



# ch10 sec10.1 泰勒多项式

## Table of Contents

### ch10 sec10.1 泰勒多项式

- 线性近似
- 二次多项式近似
- 更高阶多项式
- x=a 附近的函数多项式近似

```
• begin
•     using PlutoUI      , Plots      ,DataFrames      ,HypertextLiteral      ,LaTeXStrings
      ,Symbolics
•     gr()
•     theme(:bright)
•     PlutoUI.TableOfContents()
•
•     end
•
•
```

## 线性近似

前面在学习时已经多次研究用某点出的切线来近似曲线的变化. 切线是该处的一阶导数, 所以切线方程可以看做函数在该点附近的一阶近似

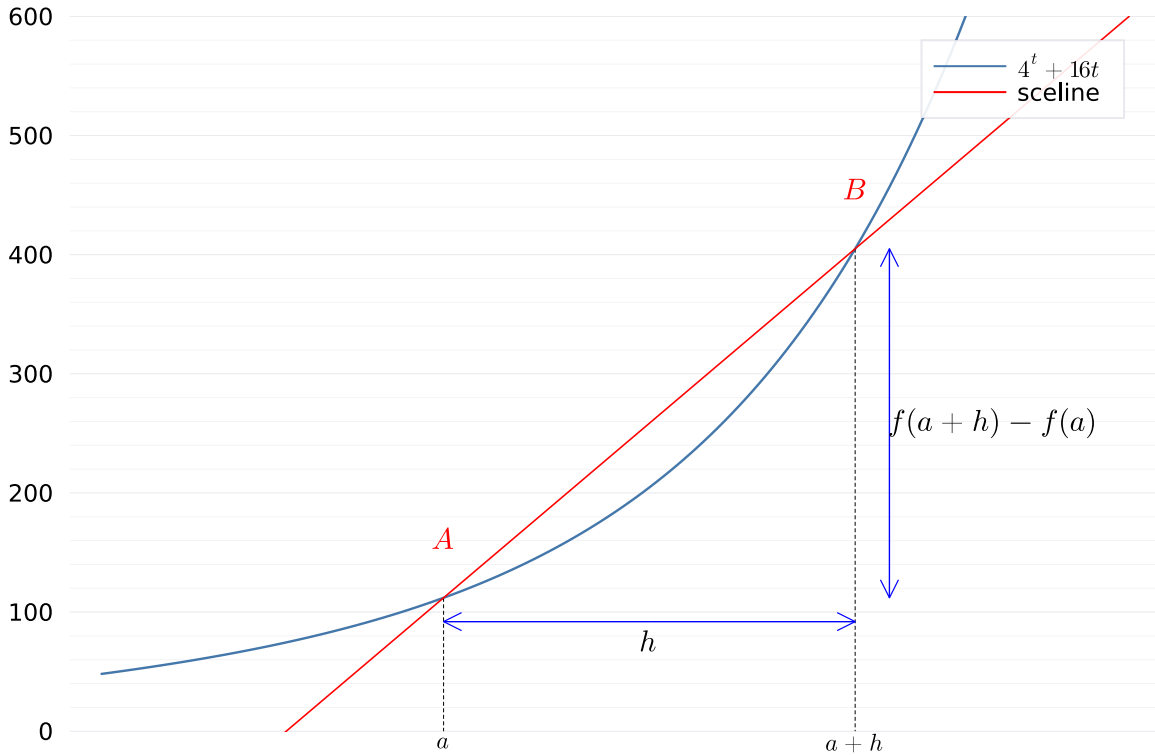
$$f(x) \approx f(a) + f'(a)(x - a)$$

```
• md"""
• ## 线性近似
•
• 前面在学习时已经多次研究用某点出的切线来近似曲线的变化。 切线是该处的一阶导数，所以切线方程可以看做
  函数在该点附近的一阶近似
•
• $f(x) \approx f(a)+f'(a)(x-a)$
•
•
• """
```



• @bind deltah Slider(3.2:0.2:4.2, default=4.0 ,show\_value=true)

