Vidensdel (12 spørgsmål)

1. Skriv hvordan man tilføjer flere projects til en solution.

**Svar:**

For at tilføje et nyt projekt: På Visual Studios topbjælke, klik på File, dernæst tryk Add, tryk New Project.

1. Hvilken filendelse har C# filer? Er disse tekstfiler eller er de kompileret kode (binære filer)?

**Svar:**

C# bruger filendelsen .cs, den filtype indeholder kildekoden.

1. Hvordan sikrer man at en class kan se en class i et andet namespace, som er i et andet project?

**Svar:**  
Højreklik på dit projekt i Solution Explorer, dernæst skal du gå ind under "Add", og derefter "Reference" kan man tilføje en reference til en class fra et andet projekt, og bruge det ved hjælp af "using ClassName".

1. Gengiv syntaksen for erklæring af en variabel af en C# indbygget datatype, hhv. med og uden initialisering. Gengiv også syntaksen for overskrivning af en eksisterende værdi i en variabel.  
     
   **Svar:**

For at erklære med initialisering: int number = 42;

For at erklære uden initialisering: int number;

Til overskrivning af variablens værdi: number = 63;

5. Hvilken datatype ville du vælge til at repræsentere en persons navn?  
  
 **Svar:**   
Jeg ville bruge datatypen ”String” da den bedst er egnet til tekst, som en persons navn.

6. Hvilken datatype ville du vælge til at repræsentere hvor mange varer en kunde har i sin indkøbskurv?  
  
 **Svar:**  
 Da varer kun kan være et lige tal, vil jeg bruge Datatypen int.

1. Skriv din forståelse af, hvad en variabel er.

**Svar:**  
Variabler indeholder en værdi bestemt af datatypen. Variabler bliver erlæret inde i metoder, og kan ikke tilgås uden for metodens Scope.

Fields variabler bliver erklæret udenfor metoderne, fields kan tilgås inde i alle metoder.

1. Angiv værdien af variablen x:  
   int a = 6;  
   int b = 10;  
   int x = (a-b)\*(a+b)/2  
     
   **Svar:**  
   Værdien ’x’ er præcist lige med -32.
2. Er dette korrekt syntaks inde i en Main metode? Hvis ikke så begrund dit svar.  
   for(i = 0; i < 10; i++)  
   {  
    i += i – 1;  
   }  
     
   **Svar:**  
   Syntaksen er forkert. Variablen ”i” mangler erklæring af datatypen int.
3. Er dette korrekt syntaks inde i en Main metode? Hvis ikke så begrund dit svar.  
   string correctInput = false;  
   if(!correctInput)  
   {  
    Console.Write(correctInput + Du indtastede noget forkert.);  
   }

**Svar:**  
Syntaksen er forkert; correctInput skal ikke være som string. CorrectInput skal være en datatype Boolean, og ’Du indtastede noget forkert’ skal være omgivet af citationstegn for at undgå fejl.

1. Er dette korrekt syntaks inde i en Main metode? Hvis ikke så begrund dit svar.  
   int i = Console.ReadLine();  
   Console.WriteLine(i);

**Svar:**

Variablen ’i’s datatype er erklæret som int, den skal ændres til en string; For at fejlen skal rettes.

1. Hvad er forskellen på kompileren og det afviklingsmiljøet (a.k.a. runtime environment)?  
     
   **Svar:**   
   Kompileren er programmet der kører på udviklerens computer, som der konverterer C# koden til .NET Assemblies; Afviklingsmiljøet læser .NET assemblies og kører dem på brugerens computer.