



# ch06 sec6.3 微分方程和运动

• md"# ch06 sec6.3 微分方程和运动"

## Table of Contents

### cho6 sec6.3 微分方程和运动

#### 运动的方程

函数的形式如果类似:

$$\frac{dy}{dx} = f(x)$$

这就是一个微分方程, 求微分方程的通解其实就是求  $f(x)$  的反导函数  $F(x) + C$

微分方程模型在实践应用中无处不在.

用数据科学和机器学习方法来解微分方程也有了很大的发展,所以学科融合的威力在增强,数学为数据科学和人工智能提供基础,反过来现在人工智能又加速快数学的研究速度!

下面先看看一个简单实例

- md""
- 函数的形式如果类似:
- 
- $\frac{dy}{dx}=f(x)$
- 
- 这就是一个微分方程, 求微分方程的通解其实就是求  $f(x)$  的反导函数  $F(x)+C$
- 
- 
- 微分方程模型在实践应用中无处不在.
- 
- 用数据科学和机器学习方法来解微分方程也有了很大的发展,所以学科融合的威力在增强,数学为数据科学和人工智能提供基础,反过来现在人工智能又加速快数学的研究速度!
- 
- 
- 
- 下面先看看一个简单实例
- 
- ""

Example

example 1

绘图描述微分方程  $\frac{dy}{dx} = 2x$  的通解

微分方程  $\frac{dy}{dx} = 2x$  反导函数为:

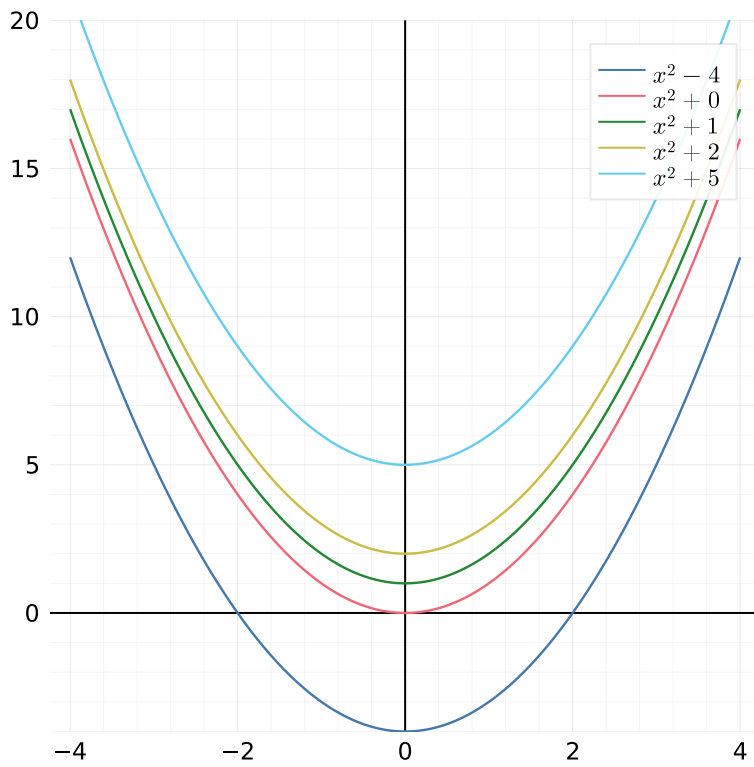
$$y = x^2$$

通解为:

$$y = x^2 + C$$

我们取一组整数来绘图  $C \in [-4, 1, 0, 2, 5]$

```
• md"""
• !!! example
•   example 1
•
•   绘图描述微分方程  $\frac{dy}{dx}=2x$  的通解
•
•   微分方程  $\frac{dy}{dx}=2x$  反导函数为:
•
•    $y=x^2$ 
•
•   通解为:
•
•    $y=x^2+C$ 
•
•   我们取一组整数来绘图  $C \in [-4,1,0,2,5]$ 
•
•
•   """
```



```

• let
•   carr= [-4,0,1,2,5]
•   tspan=-4:0.02:4
•   function generatefunc(c)
•       return function(x)
•           return x^2+c
•       end
•   end
•   funcarr=[]
•   lab=[]
•   for (i,c) in enumerate(carr)
•       str= c>=0 ? L"x^2+%"$c" : L"x^2%"$c"
•       if i==1
•
•           lab=[str]
•           push!(funcarr,generatefunc(c))
•       else
•
•           lab=hcate(lab,str) #plots中 label 需要用向量, 所以用 hvact 拼接
•           push!(funcarr,generatefunc(c))
•       end
•   end
•
•   plot(tspan,funcarr,frame=:zerolines,label=lab,ylims=(-4,20),size=(400,400))
• end

```

## \*\* 如何找出特解? \*\*

当我们获取了通解形式  $y(x) = x^2 + C$ , 带入一组曲线上的值  $\{x_0, y(x_0)\}$  可以求出唯一的  $C$ , 就可以求出特解

注意 这里的  $x_0, 0$  下标只表示是微分方程的初始条件,并不一定是  $t = 0$  时刻,但是  $t = 0$  时刻的值可以作为初始条件

- md"""
- 
- \*\*如何找出特解?\*\*
- 
- 当我们获取了通解形式  $y(x)=x^2+C$ , 带入一组曲线上的值  $\{x_0, y(x_0)\}$  可以求出唯一的  $C$ , 就可以求出特解
- 
- 
- \*\*注意 这里的  $x_0, 0$  下标只表示是微分方程的初始条件,并不一定是  $t=0$  时刻,但是  $t=0$  时刻的值可以作为初始条件\*\*
- 
- """