$$a=3, b=4.2$$



```

let
.
.
.   a=3          # 值域中的 a
.   b= deltah    # 值域中的 b 由上面Slider 的 deltah 控制
.   h=b-a        # 差值
.   f(t)=4^t+16t  # 函数
.   tspan=2:0.02:5
.   m=(f(b)-f(a))/h # 仿射割线的斜率
.   fl(x)=m*x-m*a+f(a) # 经过 AB 两点的仿射直线方程
.   http://ambrnet.com/MathCalc/Line/Line_.htm
.   yoffset=50    # 用于注释的 y 轴偏移距离
.   pA=[a f(a)]   # 曲线上 A 点的坐标
.   pB=[b f(b)]   # 曲线上 B 点的坐标
.   pa=[a 0]      # x 轴上的投影坐标
.   pb=[b 0]      # y 轴上的投影坐标
.   ph=[a+0.5h f(a)-20] # 用于标注 h 的中间点坐标
.   pf=[b+0.1 f(a)+(f(b)-f(a))/2]
.   lAa=[pA;pa]   # 从 A 到 a 的线段的 矩阵 下同
.   lBb=[pB;pb]
.   ldeltah=[pA;[a f(a)]]
.   arrowhA=[ph;[a f(a)-20]]
.   arrowhB=[ph;[b f(a)-20]]
.   arrowfA=[pf;[b+0.1 f(a)]]
.   arrowfB=[pf;[b+0.1 f(b)]]
.   ann=[(a,f(a)+yoffset,text(L"A",color=:red,pointsize=10)),
.         (b,f(b)+yoffset,text(L"B",color=:red,pointsize=10)),
.         (a,-10,text(L"a",pointsize=8)),
.         (b,-10,text(L"a+h",pointsize=8)),
.         (ph[:,1],ph[:,2],text(L"h",pointsize=10,valign=:top)),
.         (pf[:,1],pf[:,2],text(L"f(a+h)-f(a)",pointsize=10, halign=:left))
.
.   ]
.
.
.
.

```

```

. plot(f,tspan,label=L"4^t+16t",ylims=
. (0,600),ann=ann,xticks=:none,title="a=$(a),b=$(deltah)")
. plot!(lAa[:,1],lAa[:,2], ls=:dash,color=:black,lw=0.5,label=false)
. plot!(lBb[:,1],lBb[:,2], ls=:dash,color=:black,lw=0.5,label=false)
. plot!(ldeltah[:,1],ldeltah[:,2], ls=:dash,color=:black,lw=0.5,label=false)
. plot!(arrowhA[:,1],arrowhA[:,2],arrow=0.1,color=:blue,lw=0.6,label=false)
. plot!(arrowhB[:,1],arrowhB[:,2],arrow=0.1,color=:blue,lw=0.6,label=false)
. plot!(arrowfA[:,1],arrowfA[:,2],arrow=0.1,color=:blue,lw=0.6,label=false)
. plot!(arrowfB[:,1],arrowfB[:,2],arrow=0.1,color=:blue,lw=0.6,label=false)
. plot!(fl,tspan,color=:red,label="sceline",lw=0.8)
.
.
end

```

首先把焦点放在  $a = 0$  处, 当  $x = 0$ , 是切线在该点对曲线的近似成为一阶近似, 又叫做 一阶麦克劳林多项式, 写作:

$$f(x) = P_1(x) = f(0) + f'(0)x$$

Example

example 1

函数为  $g(x) = \cos x$ ,  $x$  表示为弧度, 求  $x = 0$  附近的函数一阶近似表达式

余弦函数在  $x = 0$  处的导函数为  $\sin x$ , 所以当  $x = 0, \sin(0) = 0$ , 着  $x = 0$  处的切线近似方程为:

$$P_1(x) = \cos(x) + \sin(x) * x = 1$$


再看看当取不同  $x$  时, 函数的真实值

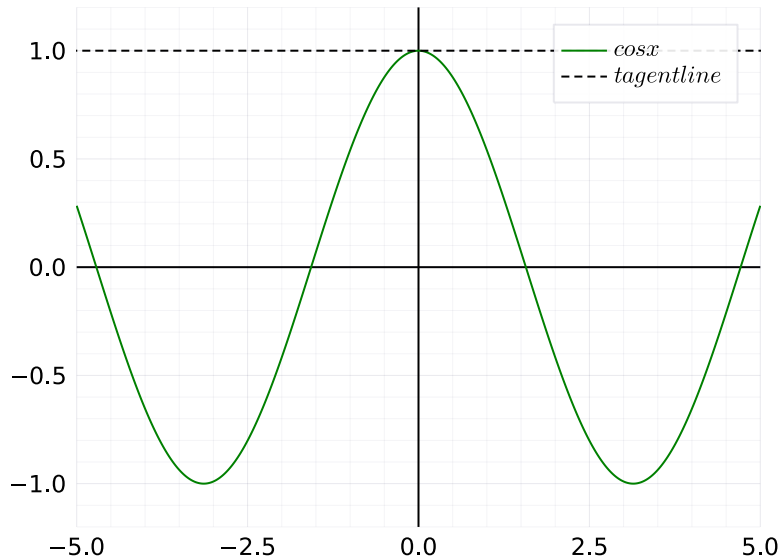
	x	y
1	-0.4	0.921061
2	-0.3	0.955336
3	-0.2	0.980067
4	-0.1	0.995004
5	0.0	1.0
6	0.1	0.995004
7	0.2	0.980067
8	0.3	0.955336
9	0.4	0.921061

当 $x \rightarrow 0$  时,  $P_1(x) = 1$  的值与函数真实值越接近. 当 $x$  远离0 的时候, 近似效果就比较差了.

