

Guide Détaillé des Options gwd (GeneWeb Daemon)

Date de création : 11 septembre 2025
Outil : gwd - serveur HTTP/CGI de GeneWeb
Version analysée : branche master
Documentation technique exhaustive

Table des matières

1. Vue d'ensemble
 2. Architecture et mode de fonctionnement
 3. Démarrage, sockets, CGI et environnement
 4. Authentification, sessions et sécurité
 5. Plugins: chargement, intégrité, assets
 6. Fichiers statiques, images et lexiques
 7. Protection anti-robots et journalisation
 8. Options détaillées (par catégorie)
 9. Variables d'environnement et fichiers auxiliaires
 10. Performances, cache et mode prédictible
 11. Exemples d'utilisation
 12. Dépannage
 13. Bonnes pratiques
-

1. Vue d'ensemble

gwd est le serveur web de GeneWeb. Il répond aux requêtes HTTP, rend les pages dynamiques de la base, sert des assets (images/CSS/JS), gère l'authentification « wizard/friend », des jetons d'accès temporaires, la protection anti-robots, et charge des plugins.

- Modes d'exécution:
 - Serveur HTTP natif (par défaut)
 - Mode CGI forcé (**-cgi**)
 - Entrée: requêtes HTTP GET/POST
 - Sortie: HTML/JSON/Images/Assets
-

2. Architecture et mode de fonctionnement

```
(* Point d'entrée principal *)  
main ()  
    -- Parse des options (Arg)
```

```

-- Chargement/ordre des plugins (-plugin/-plugins)
-- Initialisation GWPARAM & cache_lexicon
-- Mode CGI ? => geneweb_cgi | sinon => geneweb_server

(* Serveur HTTP *)
geneweb_server -> Wserver.start ~addr ~port ~n_workers (connection)

(* Traitement d'une requête *)
connection (addr, request) script_name contents
-- Filtre robots.txt, gwd.xcl, -only
-- build_env (multipart/form-data | urlencoded)
-- conf_and_connection (make_conf + Request.treat_request)

• Le serveur peut être multi-processus (-daemon) et multi-workers
  (-n_workers).
• En CGI, les en-têtes sont reconstruits depuis les variables d'environnement
  (QUERY_STRING, REQUEST_METHOD, etc.).

```

3. Démarrage, sockets, CGI et environnement

- **Binding:** -a <ADDR> et -p <PORT> définissent l'adresse/port d'écoute.
 - **Sockets (Windows):** -wd <DIR> configure les fichiers gwd.sin/gwd.sou et cnt_dir.
 - **CGI forcé:** -cgi (optionnelle -cgi_secret_salt <SALT> pour signer les formulaires; cf. Auth).
 - **Répertoires:**
 - -hd <DIR>: préfixe assets (etc, images, lang) et ajout au chemin sécurisé.
 - -etc_prefix, -images_prefix, -images_dir: surcharges fines des chemins.
 - -bd <DIR>: emplacement des bases (par défaut bases).
 - **Redirection:** -redirect <ADDR> répond avec une page indiquant la nouvelle adresse du service.
 - **Fichier d'exclusion:** gwd.xcl (mêmes base-name que binaire), motifs avec * pour refuser des hôtes.
-

4. Authentification, sessions et sécurité

4.1 Rôles et schémas

- **Wizard** (admin) et **Friend** (ami) via mot de passe (ou fichiers d'auth).
- Schémas pris en charge:
 - **Basic** (par défaut)
 - **Digest** (-digest)

- **Token** (jetons temporaires stockés dans `actlog`, utilisés hors CGI pour passer l'accès dans l'URL)

4.2 Paramètres et fichiers

- **Ligne de commande:** `-wizard <PWD>, -friend <PWD>`
- **Fichiers** (recommandés en CGI): via `.gwf/.cgf` par base: `wizard_passwd_file`, `friend_passwd_file`
- **Fichier global:** `-auth <FILE>` (limité, non compatible CGI) avec lignes `user:password`
- **Timeout:** `-login_tmout <SEC>` (durée des entrées avec mots de passe en CGI)
- **Trace échecs:** `-trace_failed_passwd` ajoute l'empreinte d'échec dans les logs

4.3 Jetons et accès

- Paramètre de requête `w=`:
 - `w=w` ou `w=f` => initie l'auth (Basic/Digest)
 - `w=<token>` => accès par jeton (hors CGI)
- Génération: `set_token` enregistre (`from_addr`, `base_pw`) dans `actlog` (protégé par lock `gwd.lck`).
- Expiration: basée sur `-login_tmout`; purge à la volée.

