

```
typedef struct task_t
{
    struct task_t *prev, *next; //
    int id; //
    ucontext_t context; //
    void *stack; //
    struct task_t *parent; //
    enum status_t status; //
    //... (outros campos serão adicionados)
} task_t;
```

Carlos Maziero

## Escalonamento de disco

Este projeto tem por objetivo implementar diferentes algoritmos de escalonamento de acessos a um disco simulado.

### O problema

A política de escalonamento dos acessos a discos rígidos tem um impacto importante no *throughput* de um sistema (número de bytes lidos ou escritos no disco por segundo). Algumas políticas bem conhecidas são:

- *First Come, First Served* (FCFS): os pedidos são atendidos na ordem em que são gerados pelas tarefas; sua implementação é simples, mas não oferece um bom desempenho;
- *Shortest Seek-Time First* (SSTF): os acessos a disco são ordenados conforme sua distância relativa: primeiro são atendidos os pedidos mais próximos à posição atual da cabeça de leitura do disco.
- *Circular Scan* (CSCAN): os pedidos são atendidos sempre em ordem crescente de suas posições no disco; após tratar o pedido com a maior posição, a cabeça do disco retorna ao próximo pedido com a menor posição no disco.

### A implementação

Este projeto usa como base o projeto de gerente de disco desenvolvido anteriormente. Neste projeto você deve:

- Implementar as políticas de escalonamento de disco FCFS, SSTF e CSCAN;
- para cada política, implementar uma função separada que a implementa;
- medir o número de blocos percorridos pela cabeça do disco em cada uma dessas três políticas;
- medir o tempo total de execução para cada uma das três políticas.

Use o código de teste e os conteúdos de disco do projeto de gerente de disco para efetuar seus testes e medições.

### Outras informações

- Duração estimada: 8 horas.
- Dependências:
  - Gestão de Tarefas
  - Dispatcher
  - Preempção por Tempo
  - Tarefa Main
  - Operador Join
  - Semáforos
  - Gerente de disco