所以需要捕获更多的变化, 引入更高的项可以达到这个目的

- `md` ""
- 
- 首先把焦点放在  $a=0$  处, 当  $x=0$ , 是切线在该点对曲线的近似成为一阶近似, 又叫做 一阶麦克劳林多项式, 写作:
- 
- $f(x)=P_1(x)=f(0)+f'(0)x$
- 
- 
- `!!! example`
- `example 1`
- 
- 函数为  $g(x)=\cos x$ ,  $x$  表示为弧度, 求  $x=0$  附近的函数一阶近似表达式
- 
- 
- 余弦函数在  $x=0$  处的导函数为  $\sin x$ , 所以当  $x=0$ ,  $\sin(0)=0$ , 着  $x=0$  处的切线近似方程为:

- $P_1(x) = \cos(x) + \sin(x) * x = 1$
- 再看看当取不同  $x$  时, 函数的真实值
-  (<https://tva1.sinaimg.cn/mw690/e6c9d24egy1h38yiq1z7ij20c40iujrw.jpg>)
- 当  $x \rightarrow 0$  时,  $P_1(x) = 1$  的值与函数真实值越接近。当  $x$  远离  $0$  的时候, 近似效果就比较差了。
- 所以需要捕获更多的变化, 引入更高的项可以达到这个目的
- 
- 
- 



- `let`
- `tspan=-5:0.02:5`
- `plot(cos,tspan ,label=L"cosx", lw=1,color=:green,xlims=(-5,5),ylims=(-1.2,1.2),frame=:zerolines,size=(400,300))`
- `hline!([1], lw=1,color=:black, ls=:dash,label=L"tangentline")`
- 
- `end`

	x	y
1	-0.4	0.921061
2	-0.3	0.955336
3	-0.2	0.980067
4	-0.1	0.995004
5	0.0	1.0
6	0.1	0.995004
7	0.2	0.980067
8	0.3	0.955336
9	0.4	0.921061

```
• let
•   xspan=-0.4:0.1:0.4
•   ys=[cos(x) for x in xspan]
•   df=DataFrame(;x=xspan, y=ys)
• end
```



# 二次多项式近似

Example

example 2

函数为  $g(x) = \cos x$ ,  $x$  表示为弧度, 求  $x = 0$  附近的函数二阶表达式

要完美的近似一个函数, 需要 值, 和一阶, 二阶导数都近似相等即:

$$P(0) = g(0) \quad P'(0) = g'(0) \quad P''(0) = g''(0)$$

假设要构造的二次多项式为:

$$P_2(x) = C_0 + C_1x + C_2x^2$$

所以对构造多项式和  $g(x)$  分别求导数:

$$P_2(x) = C_0 + C_1x + C_2x^2, \quad g(x) = \cos x$$

$$P_2'(x) = C_1 + 2C_2x, \quad g'(x) = -\sin x$$

$$P_2''(x) = 2C_2, \quad g''(x) = -\cos x$$

当  $x = 0$  时, 带入各式化简得:

$$C_0 = P_2(0) = g(0) = \cos(0) = 1, \text{ 所以 } C_0 = 1$$

$$C_1 = P_2'(0) = g'(0) = -\sin(0) = 0, \text{ 所以 } C_1 = 0$$

$$2C_2 = P_2''(0) = g''(0) = -\cos(0) = -1, \text{ 所以 } C_2 = -\frac{1}{2}$$

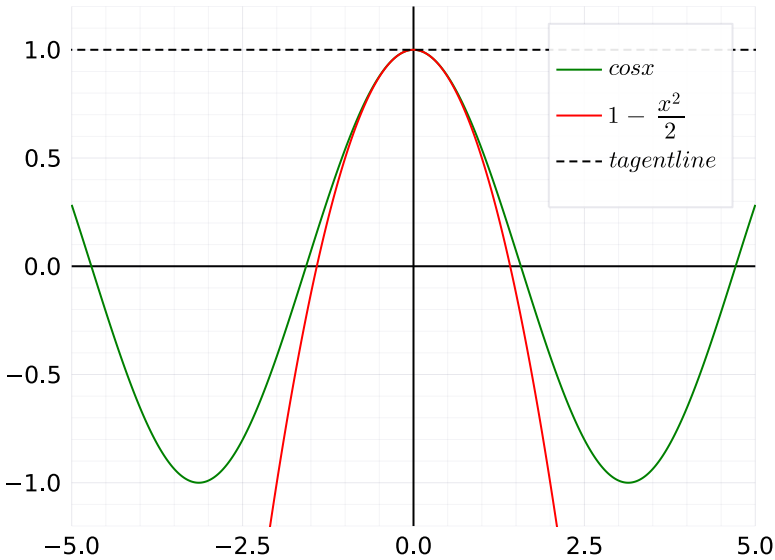
由此得到  $g(x) = \cos x$  在  $x = 0$  处的二阶近似为:

$$\cos x \approx P_2(x) = 1 + 0 \cdot x - \frac{1}{2}x^2 = 1 - \frac{x^2}{2}$$

图形如下:

```
• md""
•
• ## 二次多项式近似
•
• !!! example
•   example 2
•
•   函数为  $g(x)=\cos x$ ,  $x$  表示为弧度, 求  $x=0$ 附近的函数二阶表达式
•
• 要完美的近似一个函数, 需要 值, 和一阶, 二阶导数都近似相等即:
•
•  $P(0)=g(0) \quad P'(0)=g'(0) \quad P''(0)=g''(0)$ 
```

- 假设要构造的二次多项式为：
- $P_2(x)=C_0+C_1x+C_2x^2$
- 所以对构造多项式和 $g(x)$  分别求导数：
- $P_2(x)=C_0+C_1x+C_2x^2 \quad , \quad g(x)=\cos x$
- $P_2'(x)=C_1+2C_2x \quad , \quad g'(x)=-\sin x$
- $P_2''(x)=2C_2 \quad , \quad g''(x)=-\cos x$
- 当 $x=0$  时，带入各式化简得：
- $C_0=P_2(0)=g(0)=\cos(0)=1 \quad , \quad$  所以  $C_0=1$
- $C_1=P_2'(0)=g'(0)=-\sin(0)=0 \quad , \quad$  所以  $C_1=0$
- $2C_2=P_2''(0)=g''(0)=-\cos(0)=-1 \quad , \quad$  所以  $C_2=-\frac{1}{2}$
- 
- 由此得到  $g(x)=\cos x$  在 $x=0$  处的二阶近似为：
- $\cos x \approx P_2(x)=1+0 \cdot x-\frac{1}{2}x^2=1-\frac{x^2}{2}$
- 图形如下：
- " " "



- `let`
- `tspan=-5:0.02:5`
- `p2(x)=1-x^2/2`
- `plot([cos,p2],tspan ,label=[L"cosx" L"1-\frac{x^2}{2}"], lw=1,color=[:green`
- `:red],xlims=(-5,5),ylims=(-1.2,1.2),frame=:zerolines,size=(400,300))`
- 
- `hline!([1], lw=1,color=:black, ls=:dash,label=L"tangentline")`
- 
- `end`

归纳上面实例里的计算可以得到:

Definition

当函数为 $f(x)$ , 在 $x = 0$ 附近函数的泰勒二阶多项式可以表示为:

$$f(x) \approx P_2(x) = f(0) + f'(0)x + \frac{f''(0)}{2}x^2$$

更高阶多项式

尽管二阶多项式从图形看比一阶多项式更接近于原来函数, 当  $x$  远离0时, 弯曲程度还是和原来函数有差别. 可以用更高阶的导数来减小差别.

$$f(x) \approx P_n(x) = C_0 + C_1x + C_2x^2 + \dots + C_{n-1}x^{n-1} + C_nx^n$$

总结来说, 多项式的阶数越高,越能在更大的区间内近似函数.

分别对多项式和函数求多阶导数, 经过化简可以求出各项系数, 得到一般通项式:

Definition

当函数为 $f(x)$ , 在 $x = 0$ 附近函数的泰勒 $n$ 阶多项式可以表示为:

$$f(x) \approx P_n(x) = f(0) + f'(0)x + \frac{f''(0)}{2!}x^2 + \frac{f'''(0)}{3!}x^3 + \dots + \frac{f^{(n)}(0)}{n!}x^n$$

