fundet vej ind i et forkert hjem fyldt med katte. Du skal kæmpe dig fri fra dette farlige miljø inden du bliver spist. Ved hjælp af kattens fjende, vand - i form af vandballoner, skal du kaste vandballoner på dem før det er for sent. Du skal spise oste der popper op for at have energi til at kaste.

AKTIVITETS DIAGRAM

The
Pussydestroyer



MOODBOARD - STIL-INSPIRATION

Stil-inspiration karakterdesign: Cirkeline/Ingolf
Flatdesign version af ingolf, ligende stil af cat.



Ingolf er inspirationskilden til min hovedkarakter.
Udgangspunktet var Ingolfs hovedform. Men da
jeg ville lave en cool version har jeg ændret i line
of action få at give en mere "laid back" og cool
karakter.
Katten er lavet i samme stil som musen, bare med
andre arketyper.



BESKRIVELSE AF FORM:

Stilen er klar og et simpelt flat design look. Det særprægede appeal kommer i form af cirkler og trekanter som er klare og skarpe. Vores onde kat har fået et kiki udtryk med trekanter som idikerer at det er modstanderen. Hvorimod min hovedkarakters udtryk. Han har runde former som viser at det er ham vi holder med. Der er en solid drawing som giver karakterene mere perspektiv. Derudover er den a-symmetrisk.

SCENE MED FIGURDESIGN



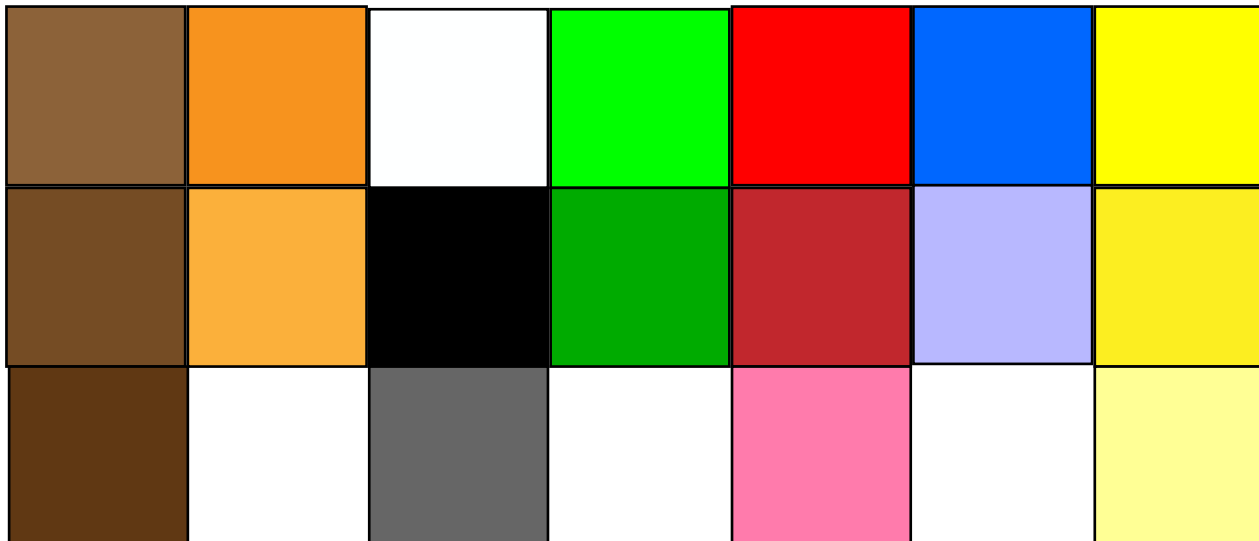
GRAFISKE ELEMENTER:



TITELSKÆRM OG SLUTSKÆRME



STYLETILE FARVEPALETTE:



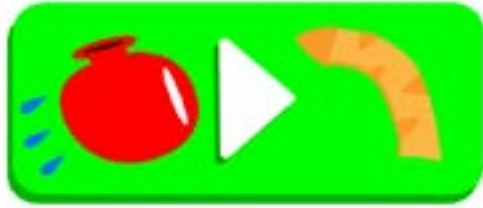
Fonte:

Typografi titelside: **LUCKIEST GUY**

Typografi knap: **BANGERS**

Typografi læsetekst: Oswald

UI-ELEMENTER



Knap

Runde kanter
Skygge
Karakter elementer



oste-meter

En energibar, der viser hvor tæt du er på at blive spist. Jo mere rød den er, desto mindre energi har du.