4.4 Mode digest et secret__salt

- En mode Digest (`-digest`), un **nonce** est calculé; rejet si non-cohérent.
- En CGI, `-cgi_secret_salt <SALT>` peut être utilisé pour signer des formulaires.
- En mode serveur, un `SECRET_SALT` est partagé aux workers (via `env`) pour synchroniser les digests.

4.5 Visibilité et RGPD (paramètres de base)

- Paramètres par base (fichier `.gwf`), ex: `semi_public`, `private_years`, `hide_private_names...` influent sur les vues visiteurs.

5. Plugins: chargement, intégrité, assets

- **Chargement ciblé:** `-plugin path/to/foo` => charge `plugin_foo.cmxxs`
- **Chargement en lot:** `-plugins path/to/plugins/` => charge tous les plugins en respectant l'ordre via `META` (dépendances résolues; topologique)
- **Intégrité:** par défaut, vérification via `GwdPluginMD5.allowed` (whitelist officielle)
 - `-unsafe` (paramètre additionnel à passer juste après `-plugin/-plugins`) désactive la vérification

- `-force` active le plugin pour toute base
 - Exemple: `-plugins ./plugins -unsafe -force`
 - **Assets plugin:** dossier `assets/` (ex: `assets/lex/` enrichit les lexiques); servi via routes statiques (CSS/JS/fonts/images)
- Avertissement: `-unsafe` permet d'exécuter du code non vérifié. À utiliser uniquement en développement ou avec des sources sûres.
-

6. Fichiers statiques, images et lexiques

6.1 Images

- Paramètres: `-images_prefix`, `-images_dir`
- Requêtes `m=IM&v=<fname>` -> `ImageDisplay.print_image_file`
- Chemins résolus par `Image.path_of_filename` et le préfixe configuré

6.2 Fichiers statiques (CSS/JS/Fonts/Maps)

- Recherche dans l'ordre:
 - 1) chemins des plugins autorisés (`assets/...`)
 - 2) répertoire `etc` de la base (`<base>/etc/...`)
 - 3) `assets` embarqués (distribution)
- Types servis: `.css`, `.js`, `.map`, `.otf`, `.ttf`, `.eot`, `.woff`, `.woff2`, `.svg`, `.png`, `.cache.gz`
- En-têtes: `Content-type`, `Content-length`, `Content-disposition`, `Cache-control` (1 an)

6.3 Lexiques (localisation)

- **Chargement:** `lang/lexicon.txt` + alias `lang/alias_lg.txt`
 - **Cache:** `-cache_langs fr`, en pré-charge en mémoire
 - **Ajout:** `-add_lexicon <FILE>` (multi-fichiers possible)
 - Le lexique est influencé par les plugins actifs (ex: leurs `assets/lex`).
-

7. Protection anti-robots et journalisation

7.1 Robots

- `robots.txt` généré ou servi depuis l'asset `robots`
- **Exclusion dynamique:**
 - `-robot_xcl <CNT>,<SEC>` déclenche un blocage si trop de requêtes sur fenêtre glissante
 - Seuil minimal logué: `-min_disp_req <INT>`
- **Liste d'exclusion:** `gwd.xcl` (motifs `*`) pour refuser certains hôtes

7.2 Logs

- Destination: `-log <FILE>` (`-/<stdout>/<stderr>` supportés)
 - Verbosité: `-log_level <N>` (0-7), `-debug` active backtrace, warnings runtime et niveau 7
 - Traces d'accès: `referer`, `user-agent`, utilisateur (`wizard/friend`), lenteur requêtes (voir env `GWD_SLOW_QUERY_THRESHOLD`)
-

8. Options détaillées (par catégorie)

8.1 Chemins et ressources

- `-hd <DIR>`: préfixe pour `etc`, `images`, `lang` et ajout à la zone sécurisée d'assets
- `-etc_prefix <DIR>`: surcharge du chemin `etc`
- `-images_prefix <DIR>`: surcharge du préfixe `images` (ex: `file://...` construit automatiquement si `-images_dir`)
- `-images_dir <DIR>`: chemin relatif pour repérer physiquement les images; converti en `file://` absolu
- `-bd <DIR>`: répertoire des bases (défaut: `bases`)