$P_n(x)$ 就定义为函数 $f(x)$ 在 $x = 0$ 附近的 $n$ 阶近似

```
• md""
• 归纳上面实例里的计算可以得到：
•
• !!! definition
•
•     当函数为 $f(x)$ , 在 $x=0$ 附近函数的泰勒二阶多项式可以表示为：
•
•      $f(x) \approx P_2(x)=f(0)+f'(0)+\frac{f''(0)}{2}x^2$ 
•
•
• ### 更高阶多项式
•
• 尽管二阶多项式从图形看比一阶多项式更接近于原来函数，当  $x$  远离0时，弯曲程度还是和原来函数有差别。
• 可以用更高阶的导数来减小差别。
•
•
•  $f(x) \approx P_n(x)=C_0+C_1x+C_2x^2+\dots+C_{n-1}x^{n-1}+C_nx^n$ 
•
• 总结来说，多项式的阶数越高,越能在更大的区间内近似函数。
•
• 分别对多项式和函数求多阶导数，经过化简可以求出各项系数，得到一般通项式：
•
• !!! definition
```

```
•
•
• 当函数为  $f(x)$ , 在  $x=0$  附近函数的泰勒  $n$  阶多项式可以表示为:
•
•  $f(x) \approx P_n(x) = f(0) + f'(0)x + \frac{f''(0)}{2!}x^2 + \frac{f'''(0)}{3!}x^3 + \dots + \frac{f^{(n)}(0)}{n!}x^n$ 
•
•  $P_n(x)$  就定义为函数  $f(x)$  在  $x=0$  附近的  $n$  阶近似
•
• "" ""
```

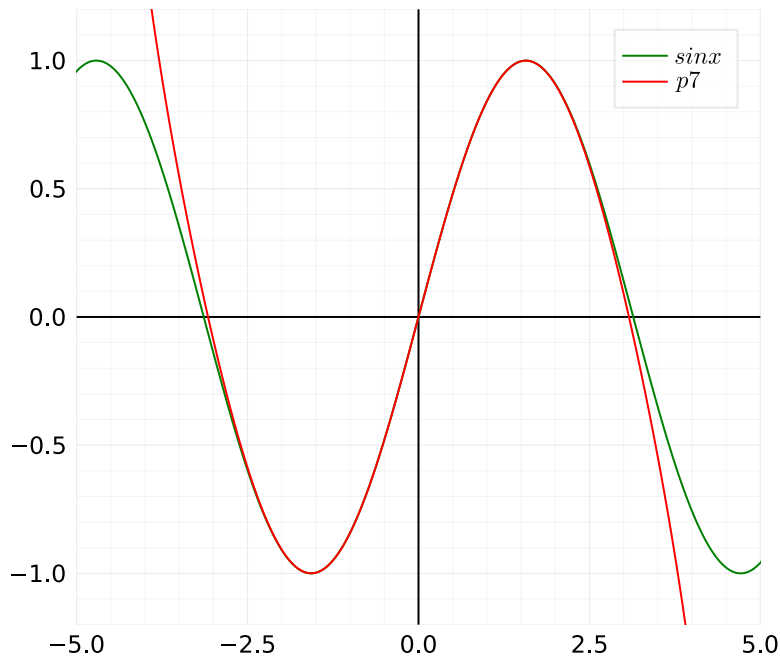
Example

example 3  
函数为  $g(x) = \sin x$ ,  $x$  表示为弧度, 求  $x = 0$  附近的函数 7 阶表达式

使用定义的公式可以得到：

$$\sin x = P_7(x) = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!}$$

```
• md "" ""
• !!! example
• example 3
•
• 函数为  $g(x) = \sin x$ ,  $x$  表示为弧度, 求  $x = 0$  附近的函数 7 阶表达式
•
•
•
•
• 使用定义的公式可以得到：
•
•  $\sin x = P_7(x) = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!}$ 
• "" ""
•
```



```

• let
•   tspan=-6:0.02:6
•   f(x)=sin(x)
•   p7(x)=x-x^3/(factorial(3))+x^5/(factorial(5))-x^7/(factorial(7))
•   plot([f,p7],tspan ,label=[L"sinx" L"p7"], lw=1,color=[:green :red],xlims=
(-5,5),ylims=(-1.2,1.2),frame=:zerolines,size=(400,350))
• end