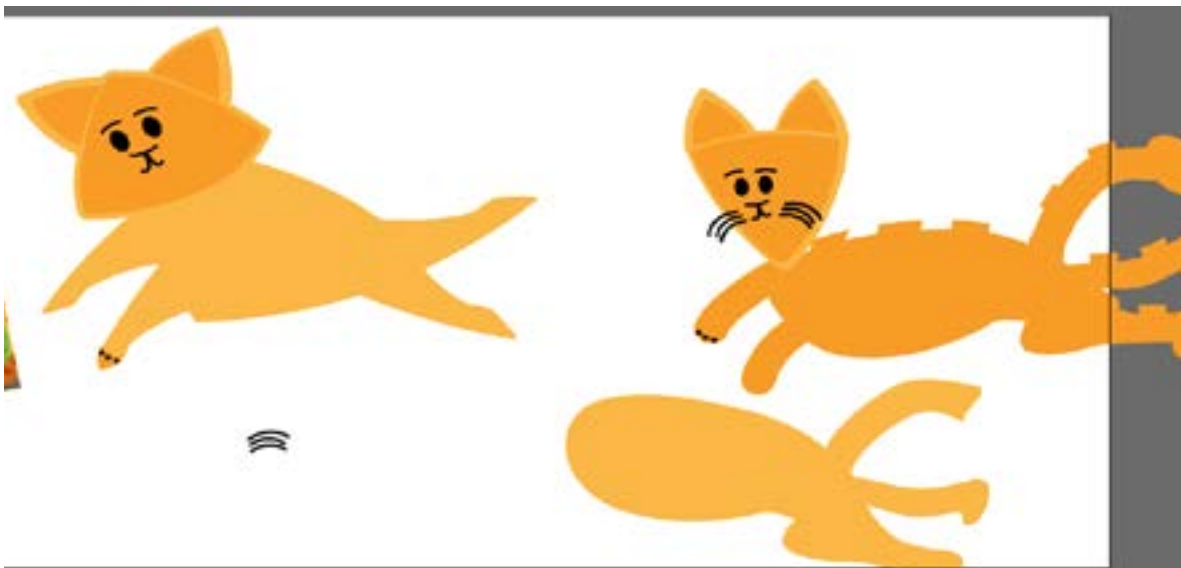
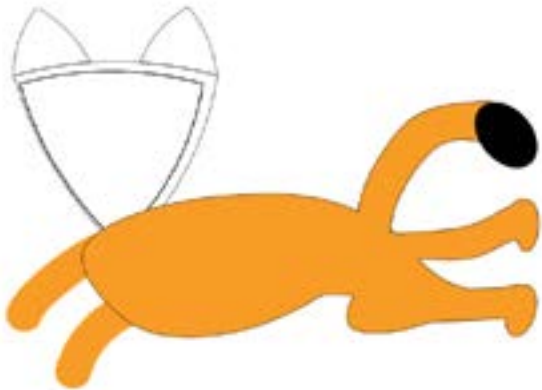
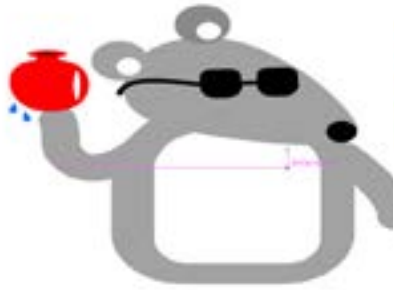
SETTINGS



SKITSER



ILLUSTRATOR





STATE MACHINE DIAGRAM

The Pussydestroyer
State machine
diagram