8.2 Réseau et serveur

- `-a <ADDR>`: adresse d'écoute (défaut: toutes)
- `-p <PORT>`: port d'écoute (défaut: 2317)
- `-daemon` (Unix): mode démon (fork initial + redirection stdout/err -> /dev/null)
- `-n_workers <NUM>` (Unix): nombre de workers (défaut: 20)
- `-max_pending_requests <NUM>` (Unix): file d'attente maximale (défaut: 150)
- `-conn_tmout <SEC>` (Unix): timeout connexions (0 = illimité)
- `-max_clients` (Unix): obsolète; utiliser `-n_workers` et `-max_pending_requests`
- `-no-fork` (Unix): obsolète; équivalent à `-n_workers 0`
- `-wd <DIR>`: dossier sockets (Windows) et compteur d'accès
- `-no_host_address`: pas de reverse DNS, logue l'IP brute
- `-only <ADDR>`: seule adresse autorisée (multiples utilisations possibles)
- `-redirect <ADDR>`: répond que le service est déplacé vers `<ADDR>`

8.3 Langue et affichage

- `-lang <LANG>`: langue par défaut (sinon détectée via `LANG/LC_CTYPE` ou `-blang`)
- `-blang`: privilégier la langue du navigateur si disponible (`Accept-Language`)
- `-cache_langs fr,en,...`: pré-charger les lexiques
- `-add_lexicon <FILE>`: ajouter des entrées au lexique
- `-setup_link`: afficher un lien vers `gwsetup` en bas des pages

- `-allowed_tags <FILE>`: lister les balises HTML autorisées (une par ligne)

8.4 Authentification et accès

- `-wizard <PASSWD>`: mot de passe Wizard
- `-friend <PASSWD>`: mot de passe Friend
- `-wjf`: Wizard considéré comme Friend (mode « just friend » permanent)
- `-digest`: schéma Digest HTTP (plus sûr que Basic)
- `-auth <FILE>`: fichier global `user:password` (non recommandé en CGI)
- `-login_tmout <SEC>`: expiration des jetons/entrées CGI
- `-trace_failed_passwd`: journaliser les échecs d'auth (sauf Digest)
- `-nolock`: ne pas verrouiller les fichiers lors des écritures (déconseillé)

8.5 Plugins

- `-plugin <DIR>`: charger `plugin_<DIRNAME>.cmxs`
 - modificateurs immédiats: `-unsafe` et/ou `-force`
- `-plugins <DIR>`: charger tous les plugins du répertoire (résolution META + dépendances)
 - modificateurs immédiats: `-unsafe` et/ou `-force`

8.6 Mode CGI et secrets

- `-cgi`: forcer le mode CGI (sinon serveur HTTP)
- `-cgi_secret_salt <STRING>`: sel secret pour signatures/nonces (CGI)

8.7 Journalisation et version

- `-log <FILE>`: destination des logs (-, `<stdout>`, `<stderr>`)
- `-log_level <N>`: niveau de verbosité (défaut courant affiché à l'aide)
- `-debug`: mode debug (verbeux maximal + backtraces)
- `-version`: afficher version, source, branche, dernier commit et quitter

8.8 Cache et performances (Unix)

- `-cache-in-memory <DATABASE>`: précharger une base en mémoire (si support `Gw_ancient`)
- `-predictable_mode`: désactive certains aléas (hasard/cache) pour des tests reproductibles (ATTENTION: non recommandé en production)

9. Variables d'environnement et fichiers auxiliaires

9.1 Variables d'environnement

- `GWD_SLOW_QUERY_THRESHOLD`: seuil (secondes) d'une requête considérée lente (log niveau « warning »)

- **SECRET_SALT**: sel secret partagé aux workers; fixé par le master, lu par les workers (ne pas supprimer)
- En CGI: **QUERY_STRING**, **REQUEST_METHOD**, **CONTENT_TYPE**, **CONTENT_LENGTH**, **HTTP_*** (reconstruit dans **geneweb_cgi**)