```

### Example

example 4

函数为  $g(x) = \cos x$  求  $x = 0$  附近的函数8阶表达式

使用定义的公式可以得到：

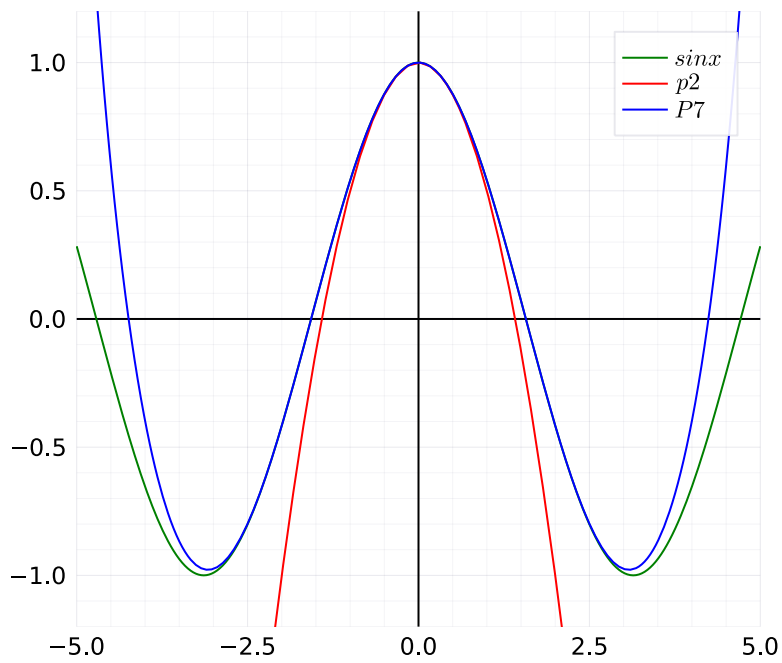
$$\cos x \approx P_8(x) = 1 - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} - \frac{x^6}{6!} + \frac{x^8}{8!}$$

绘图如下, 可见8阶多项式在更大范围内近似了  $\cos x$  函数

```

• md"""
• !!! example
•   example 4
•
•   函数为  $g(x)=\cos x$  求  $x=0$  附近的函数8阶表达式
•
•
•
•
•   使用定义的公式可以得到：
•
•    $\cos x \approx P_8(x)=1-\frac{x^2}{2!}+\frac{x^4}{4!}-\frac{x^6}{6!}+\frac{x^8}{8!}$ 
•
•   绘图如下, 可见8阶多项式在更大范围内近似了  $\cos x$  函数
•   """

```



```

• let
•     tspan=-6:0.02:6
•     f(x)=cos(x)
•     p2(x)=1-(x^2/2)
•     p8(x)=1-x^2/factorial(2)+x^4/factorial(4)-x^6/factorial(6)+x^8/factorial(8)
•     plot([f, p2,p8],label=[L"sinx" L"p2" L"P7"], lw=1,color=[:green :red
•         :blue],xlims=(-5,5),ylims=(-1.2,1.2),frame=:zerolines,size=(400,350))
•
• end

```

**Example**

example 5

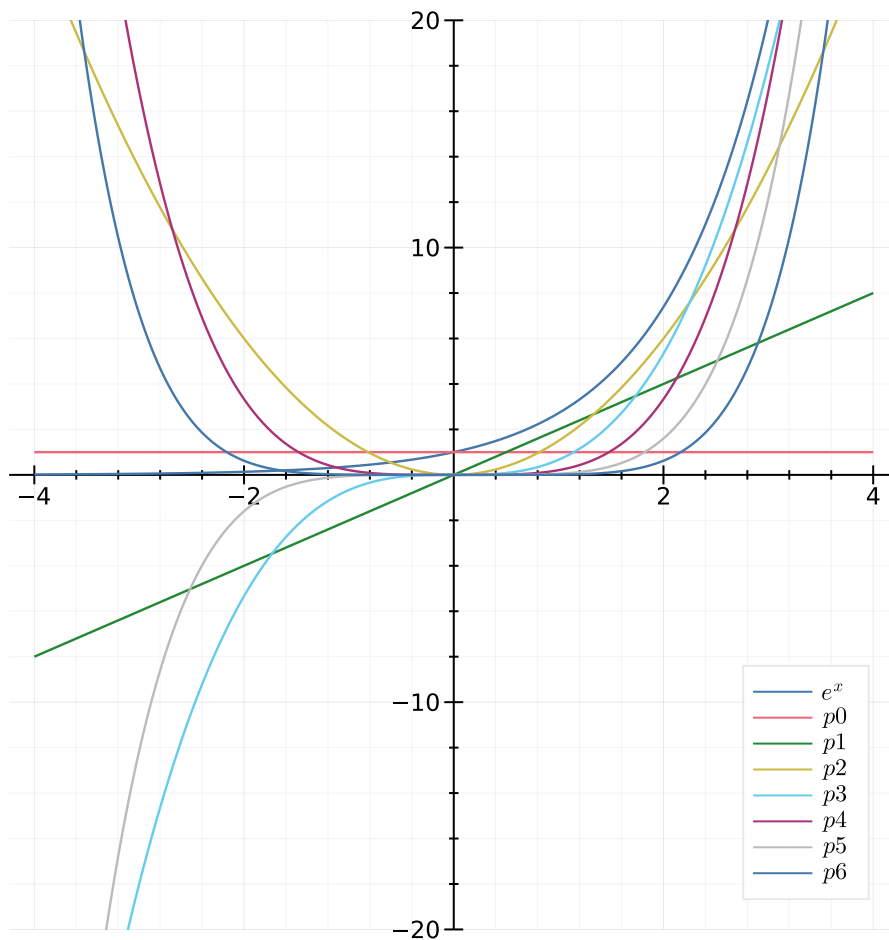
在  $x = 0$  处构造函数  $f(x) = e^x$  的10 阶多项式

