

PlutoUI.Resource("https://tva1.sinaimg.cn/thumbnail/e6c9d24egy1h2alsw1tzxj20m80gomxn.jpg")

ch05 sec5.3 基础定理和解释

• md"""

ch05 sec5.3

基础定理和解释

0.00



Table of Contents

cho5 sec5.3 基础定理和解释

微积分基本定理 积分基本定理的应用

$$\int_a^b f(x)dx$$

积分符号表示在某点的函数值f(x) 乘以一小段距离dx

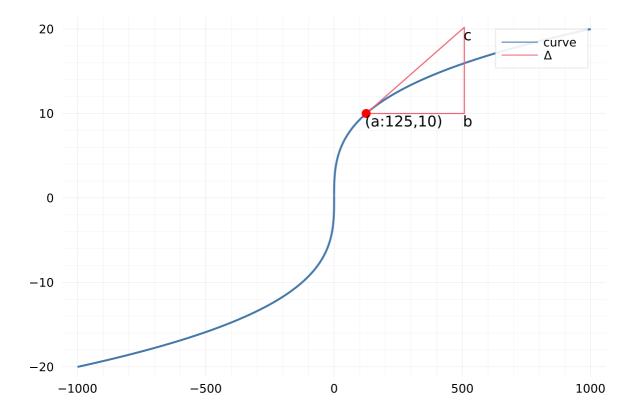
下图中在运动轨迹中,每一点都有一个速度 f(t),定义一个 Δt ,两者乘积就是在这一小段时间内距离的变化 所有时间段 Δt 上的距离加起来就是 $a \to b$ 这段时间内位移的净变化值 $\int_a^b f(t)dt$

速度的单位是 $\frac{\mathscr{K}}{\partial t}$ 乘以 Δt ,单位是 ∂t , ∂t ,单位是 ∂t , ∂t ,

对于 $\int_a^b f(x)dx$, y=f(x) 单位是 \mathcal{H} , dx 单位也是 \mathcal{H} 所以 $f(x)\cdot dx$ 单位是 \mathcal{H}^2 . 这就是积分的面积

在数学中不同的单位度量的是不同的物理性质, 这一点要清楚 在微积分中对不同的函数进行积分度量的也是不同性质的变化

运动时间点 _______5



微积分基本定理

定义v=f(t),速度为时间的函数, f(t) 就是运动轨迹中某点的导数, 如果位移用函数F 表示那么在一段时间 $a\to b$ 内,位移的变化是 F(b)-F(a),轨迹中某点的速度就是F'(t)=f(t)

由此 积分和导数就联系在一起了:

$$\int_a^b f(t)dt =$$
位置变化 $= F(b) - F(a)$

这就是微积分的基本定理

Theorem

微积分基本定理

如果f是区间[a,b] 内的连续函数,且f(t) = F'(t),那么有:

$$\int_a^b f(t)dt = F(b) - F(a)$$

再继续分解看看

为了计算 $ta \to tb$ 的变化 F(b) - F(a),将时间段划分为n段,每一小段时间为: $\Delta t = \frac{b-a}{n}$ $\Delta F = F$ 的变化 $\times \Delta t$,F的变化 就是在该时间段内的导数F'(t)

当 n=0 时

$$arDelta Fpprox F'(t_0)arDelta t$$

当 n=1 时

$$arDelta Fpprox F'(t_1)arDelta t$$

求和得到

$$\sum_{i=0}^{n-1} \Delta F pprox \sum_{i=0}^{n-1} F'(t) \Delta t$$

所以总的变化为:

$$F(b)-F(a)=\int_a^b F'(t) arDelta t$$

Info

变化率的积分等于总的变化

```
- md"""
 ## 微积分基本定理
· 定义$v=f(t)$,速度为时间的函数, $f(t)$ 就是运动轨迹中某点的导数, 如果位移用函数$F$ 表示
 那么在一段时间 a \to b 内,位移的变化是 F(b)-F(a), 轨迹中某点的速度就是F'(t)=f(t)
 由此 积分和导数就联系在一起了:
 s\in \{a}^{b}f(t)dt = \c t=b}{位置变化}=F(b)-F(a)
• 这就是微积分的基本定理
 !!! theorem
     **微积分基本定理**
     如果f$是区间f(a,b)$内的连续函数,且f(t)=F'(t)$,那么有:
     s=\frac{a}^{b}f(t)dt=F(b)-F(a)
 再继续分解看看
 为了计算$ta \to tb$ 的变化 $F(b)-F(a)$, 将时间段划分为$n$段, 每一小段时间为:$Δt=\frac{b-a}
 {n}$
  $\Delta F = F的变化 \times \Delta t$ ,$F的变化$ 就是在该时间段内的导数$F'(t)$
· 当 $n=0$ 时

    $ΔF \approx F'(t_0)Δt$

· 当 $n=1$ 时

    $ΔF \approx F'(t_1)Δt$

• 求和得到
• \sum_{i=0}^{n-1}\Delta F \exp \sum_{i=0}^{n-1}F'(t)\Delta t
• 所以总的变化为:
• F(b)-F(a)=\int_{a}^{b}F'(t)\Delta t
• !!! info
     变化率的积分等于总的变化
     F(b)-F(a)=\int_{a}^{b}F'(t)\Delta t
```

```
Example
```

example1

如果F'(t)=f(t),单位是 km/hour, $\int_a^b f(t)dt$ 和F(b)-F(a) 的单位是什么?

因为 f(t) 单位是 $\frac{km}{hour}$,时间 t单位是hour ,乘积单位为km ,表示在时间端内距离的变化.

F(b) - F(a) 单位也是 km 也是距离的变化,两者单位相同.

同一种单位度量同一种性质

```
    md"""

            !!! example
            example1
            如果$F'(t)=f(t)$,单位是 km/hour, $\int_{a}^{b}f(t)dt$ 和$F(b)-F(a)$ 的单位是什么?

    因为 $f(t)$ 单位是$\frac{km}{hour}$,时间 t单位是$hour$,乘积单位为$km$,表示在时间端内距离的变化。
    $F(b)-F(a)$ 单位也是 $km$ 也是距离的变化,两者单位相同。
    同一种单位度量同一种性质
```

积分基本定理的应用

Example

example₂

F(t) 表示细菌的数量, t=0时, F(t)=5单位为百万个, 细菌的瞬时增长速度为 2^t , 估计一 下当t=1 时的细菌数量

根据积分基本定理有:

$$F(1) - F(0) = \int_0^1 2^t dt$$

所以当 t=1时的细菌数量为:

$$F(1) = F(0) + \int_0^1 2^t dt$$

计算结果如下,使用黎曼和方法计算

```
• md"""
• ## 积分基本定理的应用
• !!! example
    example2
     $F(t)$ 表示细菌的数量, $t=0 时, F(t)=5 单位为百万个$,细菌的瞬时增长速度为$2^t$,估计一下当
 $t=1$ 时的细菌数量
• 根据积分基本定理有:
• $F(1)-F(0)=\int_{0}^{1}2^tdt$
• 所以当 $t=1$时的细菌数量为:
$F(1)=F(0)+\int_{0}^{1}2^tdt$
• 计算结果如下, 使用黎曼和方法计算
```

```
- let
- f(t)=2^t #增长率
- t0=0
- t1=1
- n=250
- F0=5
- ΔF=getRiemannSum(t0,t1,n,f) # 黎曼和求定积分
- F1=F0+ΔF["leftsum"]
- @show F1
- end
```



结论: 当t=1时, 细菌的数量为 6.4407, 单位为百万个

这里用单位百万个来度量细菌的生长特性,在数学学习中要反复的理解度量的意义

getRiemannSum (generic function with 1 method)

```
begin
     function getRiemannSum(a,b,n,func)
              a=a
              b=b
              n=n
              \Delta t = (b-a)/n
              tspan=a:∆t:b
              f=func
              len=size(tspan)[1]
              getnewarr(arr)=[f(t)*\Delta t \text{ for } t \text{ in arr}]
                                                        #计算每一个△t 的值
              getsums(arr)=sum(arr)
                                                         #求和
              get4digits(num)=round(num,digits=4)
                                                         #保留小数
              pipeline(arr)=arr|>getnewarr|> getsums|> get4digits # 拼接管道操作
              res= Dict(
                  "leftsum"=>pipeline(tspan[1:len-1]),
                  "rightsums"=>pipeline(tspan[2:len]),
              )
              #@show res
              return res
      end
end
```