### Example

example2

当  $y(3) = 5$  时,求  $\frac{dy}{dx} = 2x$  的特解

已经求出通解为: $y(x) = x^2 + C$

将 $\{x = 3, y(3) = 5\}$  带入通解:

$$5 = 3^2 + C$$

因此, $C = -4$

所以特解为:

$$y(x) = x^2 - 4$$

```
• md"""
• !!! example
•     example2
•
•     当  $y(3)=5$  时,求 $\frac{dy}{dx}=2x$  的特解$
•
•     已经求出通解为: $y(x)=x^2+C$ 
•
•     将 $\{x=3, y(3)=5\}$  带入通解:
•
•      $5=3^2+C$ 
•
•     因此, $C=-4$ 
•
•     所以特解为:
•
•      $y(x)=x^2-4$ 
•
•     """
```

# 运动的方程

在重力场中:

$$g = 9.8m/s^2$$

表示速度的变化率

如果速度向量竖直向上为+,  $g$ 的符号为- 表示与速度向量方向相反.

再次重复,不同的量值单位度量的是不同的物理性质, 速度单位为 $m/s$ ,加速度单位为 $m/s^2$ , 速度度量的是位移的变化, 而加速度度量的是速度的变化.

分解一下,  $\frac{ds}{dt} \Delta t$ ,  $dt$ 和 $\Delta t$  都是时间单位 $s$ (秒),所以被消掉, 留下的单位是 $m$ (米), 表示在 $\Delta t$  时间内走过的距离, 这里速度和时间乘积度量的是距离

再看看,  $\frac{dv}{dt} \Delta t$ ,同上,时间单位被消去,留下的单位是 $m/s$ , 加速度和时间的乘积度量了速度

从文字上注意差异, 加速度虽然比速度只多了一个"加", 但这不是数学和物理意义上的"加法", 数学和物理意义上的加法, 量纲和域要相同.

$v + g$  不行,单位不同,  $v + g\Delta t$  可以,  $v$  和 $g\Delta t$  单位都是  $m/s$

$s + v + a$  也不行 但是  $s + v\Delta t + g\Delta t^2$  可以, 因为  $s, v\Delta t, g\Delta t^2$  单位相同

$$g = \frac{m}{s^2}, \Delta t^2 = s^2$$

所以

$$g \cdot \Delta t^2 = \frac{m}{s^2} \cdot s^2 = m$$

重力场中不考虑空气阻力的位移公式为:

$$s(t) = -\frac{g}{2}t^2 + v_0t + s_0$$

如果考虑空气阻力,因为空气会对运动的物体施加压力, 所以引入了新的变化来源, 为了厘清变化要引入新的微分方程, 从而组成一个系统(system), 方程组就叫做 system.

- `md"""`
- `## 运动的方程`
- 
- 在重力场中:
- 
- `$g=9.8m/s^2$`
- 
- 表示速度的变化率
- 
- 如果速度向量竖直向上为`+$`, `$g$`的符号为`-$` 表示与速度向量方向相反.
-

- **\*\*再次重复,不同的量值单位度量的是不同的物理性质, 速度单位为 $\text{m/s}$ ,加速度单位为 $\text{m/s}^2$ ,速度度量的是位移的变化, 而加速度度量的是速度的变化.\*\***
- 
- 分解一下, $\frac{ds}{dt}\Delta t$ ,  $dt$ 和 $\Delta t$  都是时间单位 $s$ (秒),所以被消掉, 留下的单位是 $\text{m(米)}$ , 表示在 $\Delta t$  时间内走过的距离, 这里速度和时间乘积度量的是距离
- 
- 再看看 ,  $\frac{dv}{dt}\Delta t$ ,同上,时间单位被消去,留下的单位是 $\text{m/s}$ , 加速度和时间的乘积度量了速度
- 
- 从文字上注意差异, 加速度虽然比速度只多了一个"加", 但这不是数学和物理意义上的"加法", 数学和物理意义上的加法, 量纲和域要相同.
- 
- $v+g$  不行,单位不同,  $v+g\Delta t$  可以 , $v$  和 $g\Delta t$  单位都是  $\text{m/s}$
- 
- $s+v+a$  也不行 但是  $s+v\Delta t+g\{\Delta t\}^2$  可以, 因为  $s, v\Delta t, g\{\Delta t\}^2$  单位相同
- 
- 
- $g=\frac{m}{s^2}$ ,  $\{\Delta t\}^2=s^2$
- 
- 所以
- $g\cdot \{\Delta t\}^2=\frac{m}{\not{s^2}}\cdot \not{s^2}=m$
- 
- 重力场中不考虑空气阻力的位移公式为:
- 
- $s(t)=-\frac{g}{2}t^2+v_{0}t+s_0$
- 
- 
- 如果考虑空气阻力,因为空气会对运动的物体施加压力, 所以引入了新的变化来源, 为了厘清变化要引入新的微分方程, 从而组成一个系统(system), 方程组就叫做 system.
- 
- ""