我们有  $f(0) = 1$ , 因为  $f(x)$  的导数为自己的表达式,  $f'(x) = e^x, f''(x) = e^x$ , 由此归纳为:  $f^{(k)} = e^x$ , 所以当  $x = 0$  时, 所有的高阶导数  $f^{(k)} = e^0 = 1$

带入通项式可得:

$$e^x \approx P_{10}(x) = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots + \frac{x^{10}}{10!}$$

- `md"""`
- `!!! example`
- `example 5`
- 
- 在  $x=0$  处构造函数  $f(x)=e^x$  的10 阶多项式
- 
- 我们有  $f(0)=1$ , 因为  $f(x)$  的导数为自己的表达式,  $f'(x)=e^x, f''(x)=e^x$ , 由此归纳为:  $f^{(k)}=e^x$ , 所以当  $x=0$  时, 所有的高阶导数  $f^{(k)}=e^0=1$
- 
- 带入通项式可得:
- 
- $e^x \approx P_{10}(x)=1+x+\frac{x^2}{2!}+\frac{x^3}{3!}+\dots+\frac{x^{10}}{10!}$
- `"""`



```

• let
•     tspan=-4:0.02:4
•     label=[]
•     f(x)=e^x
•
•     function pn(n)
•
•         return function (x)
•             res=0
•             for i in 0:n
•                 if n==0
•                     res=1
•                 else
•                     res=res+(x^n)/factorial(n)
•                 end
•             end
•             return res
•         end
•     end
•
•     funarr=[pn(n) for n in 0:6]
•
•     label=[L"e^x" L"p0" L"p1" L"p2" L"p3" L"p4" L"p5" L"p6"]
•
•     plot([f, funarr...],tspan,label=label,ylims=(-20,20),size=
•         (500,500),legend=:bottomright,frame=:origin)
•

```



## $x = a$ 附近的函数多项式近似

前面的近似都是在  $x = 0$  附近的近似, 有些函数在  $x = 0$  处可能就根本没有定义, 所以需要更为一般的近似形式, 比如自然对数函数  $\ln(x)$ , 在  $x=0$  没有定义. 下面看看这个如何解决

函数在  $x = a$  处的切线近似为:

$$y = f(a) + f'(a)(x - a)$$

这其实就是一阶近似,  $f'(a)(x - a)$  作为修正项部分捕获了当  $x \rightarrow a$  时, 函数值的变化量.

类似于在  $x = 0$  点, 在  $x = a$ , 可以用  $f(a)$  取值加修正项的方法获得. 可以构造多项式为:

$$f(x) \approx P_n(x) = C_0 + C_1(x - a) + C_2(x - a)^2 + \dots + C_n(x - a)^n$$

类似  $x = 0$  处可以获得多项式:

### Definition

函数在  $x = a$  附近的多项式近似表达式表示为:

$$f(x) \approx f(a) + f'(a)(x - a) + \frac{f''(a)}{2!}(x - a)^2 + \dots + \frac{f^n(a)}{n!}(x - a)^n$$

- md"""
- ##  $x=a$  附近的函数多项式近似
- 
- 前面的近似都是在  $x=0$  附近的近似, 有些函数在  $x=0$  处可能就根本没有定义, 所以需要更为一般的近似形式, 比如自然对数函数  $\ln(x)$ , 在  $x=0$  没有定义. 下面看看这个如何解决
- 
- 函数在  $x=a$  处的切线近似为:
- 
- $y=f(a)+f'(a)(x-a)$
- 
- 这其实就是一阶近似,  $f'(a)(x-a)$  作为修正项部分捕获了当  $x \rightarrow a$  时, 函数值的变化量.
- 
- 类似于在  $x=0$  点, 在  $x=a$ , 可以用  $f(a)$  取值加修正项的方法获得. 可以构造多项式为:
- 
- $f(x) \approx P_n(x)=C_0+C_1(x-a)+C_2(x-a)^2+\dots+C_n(x-a)^n$
- 
- 类似  $x=0$  处可以获得多项式:
- 
- !!! definition
- \*\*函数在  $x=a$  附近的多项式近似表达式表示为:\*\*
- 
- $f(x) \approx f(a)+f'(a)(x-a)+\frac{f''(a)}{2!}(x-a)^2+\dots+\frac{f^n(a)}{n!}(x-a)^n$
- 
- ""