9.2 Fichiers auxiliaires

- **actlog**: stockage des jetons d'accès (protégé par **gwd.lck**)
- **gwd.lck**: verrou pour opérations atomiques (ex: **actlog**, **robot check**)
- **STOP_SERVER**: fichier drapeau pour ordonner l'arrêt (dans **cnt_dir**)
- **gwd.xcl**: motifs d'exclusion d'hôtes
- **robots**: modèle de **robots.txt** si présent dans **assets**

10. Performances, cache et mode prédictible

- **Workers/queue**: ajuster **-n_workers** et **-max_pending_requests** selon charge/concurrence
- **Timeouts**: **-conn_tmout** (Unix) et **-login_tmout** (CGI) selon besoins
- **Cache lexiques**: **-cache_langs** pour éviter coûts I/O
- **Préchargement DB**: **-cache-in-memory** (si disponible) pour bases très consultées
- **Mode prédictible**: **-predictable_mode** désactive l'aléa (tests), pénalise la sécurité (à proscrire en prod)
- **Seuil lenteur**: **GWD_SLOW_QUERY_THRESHOLD** logue les requêtes lentes (profilage)

11. Exemples d'utilisation

11.1 Lancement simple (local)

```
gwd -bd bases -p 2317 -hd gw -log <stdout> -log_level 6
# => http://localhost:2317/ma_base
```

11.2 Mode CGI

```
# Dans un hôte CGI/FCGI, forcer le mode CGI
gwd -cgi -bd bases -hd gw -cgi_secret_salt "my-secret"
```

11.3 Authentification et jetons

```
# Wizard + Friend + schéma Digest
gwd -wizard secretW -friend secretF -digest

# Lien d'accès par jeton (hors CGI), côté client
```

1) requête initiale avec w=w ou w=f (déclenche l'auth)
2) gwd renvoie (ou positionne) un token, réutilisable pendant -login_tmout

11.4 Plugins officiels et répertoire d'assets

Charger plugins depuis ./plugins, vérifier intégrité, forcer activation pour toutes bases
gwd -plugins ./plugins -force

Développement local (non recommandé en prod)
gwd -plugin ./my_plugin -unsafe

11.5 Filtrage d'accès / anti-robots

Accepter uniquement une adresse hôte, bloquer floods > 100 req / 10 s
gwd -only myhost.local -robot_xcl 100,10

11.6 Chemins images personnalisés

Servir des images depuis un répertoire spécifique (résolu en file://...)
gwd -images_dir ./hd/images

12. Dépannage

Port déjà utilisé

Error: the port 2317 is already used ...

- Solution: arrêter l'autre service ou choisir un autre port avec -p.

Droits insuffisants sur port Unix (< 1024)

Error: invalid access to the port 80 ...

- Solution: exécuter en root ou utiliser un port > 1024.

Incompatibilités CGI

- -auth et -digest affichent un avertissement en mode -cgi. Préférer les mots de passe/fichiers dans la configuration de base (.gwf/.cgf).

Problèmes de plugins

- Échec de chargement Dynlink (Register_plugin_failure): vérifier META, dépendances, et intégrité (GwdPluginMD5.allowed), ou relancer avec -unsafe (développement).

Accès refusé et logs

- Utiliser `-trace_failed_passwd` (sauf Digest) et consulter `trace_auth.txt` (si activée), `gwd.lck`, et `actlog`.
-

13. Bonnes pratiques

- Production:
 - Éviter `-unsafe`, `-nolock`, `-predictable_mode`
 - Définir `-log` et un `-log_level` adapté (ex: 5-6), surveiller les requêtes lentes via `GWD_SLOW_QUERY_THRESHOLD`
 - Ajuster `-n_workers`, `-max_pending_requests`, `-conn_tmout`
 - Centraliser les mots de passe dans les fichiers par base, pas en CLI
 - Sécurité:
 - Préférer `-digest` à `Basic`; en CGI, utiliser `-cgi_secret_salt`
 - Restreindre l'accès avec `-only`, `gwd.xcl`, et `-robot_xcl`
 - Maintenance:
 - Utiliser `-plugins` avec META et whitelist (sans `-unsafe`) pour tracer les dépendances
 - Cacher les lexiques courants `-cache_langs` et, si supporté, précharger la base
-

Document basé sur l'analyse complète de `bin/gwd/gwd.ml` et `bin/gwd/README.md`. Cette documentation couvre l'intégralité des options exposées et leur comportement interne, avec recommandations de sécurité et d'exploitation.