Example

example 7

构造自然对数函数在 $x = 1$ 附近的4阶泰勒近似

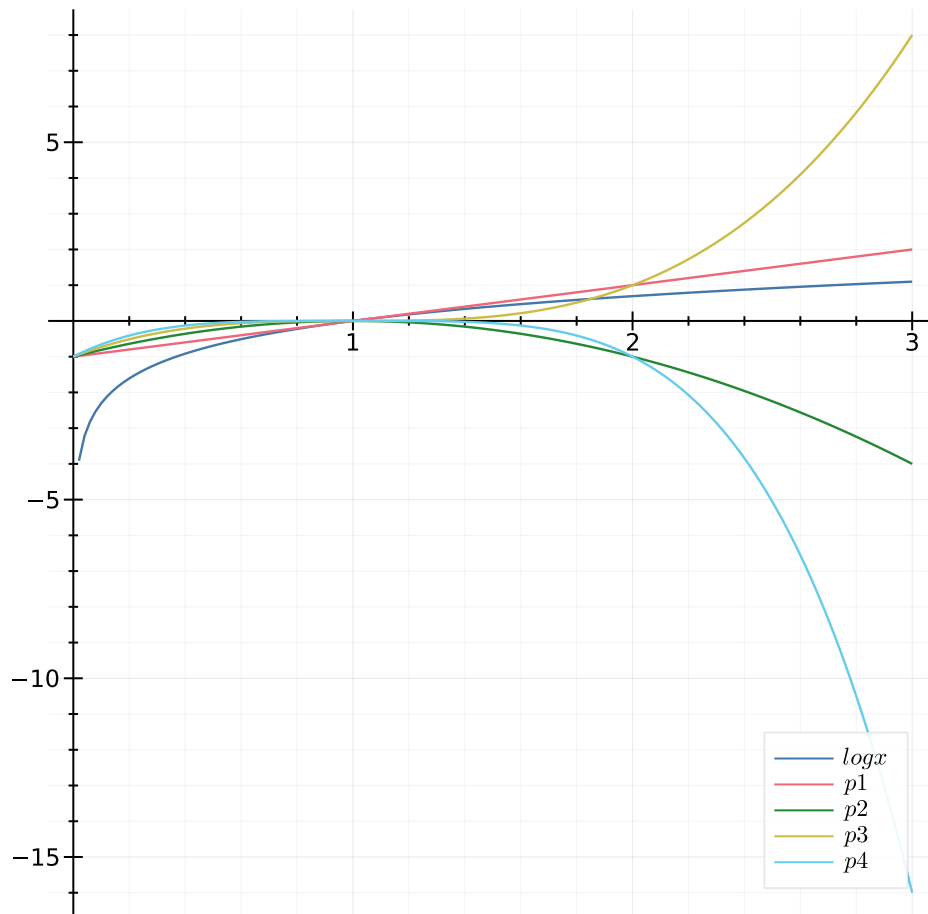
对函数求各阶导数, 并带入 $x = 1$ ,求值

然后带入上面表达式得:

$$\ln(x) = (x - 1) - \frac{(x - 1)^2}{2} + \frac{(x - 1)^3}{3} - \frac{(x - 1)^4}{4}$$

绘图如下, 可见在 $x = 1$ 处能近似函数,但是当 $x$  远离 $a$  时, 结果偏移就比较大了

```
• md"""
• !!! example
•     example 7
•
•     构造自然对数函数在 $x=1$  附近的 $4$ 阶泰勒近似
•
•
•
• 对函数求各阶导数，并带入 $x=1$ ，求值
•
• 然后带入上面表达式得：
•
•  $\ln(x)=(x-1)-\frac{(x-1)^2}{2}+\frac{(x-1)^3}{3}-\frac{(x-1)^4}{4}$ 
•
• 绘图如下，可见在 $x=1$ 处能近似函数,但是当 $x$  远离 $a$  时，结果偏移就比较大了
•
• """
```



```

• let
•   tspan=0:0.02:3
•
•   f(x)=log(x)
•
•   function pn(n)
•
•       return function (x)
•           res=0
•           t=x-1
•           for i in 1:n
•
•               res=res+(-1)^(n+1)*(t^n/n)
•           end
•           return res
•       end
•   end
•
•   funarr=[pn(n) for n in 1:4]
•
•   label=[L"logx" L"p1" L"p2" L"p3" L"p4"]
•
•   plot([f, funarr...],tspan,label=label,size=
•       (500,500),legend=:bottomright,frame=:origin)
•

```

- end

- `@html("""<script src="https://cdn.bootcdn.net/ajax/libs/mathjax/3.2.0/es5/tex-svg-full.min.js"></script>`
- `""")`